

Testo glitterato



Auguri

Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP7 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Font Black Chancery (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica
Glitter Red-04	scarica

Glitterare una scritta non è difficile, occorre solo molta attenzione e pazienza.
La lunghezza di questo tutorial è motivata unicamente dal fatto
che è molto dettagliato per aiutarti ad ottenere senza difficoltà il risultato finale.

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Impostazione di base:

Apri PSP.

Con Animation Shop apri il glitter.

Vedrai comparire i tre fotogrammi che lo compongono.
Ogni fotogramma è diverso dall'altro.
(non è detto che tutti i glitter abbiano questo numero di fotogrammi):



Vai su Modifica>Seleziona tutto:



Clicca su questa icona  oppure vai su File>Esporta fotogramma>Su Paint Shop Pro.

I fotogrammi compariranno in PSP come da esempio:



Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine 400 x 200, sfondo trasparente.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Stili imposta come nullo il Colore di primo piano seguendo questi passaggi:

- clicca sulla freccia evidenziata:

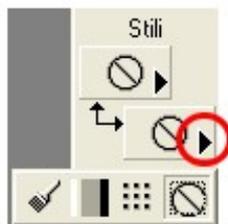


e scegli Nessuno dal piccolo menù delle Opzioni:

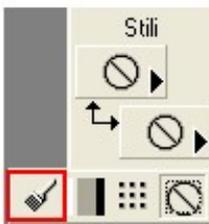


Imposta invece un colore pieno come Colore di sfondo seguendo questi passaggi
(non è importante il colore che scegli, noi lavoreremo con il rosso):

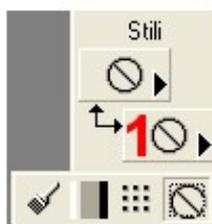
- clicca sulla freccia evidenziata:



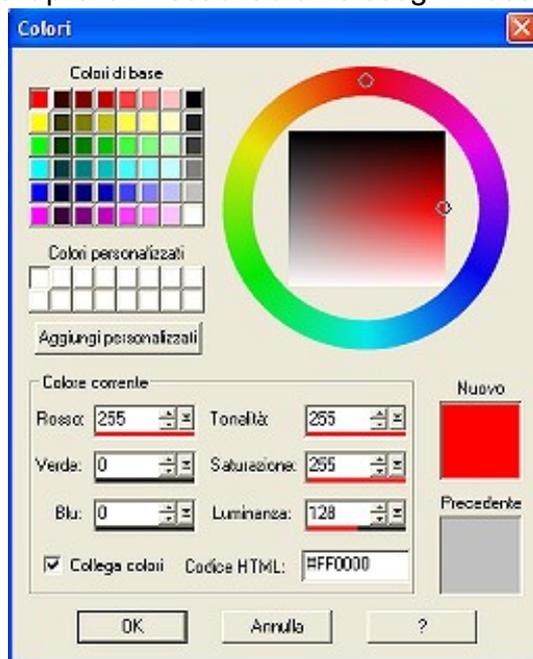
scegli Colore dal piccolo menù delle Opzioni:



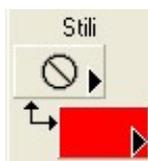
clicca nuovamente sulla casella Colore di sfondo (1):



si apre la finestra Colori e scegli il rosso:



La casella Stili risulterà così impostata:



Clicca sulla Tela e, nella finestra Immissione testo, imposta come segue:



Posizionati con il mouse sulla scritta e, quando compare il simbolo dello strumento Spostamento , tieni premuto il tasto sinistro e posiziona la scritta al centro della Tela:



Mantieni il Contorno mobile intorno al testo e vai su Finestra>Duplica.

Duplica 2 volte in modo da avere 3 immagini (devi ottenere tante immagini quanti sono i fotogrammi che compongono il glitter, nel nostro caso 3).

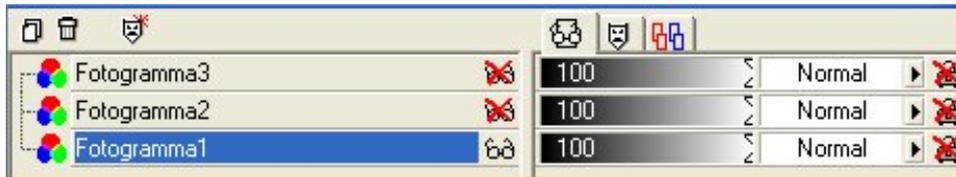


Creazione del primo testo glitterato:

Clicca sul Glitter e digita la lettera L per aprire la Tavolozza Livello.

Avrai tre livelli, ognuno corrisponde ad un fotogramma del glitter.

