

Usare il filtro Reflet



L'autrice di questo tutorial, Lura, ci ha gentilmente dato il permesso di tradurlo.

Per realizzare il lavoro abbiamo usato PSPX2 e Animation Shop.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Usare il filtro Reflet - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Filtro Reflet (scompatta e salva in una cartella)	scarica
Immagine Gatto	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

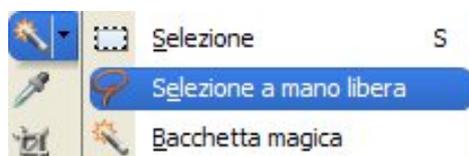


Script da [Dynamic Drive](#)

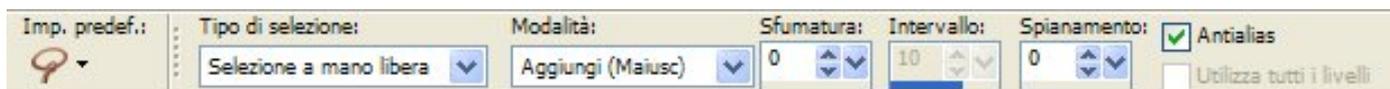
Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine Dimensioni 500 x 450,
Sfondo raster, Colore Trasparente.

Apri l'immagine Gatto, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su
Modifica>Incolla come nuovo livello.

Prendi lo strumento Selezione a mano libera:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Posizionati con lo strumento in un punto dell'immagine da selezionare e,
tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, contorna la parte
che vuoi animare.

Traccia la linea leggermente all'interno per evitare che l'acqua
esca dal bordo:



Vai su Modifica>Copia poi su Modifica>Incolla come nuova immagine:

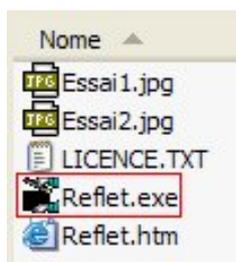


Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il tuo file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

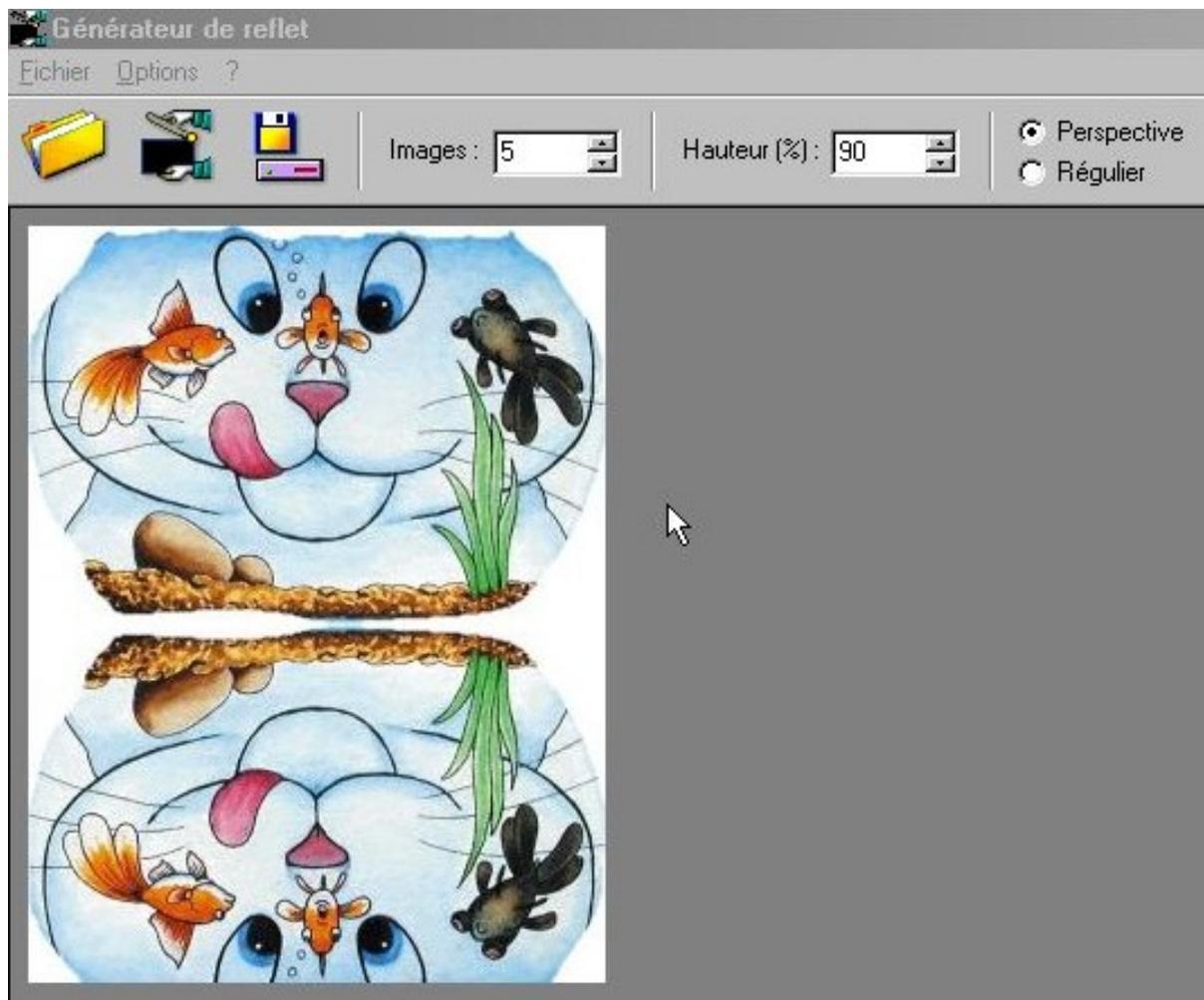
Clicca sul simbolo indicato dalla freccia per ridurre a icona PSP



