

Testo Ovale



Per eseguire questo lavoro abbiamo usato PSP8.

Ringraziamo l'amica Granita che ci ha aiutate nella sua realizzazione.

Materiale occorrente:

Immagine Mucca	scarica
Font Franklin gothic (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica
Tile Mucca	scarica

Porta con te il segnaposto.

Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

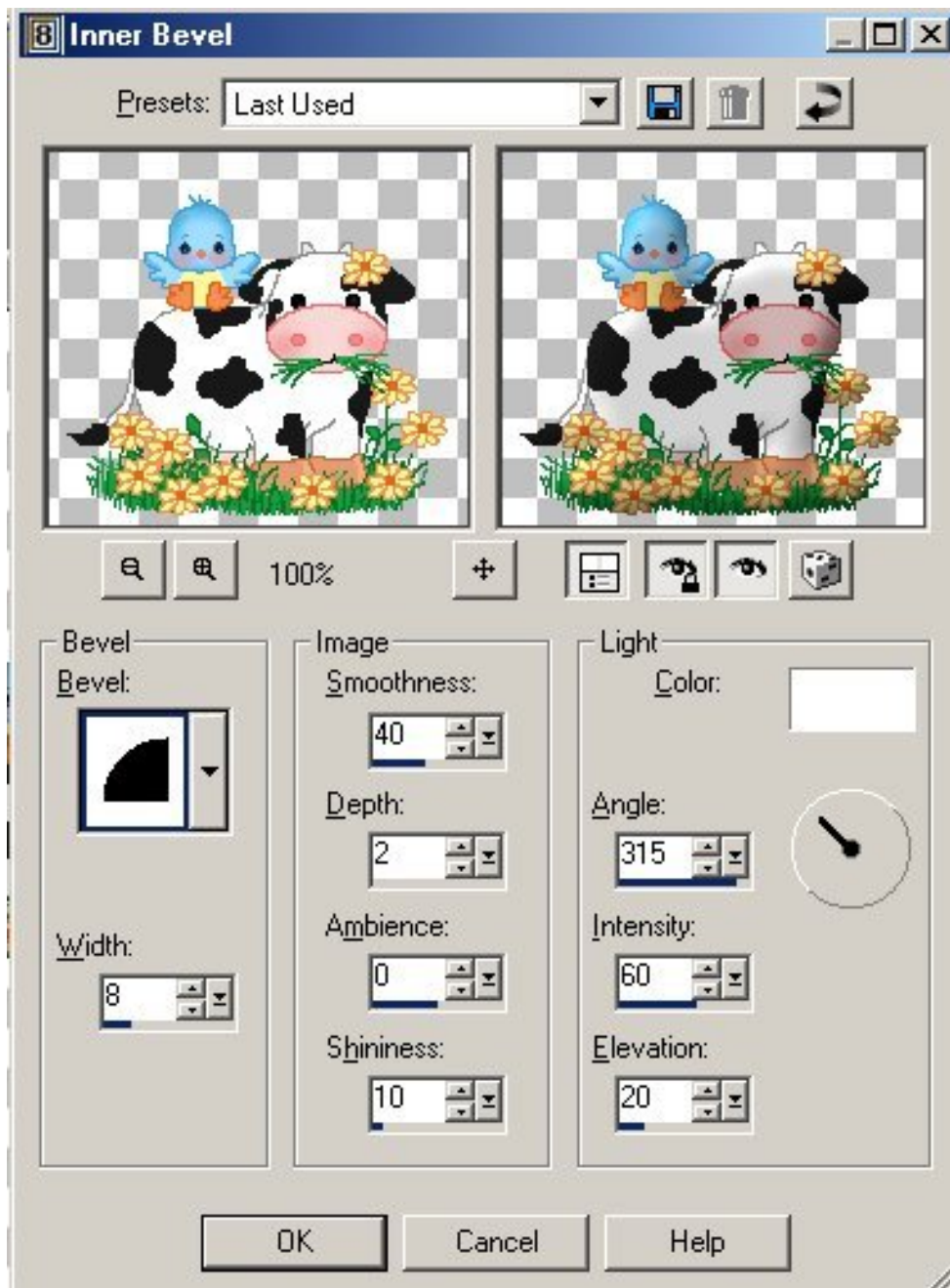



Script da [Dynamic Drive](#)

