

Pallina di Natale animata



Questo lavoro è stato realizzato con la collaborazione dell'amica Mariuccia.

Abbiamo usato PSP7 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Immagine Candela	scarica
Gancio	scarica
Filtro Eyecandy4-Fire (vedi Come installare i filtri)	scarica

(Attenzione: Per inserire l'immagine della Candela useremo la funzione

Incolla nella selezione.

Se usi un'immagine di tua scelta verifica che non abbia lo sfondo trasparente altrimenti quando verrà incollata nella selezione si deformerà)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine 300x300, Sfondo Raster, colore Trasparente.

Clicca sullo strumento Selezione, digita la lettera O per far aprire la finestra Opzioni strumenti e imposta come segue:

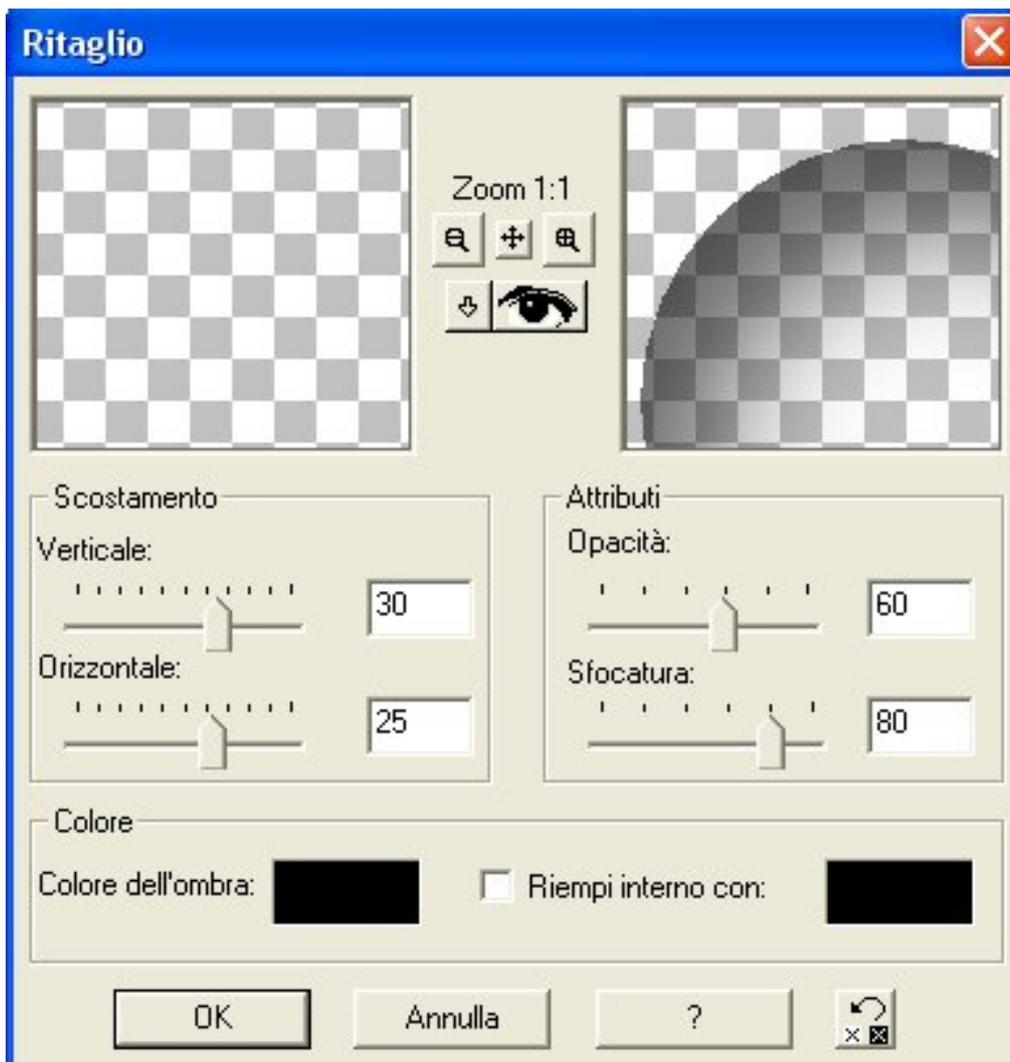


Traccia un cerchio che abbia una dimensione non inferiore a 200 pixel (aiutati con le misure che compaiono in fondo allo schermo a sinistra).

Digita la lettera L per far comparire la Tavolozza livello.

