

Modalità Miscelatura





Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP X5.

Ci siamo ispirate al tutorial [Peace and Love](#) scritto da Yaelle, che ci ha dato il permesso di tradurre i suoi tutorial



Materiale occorrente:

Texture 1	scarica
Texture 2	scarica
Font CATWOMAN **	scarica
Font Aquiline TWO **	scarica
Tube Ragazzo>Comfort dog (Il tube è di Maryse)	scarica
Filtro FM>Tile Tools>Blend Emboss ***	scarica

** per l'uso vedi [Malizia 07>Utilizzare i Fonts](#)

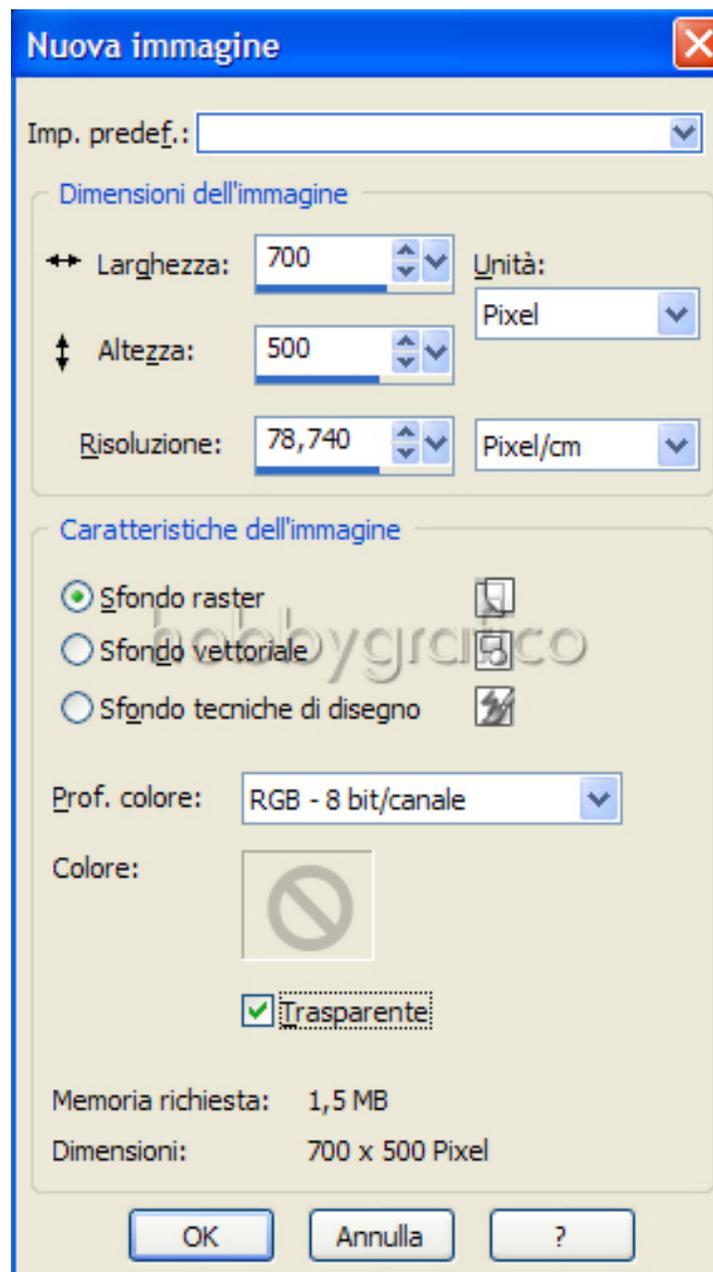
*** per l'uso dei filtri vedi [Come installare i filtri](#)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



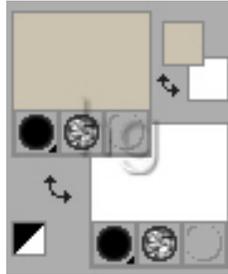
Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine 700x500, Sfondo raster, Colore Trasparente:



Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta il colore #CBC3B0 nella casella Proprietà primo piano:



(Vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Digita F per attivare lo strumento Riempimento  e nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta:



Clicca con il tasto sinistro del mouse sulla tela per colorarla.