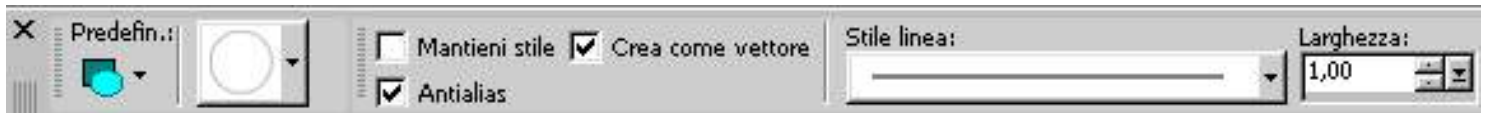
Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensioni 400x400, Sfondo raster, Colore Trasparente.

Apri l'immagine Mucca, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela poi vai su Modifica>Incolla>Come nuovo livello.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



Prendi lo strumento Forme predefinite  e, nella barra delle Opzioni (premi F4 se non la vedi), imposta come segue:



Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano un colore qualunque e setta come Trasparente la casella Proprietà sfondo:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Posizionati sulla tela e traccia un'ellisse che contenga l'immagine della mucca.

Non è importante per ora la posizione della tua ellisse, ma se le sue proporzioni non sono adeguate puoi agire sui nodi per modificarle.

Vai su Oggetti>Allinea>Centra nella tela.

Apri l'immagine del tile Mucca.

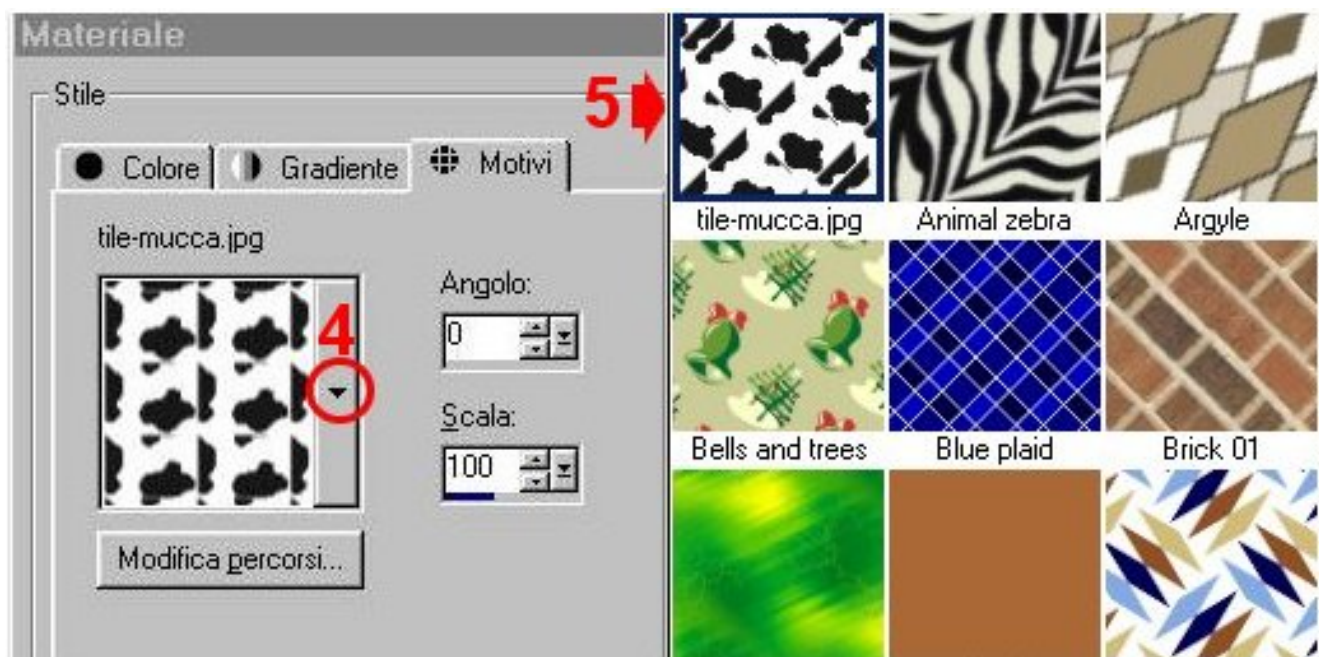
Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano il colore nero.

