

# Usare uno Script



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP9 ma è possibile utilizzare anche PSP8 seguendo la piccola differenza di procedura che evidenziamo.

Ringraziamo l'amica Donatella per la collaborazione.

Materiale occorrente:

Immagine Pipistrelli	<a href="#">scarica</a>
Immagine Pipistrello	<a href="#">scarica</a>
Font Hellvetica (per l'uso vedi la <a href="#">Malizia&gt;Utilizzare i fonts</a> )	<a href="#">scarica</a>

Script Vector tube	<a href="#">scarica</a>
Maschera krd-mask 22	<a href="#">scarica</a>

Gli script sono un insieme di istruzioni e vengono usati per applicare degli effetti ad una immagine.

Alcuni sono già in dotazione al programma e altri li puoi trovare in rete. Vi sono script che operano in modo automatico e altri che invece offrono la possibilità di variare alcuni parametri.

In questo tutorial userai uno script esterno e di tipo automatico.

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



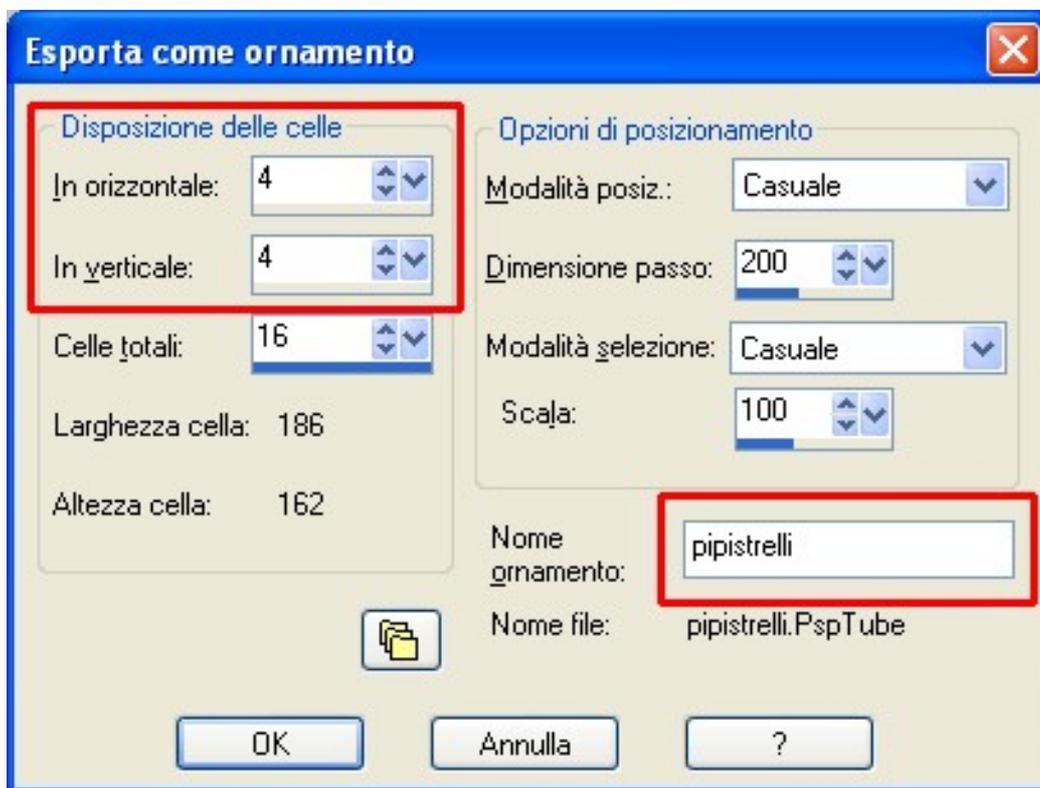
Script da [Dynamic Drive](#)

## PREPARAZIONE

Scompatta il file dello Script in una cartella.

Apri l'immagine Pipistrelli.

