

Restringere un particolare



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2 e Animation Shop.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Restringere un particolare - PSP7](#)

Materiale necessario:

Immagine Doll	<u>scarica</u>
Tube Cuoricino (scompatta e salva nella cartella Ornamenti)	<u>scarica</u>

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Con Psp apri l'immagine Doll.

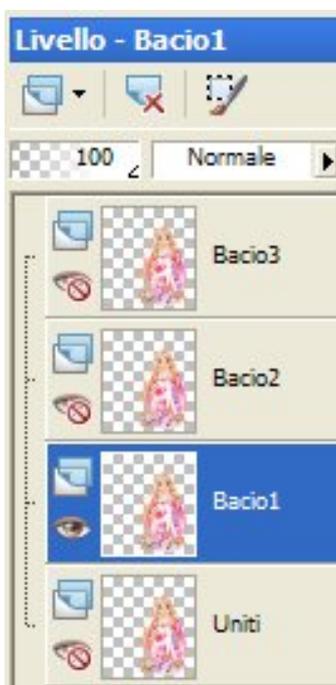
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 3 volte il livello Uniti in modo da avere 4 livelli.

Seleziona la prima Copia di Livello, clicca con il tasto destro del mouse, dal menù a tendina che compare, scegli Rinomina e chiama questo livello Bacio1.

Ripeti la stessa operazione con gli altri livelli rinominandoli Bacio2 e Bacio3.

Attiva, disattiva (clicca sull'icona dell'occhio) e seleziona come da esempio:

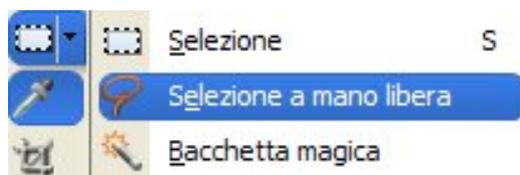


Prendi lo strumento Zoom:

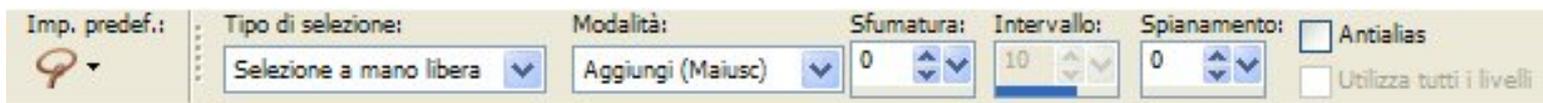


posizionati sulla bocca e clicca diverse volte per ingrandire molto questo particolare.

Prendi lo strumento Selezione a mano libera:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:

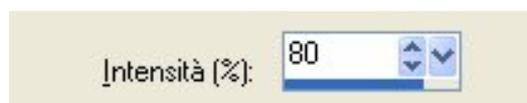


Posizionati sulla bocca, tieni premuto il tasto sinistro del mouse, contorna perfettamente e, a selezione ultimata, rilascia il tasto del mouse.

La bocca sarà ora evidenziata dal contorno mobile:



Vai su Effetti>Effetti di distorsione>Stringi e imposta come segue:



(il particolare della bocca verrà rimpicciolito, ma provvederà il programma a inserire dei pixel nella parte mancante per evitare che si veda un antiestetico effetto di vuoto).

Vai su Selezioni>Deseleziona.

Prendi lo strumento Ornamento .

Nella barra delle Opzioni clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra Categoria e scegli cuoricino (2):



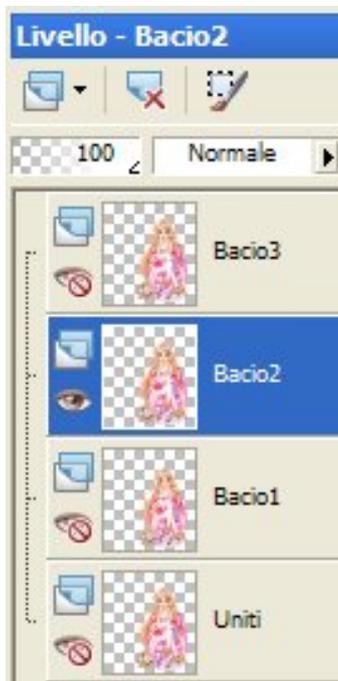
Imposta come segue:



Clicca accanto alle labbra per posizionare il primo cuoricino:

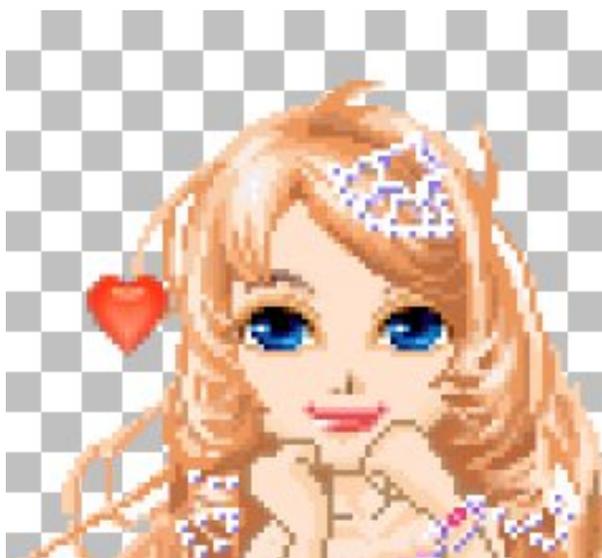


Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

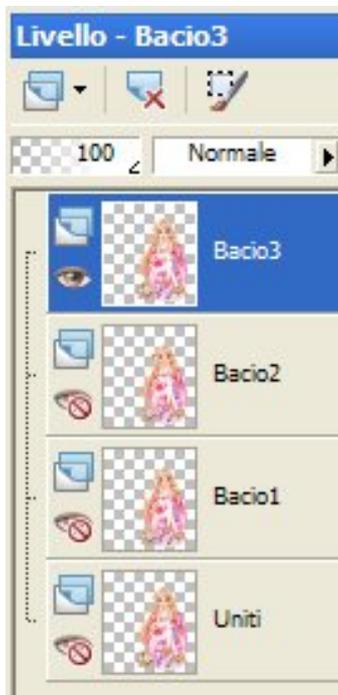


Nella finestra Opzioni strumenti cambia solo il valore:
Scala>15

Posiziona il secondo cuoricino un pò più in alto a sinistra:

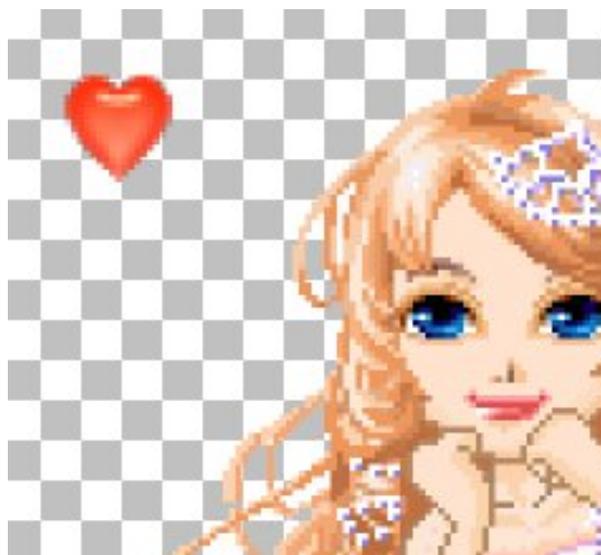


Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

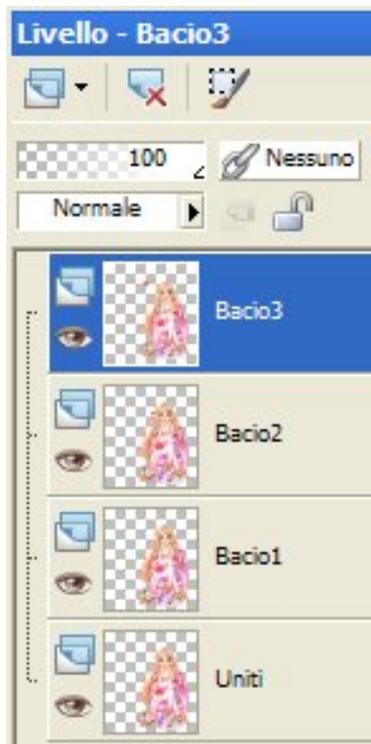


Nella finestra Opzioni strumenti, imposta il valore di
Scala>20

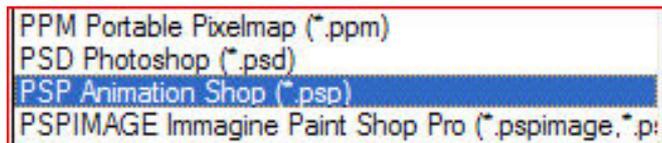
Posiziona l'ultimo cuoricino ancora più in alto:



Riattiva tutti i livelli:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il file con Animation Shop.