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione e clicca OK nella finestra che si apre.

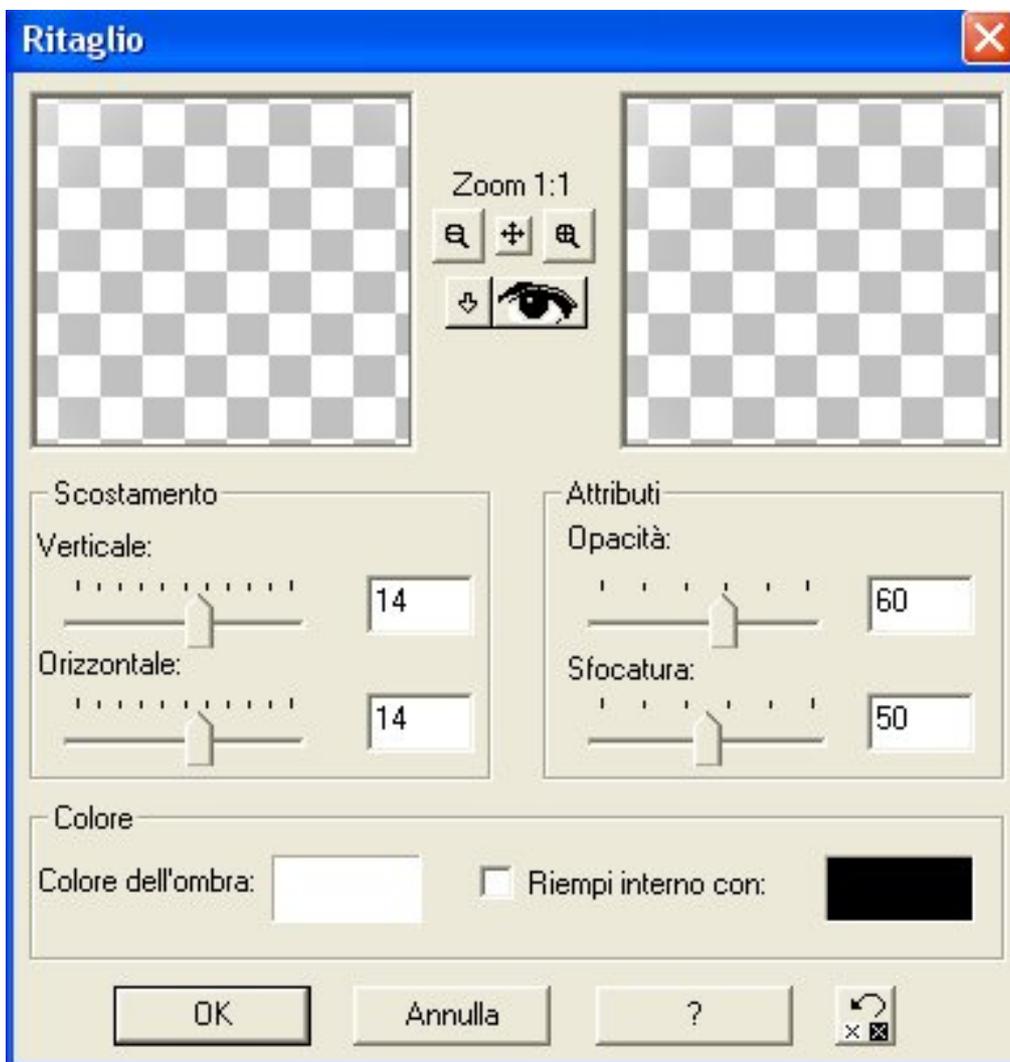
Vai su Effetti>Effetti3D>Ritaglio e imposta come segue:



(per cambiare il colore del globo sostituisci il Colore dell'ombra)

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione e clicca OK nella finestra che si apre.

