

Utilizzare una maschera



La versione originale di questo tutorial è stata scritta da Lazydaze Design.
L'autrice ci ha gentilmente concesso di tradurla.

Abbiamo usato PSP8 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Immagine ragazza	scarica
Perle	scarica
Font 12Sayf (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica
Mask 081 (copia nella cartella Maschere)	scarica
Trama Girandola (per chi ha le versioni successive di PSP. Scaricare e copiare la trama nella cartella Trame del programma)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensioni 350x450,
Sfondo raster, Colore Trasparente.

Clicca sullo strumento Riempimento.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come
Proprietà primo piano il colore pieno #BED4E1
(non è importante il colore della casella Proprietà sfondo):



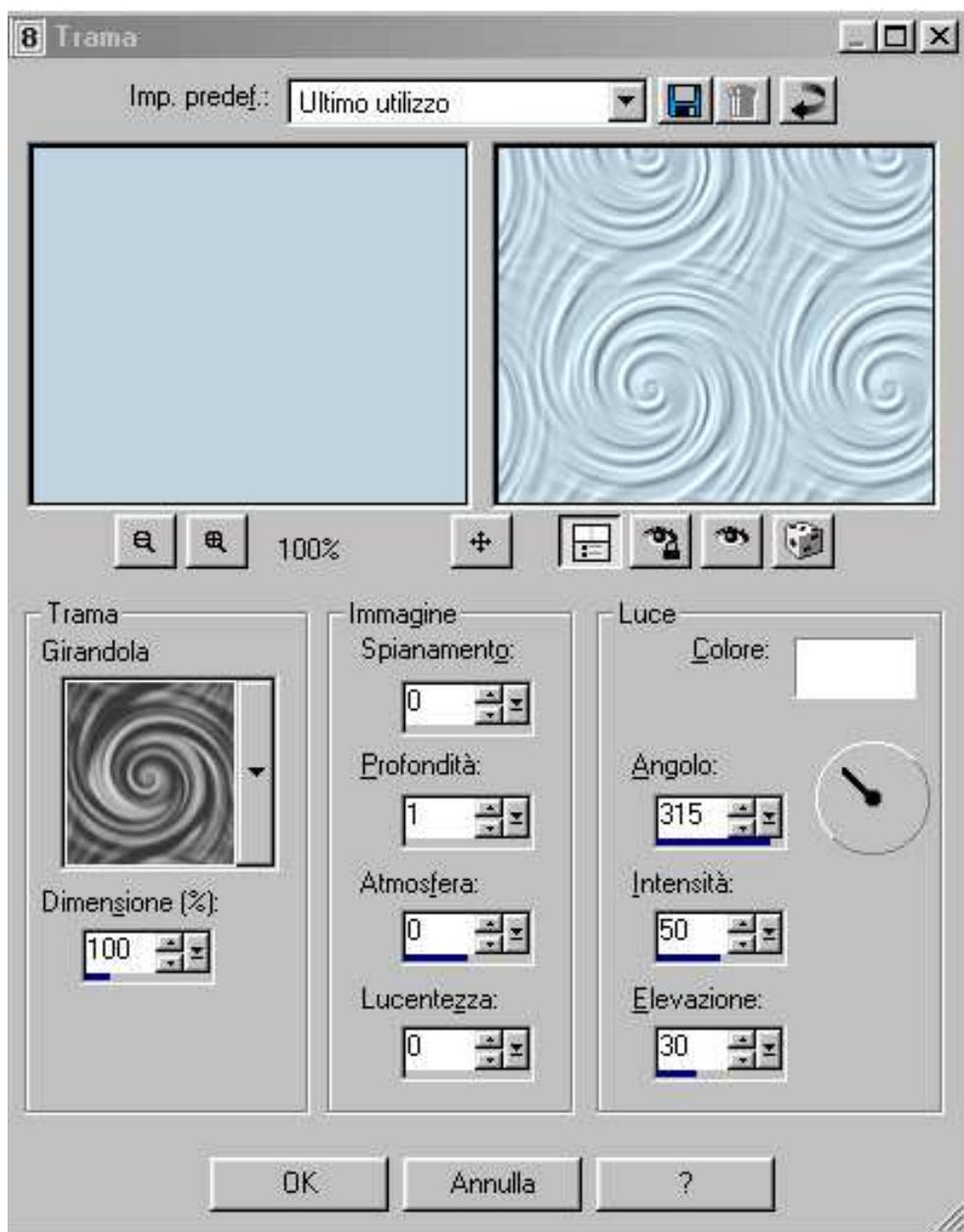
(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



e clicca sulla tela per colorala.