Seleziona Fotogramma1 e disattiva Fotogramma2 e Fotogramma3 cliccando sul simbolo degli occhiali  (ogni volta che selezioni il livello>fotogramma del glitter che ti interessa PSP ne memorizza il contenuto nella cartella Motivi. Ecco perchè, quando aprirai questa cartella, lo troverai già disponibile):



Nella finestra Stili setta come nullo il Colore di Sfondo:



Clicca sulla freccia della casella di Colore di primo piano (1):



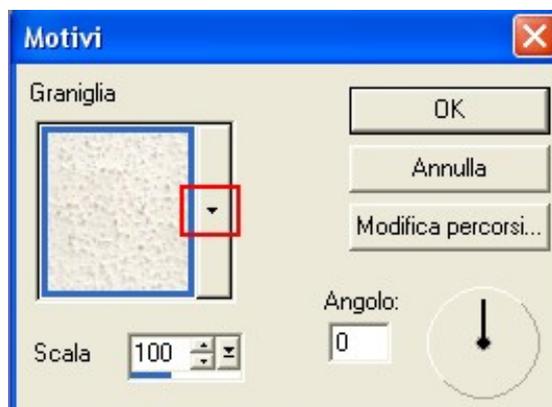
nel piccolo menù delle Opzioni scegli Motivi (2):



clicca ancora sulla casella (3):

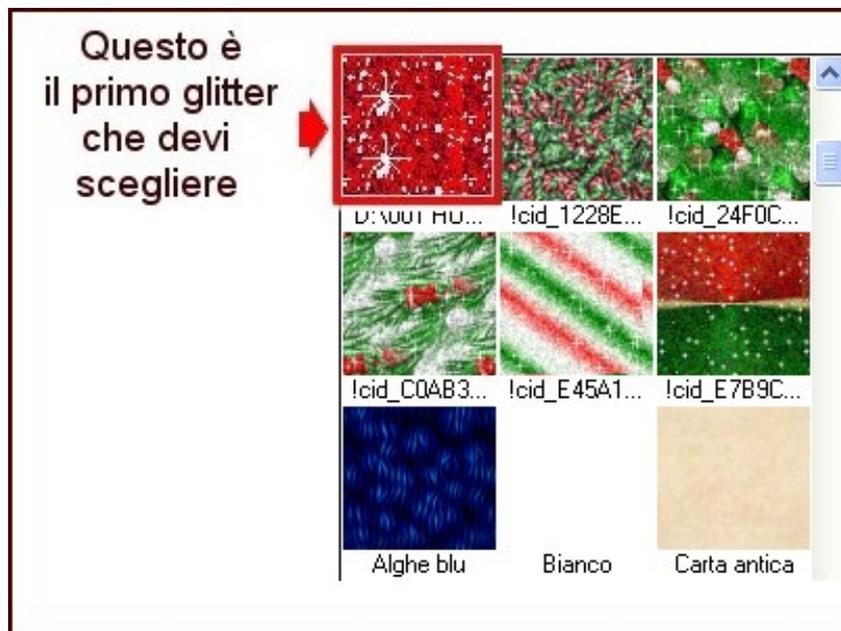


e si aprirà la finestra dei Motivi. Clicca sulla freccia evidenziata:



per far aprire la finestra che ti consentirà di scegliere il Motivo>Glitter che ti interessa.

Per scegliere il primo devi solo cliccarci sopra :



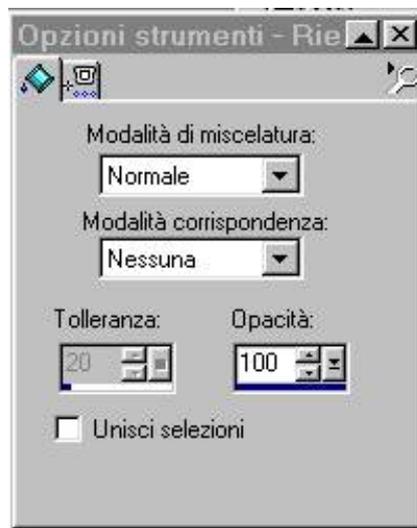
Il Glitter scelto comparirà nella finestra Motivi e nella casella Colore di primo piano:



Clicca sulla prima delle tre immagini del Testo per selezionarla:



Clicca sullo strumento Secchiello , digita la lettera O e, nella finestra Opzioni strumenti, imposta come segue:



Clicca sul testo per glitterarlo:



Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Hai ottenuto il [primo testo glitterato](#).

Premi F12 , nella finestra Salva con nome nomina il file Glitter1 e salvalo in formato psp.

Elimina questa immagine per non confonderti.