Trova la cartella dove hai salvato il filtro Reflet e clicca su Reflet.exe per aprire il programma:



Clicca sulla Cartella gialla e, nella finestra che si apre, cerca l'immagine che hai in precedenza salvato:

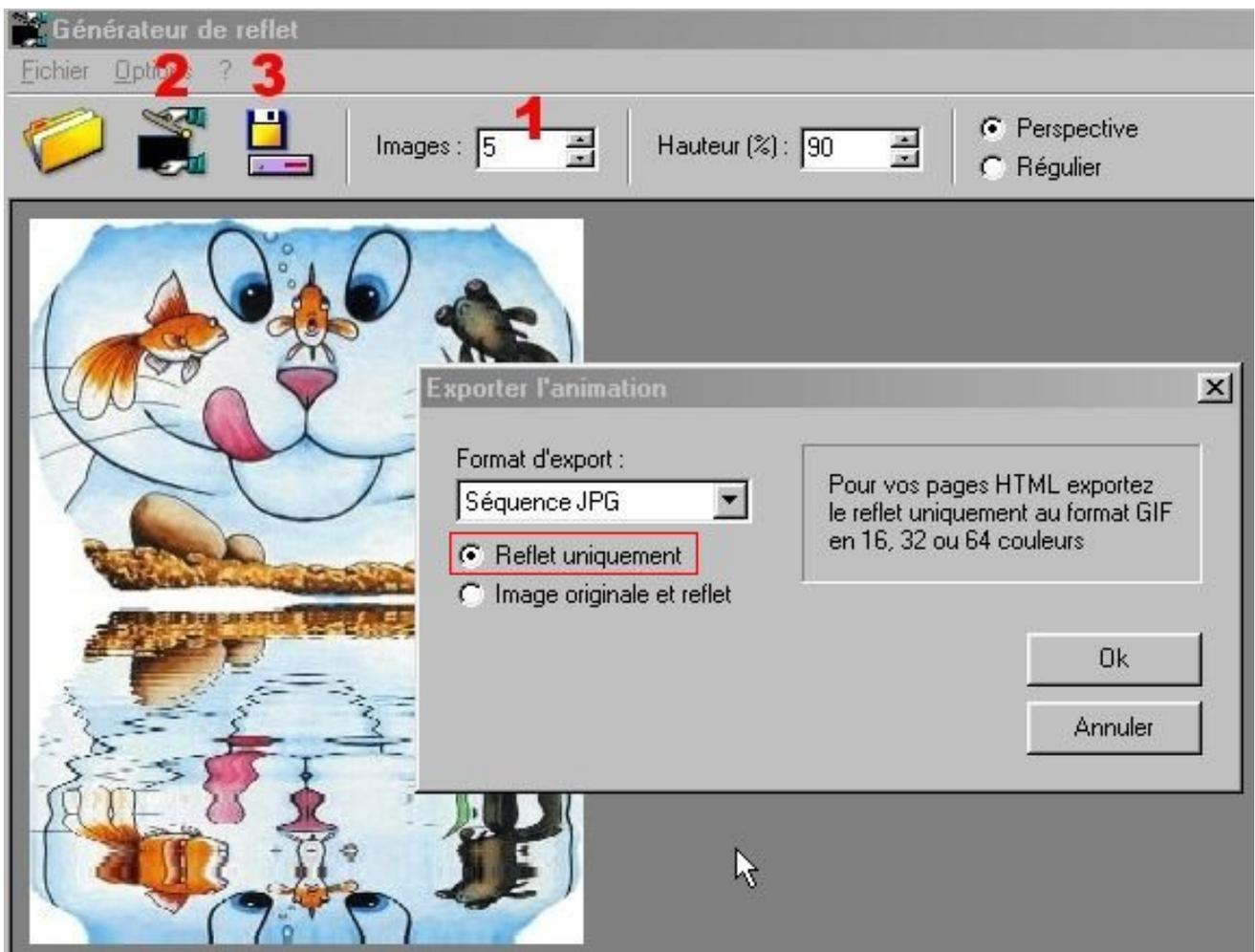


Dopo che è apparsa imposta il valore della finestra Images (1) a 5.

