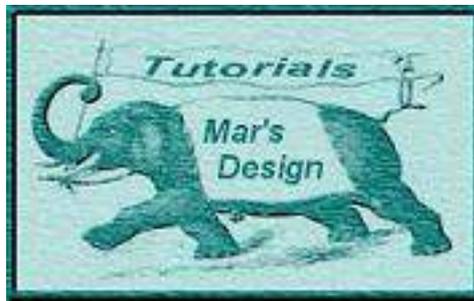


# Pallina di Natale dorata



## Golden Ornament

A tutorial by Mar ©2002  
translated by Marilena Cigliutti.



L'autrice ci ha gentilmente concesso di presentare una traduzione letterale del suo tutorial.

Abbiamo usato PSP7.

Tutto il materiale necessario è in [questo](#) zip.

Metti i files \*.sel nella tua cartella Selezioni di PSP  
Metti i files \*.BMP nella tua cartella Patterns (Motivi) di PSP

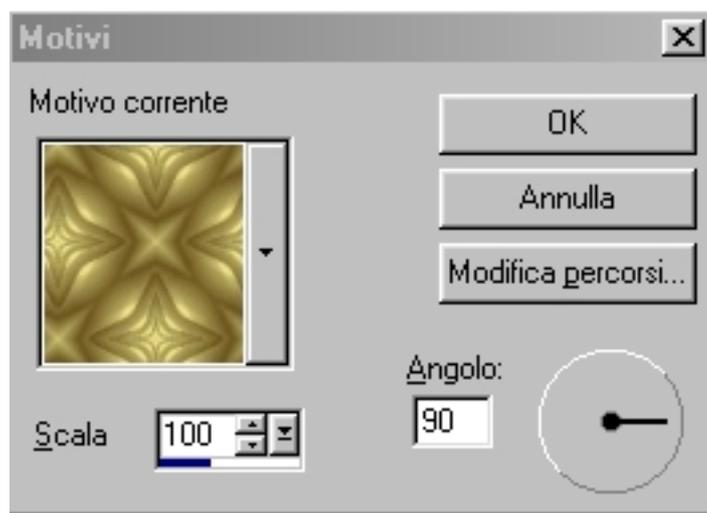
Salva spesso!

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

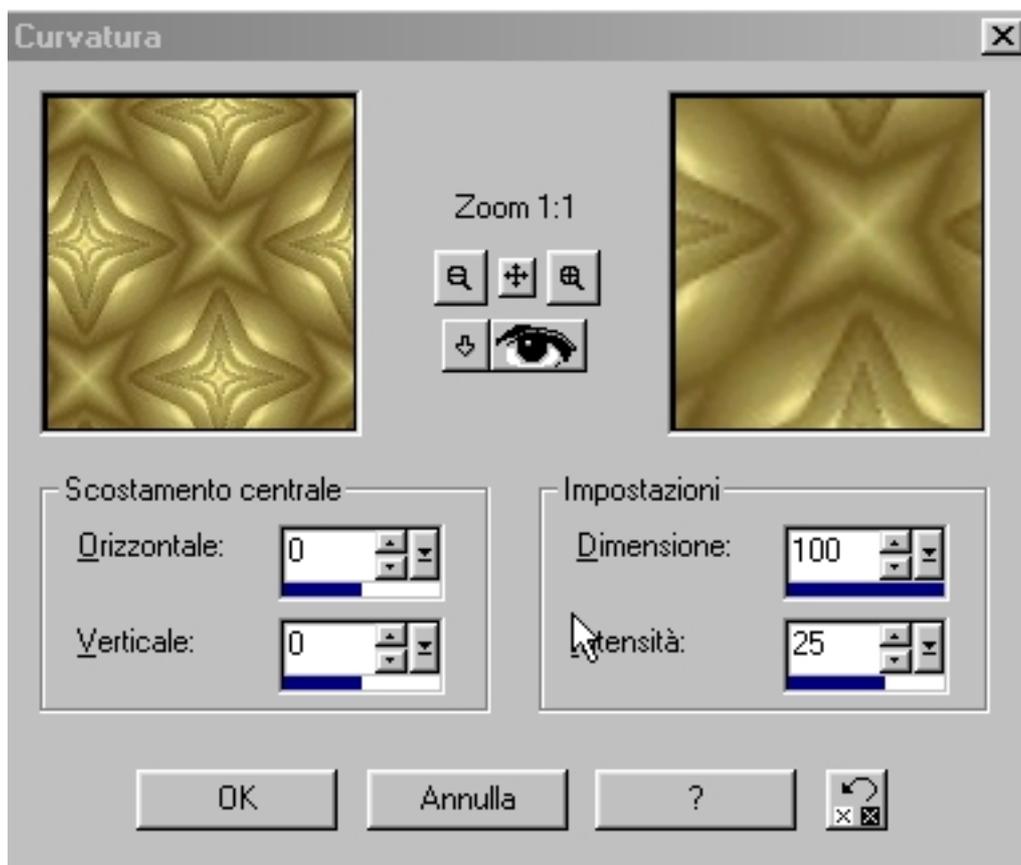
Apri una Nuova immagine trasparente 450 X 550.  
Vai su Selezione> Carica selezione da disco> X-ball.sel.  
Stili > Colore di primo piano > Motivi > scegli Goldfill-2.bmp.  
Scala 100 e angolo 90:



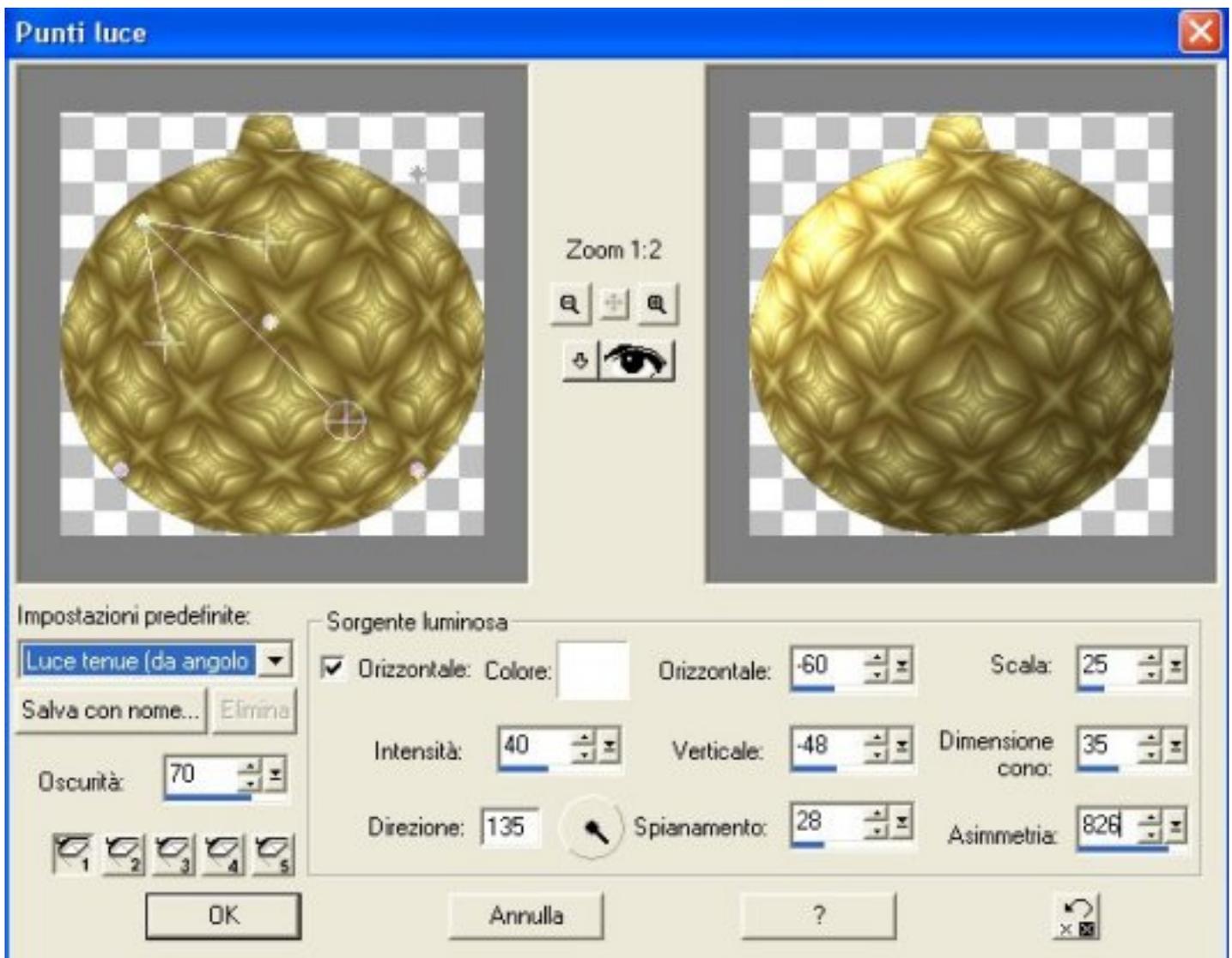
Riempì la selezione (con lo strumento Riempimento)  
Mantenendo la selezione vai su Effetti>Effetti Geometrici>Curvatura



e imposta come segue:



Mantenendo ancora la selezione mobile vai su Effetti>Effetti di illuminazione>  
Punti luce con queste impostazioni:



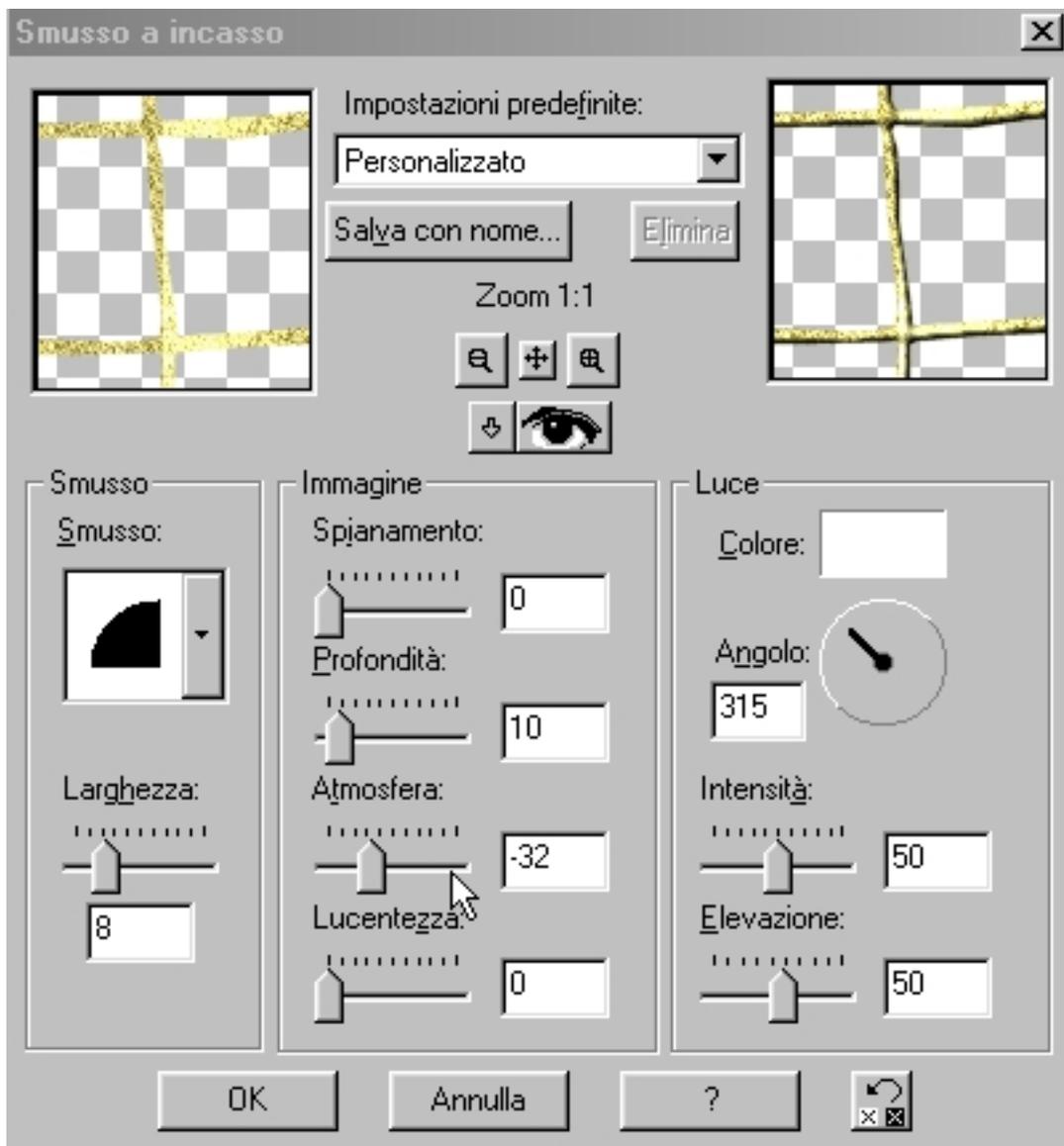
Vai su Selezione>Carica da disco>X-ball-gold.sel.