Come Proprietà sfondo imposta il tile Mucca seguendo i passaggi sottoindicati:

- clicca sul piccolo menù delle Opzioni (1)
- clicca su Motivi (2)
- clicca sulla casella (3):

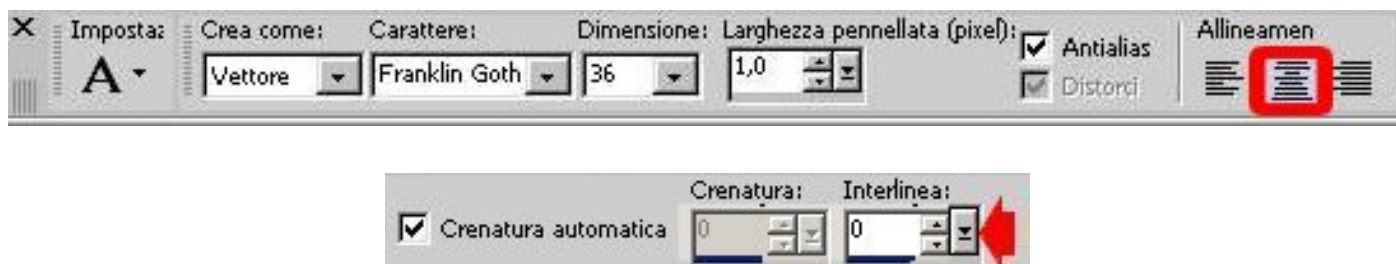


si aprirà la finestra Materiale>Motivi, clicca sulla freccia (4) e, tra i motivi, scegli il Tile Mucca (5).



Clicca sulla tela per selezionarla.

Clicca sulla A di Testo e imposta come segue:



Fai attenzione al valore dell'Interlinea che, in questo caso, impostiamo a 0.

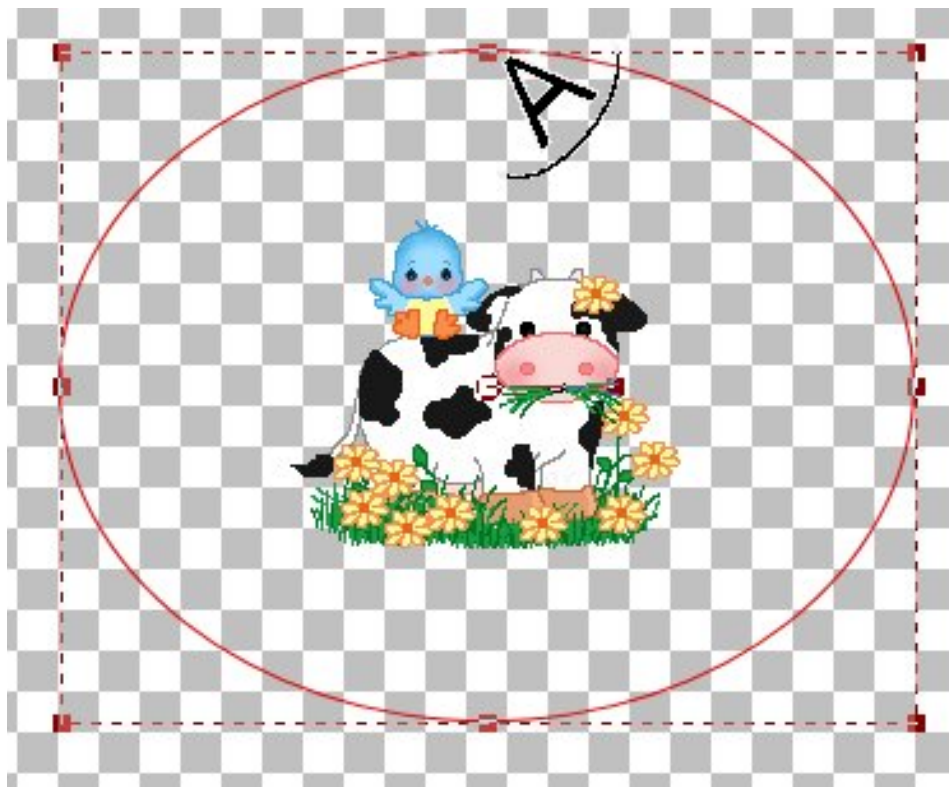
Questo valore consentirà alla scritta di posizionarsi perfettamente sulla parte esterna dell'ellisse.

