

Testo con SBP



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX e Animation shop.

Ringraziamo l'amico Pieruzzo per la collaborazione.

Materiale occorrente:

Immagine Apina	scarica
Immagine Bicchiere	scarica
Font Charme (per l'uso vedi Malizia 07>Utilizzare i fonts)	scarica
***Filtro Flaming Pear>Super blade Pro	scarica
***Materiale per Super Blade Pro (m_burntorange)	scarica

Filtro EyeCandy 4000>Water Drops

[scarica](#)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

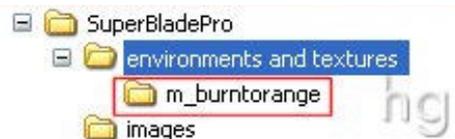
Script da [Dynamic Drive](#)

*** PREMESSA

Scompatta il file che contiene Super Blade Pro e installa il filtro
(vedi il tutorial [Come installare i filtri](#)).
Durante l'installazione Super Blade Pro creerà automaticamente la cartella
environments and textures:



E' in questa cartella che dovrai copiare (dopo averlo scompattato) il contenuto
del file **m_burntorange**:



ESECUZIONE

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine 500x500, Sfondo raster, Colore
Trasparente.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Questa versione di PSP visualizza i livelli, per impostazione predefinita, in un formato grande.
Se devi lavorare su molti livelli puo' risultare scomodo.

Se vuoi modificare questa impostazione (puoi rimpicciolire i livelli) o tornare alla
visualizzazione classica vedi Malizia n. 19>[Cambiare il modo di vedere i livelli in PSPX](#)

Noi useremo la visualizzazione classica.

Apri l'immagine Bicchiere e vai su Modifica>Copia.
Clicca sulla tela vai su Modifica>Incolla come nuovo livello e l'immagine si posizionerà

al centro della tela.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



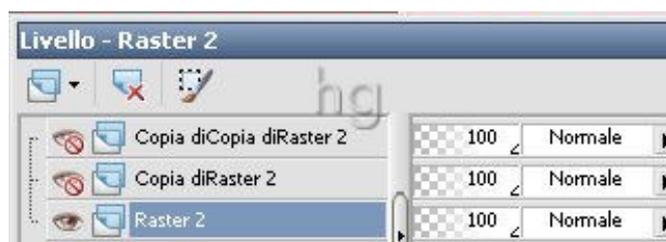
Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Seleziona il livello Raster1:



e vai su Livelli>Elimina.

Mantieni selezionato il livello Raster2 e, cliccando sull'icona dell'occhio, disattiva gli altri due livelli:



Prendi lo strumento Zoom:

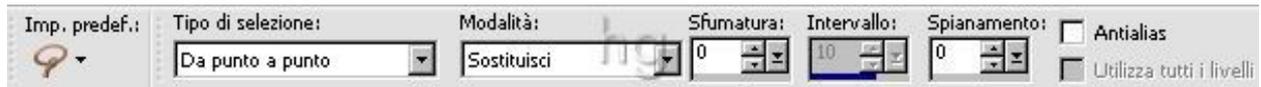


e clicca sul bicchiere per ingrandirlo.

Prendi lo strumento Selezione a mano libera:



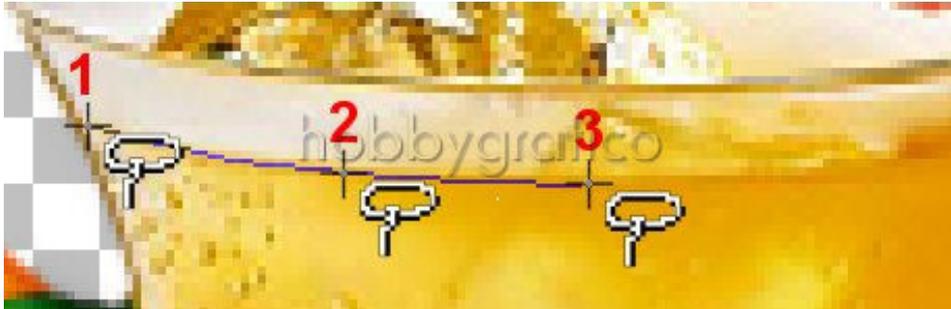
Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Clicca con il tasto sinistro nel punto 1 poi spostati sino al punto 2 e clicca per confermare questa prima delimitazione.

Prosegui sino al punto 3 e clicca nuovamente per confermare.

