

# Particolari glitterati



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP9 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Immagine Natale (Christmas-Scene)

[scarica](#)

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Con PSP9 apri l'immagine Natale.

Vai su Finestra>Duplica e chiudi l'originale.

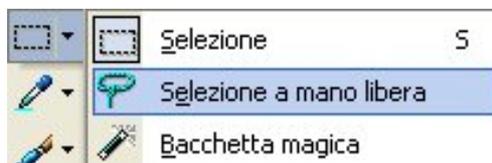
Premi F8 per far aprire la finestra Livello e vedrai il livello Sfondo.

Vai su Livelli>Innalza livello di sfondo e vedrai che il livello cambia diventando Raster1.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte in modo da avere 3 livelli:



Prendi lo strumento Selezione a mano libera (non è importante il livello sul quale stai lavorando):



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Sposta in avanti la rotellina del mouse per ingrandire l'albero di Natale (oppure digita Z per attivare lo strumento Zoom).

Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse contornalo come vedi nell'esempio:



Se sbagli a selezionare puoi cancellare l'operazione cliccando sull'icona  
Annulla operazione:



Quando rilascerai il tasto del mouse la selezione assumerà il contorno mobile.

Avendo impostato la modalità **Aggiungi** puoi selezionare con lo stesso  
procedimento anche altri particolari dell'immagine.

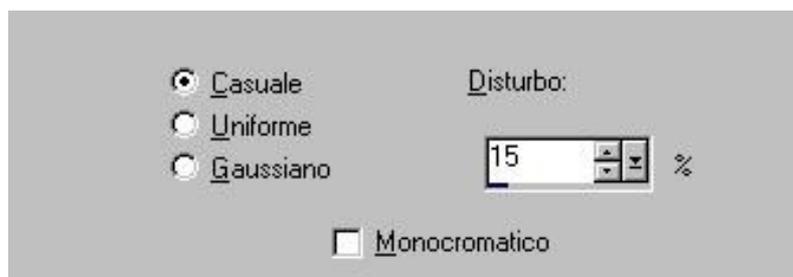
Noi abbiamo scelto di elaborare tutte le parti in pelliccia del costume di Babbo Natale  
(ricorda di mantenere il contorno mobile sino alla fine di tutte le selezioni):



Mantieni selezionato il livello Copia di Copia di Raster1 e disattiva gli altri:



Vai su Regola>Aggiungi/rimuovi disturbo>Aggiungi disturbo e imposta come segue:



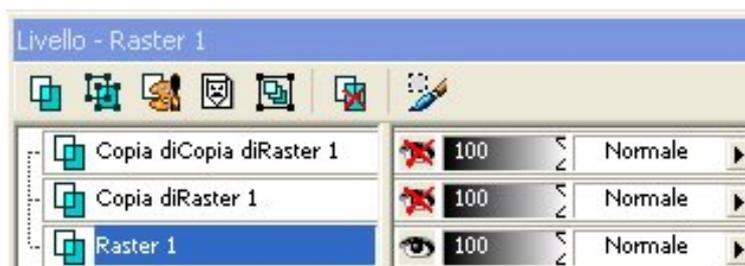
L'effetto disturbo verrà applicato a **tutte le parti selezionate**.

Imposta i livelli come segue:



Applica di nuovo l'effetto disturbo variando solo il valore:  
Disturbo > 20

Imposta i livelli come segue:



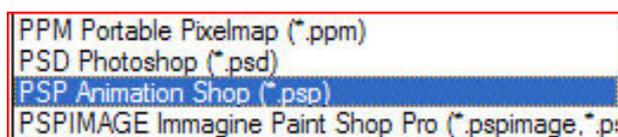
Applica di nuovo l'effetto disturbo variando solo il valore:  
Disturbo > 25

Riattiva tutti i livelli:



Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il lavoro con Animation shop.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)