Vai su File>Esporta>Come ornamento e imposta come segue:



I valori nella casella Disposizione delle celle sono determinati dal numero delle immagini posizionate :

- in linea orizzontale = 4
- in colonna verticale = 4

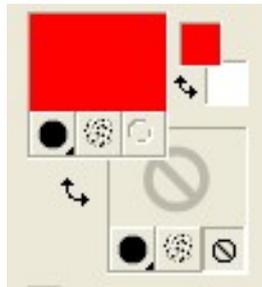
Devi dare il nome al tuo Ornamento per poterlo ritrovare quando lo dovrai usare.  
Chiudi l'immagine.



## ESECUZIONE

Vai su File>Nuovo apri una Nuova immagine Dimensioni 600x400,  
Sfondo raster, Colore Trasparente.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta un colore qualunque  
nella casella Proprietà primo piano e setta come Trasparente  
la casella Proprietà sfondo:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

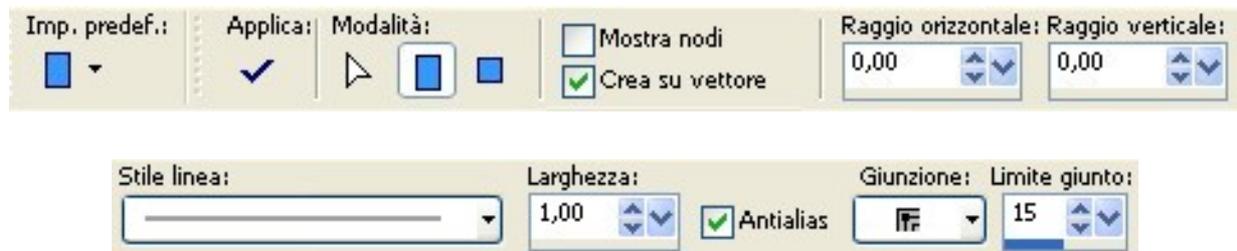
A questo punto le procedure tra PSP9 e PSP8 si differenziano.  
Se hai PSP9 segui [ISTRUZIONI 1](#), se hai PSP8 segui [ISTRUZIONI 2](#):

### ISTRUZIONI 1 (PSP9):

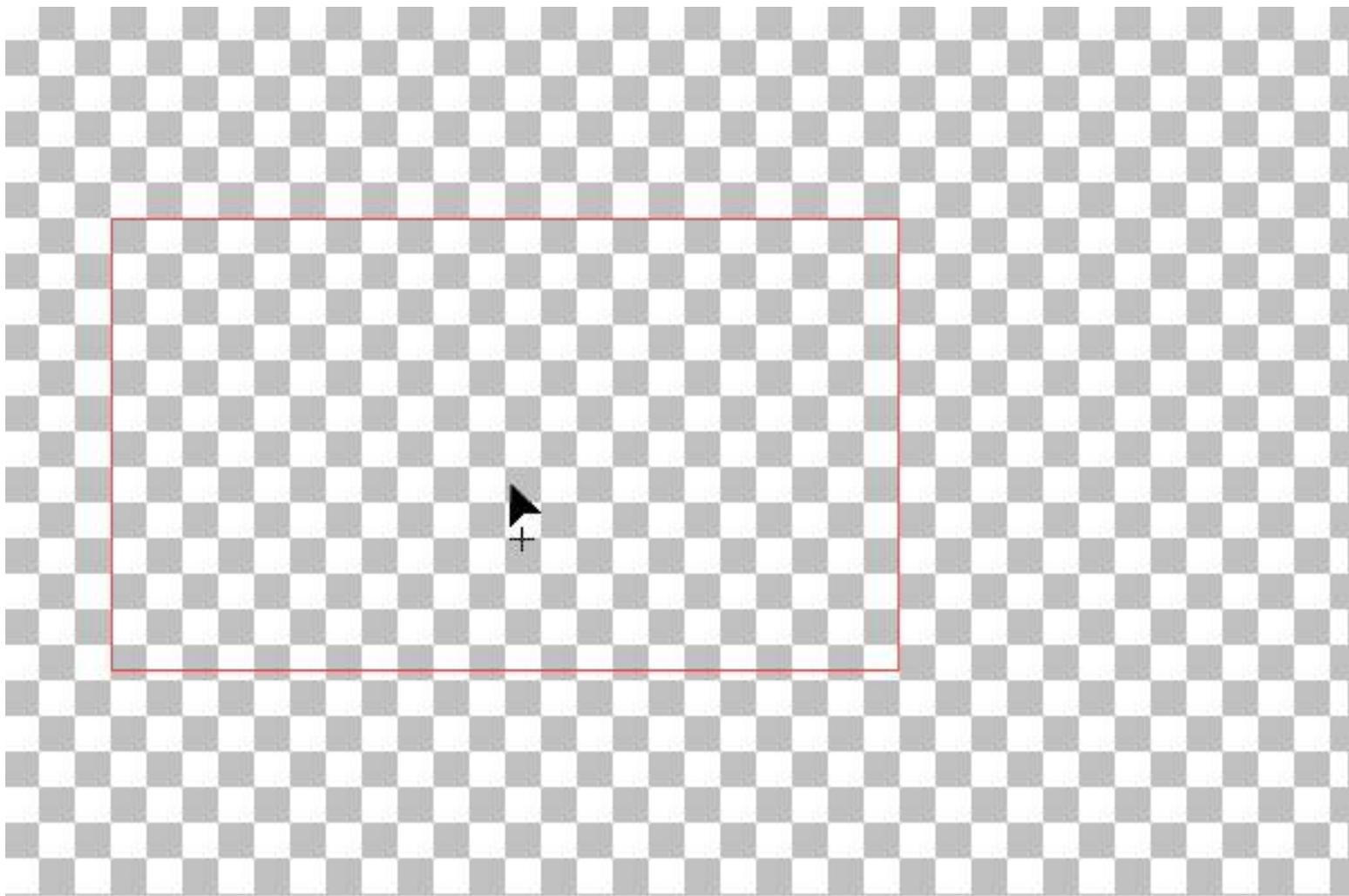
Clicca sullo strumento Rettangolo:



Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse traccia un rettangolo delle dimensioni che vedi nell'esempio:



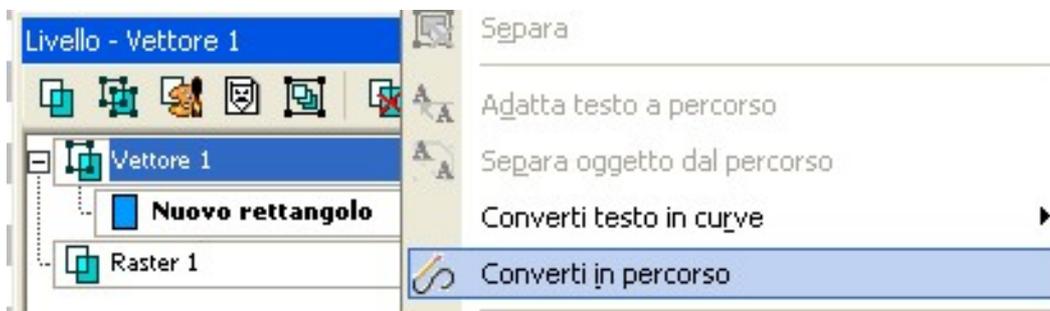
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.  
Clicca sul segno + del livello Vettore1:



per vedere il suo sottolivello>Nuovo rettangolo:



Clicca con il tasto destro su Nuovo rettangolo e, dal menù che si apre, scegli Converti in percorso:



Il livello Nuovo rettangolo è ora diventato un livello vettoriale:



\*\*\*\*\*

## ISTRUZIONI 2 (PSP8):

Clicca sullo strumento **Forme predefinite** , nella finestra delle opzioni imposta come segue:



e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo.

\*\*\*\*\*

Da questo punto in poi la procedura torna ad essere uguale per le due versioni di PSP.

Clicca sullo strumento **Ornamento** .