Se tu la vuoi più distaccata (verso l'alto), aumenta il valore dell'interlinea.
Se invece la vuoi far comparire all'interno dell'ellisse basta impostare il valore dell'interlinea al di sotto dello 0, quindi un valore con il segno negativo (ad esempio -500).

Se invece noti che le lettere tendono a sovrapporsi togli il segno di spunta a Crenatura automatica (la distanza tra le lettere) ed imposta manualmente il valore più adatto.

Posizionati sul nodo centrale che si trova in alto, al centro dell'ellisse, e

muovi lentamente il mouse sino a far comparire il simbolo del testo:

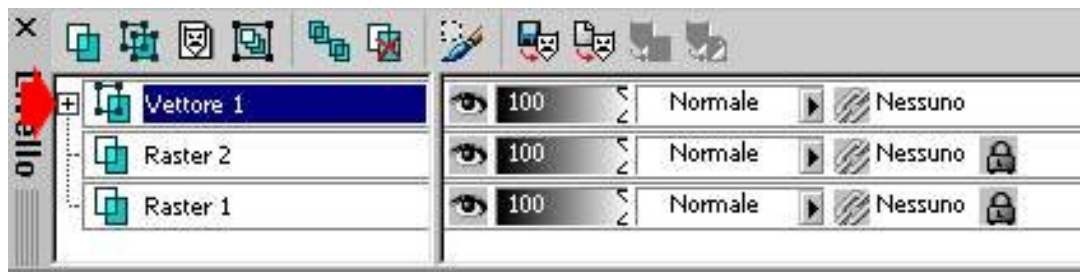


Clicca e, nella finestra Immissione testo, scrivi il testo e clicca su Applica:



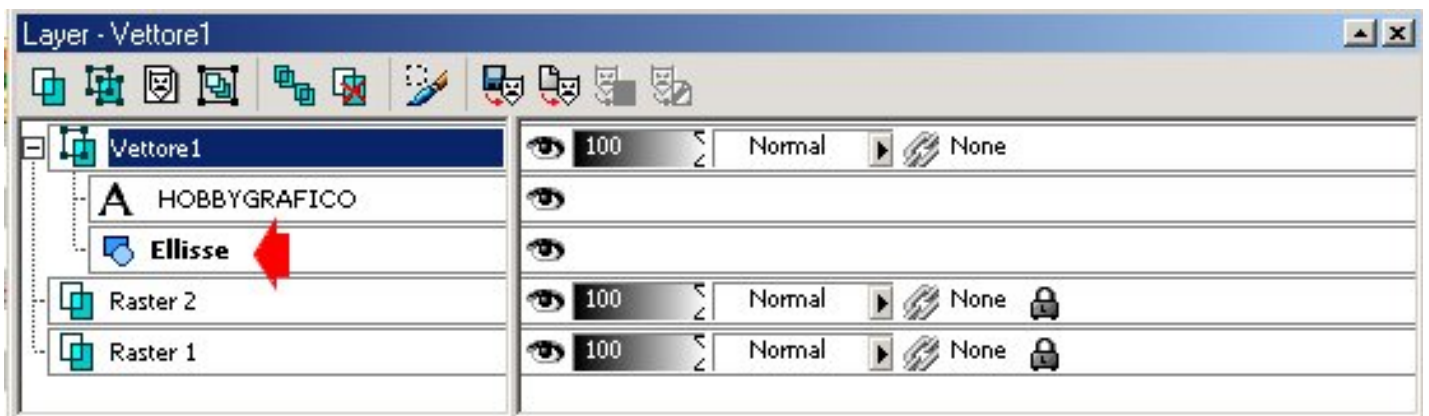
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Clicca sul segno + che trovi vicino al livello Vettore1:



e si aprirà il sottomenù di questo livello.

Clicca con il tasto sinistro del mouse sul livello **Ellisse** per evidenziarlo (deve diventare in stile grassetto):



Attenzione: da adesso in poi ad alcune azioni non corrisponderà nessun risultato visivo, ma non preoccuparti, PSP memorizza le operazioni e, se le esegui correttamente, alla fine ne vedrai il risultato.