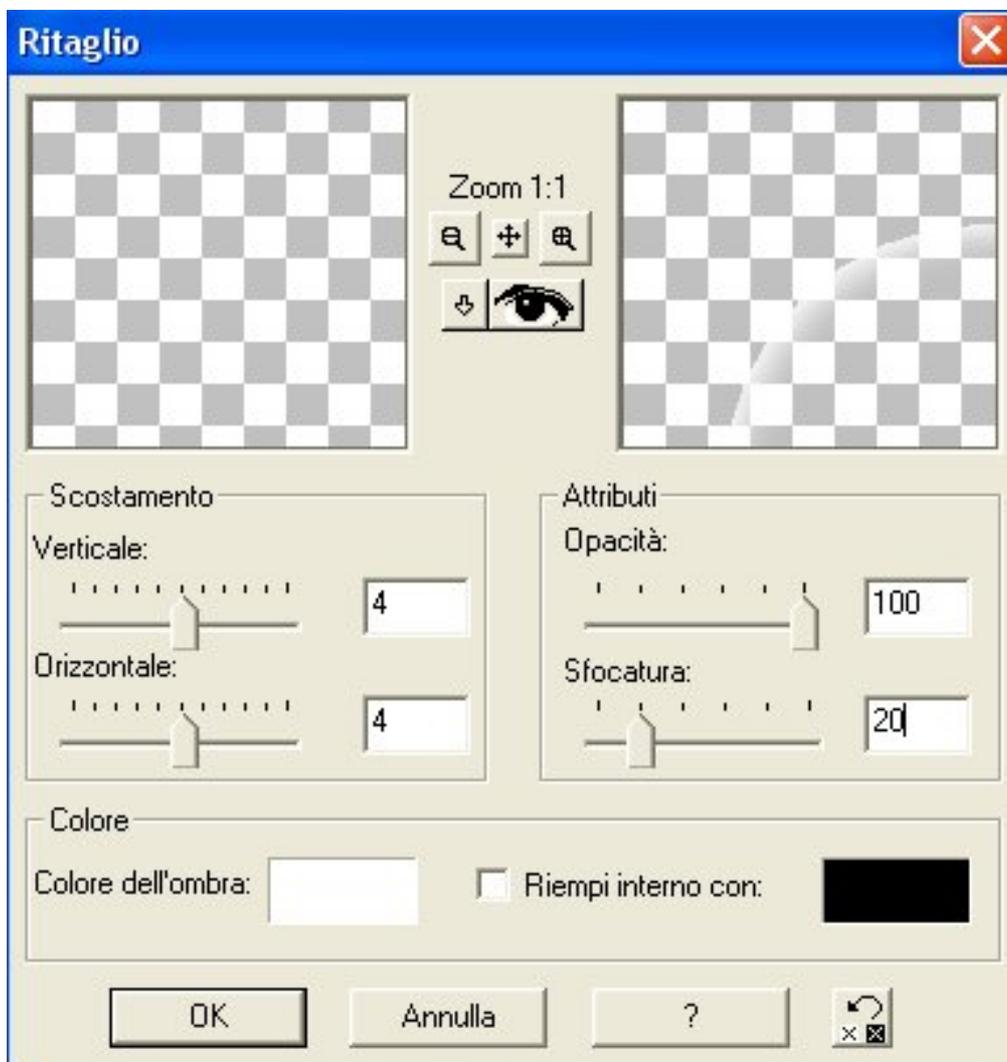
Vai su Effetti>Effetti3D>Ritaglio e imposta come segue:



(questa volta scegli il Bianco come Colore dell'ombra).

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione e clicca OK nella finestra che si apre.

Vai su Effetti>Effetti3D>Ritaglio e imposta come segue:



(mantieni il Bianco come Colore dell'ombra).

Non deselezionare e vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione.

Vai su Livelli>Disponi>Porta sotto.