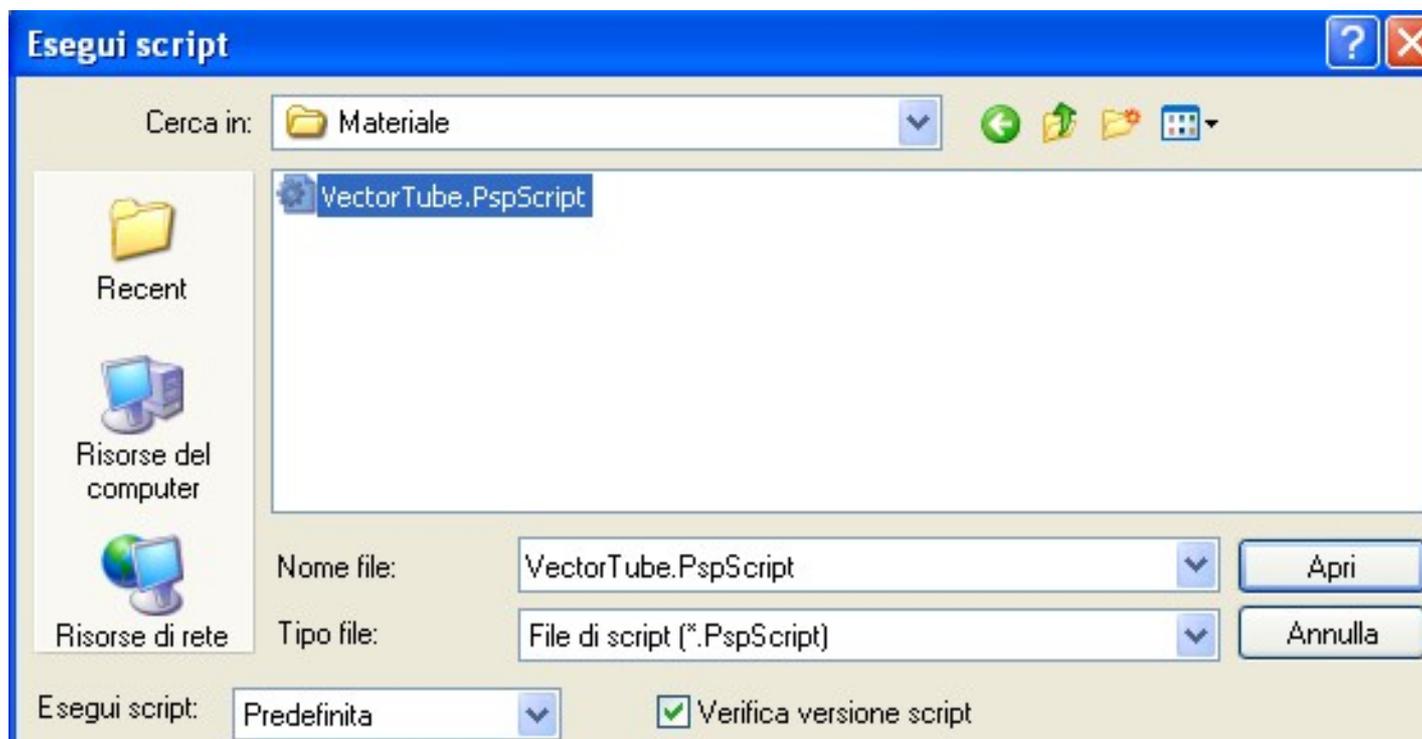
Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra Categoria, cerca i pipistrelli che hai importato (2) e clicca per selezionare:



Imposta le opzioni del Pennello come segue:

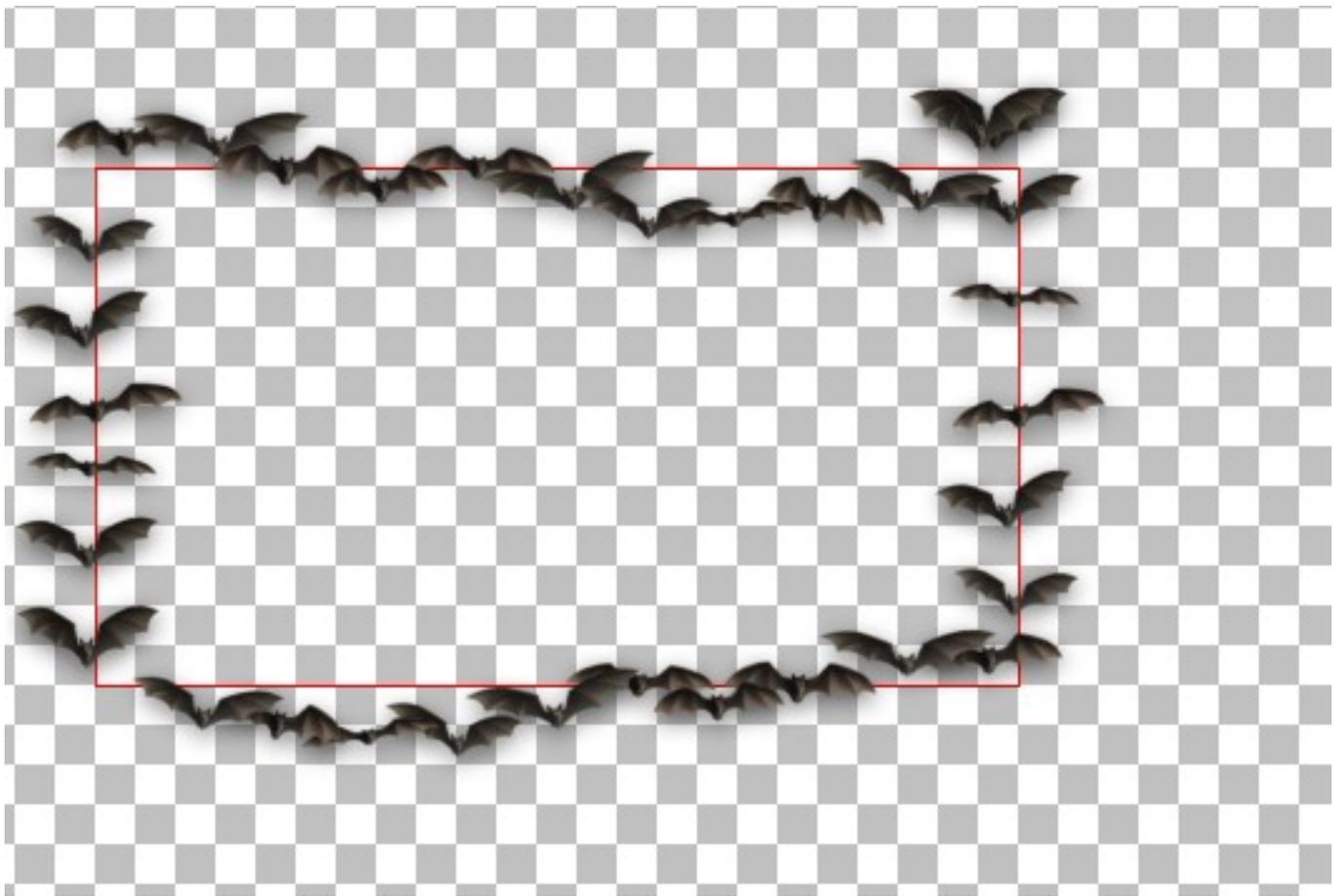


Vai su File>Script>Esegui e, nella finestra che si apre, cerca lo script che hai in precedenza salvato:



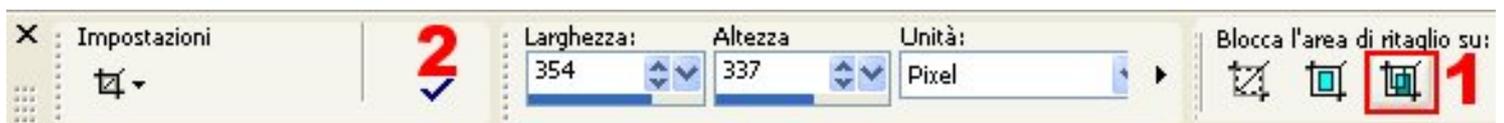
Selezionalo e clicca su Apri.

Hai ottenuto un' immagine come questa:

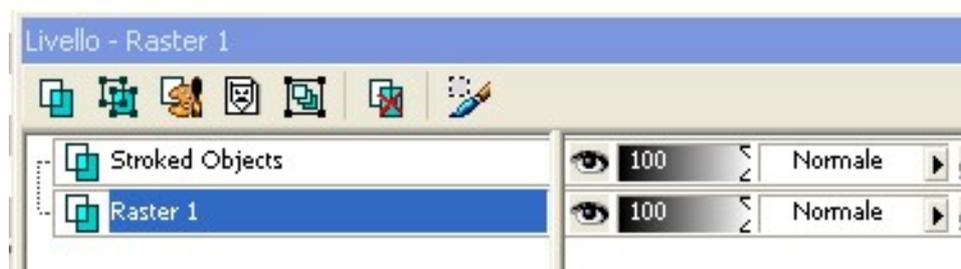


Seleziona il livello Vettore1, vai su Livelli>Elimina.