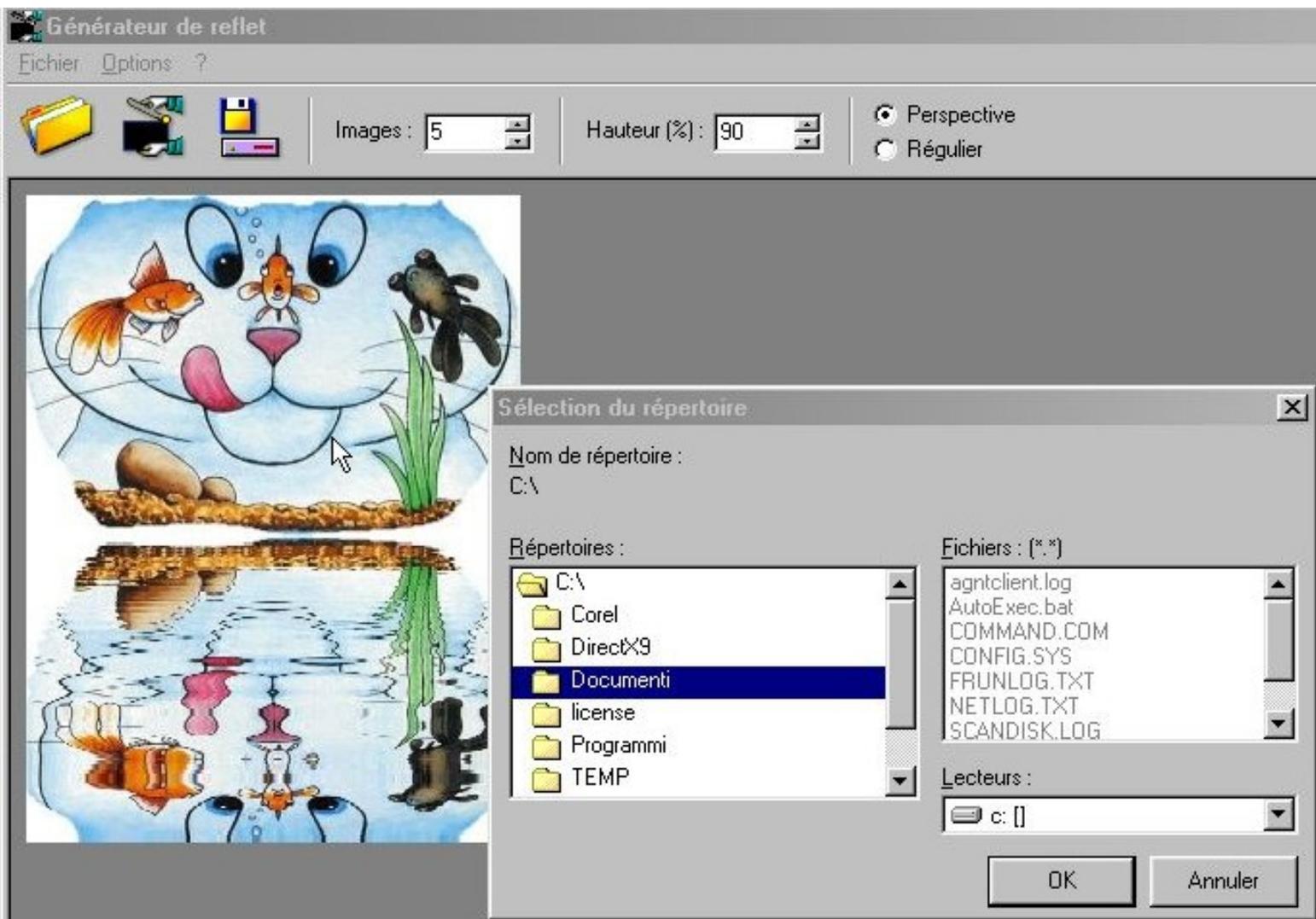
Puoi cliccare su Action button (2) per vedere subito l'effetto dell'animazione.
(Se il valore 5 non ti soddisfa variarlo sino a trovare l'effetto ottimale.)

Clicca sull'icona Disc (3) e nella finestra "Exporte l'animation" usa il menù a tendina per scegliere "Sequence.jpg".

Metti il segno di spunta anche accanto a "Reflet uniquement":



Clicca su Ok e si aprirà la finestra che ti permetterà di scegliere una cartella dove salvare il tuo lavoro:



Clicca OK e chiudi il programma Reflet.

Riapri PSP.

Vai su File>Apri e cerca la cartella dove hai salvato i 5 fotogrammi.

I nomi dei file terminano in sequenza da 00 a 04.

Apri tutti i fotogrammi e clicca sul primo (00) per selezionarlo.

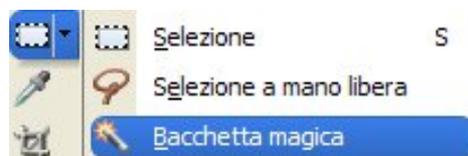
*** Premi F8 per far aprire la finestra Livello:



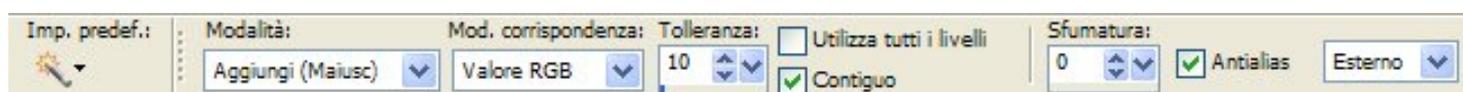
Vai su Livelli>Innalza livello di sfondo:



Prendi la Bacchetta magica:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Clicca su tutte le aree bianche per selezionarle poi premi il tasto Canc:



Vai su Selezioni>Deselezione.

Vai su Immagine>Capovolgi ***.