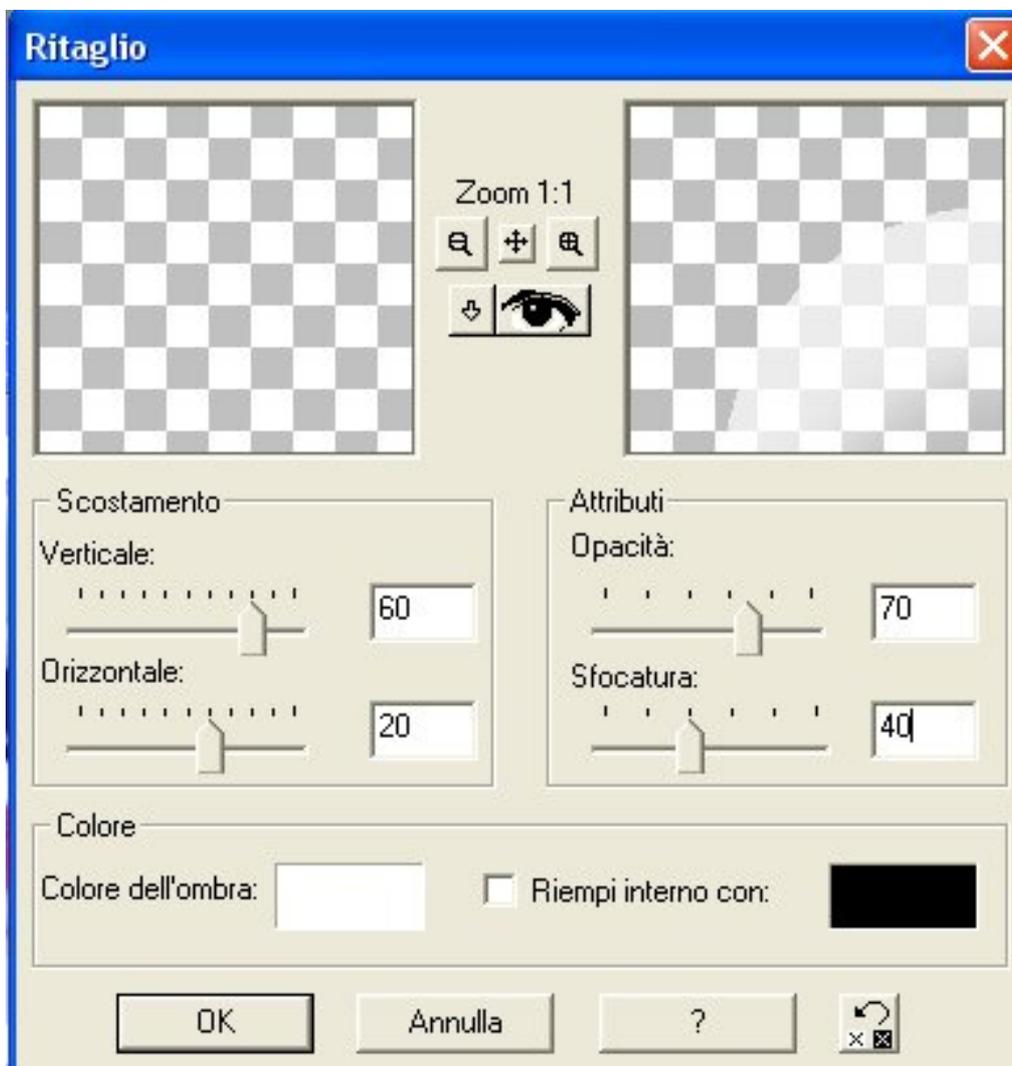
Con il Livello1 selezionato apri l'immagine della Candela.

Vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela e vai su Modifica>Incolla nella selezione (o Informazioni sulla selezione).

Mantenendo il Contorno mobile seleziona il livello Uniti.

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione.

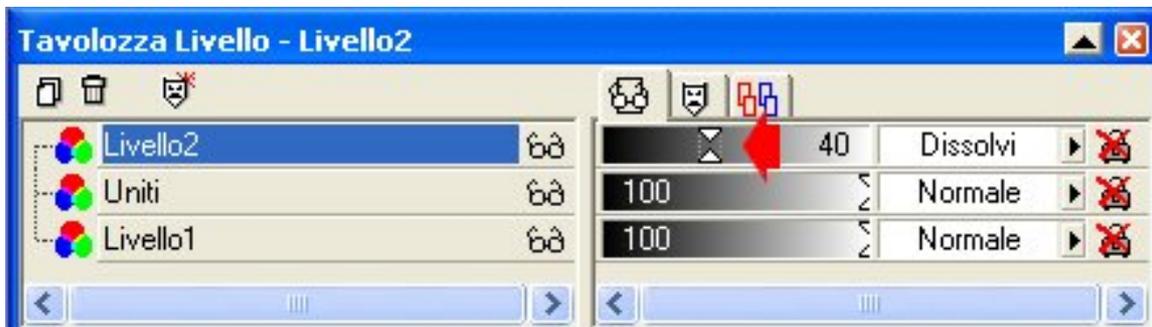
Vai su Effetti>Effetti3D>Ritaglio e imposta come segue:



Con il Livello2 selezionato clicca sulla freccia evidenziata e, dal menù che compare, scegli Dissolvi:



Diminuisci l'Opacità livello del Livello2 sino al valore 40:



Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Apri l'immagine Gancio.

Vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela, vai su Modifica>Incolla come nuovo livello e posizionalo.