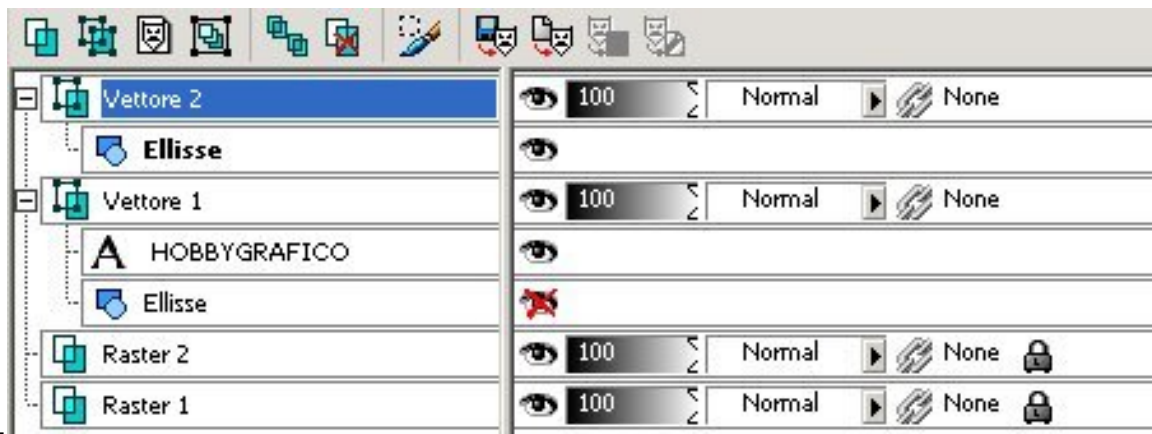
Clicca su questo livello con il tasto destro del mouse e, dal menù a tendina che si apre, scegli **Copia**.

Clicca sulla tela, vai su **Livelli>Nuovo Livello vettoriale** e, nella finestra che si apre, clicca **OK**.

Vai su **Modifica>Incolla>Come nuova selezione vettoriale** e vedrai comparire un secondo ovale.

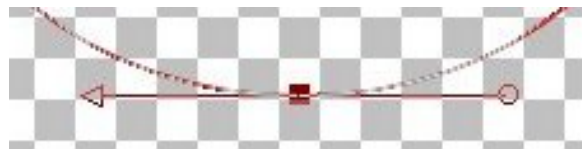
Clicca sulla tela per posizionarlo in modo approssimativo poi vai su **Oggetti>Allinea>Centra nella tela**.

Disattiva il livello **Ellisse** e clicca sul segno **+** del livello **Vettore2**:

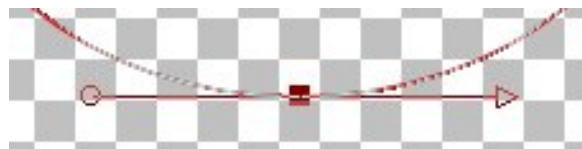


Clicca sullo strumento Penna.

Clicca con la Penna sul nodo centrale che si trova in basso, al centro dell'ellisse, e vedrai comparire questo simbolo:



Vai su Oggetto>Modifica>Inverti percorso e vedrai che la direzione della freccia si sarà invertita:

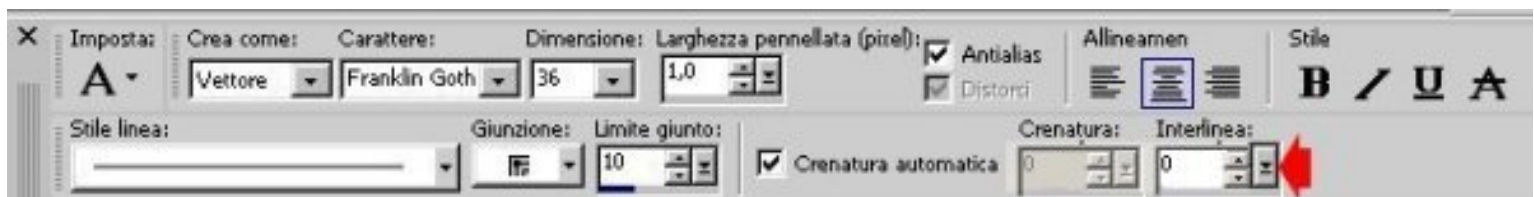


Clicca sulla A dello strumento Testo.