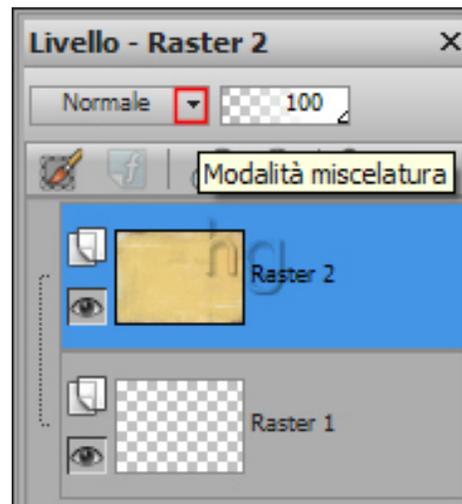
Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Vai su Selezioni>Seleziona tutto.

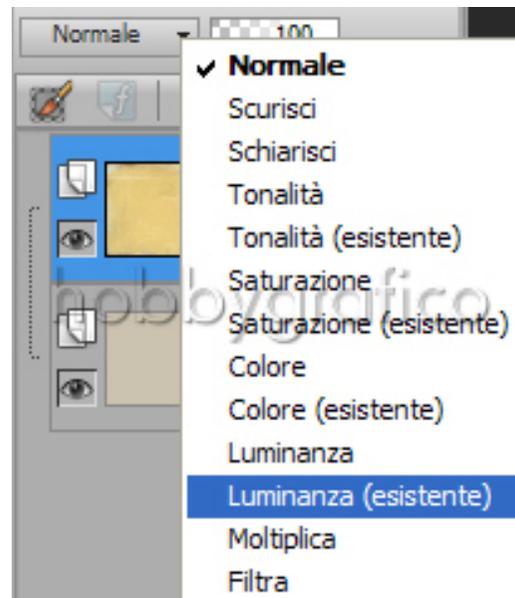
Apri Texture1 e vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela per selezionarla poi vai su Modifica>Incolla nella selezione.

Vai su Selezioni>Deseleziona tutto.

Nella finestra Livello clicca sull'icona Modalità miscelatura:

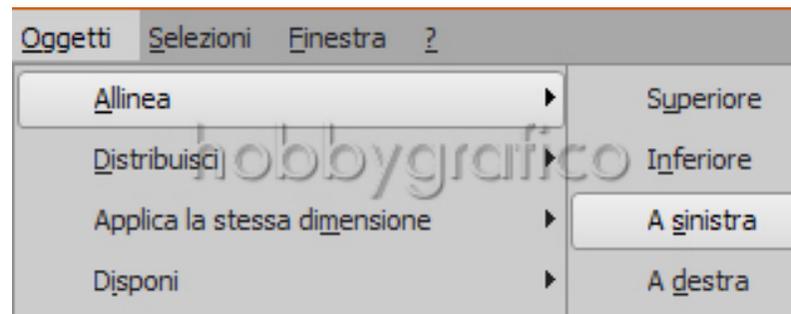


e dal menù che si apre scegli Luminanza (esistente):

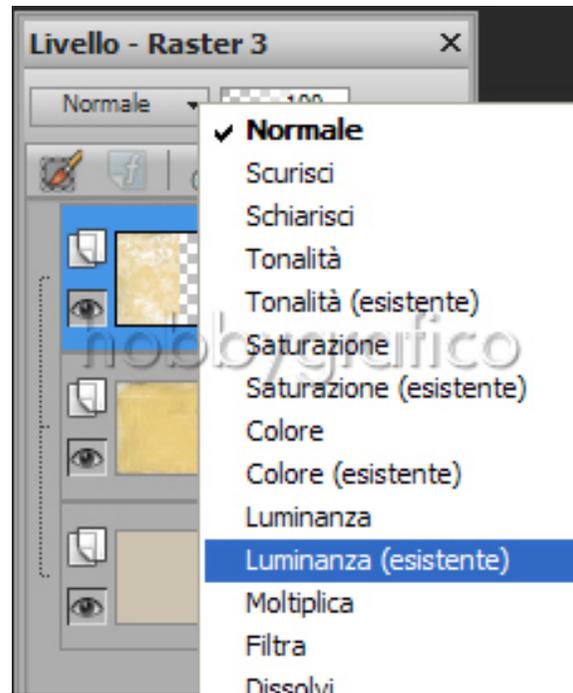


Apri Texture2 e vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Vai su Oggetti>Allinea>A sinistra:



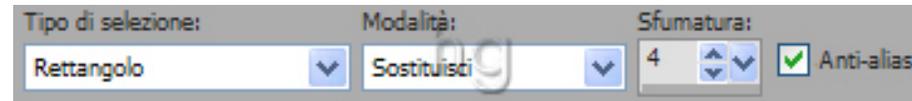
Cambia anche la Modalità miscelatura di questo livello in Luminanza (esistente):



Vai su Effetti>Effetti di distorsione>Vento e imposta:



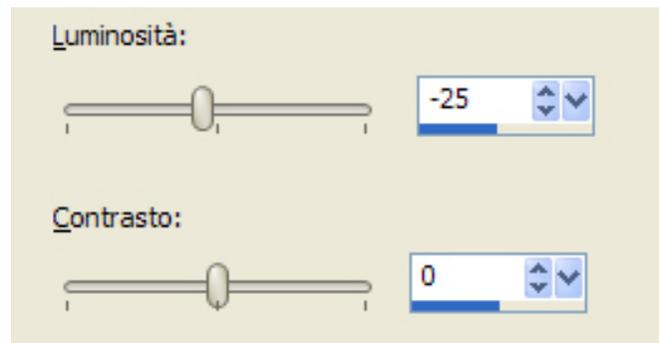
Digita S per attivare lo strumento Selezione  e imposta:



Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo come da esempio:

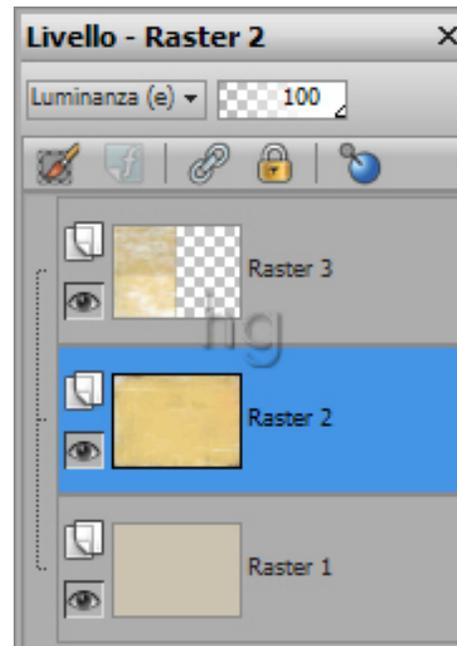


Vai su Regola>Luminosità e contrasto>Luminosità/contrasto e imposta:



Vai su Selezioni>Deseleziona tutto.

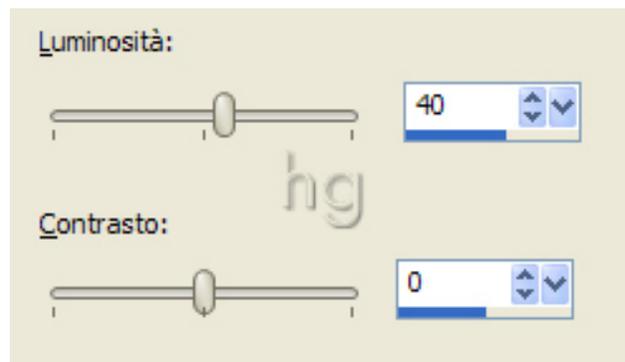
Seleziona come da esempio:



Prendi di nuovo lo strumento Selezione, mantieni le impostazioni e traccia un rettangolo a destra:

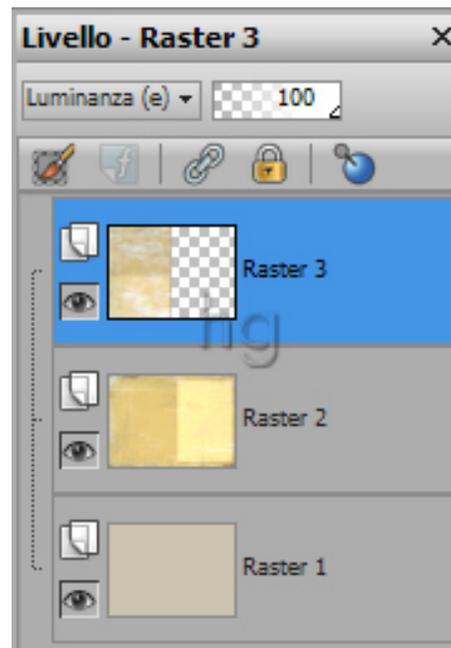


Vai su Regola>Luminosità e contrasto>Luminosità/contrasto e imposta:



Vai su Selezioni>Deseleziona tutto.

Seleziona come da esempio:

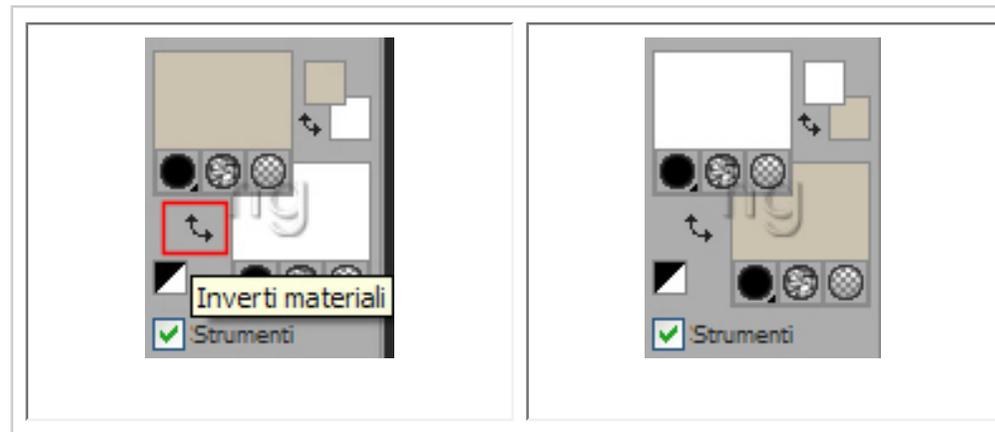


Digita T per attivare lo strumento Testo **T** (nelle versioni precedenti l'icona era **A**) e imposta:



(Se usi altre versioni di PSP il valore Dimensioni potrebbe essere diverso)

Clicca sull'icona Inverti materiali per impostare il colore scelto in precedenza come Proprietà sfondo:



Posizionati a sinistra, al centro della tela e scrivi il testo AMICI in MAIUSCOLO (in questo modo alcune lettere saranno un po' elaborate).

(Se usi versioni precedenti di PSP: Posizionati al centro della tela e clicca per far aprire la finestra Immissione testo.

Digita il testo e clicca su Applica).