Clicca sullo strumento Ritaglio, nella barra delle Opzioni alla voce Blocca l'area di ritaglio su scegli Unito opaco (1) poi clicca su Applica (2):

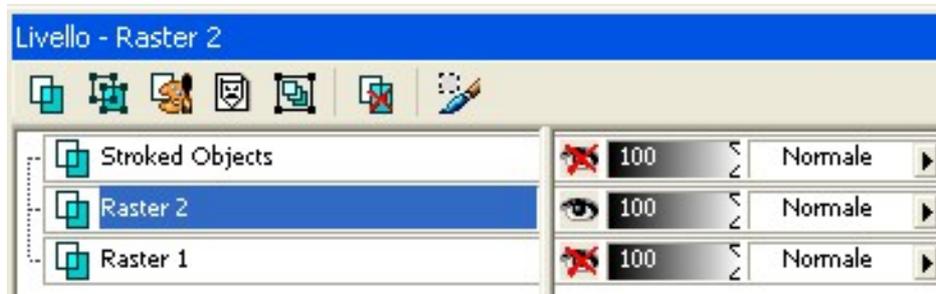


Con il livello Raster1 selezionato:



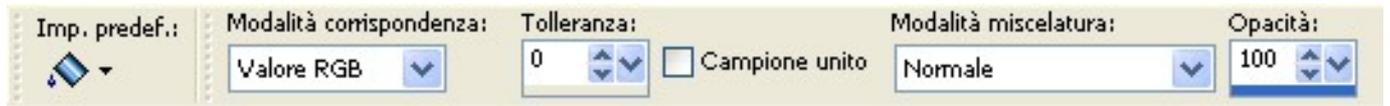
vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Nella finestra Materiali imposta il colore Rosso come Proprietà primo piano.

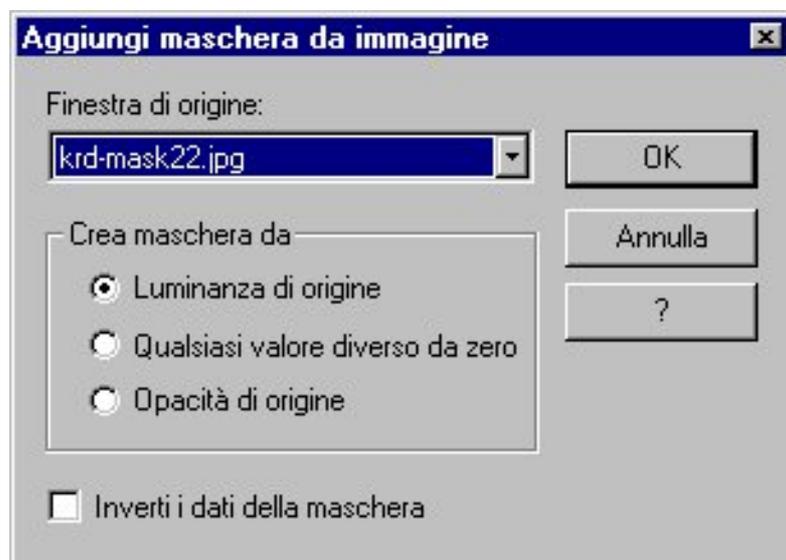
Clicca sullo strumento Riempimento, imposta come segue:



e clicca sulla tela per colorarla.

Apri l'immagine Krd-Mask22.

