

Rendere trasparente uno sfondo uniforme



Per eseguire questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Rendere trasparente uno sfondo uniforme - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Immagine Procione

[scarica](#)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

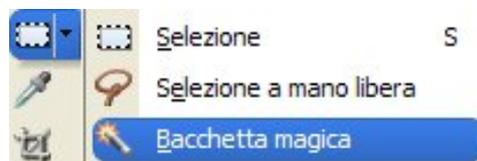
Questo tutorial ti insegnerà a rendere trasparenti gli sfondi delle

tue immagini, l'importante è che essi siano uniformi.

Apri l'immagine Procione, vai su Finestra>Duplica e chiudi l'originale.

Vai su Livelli>Innalza livello di sfondo.

Prendi la Bacchetta magica:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Clicca sullo sfondo per selezionare:



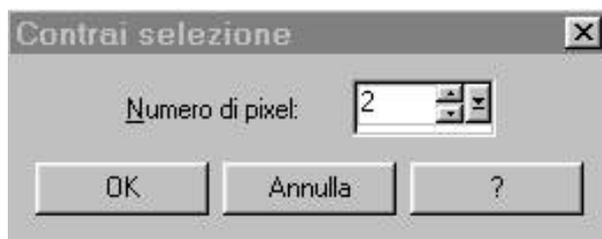
Premi il tasto CANC sulla tastiera e la parte di sfondo selezionato diventerà trasparente.

Vai su Selezioni>Deseleziona.

Con la Bacchetta magica clicca ancora sullo sfondo trasparente per selezionare.

Comparirà il Contorno mobile.

Vai su Selezioni>Inverti poi su Selezioni>Modifica>Contraì e imposta a 2 il valore dei pixel:



Torna su Selezione>Modifica>Espandi e imposta a 4 il valore dei pixel:



Vai su Modifica>Incolla come nuova immagine.

Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il File e scegli i formati gif (esporta ottimizzazione gif) o psp per mantenere la trasparenza.

Maggiori chiarimenti sulle proprietà e impostazioni di questi formati le puoi trovare sul tutorial

[Salvare con psp](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)