Continua a spostarti e cliccare sino a selezionare tutta la parte interna del bicchiere:



Ad operazione ultimata clicca 2 volte per confermare e la parte che hai selezionato assumerà il contorno mobile:



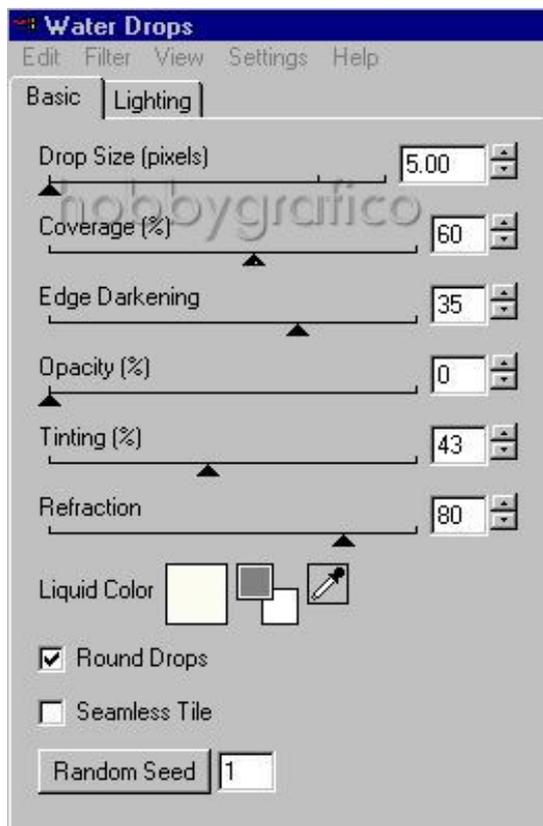
Vai su Selezione>Modifica>Contrai e imposta:
Numero di Pixel > 2

Clicca sullo strumento Mano:



per disattivare la Selezione a mano libera.

Vai su Effetti>Plug-in>EyeCandy 4000>Water Drops e imposta come segue:



Clicca Ok per confermare.

Disattiva il livello Raster2, riattiva e seleziona il livello Copia di Raster2:



Applica nuovamente il filtro Water Drops cliccando **solo** su Random Seed per variarne il valore (accetta quello che il filtro ti propone):



Disattiva il livello Copia di Raster2, riattiva e seleziona il livello Copia di Copia di Raster2:



Applica nuovamente il filtro Water Drops cliccando **solo** su Random Seed per variarne il valore.

Vai su Selezione>Deseleziona.

Apri l'immagine Apina e vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Prendi lo strumento Sposta:



Posizionati sull'Apina e, tenendo premuto il tasto sinistro, posizionala correttamente.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Clicca sul Pennello Distorsione:



e impostalo come segue:



Seleziona il livello Raster1:



Posizionati con il pennello su una antenna dell'apina e, tenendo premuto il tasto sinistro, spostala leggermente come vedi nell'esempio. Avendo lasciato tutti i livelli aperti vedrai immediatamente la nuova posizione dell'antenna rispetto a quella originale:



Posizionati sulla seconda antenna e ripeti la stessa operazione per spostarla un po' a sinistra.

Seleziona il livello Copia di Copia di Raster1
(se si apre la finestra Azione automatica clicca Ok):



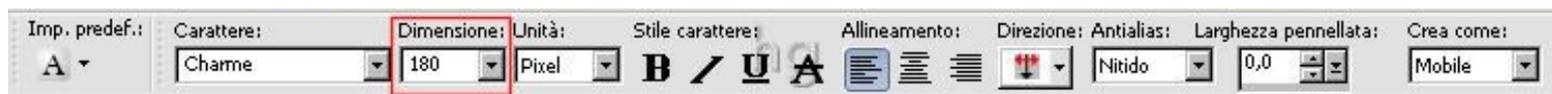
e ripeti le stesse operazioni per spostare **a destra** le due antenne ottenendo questo effetto finale:



Clicca sullo strumento Mano per disabilitare il Pennello.

Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca Ok nella finestra che si apre.

Clicca sulla A dello strumento Testo e imposta le Opzioni come segue
(il valore Dimensione lo devi inserire manualmente):



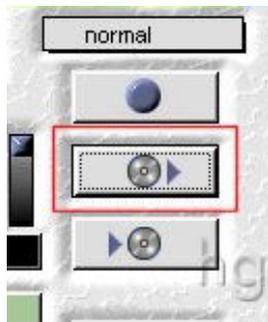
Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta come Proprietà sfondo il colore Bianco.
(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo e clicca su Applica.