Clicca sulla tela per selezionarla, vai su Livello>Nuovo livello maschera>Da immagine, nella finestra che si apre imposta come segue:

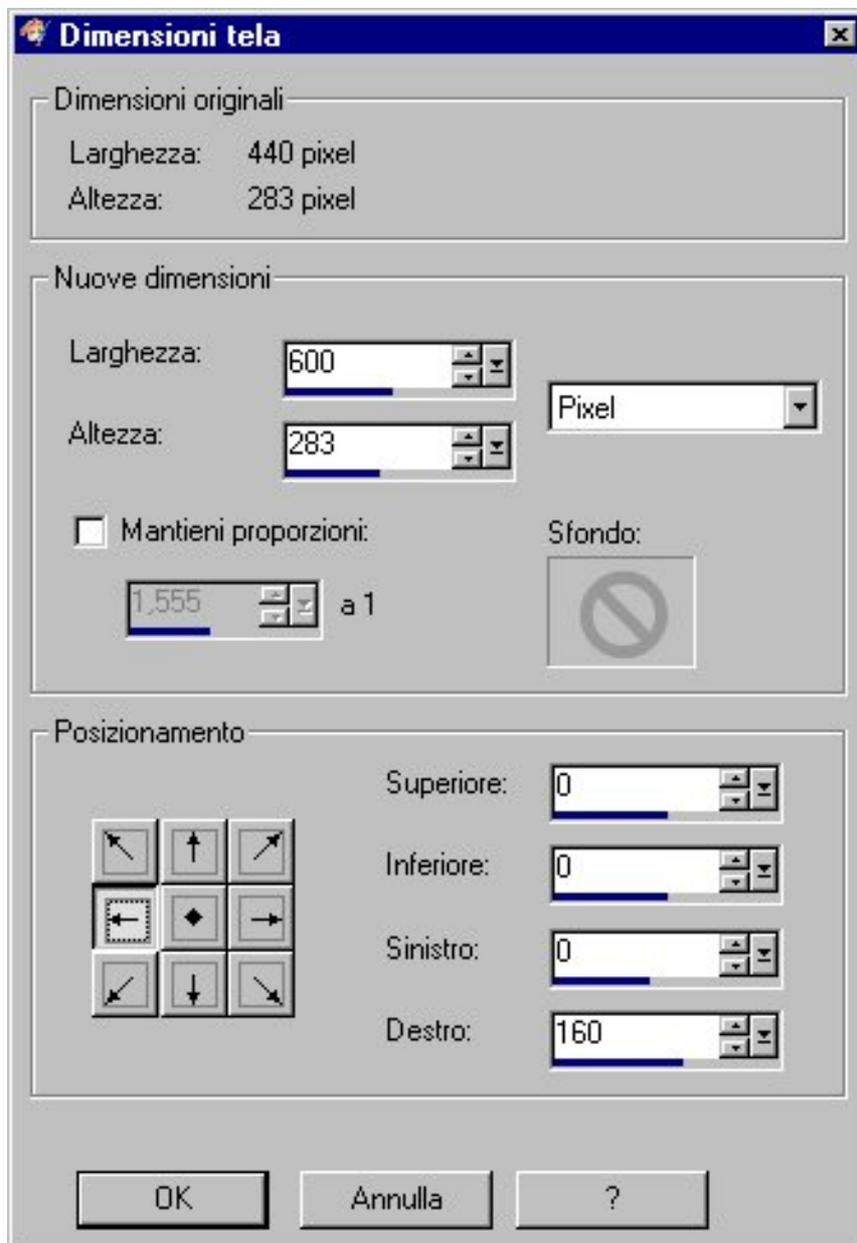


e clicca Ok per confermare.

Riattiva tutti i livelli e vai su Livelli>Unisci>Unisci gruppo.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Immagine>Dimensioni tela e imposta come segue:



Vai su Livelli>Nuovo livello raster.

Clicca sulla A di testo.

Nella finestra Materiali imposta il Nero come Proprietà primo piano e il Rosso come Proprietà sfondo.