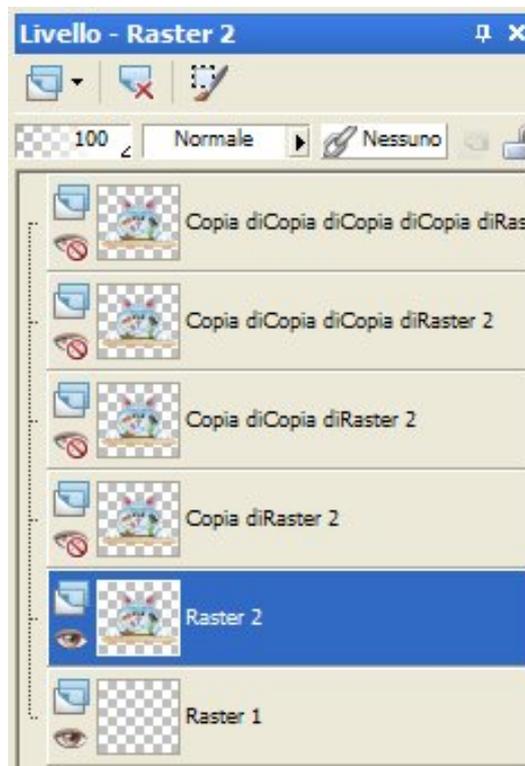
Clicca su ognuno degli altri fotogrammi per selezionarli e ripeti da *** a *** (per rendere il loro sfondo trasparente).

Clicca sulla tela originale.

Troverai ancora il Contorno mobile intorno all'area selezionata.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 4 volte:

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

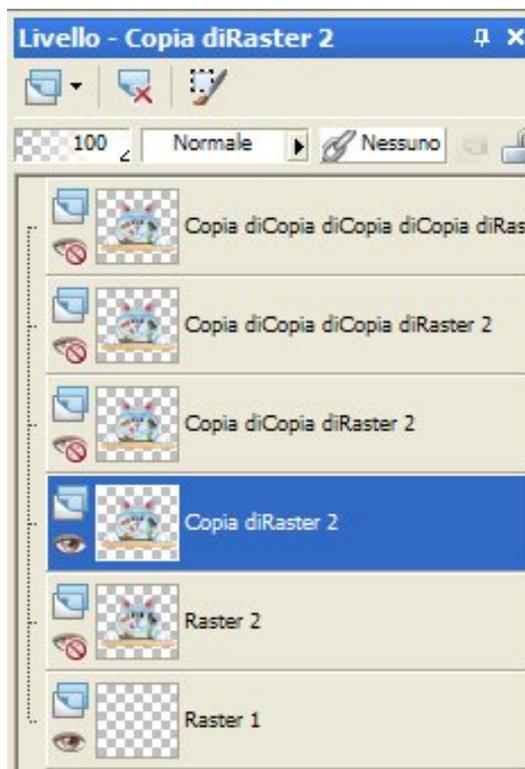


Clicca sul primo fotogramma (00) dell'animazione per selezionarlo.

Vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla nella selezione.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

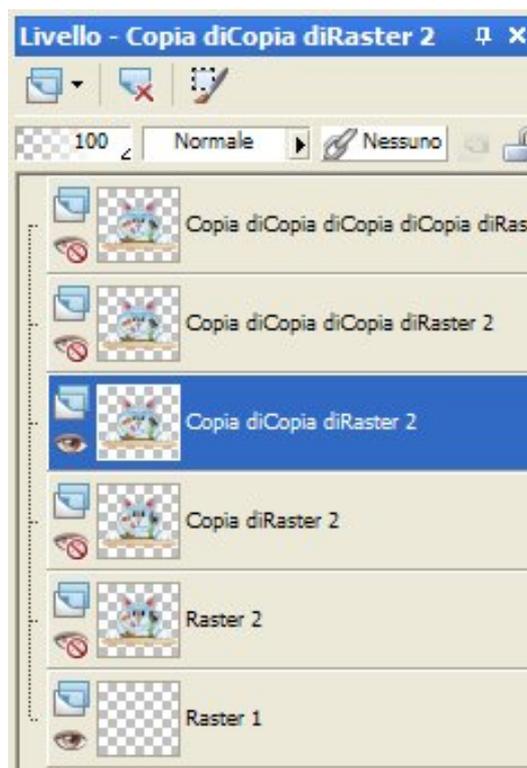


Clicca sul secondo fotogramma (01) dell'animazione per selezionarlo.