Vai su Effetti>Effetti di trama>Trama e imposta come segue:



Vai su Livelli>Carica/Salva maschera>Carica maschera da disco e imposta come segue:



Vai su Livelli>Elimina.

Se compare il messaggio "Unire la maschera nel livello corrente" rispondi Sì, altrimenti vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Apri una Nuova immagine Dimensioni 600x500, Sfondo raster, Colore Trasparente.

Clicca sull'Immagine1 (dove c'è la maschera) per evidenziarla e vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla nuova tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Apri le Perle e vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla Tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

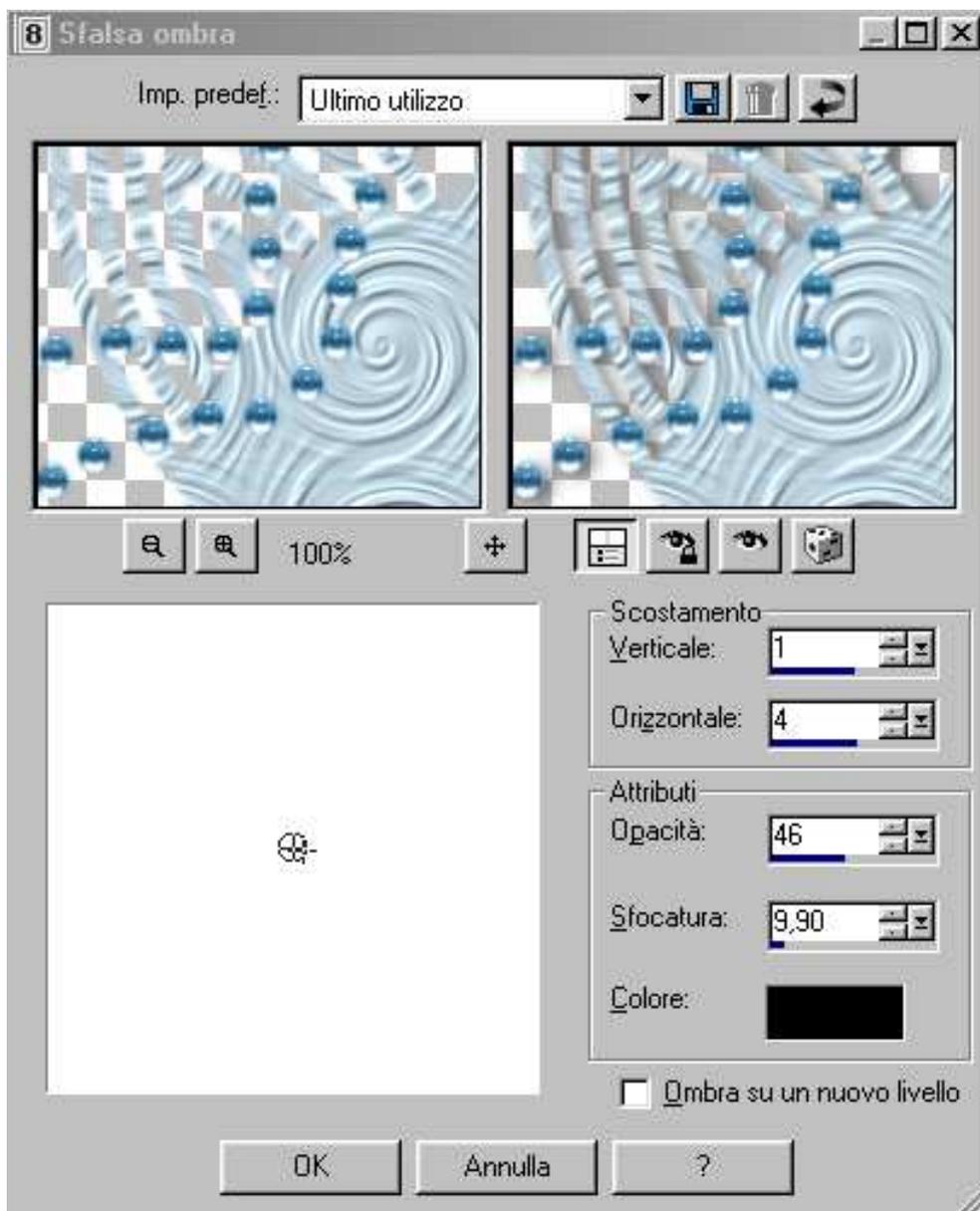
Premi F8 per far aprire la finestra Livelli.