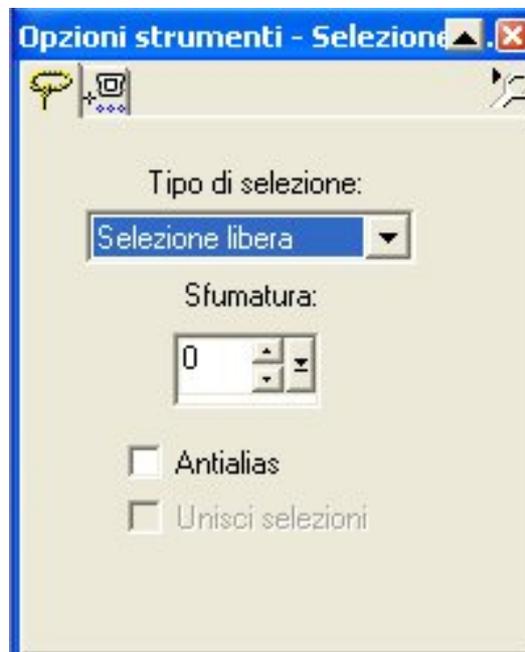
Disattiva il Livello1, seleziona il livello Uniti:



e vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva il livello Uniti, riattiva e seleziona il Livello1.

Clicca sullo strumento Selezione libera, nella finestra Opzioni strumenti imposta come segue:



e contorna una piccolissima porzione alla base della fiamma:

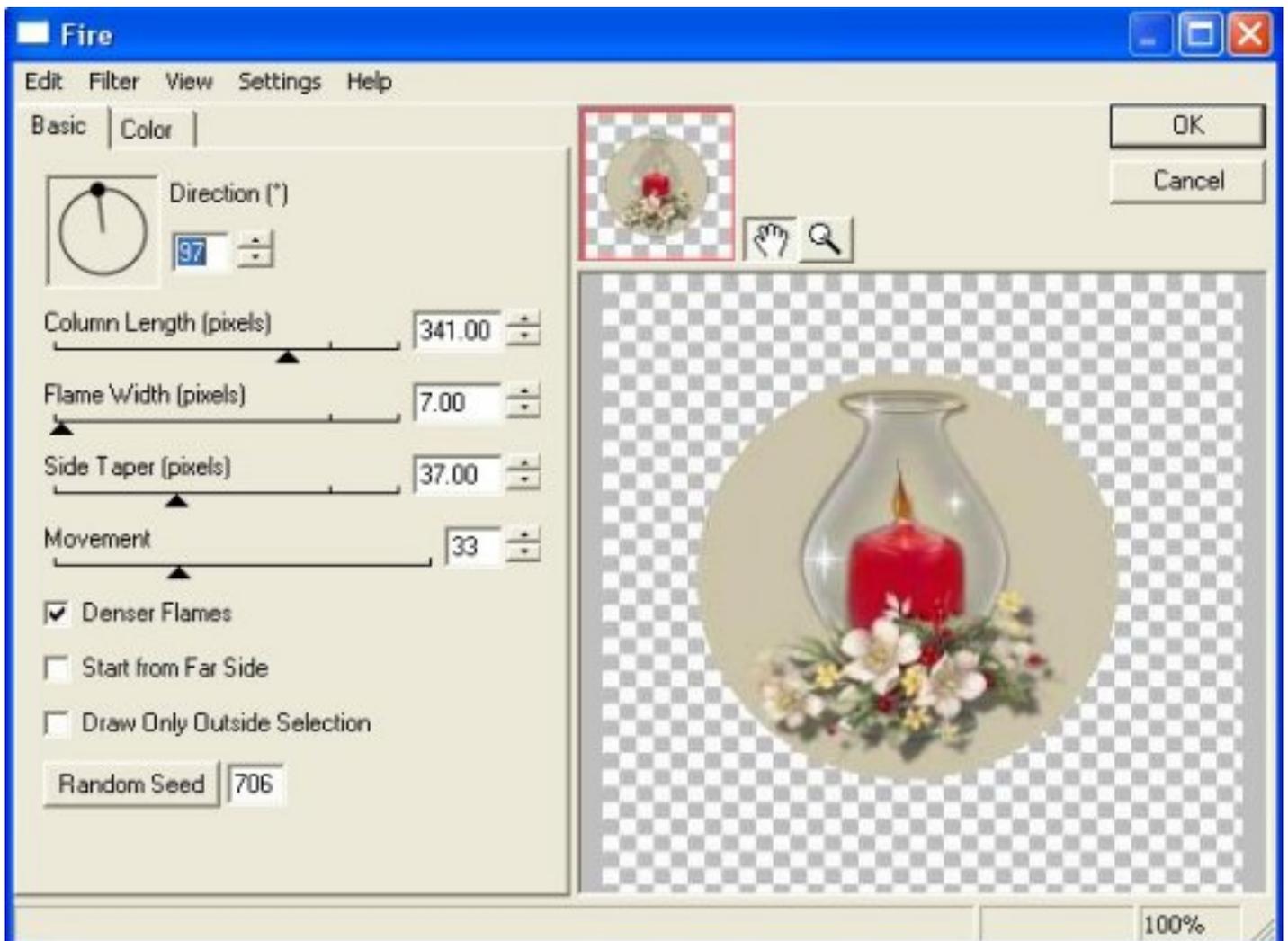


Mantenendo il Contorno mobile vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte in modo da avere 3 livelli.