Vai su Modifica>Copia.

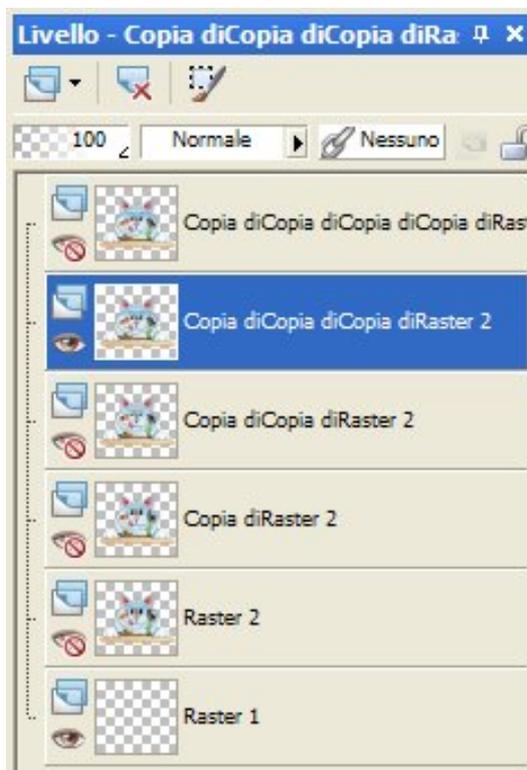
Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla nella selezione.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



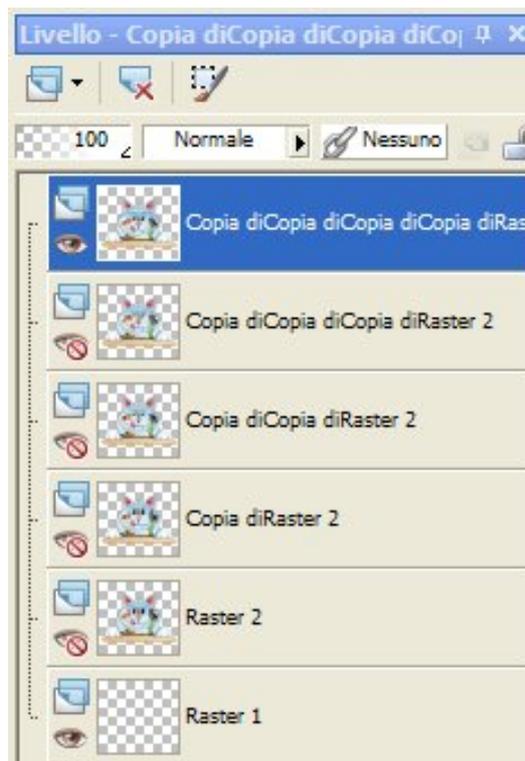
Ripeti il procedimento per incollare nella selezione il terzo fotogramma (02).

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Ripeti il procedimento per incollare nella selezione il quarto fotogramma (03).

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

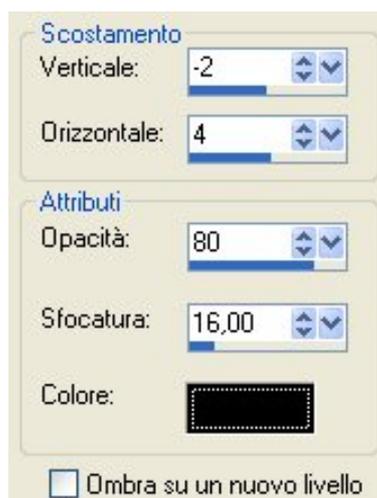


Ripeti il procedimento per incollare nella selezione il quinto fotogramma (04).

Vai su Selezioni>Deselezione.