Casella Stili>Colore di primo piano>Scegli Goldfill.bmp

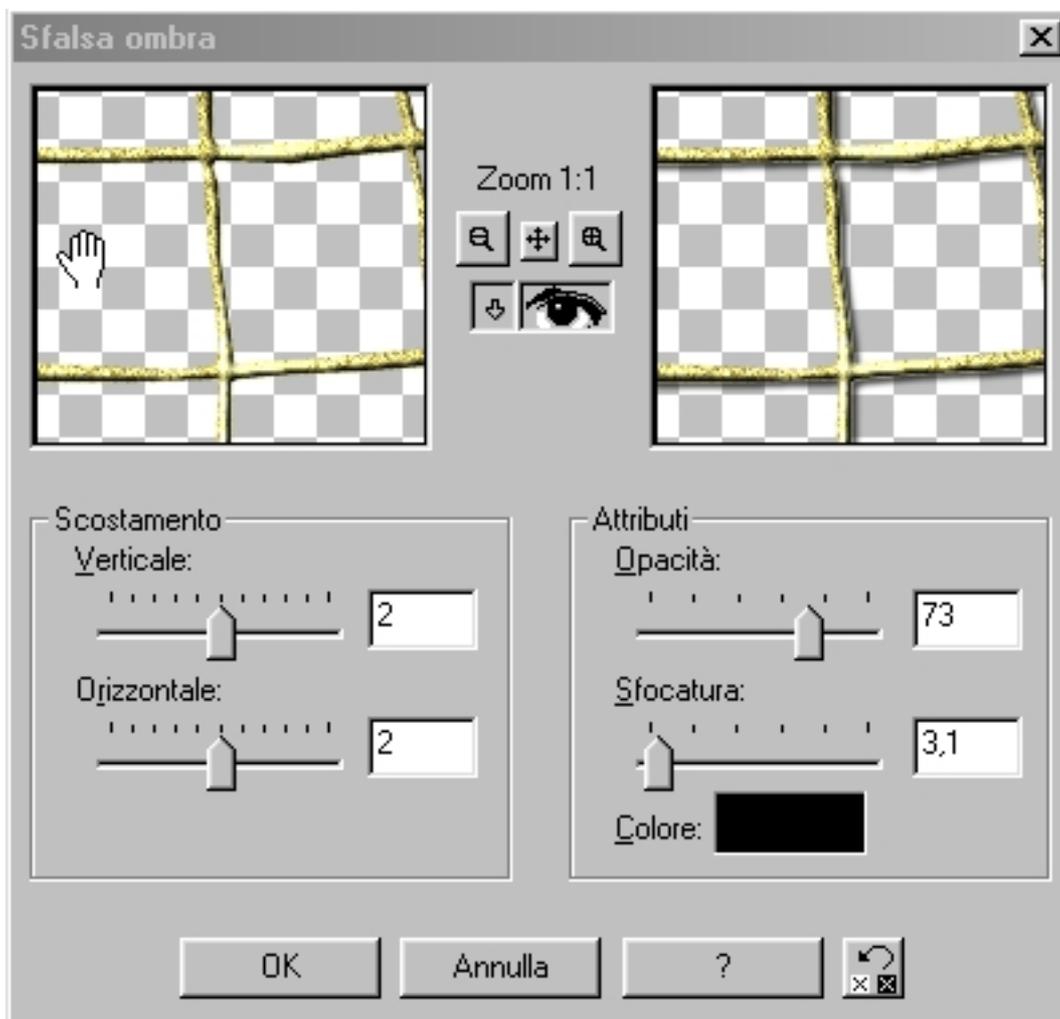
Vai su Livelli>Nuovo livello raster.

Riempi con la trama dorata.

