

Lettera animata



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2 e Animation Shop.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Lettera Animata - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Font Felicity (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica
Immagine Penna	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

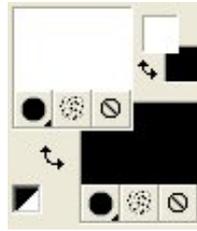
Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine Dimensioni 300 x 200,
Sfondo raster, Colore Trasparente
(le dimensioni ti consentiranno di lavorare comodamente e solo alla fine
ridimensionerai il tutto).

Clicca sullo strumento Testo .

Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue
(il valore Dimensione lo devi inserire manualmente):



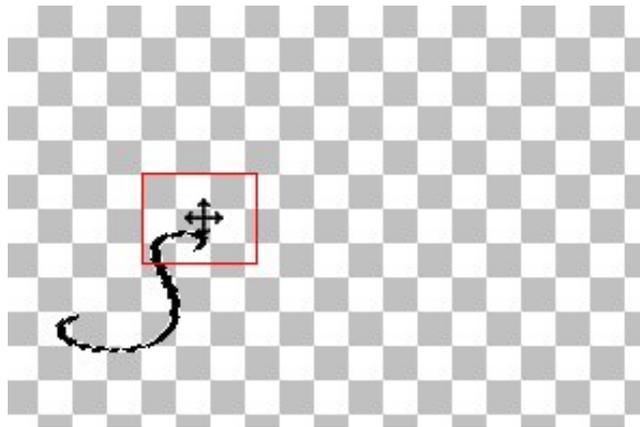
Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta il colore Nero come Proprietà sfondo:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo e clicca su Applica.

Posizionati sul testo e, quando compare il simbolo dello strumento Sposta , tieni premuto il tasto sinistro del mouse e sistema il testo un po' in basso a sinistra:



Vai su Selezioni>Deseleziona.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 7 volte.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



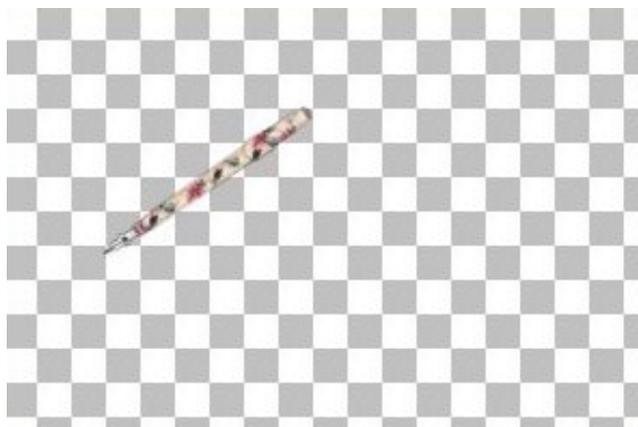
Apri l'immagine della Penna, vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela, vai su Modifica>Incolla come nuovo livello. Usa lo strumento Sposta per posizionare la penna ad inizio scrittura:



Seleziona il livello Raster 1 e clicca sull'icona Elimina livello:



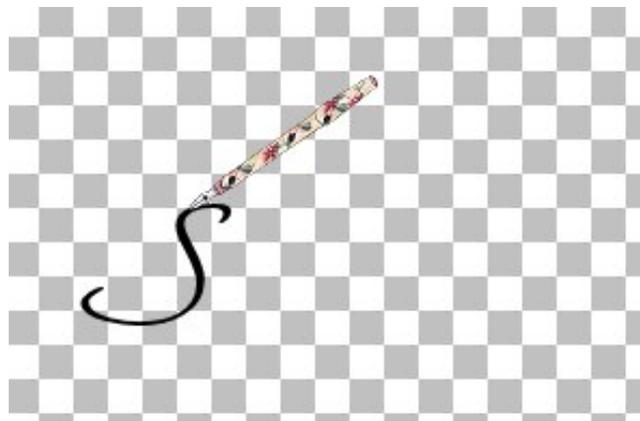
Rimarrà solo l'immagine della Penna:



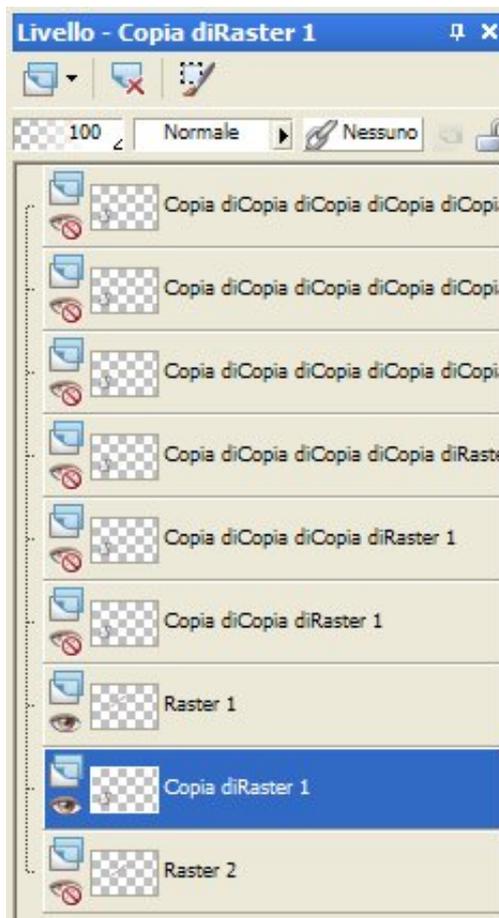
Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



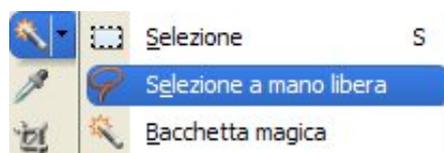
Vai su Modifica>Incolla come nuovo livello e posiziona la penna come se avessi cominciato a scrivere una parte della lettera (l'immagine della penna è già nella memoria di PSP quindi non occorre più riapirla, basta solo incollarla):



Seleziona come da esempio:



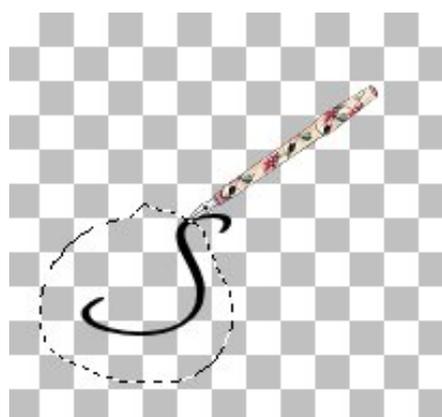
Prendi lo strumento Selezione a mano libera:



Imposta come segue:

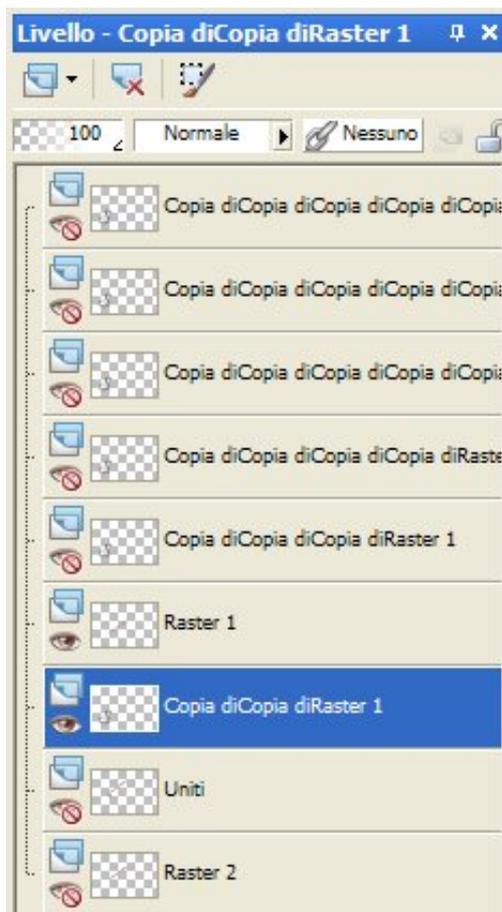


Contorna la parte di testo che eccede e che devi eliminare (non preoccuparti della penna, non la danneggerai visto che si trova su un livello diverso da quello su cui stai lavorando):



Premi il tasto CANC e vai su Selezioni>Deseleziona:

Seleziona come da esempio:



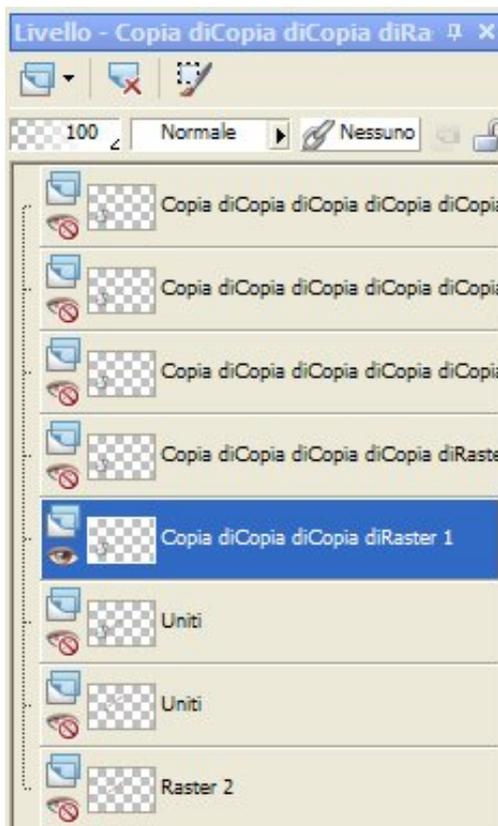
Prendi di nuovo lo strumento Selezione a mano libera, mantieni le precedenti impostazioni e contorna la parte di testo che eccede e che devi eliminare:



Premi il tasto CANC e vai su Selezioni>Deseleziona.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

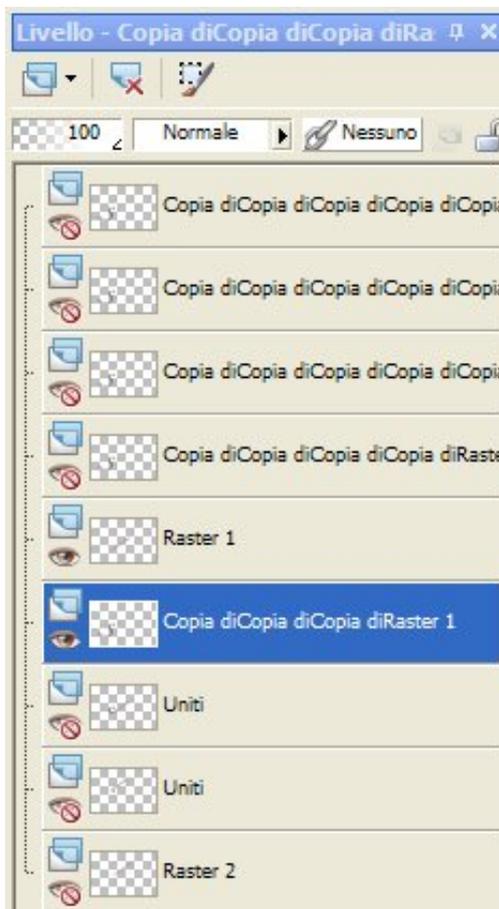
Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Modifica>Incolla come nuovo livello e posiziona la Penna come se avessi scritto ancora una parte della lettera:



Seleziona come da esempio:



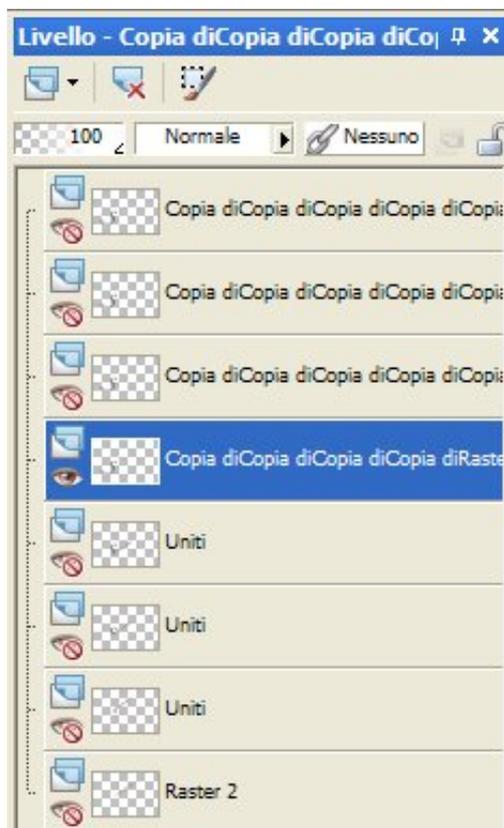
Prendi di nuovo lo strumento Selezione a mano libera e contorna la parte di testo che eccede e che devi eliminare.

Premi il tasto CANC e vai su Selezioni>Deseleziona.