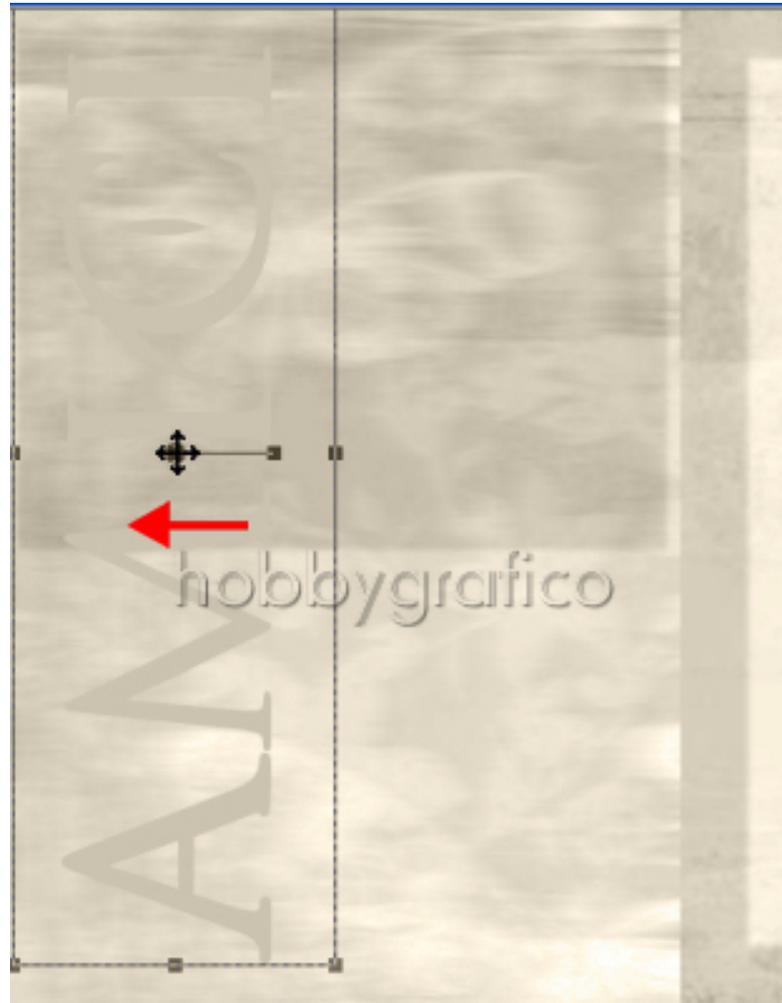
Se sbagli qualcosa puoi annullare cliccando sull'icona  Annulla modifiche, altrimenti clicca sull'icona  Applica modifiche.

Vai su Immagine>Ruota per gradi:

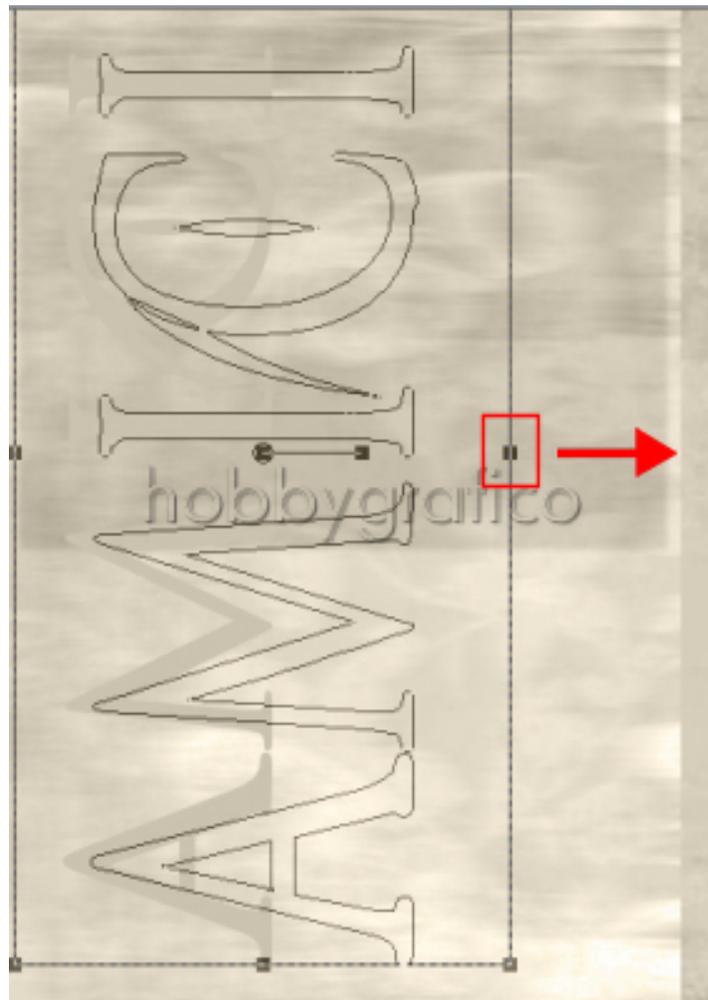


Avendo creato il testo come Vettore lo vedrai contornato dai nodi, posizionati su quello centrale e, quando compare il simbolo dello strumento Sposta, tieni premuto

