

Glitter con Effetto Disturbo

HOBBY
GRAFICO

Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP8 e Animation shop.

Materiale occorrente:

Font Fontasia**	scarica
Font Cat**	scarica

** (per l'uso vedi [Malizia>Utilizzare i fonts](#))

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensioni 500 x300,
Sfondo raster, Colore trasparente.

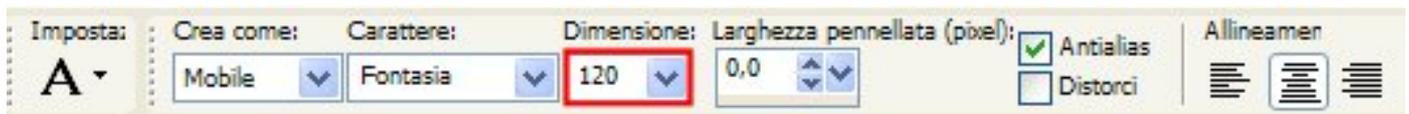
Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta come Proprietà sfondo il colore #076389:



(Vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue
(il valore Dimensione lo devi inserire manualmente):



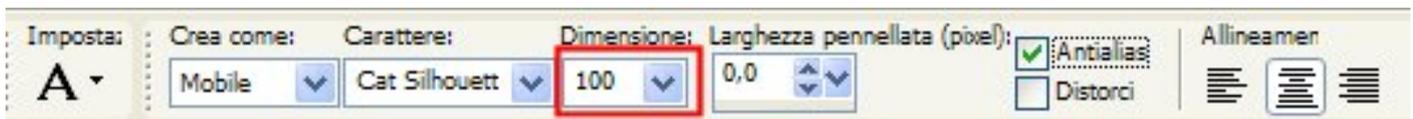
Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo scrivi il testo in Maiuscolo e clicca
su Applica.

Posizionati sul testo e, quando compare il simbolo dello strumento Spostamento, tieni
premuta il tasto sinistro del mouse e sposta il testo in alto a sinistra:



Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Sempre nella finestra Opzioni testo cerca il font Cat e imposta come segue:



Clicca sulla tela e nella finestra Immissione testo digita la lettera **j**.

Posiziona il gatto dentro il testo.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Nella finestra Opzioni testo imposta nuovamente il font Fontasia variando solo il valore della dimensione a 120.

Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo e posizionalo correttamente.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Prendi lo strumento Ritaglio, clicca sull'icona Livello opaco (1) poi su Applica (2) per ritagliare l'immagine:



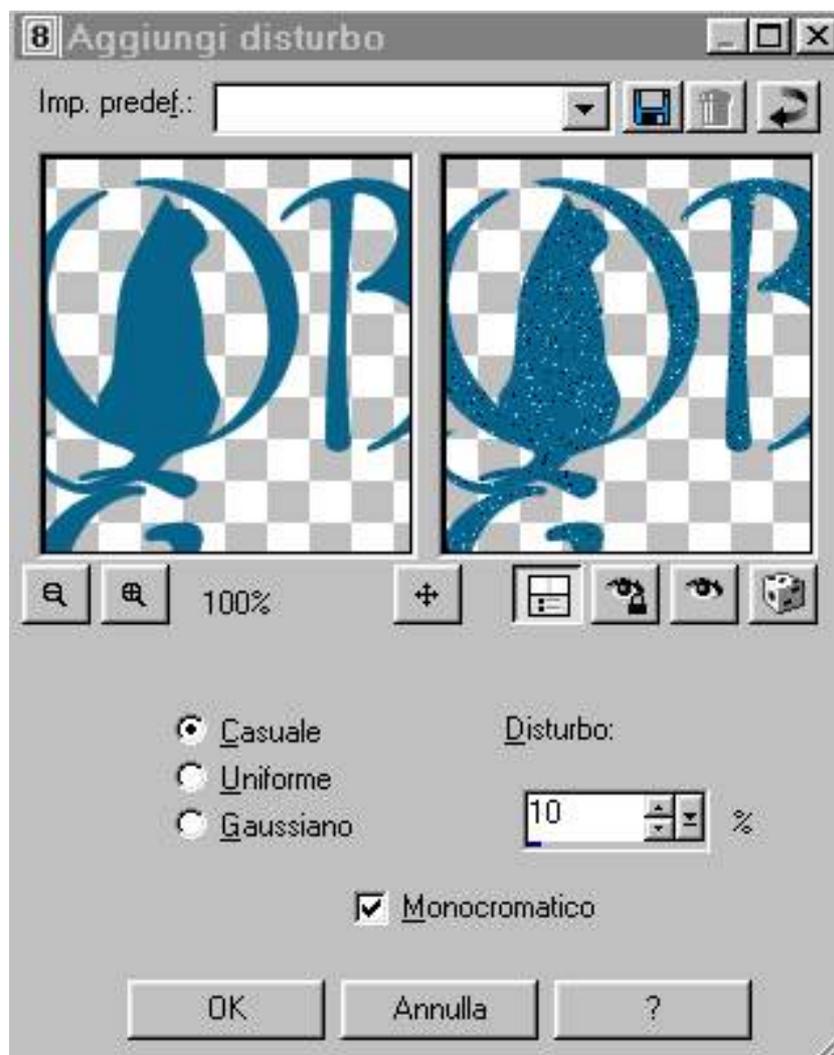
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte il livello Raster1 in modo da avere 3 livelli.