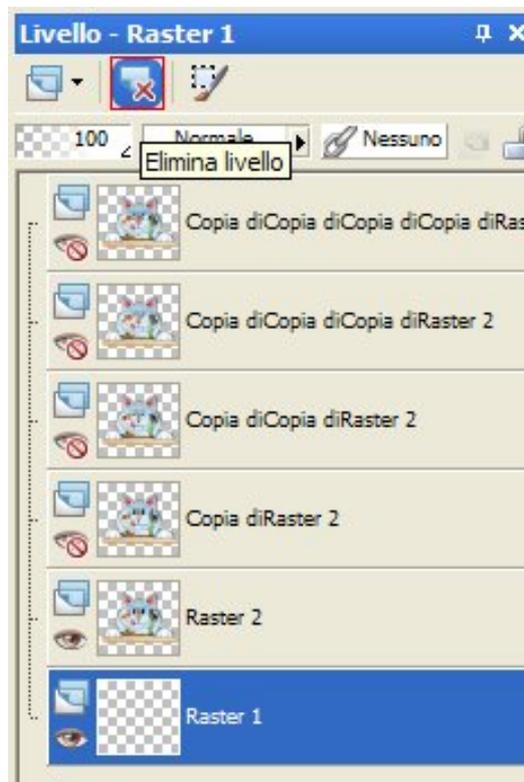
Chiudi i 5 fotogrammi dell'acqua animata, non ti servono più.

Mantenendo l'ultimo livello selezionato vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Seleziona ad uno ad uno i successivi livelli ed applica la stessa ombra.

Seleziona il livello Raster1 e clicca sull'icona Elimina livello:



Riattiva tutti i livelli:

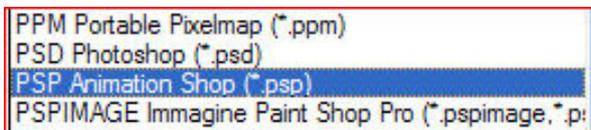


Digita R per attivare lo strumento Taglierina:

Nella barra delle Opzioni clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Livello Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



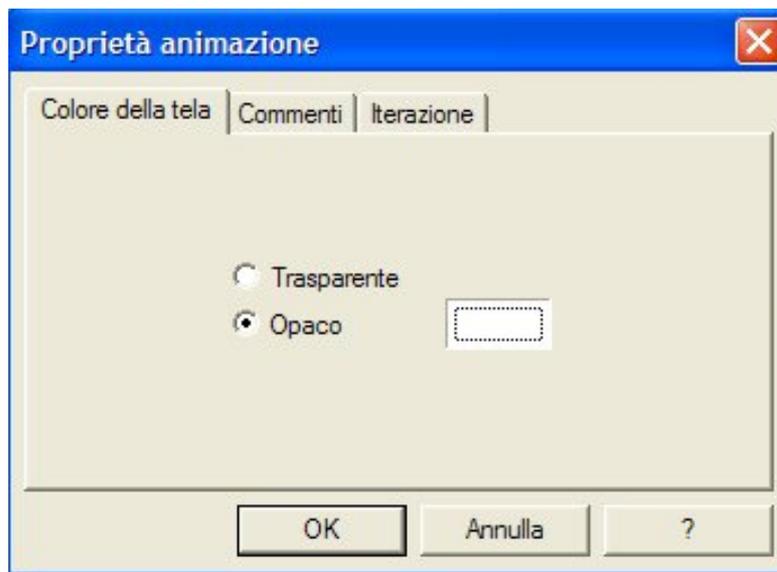
Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il lavoro con Animation shop.

Vai su Modifica>Seleziona tutto, poi su Animazione>Proprietà animazione e imposta come segue:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Nella pagina del sito www.photofiltre.com clicca sulla lingua in cui vuoi visualizzare le pagine, poi su Reflet e infine su Tutorial by CsGreen.

Potrai così imparare ad applicare il filtro anche ad un'immagine intera ottenendo, facilmente e velocemente, un effetto come questo:



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)