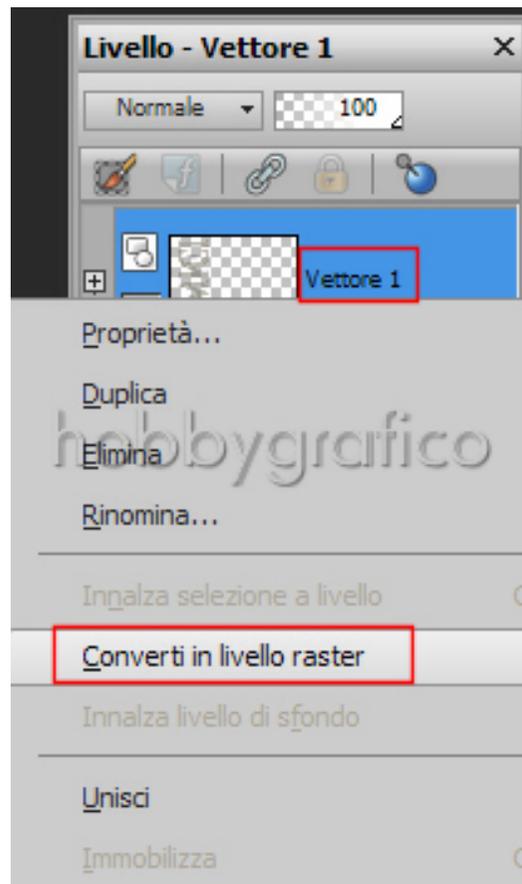
il tasto sinistro del mouse e spostalo a sinistra:



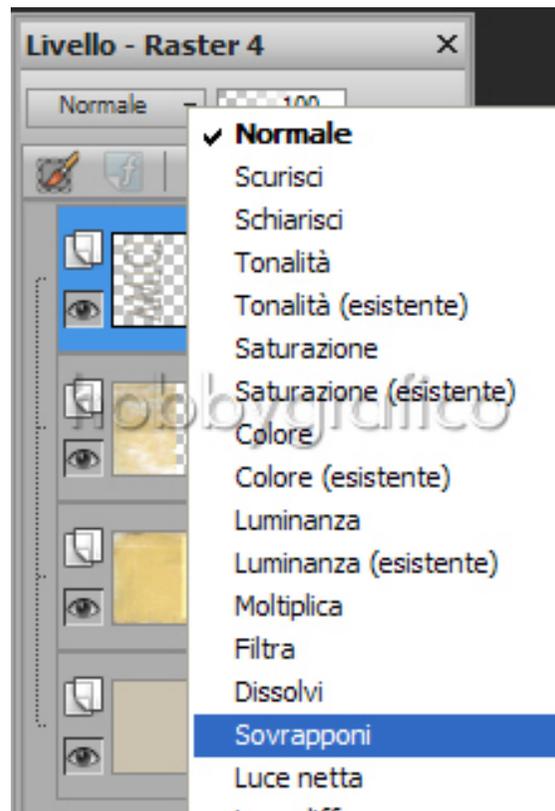
Posizionati ora sul nodo centrale a destra e usalo per allargare il testo:



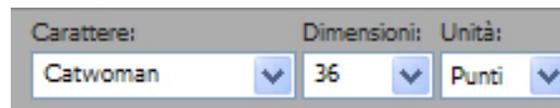
Clicca con il tasto destro sul livello Vettore1 e, dal menù che si apre, scegli Converti in livello raster
(nelle versioni precedenti vai su Livelli>Converti in livello raster):



Cambia la Modalità miscelatura in Sovrapponi:



Scrivi ora il testo INSIEME variando solo il valore Dimensioni:

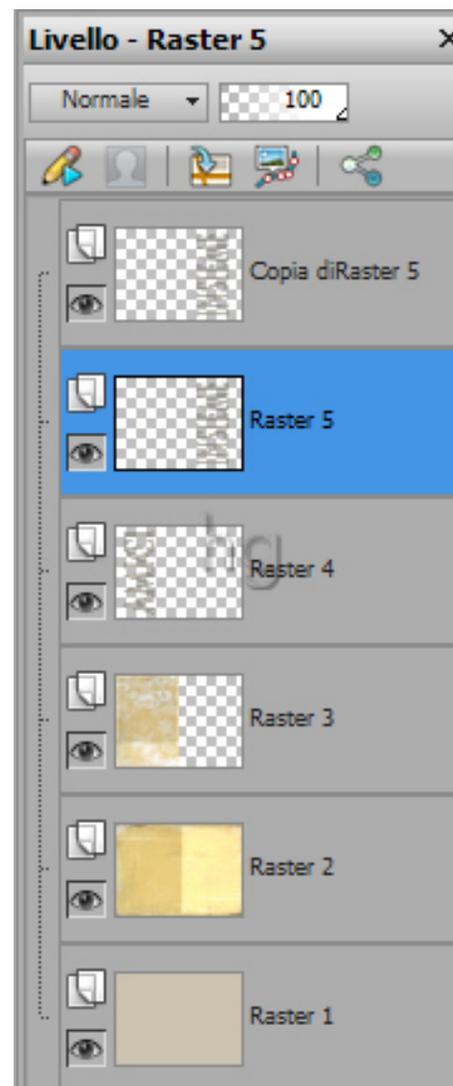


Ruota sempre di 90 gradi a sinistra e posizionalo a destra.
Usa i nodi per ingrandirlo e allargarlo leggermente:



Converti in livello Raster, vai su Livelli>Duplica e cambia la modalità miscelatura in Sovrapponi.

Seleziona come da esempio:

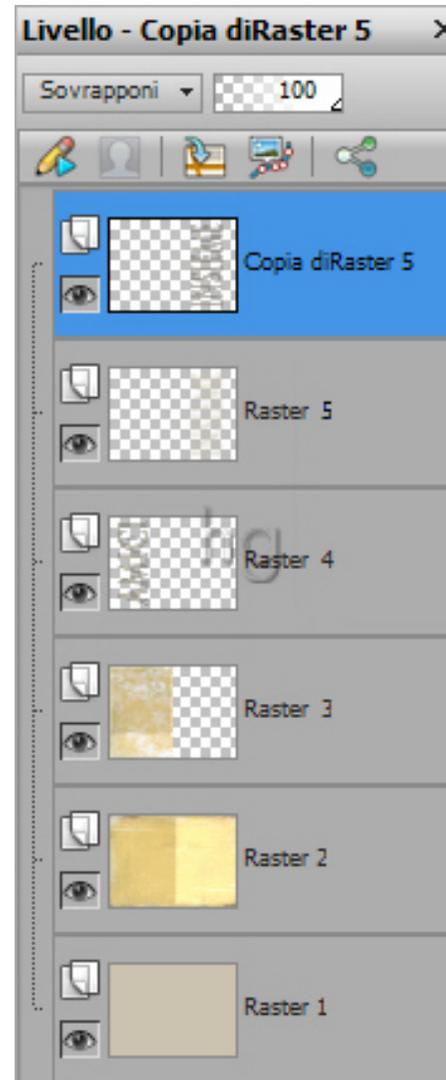


Vai su Regola>Sfocatura>Sfocatura gaussiana e imposta:



Cambia la Modalità miscelatura in Moltiplica.