Con il livello Raster3 selezionato vai su Livelli>Duplica.

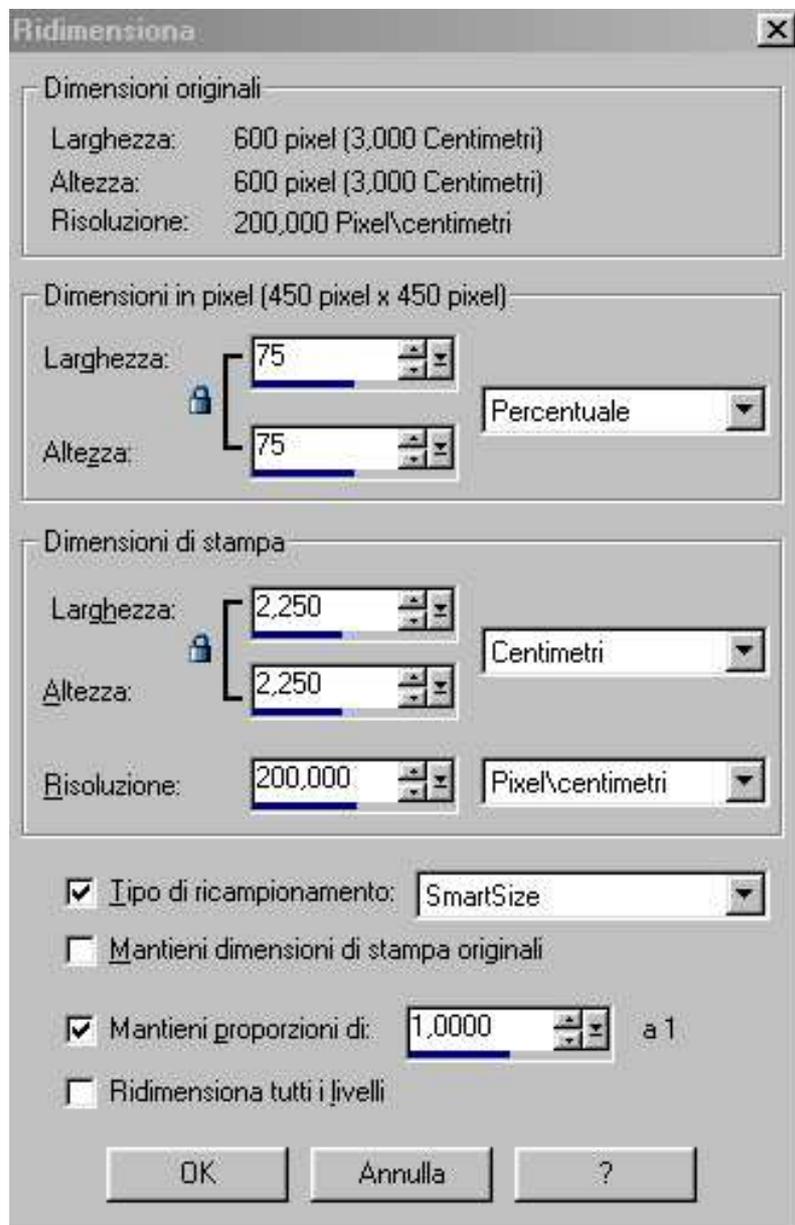
Vai su Immagine>Rifletti.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Apri l'Immagine Ragazza, vai su Immagine>Ridimensiona e imposta come segue:



Vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

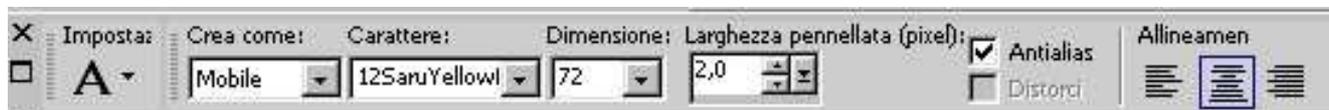
Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica l'ombra mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Livelli>Nuovo Livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Clicca sulla A dello strumento Testo.