Nella finestra Materiali reimposta come Proprietà primo piano il colore nero e come Proprietà sfondo il tile Mucca.

Nella barra delle Opzioni imposta i valori usati per inserire il primo Testo modificando solo il valore di interlinea a -660

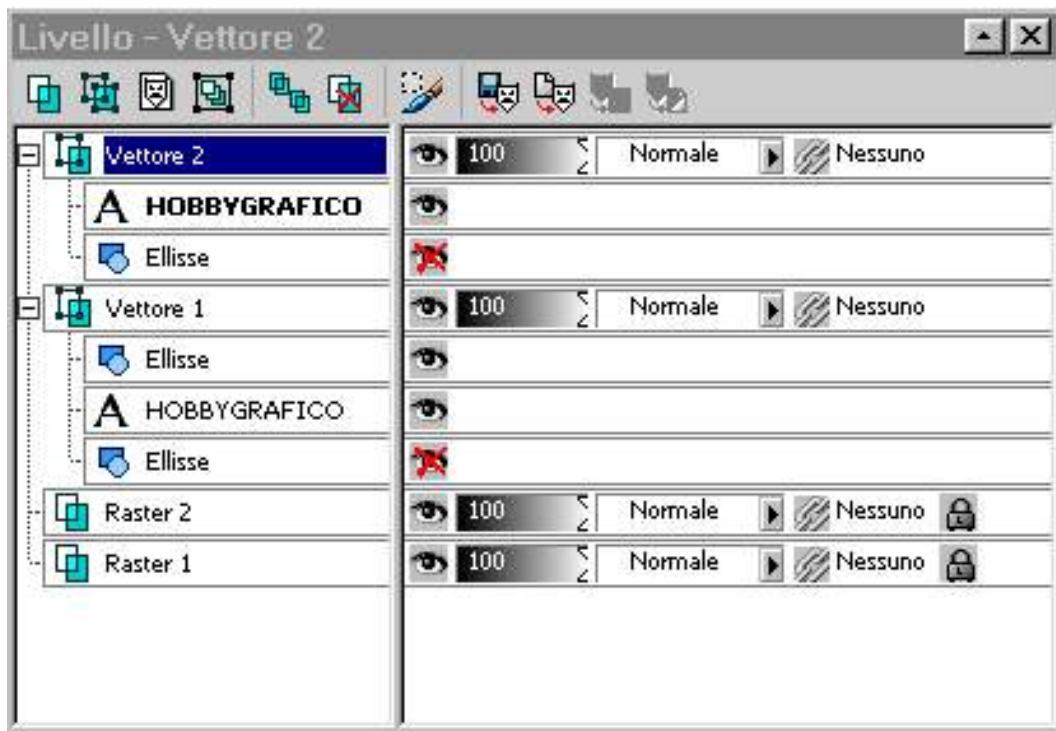
(questo valore può non essere adatto per far combaciare il testo alla Tua ellisse quindi, se necessario, modificalo sino a trovare il valore ottimale):



Posizionati sul nodo centrale, che questa volta troverai in basso, e muovi lentamente il mouse sino a far comparire il simbolo del testo.

Clicca e, nella finestra Immissione testo, scrivi il testo e clicca su Applica:

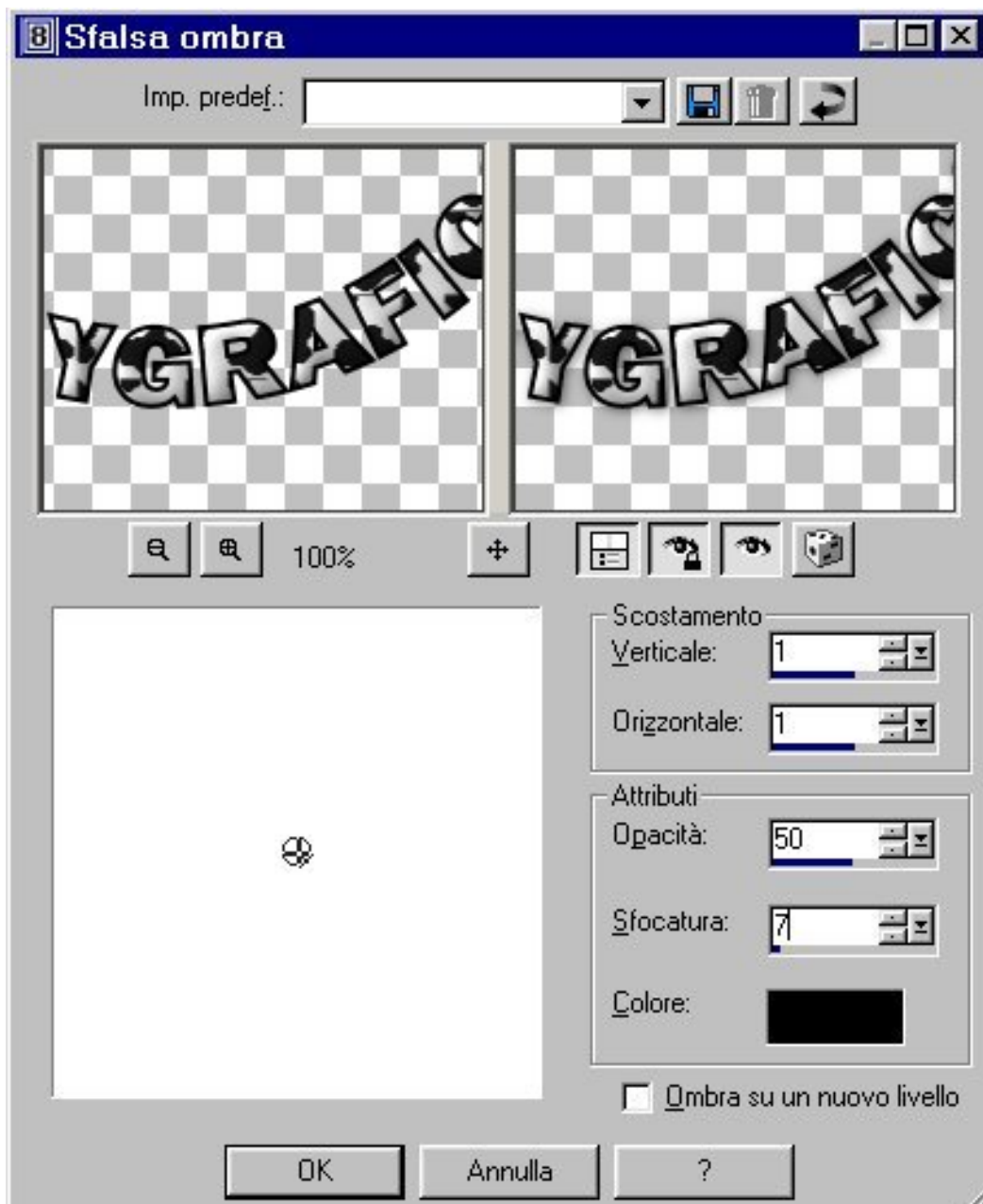
Disattiva il Livello Ellisse (X) del Livello Vettore2:



Con il livello Vettore 2 selezionato (blu) vai su Livelli>Converti in Livello raster.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e applica l'effetto con i valori che hai usato in precedenza.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:

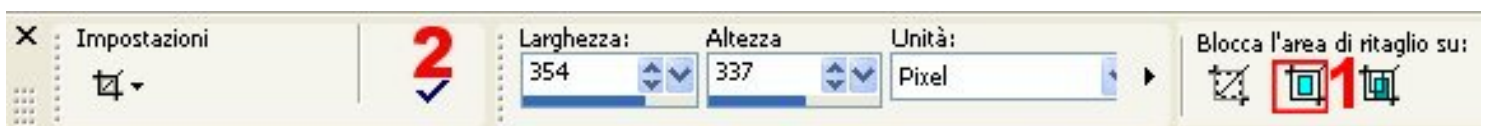


Seleziona il livello Vettore1 e vai su Livelli>Converti in livello raster.

Applica gli effetti Smusso a incasso e Sfalsa ombra che hai applicato all'altra scritta.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Clicca sullo strumento Ritaglio e, nella barra delle Opzioni alla voce Blocca l'area di ritaglio su scegli Livello opaco (1) poi clicca su Applica (2):



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il File e scegli il formato che ti interessa.

Per una corretta impostazione del formato vedi il tutorial [Salvare con psp.](#)



Ecco un'altra simpatica immagine ottenuta seguendo questo tutorial:



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



Indice

Home Page