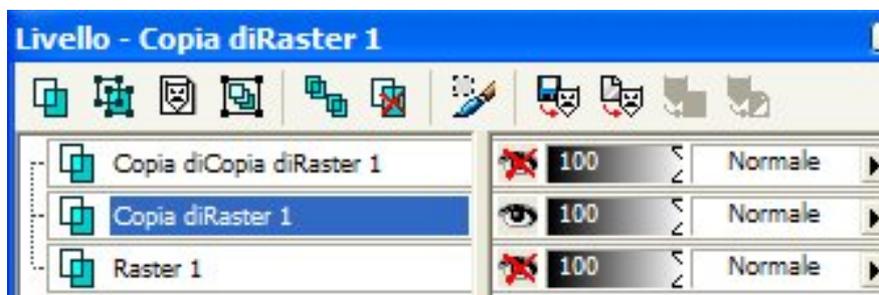
Attiva, disattiva (clicca sull'icona dell'occhio) e seleziona come da esempio:



Vai su Regola>Aggiungi/Rimuovi disturbo>Aggiungi disturbo e imposta come segue:



Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Applica di nuovo l'effetto Disturbo variando solo il valore:

Disturbo>15

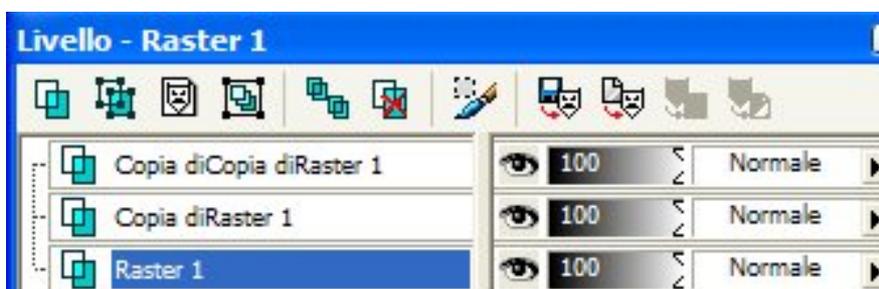
Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



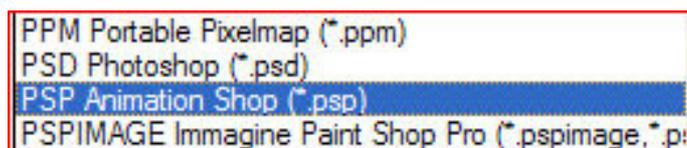
Applica di nuovo l'effetto Disturbo variando solo il valore:

Disturbo>20

Riattiva tutti i livelli:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il lavoro con Animation Shop.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato

gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.**

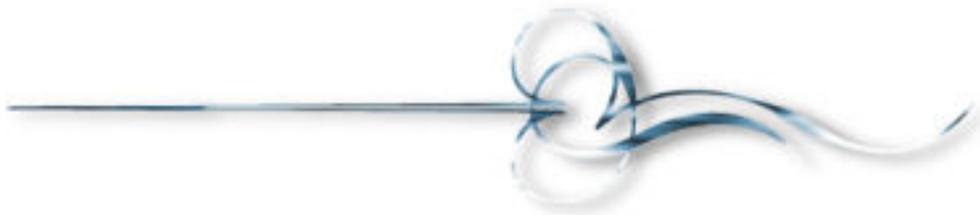


**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)