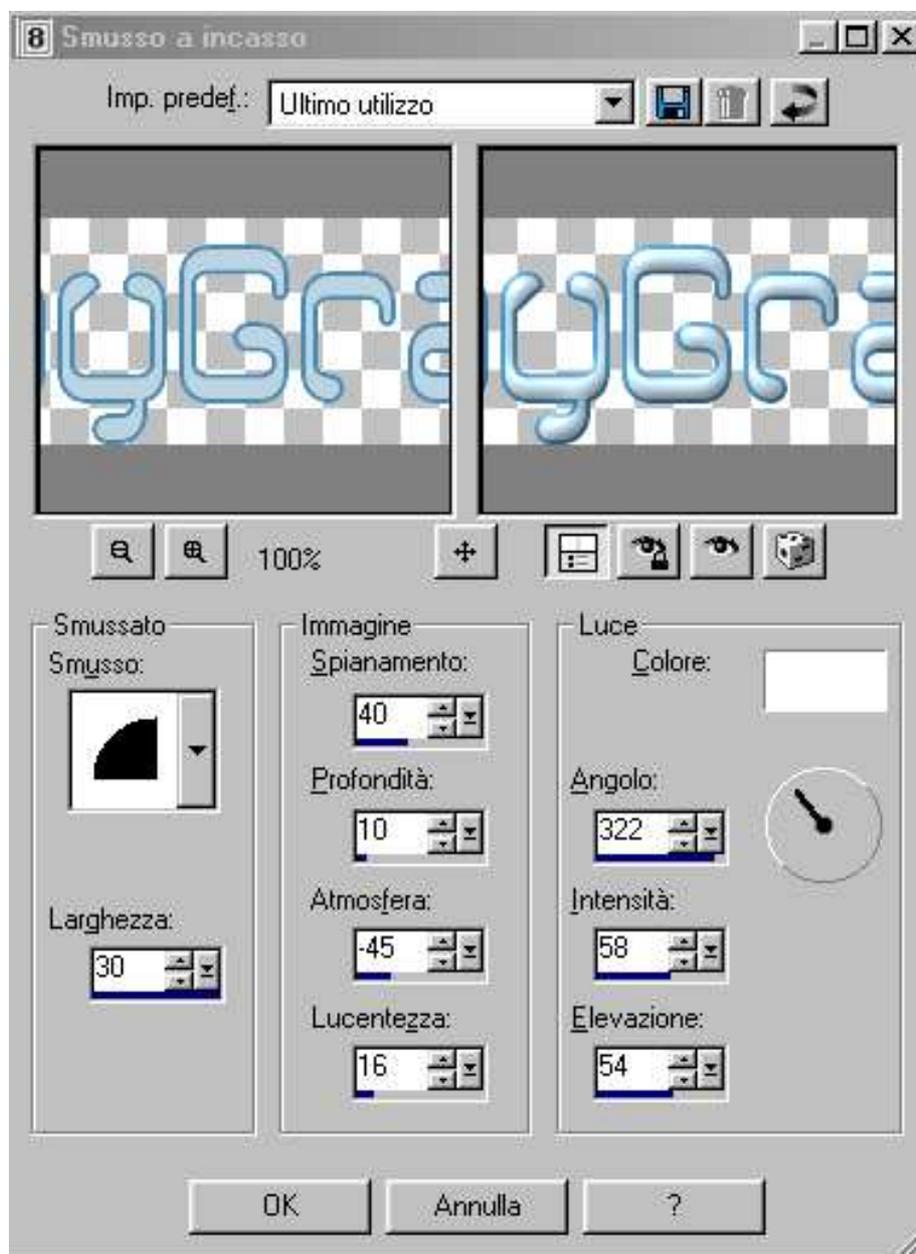
Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano il colore pieno #468BB6 e come Proprietà sfondo il colore pieno #BED4E1.

Nella finestra delle Opzioni imposta come segue:



Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo, scrivi il testo ,
clicca su Applica e posizionalo a tuo piacimento.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



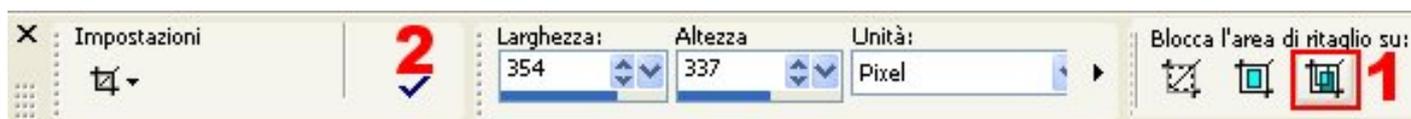
Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo le
precedenti impostazioni.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Clicca sullo strumento Ritaglio e, nella finestra delle Opzioni alla voce
Blocca l'area di ritaglio su, scegli Unito opaco (1) poi clicca su