Nella barra delle Opzioni testo imposta come segue:

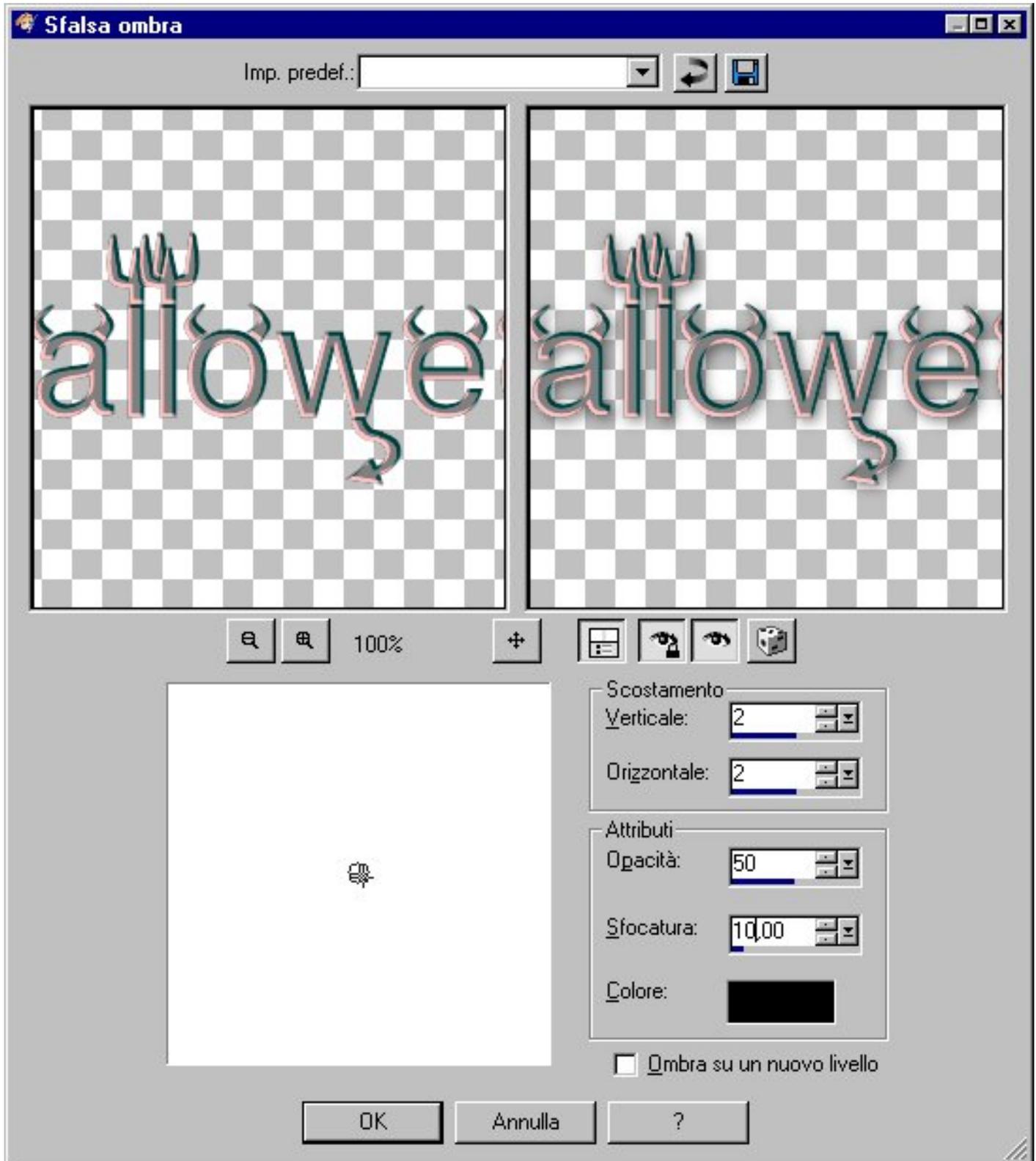


Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo scrivi il testo e clicca su Applica.

Con lo strumento Spostamento posiziona il testo.

Vai su Effetti>Effetti di Trama>Rilievo.

Vai si Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Apri l'immagine Pipistrello.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Come nuovo livello.

Prendi lo strumento Spostamento e posiziona il Pipistrello sopra alla lettera N.

Seleziona l'immagine Pipistrello, disattiva il livello Raster1, riattiva e seleziona il livello Raster2.

Vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Come nuovo livello.

Posiziona il Copyright.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci tutto (appiattisci).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[\*Indice\*](#)

[\*Home Page\*](#)