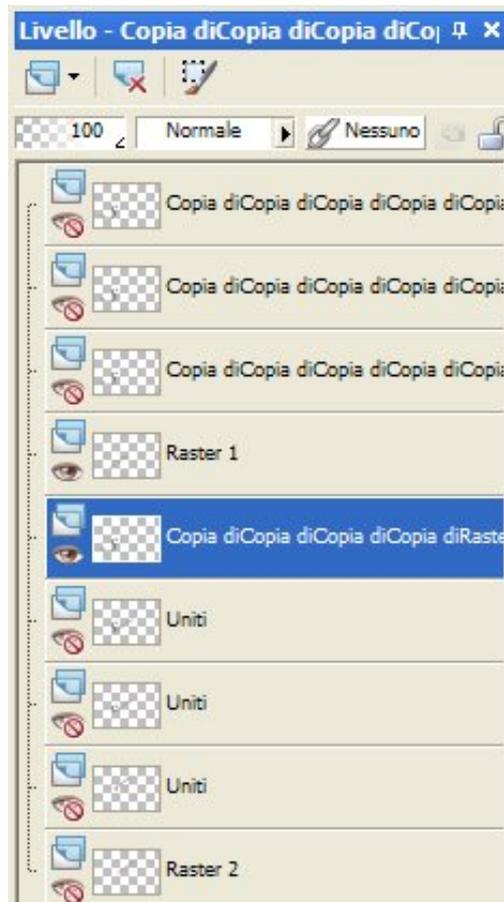
Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

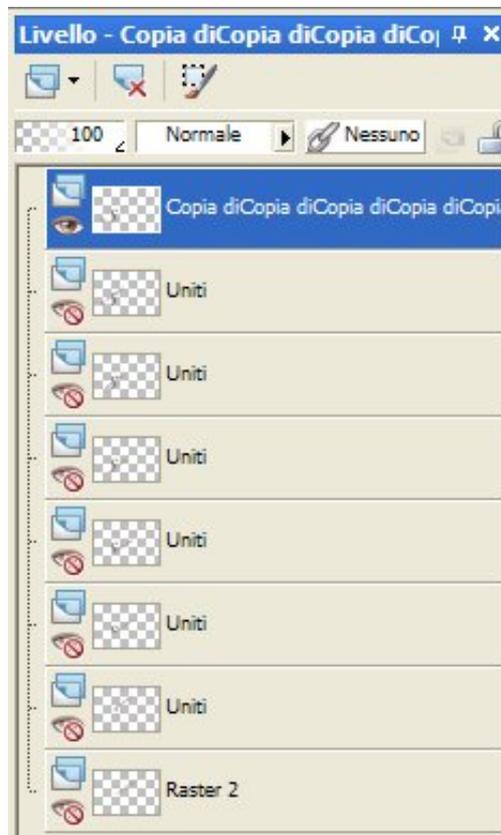


Vai su Modifica>Incolla come nuovo livello e posiziona la Penna come se avessi scritto ancora una parte della lettera.

Seleziona come da esempio:



Prendi di nuovo lo strumento Selezione a mano libera e contorna la parte di testo che eccede e che devi eliminare.

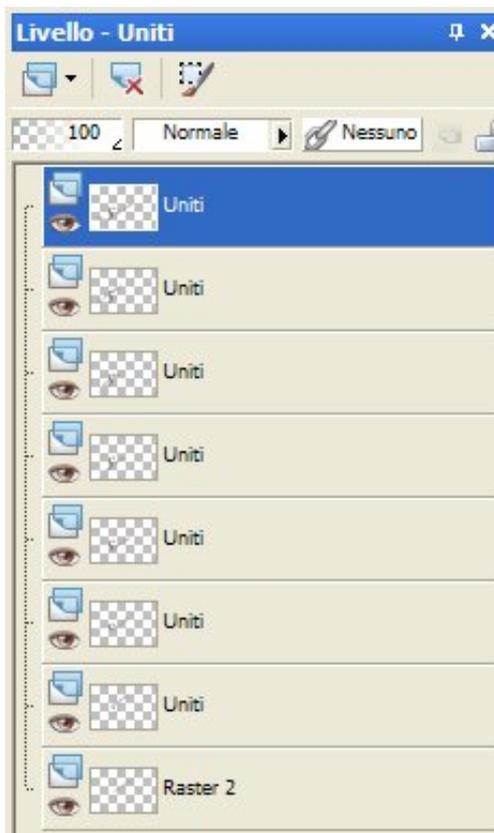


Vai su Modifica>Incolla come nuovo livello e posiziona la Penna un po' a destra, oltre la lettera, in modo che si capisca che hai finito di scrivere:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva tutti i livelli:

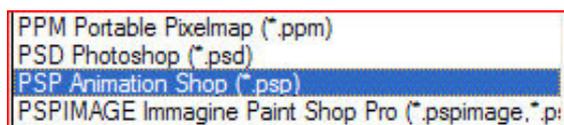


Digita R per attivare lo strumento Taglierina:

Nella barra delle Opzioni clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Unito Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Con Animation Shop riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto, poi su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta come segue:



Sposta il cursore sull'ultimo fotogramma e clicca per selezionarlo (deve assumere il contorno rosso):



Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta:
Durata di visualizzazione>300

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.**



**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)