Applica (2) per ritagliare:

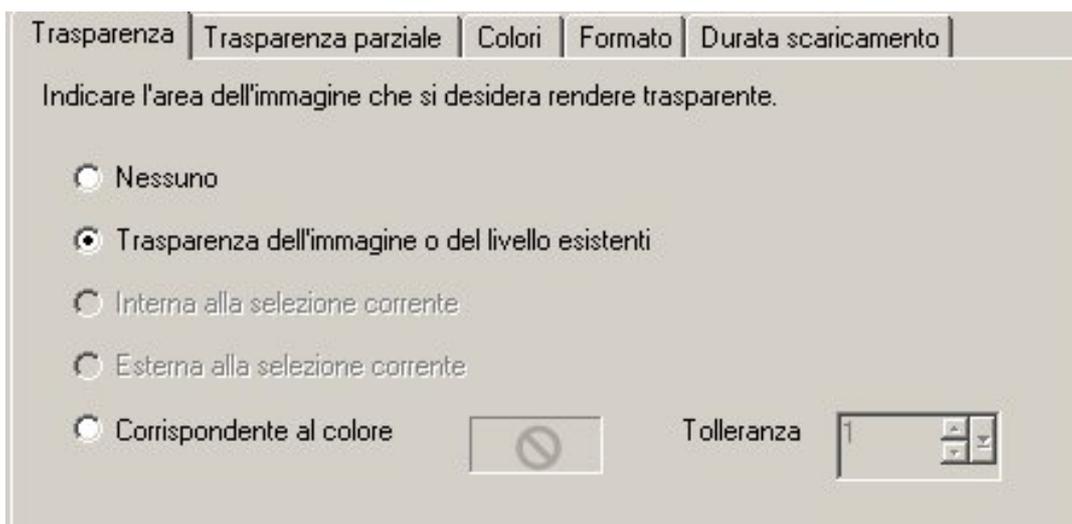


Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il tuo file e scegli il formato jpg.



Salvando in questo formato l'immagine perderà lo sfondo trasparente.

Se lo vuoi mantenere clicca su File>Esporta>Ottimizzazione GIF e imposta questi parametri:



Alla voce Colora miscelatura puoi impostare il colore dello sfondo che utilizzerai per presentare il tuo lavoro:

Trasparenza | Trasparenza parziale | **Colori** | Formato | Durata scaricamento

Nei file GIF non è possibile utilizzare la trasparenza parziale, ciò significa che un pixel può essere solo trasparente o non trasparente. Come si desidera rappresentare i pixel parzialmente trasparenti dell'immagine?

Rendi trasparenti i pixel con meno di % opacità

Usa retinatura al 50%

Usa retinatura con diffusione di errore

Miscelare i pixel parzialmente trasparenti?

Sì, miscela con il colore di sfondo Colore miscelatura:

No, usa il colore dell'immagine esistente con opacità 100%

Nota: con le applicazioni che non prevedono l'uso di trasparenze verrà visualizzato il colore di sfondo.

Trasparenza | Trasparenza parziale | **Colori** | Formato | Durata scaricamento

Indicare il numero di colori:
(17 a 256)

Indicare la percentuale di retinatura: %

Indicare il metodo di selezione del colore:

Tavolozza esistente

Tavolozza standard/sicura per il Web

Taglio medio ottimizzato

Octree ottimizzata

Opzioni

Incrementa colori selezionati di: (1 a 10)

Includi colori di Windows

Trasparenza | Trasparenza parziale | **Colori** | Formato | Durata scaricamento

I file GIF possono essere interlacciati o non interlacciati. L'impostazione influisce sul modo in cui l'immagine viene visualizzata con una connessione lenta. È anche possibile salvare l'immagine in una versione precedente, per garantire la compatibilità.

Indicare il tipo di file:

Non interlacciato 

Interlacciato 

Indicare la versione in cui il file verrà salvato:

Version 87a (senza trasparenza)

Versione 89a

Nell'ultima finestra, Durata scaricamento, troverai dei valori che PSP metterà automaticamente in base alle impostazioni scelte in precedenza.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)