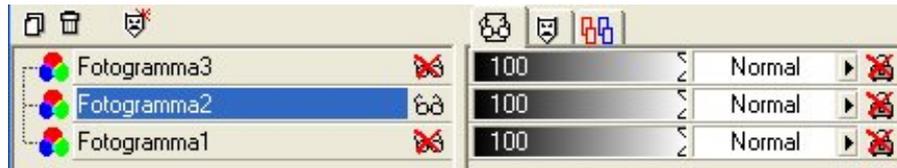


[Creazione del secondo testo glitterato:](#)

Clicca di nuovo sull'immagine del Glitter:



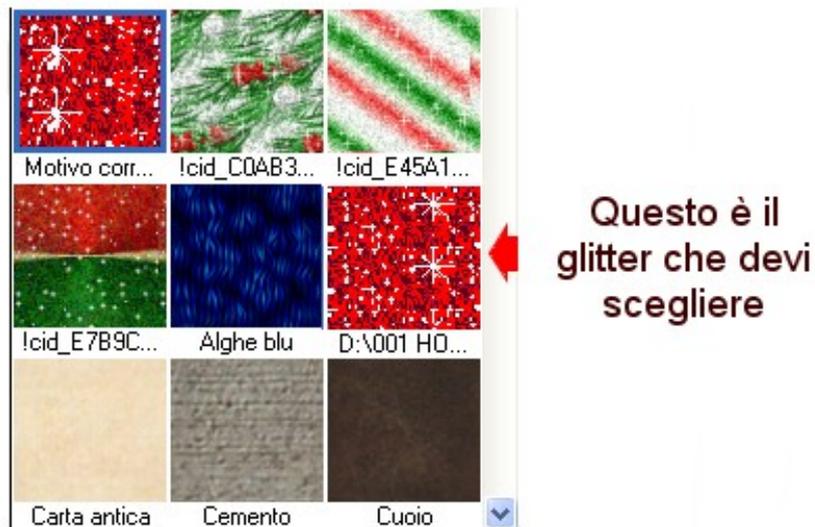
riapri la finestra Livelli, attiva e seleziona il Fotogramma2 disattivando (X) il Fotogramma1 e il Fotogramma3:



Nella finestra Stili>Colore di primo piano ripeti le operazioni per scegliere dalla finestra Motivi il secondo glitter.
Il programma ti presenterà evidenziato (contornato di blu>Motivo corrente) il glitter che hai usato **ma tu dovrai scegliere quello che non è evidenziato, visto che l'altro lo hai già utilizzato:**



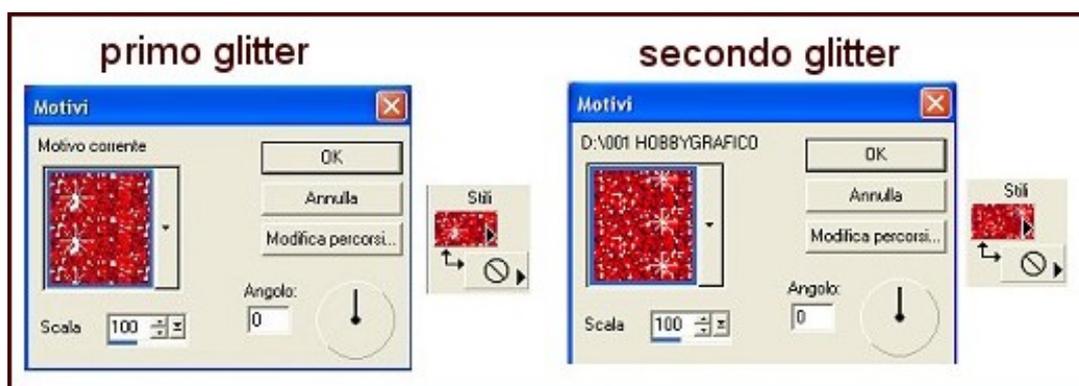
Nell'immagine sopra i due glitter sono vicini ma può darsi che nella finestra che compare a te siano disposti diversamente.
Qualunque sia la loro posizione il procedimento è sempre lo stesso:
seleziona il glitter che **non è contornato di blu:**



Il Glitter scelto comparirà nella finestra Motivi e nella casella Colore di primo piano:



Se confrontiamo le nostre immagini vedrai che la tua scelta è giusta perchè i fotogrammi dei glitter sono diversi:



Clicca sulla seconda immagine del testo per selezionarla:



Con lo strumento Secchiello clicca sul testo per glitterarlo:



Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Hai ottenuto il secondo testo glitterato.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file Glitter2 e salvalo in formato psp.

Elimina questa immagine per non confonderti.