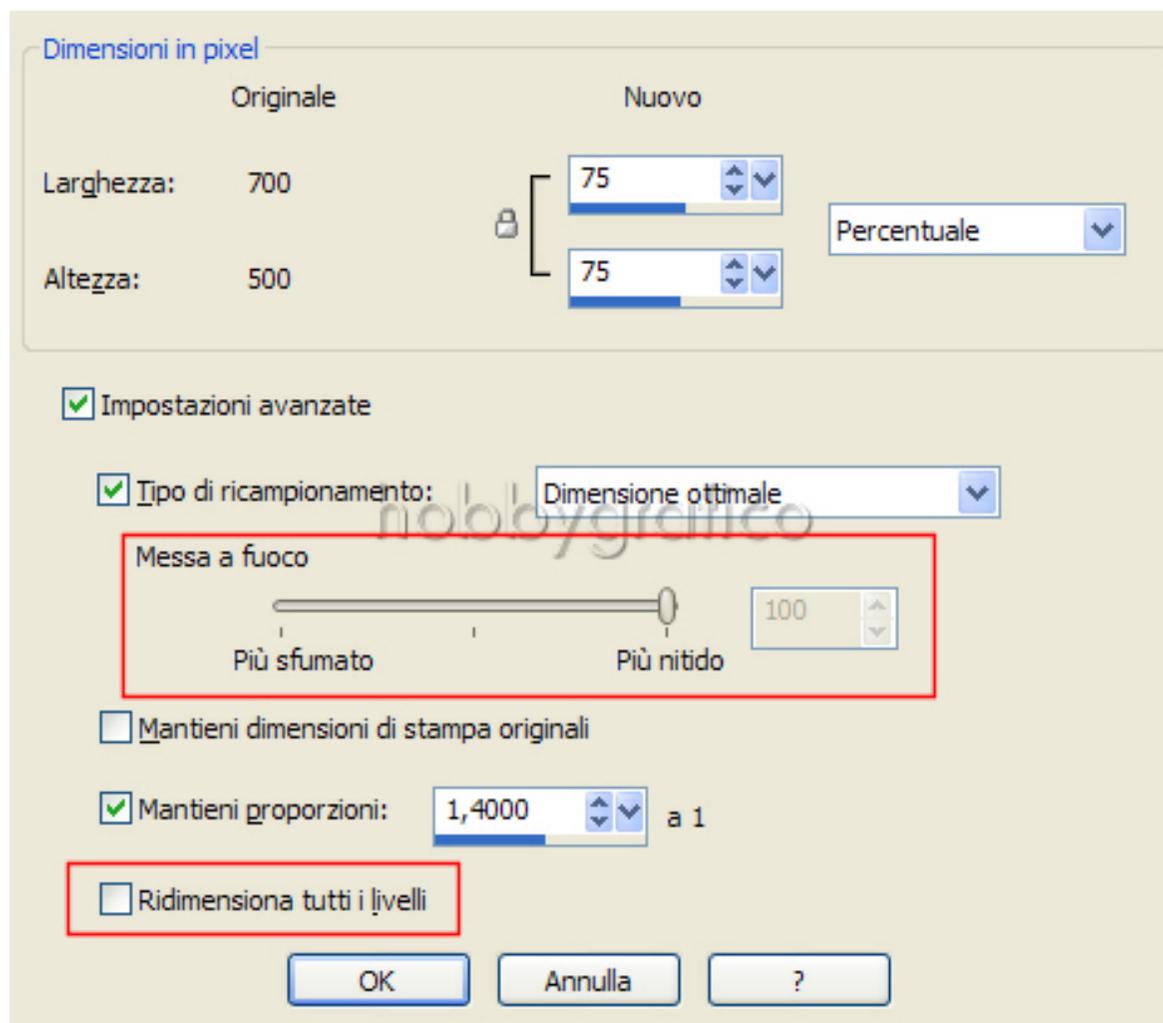
Seleziona come da esempio:



Apri il tube del Ragazzo, vedrai che il livello da usare è già selezionato.
Vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Vai su Immagine>Ridimensiona e imposta
(se usi una versione precedente del programma e non hai l'opzione Messa a fuoco>Più nitido dopo

il ridimensionamento vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco):



Vai su Immagine:

da PSP8 a PSPX3	Rifletti
da PSPX4 a PSPX6	Capovolgi in orizzontale

Cambia la miscelatura in Luminanza (esistente) e, spostando il piccolo cursore a sinistra, diminuisci l'Opacità livello a 80:



Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sull'immagine e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, sistemala a destra:



Prendi di nuovo lo strumento Testo e imposta:



Scrivi l'ultimo testo e posizionalo in basso, a sinistra.

Converti in livello Raster e cambia la Modalità miscelatura in Moltiplica.

Ora dobbiamo aggiungere un bordo ma per poterlo fare bisogna che tutti i livelli vengano uniti in un unico livello di Sfondo.

Dalla versione di PSPX3 in poi questa operazione avviene automaticamente.
Se usi versioni precedenti invece vai su Livelli>Unisci>Unisci tutto (appiattisci).

Vai su Immagine>Aggiungi bordatura e imposta:



Vai su Effetti>Plug-in>FM Tile Tools>Blend Emboss, imposta i valori poi clicca su Apply:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.
Esegui la procedura di salvataggio.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)