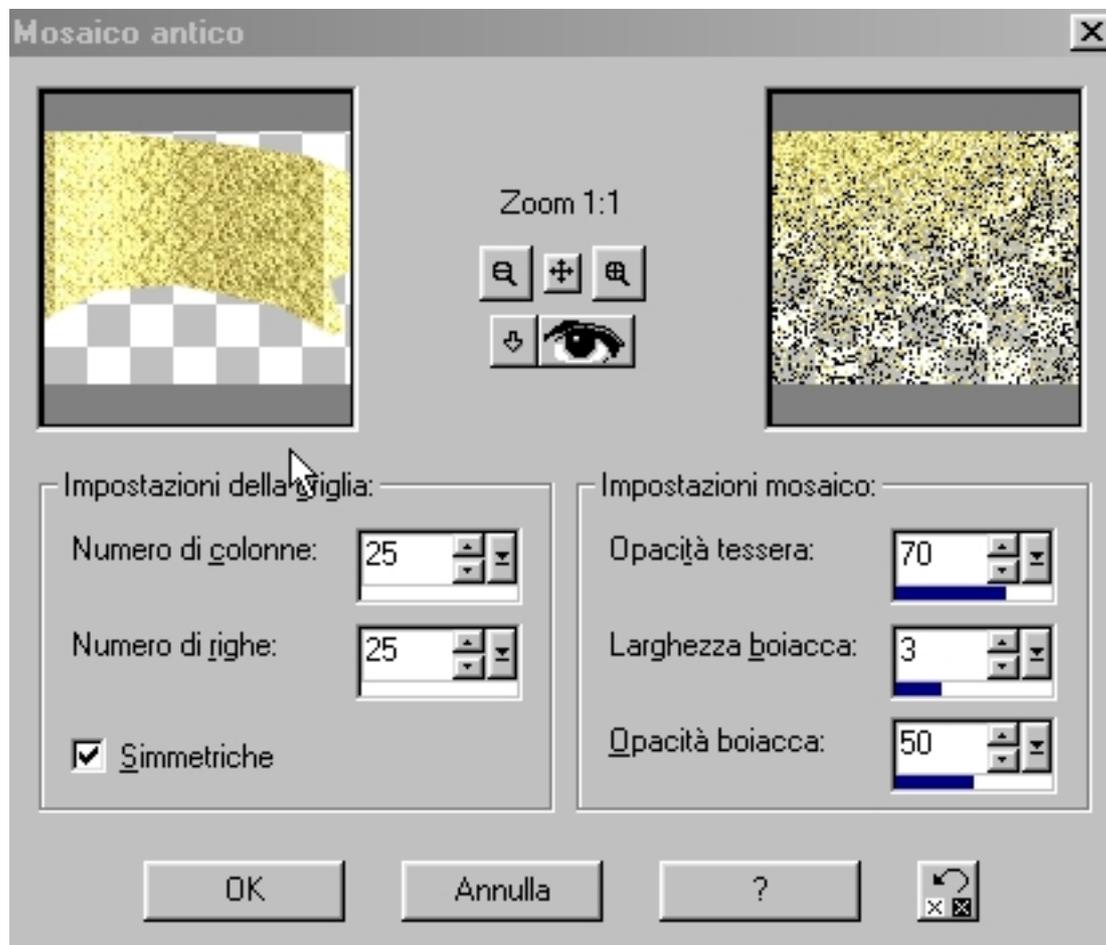
Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso:



Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra:



Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione.  
Selezione>Carica da disco>X-bal-topfill.sel.  
Riempi con la trama dorata.  
Effetti>Efetti di trama>Mosaico antico:



Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso come in precedenza.  
Selezione>Deseleziona tutto.  
Vai su Livelli>Duplica.  
Immagine>Capovolgi. Posiziona in fondo.  
Se hai fatto tutto giusto devi avere questo:



Apri il file Top.psp che si trova nello zip.  
Copia e Incolla come nuovo livello. Sistemalo al suo posto.

Apri Star.psp che trovi nello zip.  
Copia e Incolla come nuovo livello.  
Ripeti questo passo un po' di volte.  
Posiziona le stelle nei differenti punti di incrocio.

Se ti piace puoi dare un effetto curvatura alle stelle sui bordi.  
Seleziona il livello della stella su cui vuoi lavorare, vai su Effetti>Effetti  
geometrici>Curvatura e applica le stesse impostazioni usate in precedenza.  
Effetti>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Ripeti questi passaggi per ogni stella.  
Ora le stelle che si trovano nel mezzo sono troppo piccole.  
Usa lo strumento Deformazione per renderle un po' più grandi.  
Dopo ogni deformazione vai su Effetti>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.  
Immagine>Ridimensiona tra il 75% e il 50%.  
Effetti>Messa a fuoco>Metti a fuoco.  
Grande...tu l'hai fatto!!

Puoi realizzare questa Pallina di Natale con ogni trama che hai.  
Prova con differenti trame.  
Introducendo l'oro nel colore della tua trama, la pallina diventa

ancora più graziosa.

Buone Feste!



Queste belle Palline sono state create da Denise.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[\*Indice\*](#)

[\*Home Page\*](#)