Creazione del terzo testo glitterato:

Clicca ancora una volta sull'immagine del glitter, riapri la finestra Livelli, attiva e seleziona il Fotogramma3 e disattiva (X) il Fotogramma1 e il Fotogramma2:



Nella finestra Stili>Colore di primo piano ripeti le operazioni per scegliere dalla finestra Motivi il terzo glitter.

Il programma ti presenterà evidenziato (contornato di blu>Motivo corrente) il glitter che hai usato **ma tu dovrai scegliere quello che non è evidenziato, visto che l'altro lo hai già utilizzato:**

(ricorda che la posizione dei glitter può essere diversa da quella che vedi nell'immagine):



Il Glitter scelto comparirà nella finestra Motivi e nella casella Colore di primo piano:



Se confrontiamo le nostre immagini vedrai che la tua scelta è giusta perchè i fotogrammi dei glitter sono diversi:



Clicca sull'ultima immagine del testo per selezionarla:



Con lo strumento Secchiello clicca sul testo per glitterarlo:



Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Hai ottenuto il terzo testo glitterato.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file Glitter3 e salvalo in formato psp.



Ora apri Animation Shop e clicca su questa icona



Si aprirà la finestra Creazione guidata animazione.

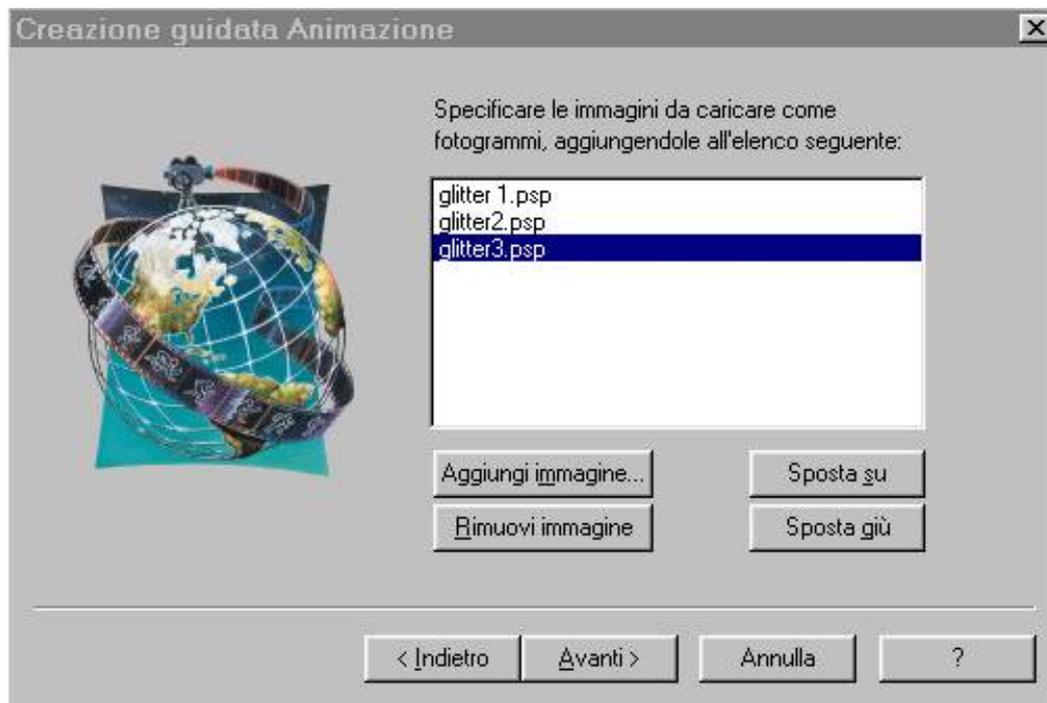
Nella prima finestra metti il segno di spunta alla voce "uguale a quella del primo fotogramma", poi Avanti.

Nella seconda finestra metti il segno di spunta alla voce "trasparente", poi Avanti.

Nella terza finestra metti il segno di spunta alle voci "angolo superiore sinistro del fotogramma" e "con il colore della tela" poi Avanti.

Nella quarta finestra metti il segno di spunta alla voce "Sì, ripeti animazione all'infinito" mentre alla voce "indicare la durata della visualizzazione" scegli il valore 10, poi Avanti.

Nella quinta finestra, utilizzando l'opzione Aggiungi immagine, devi andare a prendere i tre fotogrammi che hai preparato:



Clicca su Avanti e nell'ultima finestra scegli Fine.

Animation ha montato i fotogrammi in sequenza e ti troverai con questa immagine:



Clicca sull'icona Ritaglio, poi su Opzioni:



Nella finestra Opzioni di ritaglio clicca su Circonda l'area opaca:



clicca OK, poi Ritaglia:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file e scegli il formato Gif.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.**



**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)