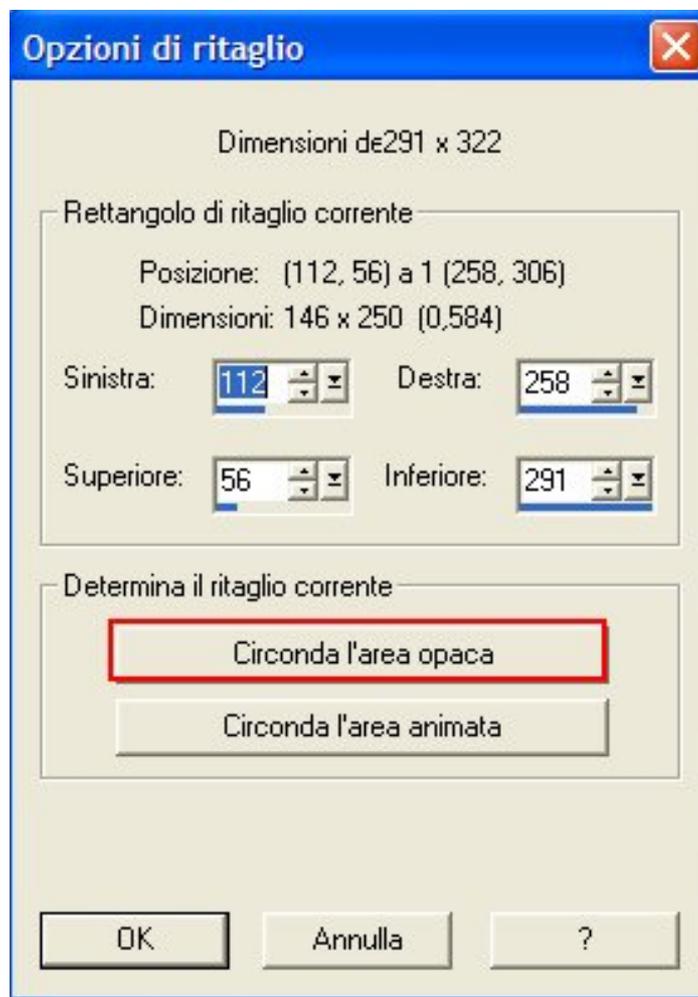
Clicca sull'icona Ritaglio:



poi sulla finestra Opzioni:



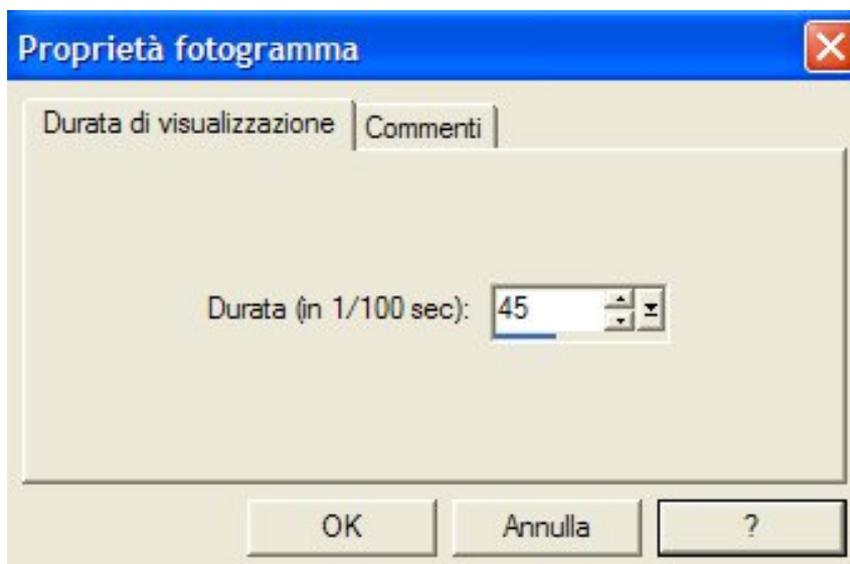
Nella finestra Opzioni di ritaglio clicca su Circonda l'area opaca:



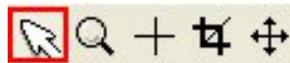
Clicca su Ritaglia:



Vai su Modifica>Seleziona tutto, poi su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Proprietà fotogramma, imposta come segue:



Clicca sullo strumento Freccia:



poi sul primo fotogramma per selezionarlo:



Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Proprietà fotogramma, alla voce Durata di visualizzazione, imposta il valore 150.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file e scegli il formato gif.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono. **



**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)