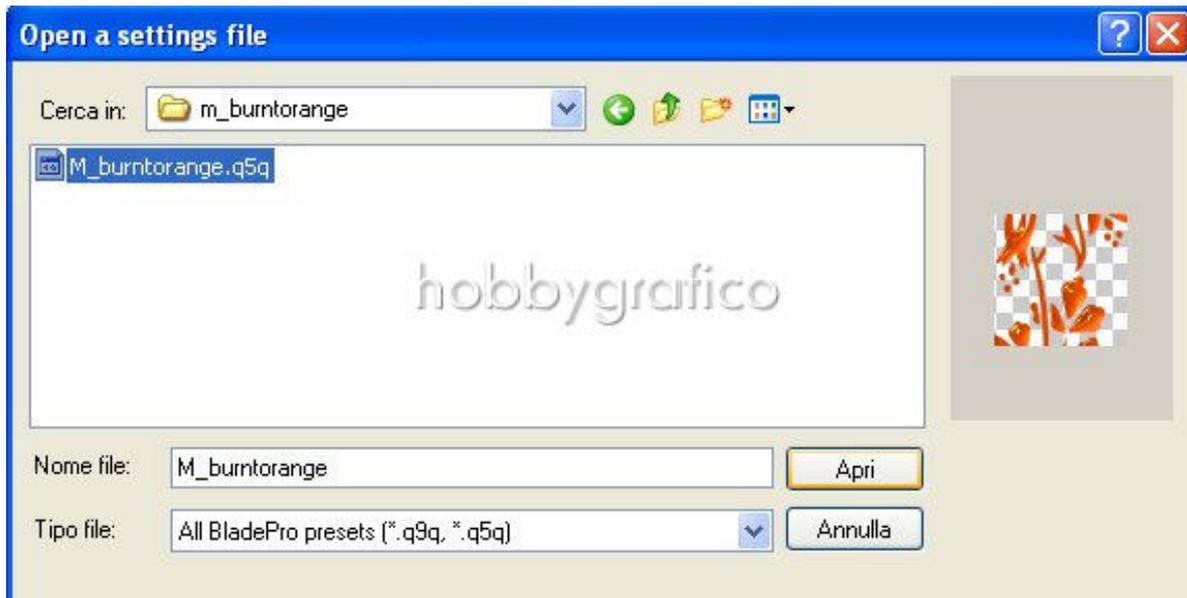
Posizionati sul testo e vedrai comparire lo strumento Sposta. Premendo il tasto sinistro usalo per posizionare il testo al centro, in basso.

Vai su Effetti>Plug-in>Flaming Pear>Super blade pro.

Nella finestra che si apre clicca sul tasto evidenziato:



Usa la finestra Open a settings file per cercare, nella cartella **environments and textures**, M_burntorange.q5q e clicca su Apri per impostarlo:



La finestra del filtro sarà ora così impostata:



Clicca su OK per applicare.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Selezione>Deselezione.

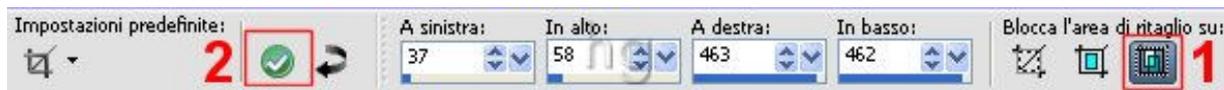
Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Riattiva i livelli che avevi mantenuto disattivati e avrai questa situazione:



Clicca sullo strumento Taglierina .

Nella barra delle opzioni imposta Blocca l'area di ritaglio su>Unito opaco (1) poi clicca su Applica (2) pr ritagliare:



Ora disattiva e seleziona i livelli come da esempio:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva e seleziona i livelli come da esempio:



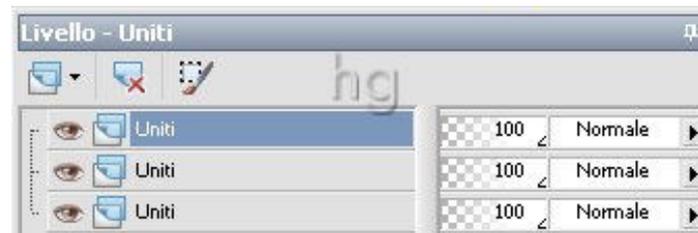
Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva e seleziona i livelli come da esempio:

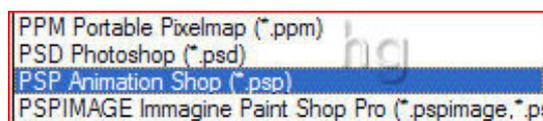


Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Ora riattiva tutti i livelli:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Con Animation Shop apri il file.

Vai su Animazione>Proprietà animazione e imposta come segue:



Vai su Modifica>Seleziona tutto poi su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta come segue:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)