Clicca su ogni livello con il tasto destro del mouse, dal menù che compare scegli Rinomina, e rinomina i livelli come segue:



Seleziona il livello Candela1, vai su Effetti>Filtri plug-in>EyeCancy4000>Fire e imposta come segue:



Seleziona il livello Candela2 e applica nuovamente l'effetto Fuoco.

Mantieni inalterate tutte le impostazioni tranne il valore Random seed che varierai cliccando sul relativo pulsante.

Seleziona il livello Candela3 e applica ancora l'effetto Fuoco variando solo il valore di Random seed.

Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Riattiva il livello Uniti, vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Rinomina questi livelli come:
Globo1- Globo2 e Globo3.

Seleziona il livello Candela1 e disattiva tutti gli altri tranne Globo1:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva questo livello Uniti.

Riattiva il livello Globo2, riattiva e Seleziona il livello Candela2.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

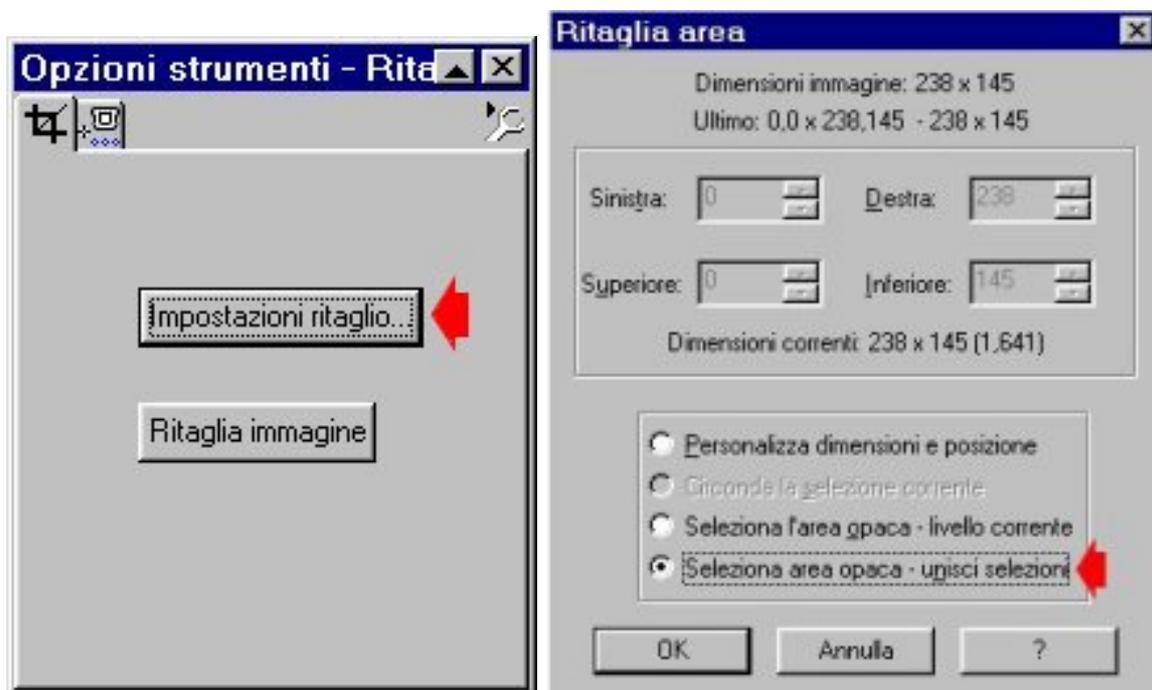
Disattiva questo livello Uniti.

Riattiva il livello Globo3, riattiva e Seleziona il livello Candela3.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva tutti i livelli.

Clicca sullo strumento Ritaglio e imposta come segue:





Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il tuo file e salva in formato psp.

Riapri il file con Animation Shop.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono. **



**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)