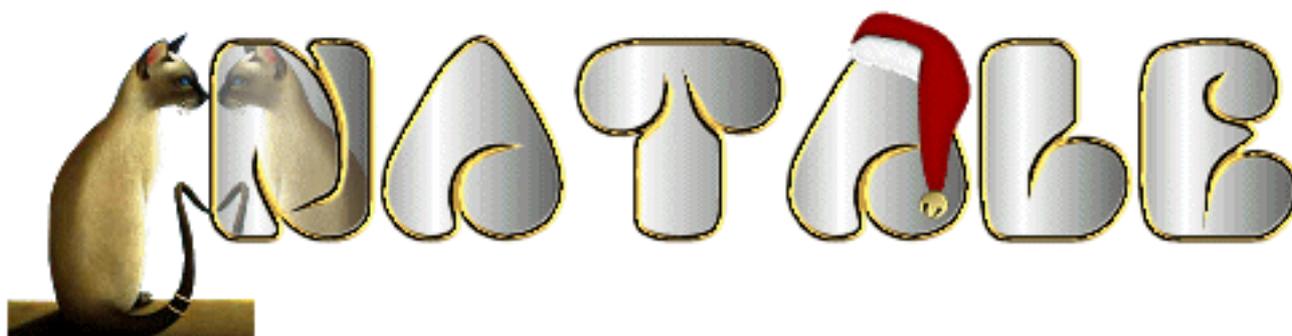




# Effetto Riflesso



They got another Cat

a tutorial by raven

translated by Marilena Cigliutti

Original tutorial can be found at [groups.msn.com/RantinRavensHaven](http://groups.msn.com/RantinRavensHaven)

Il creatore del sito sopra citato ci ha dato gentilmente il permesso di preparare questo Tutorial ispirandoci ad uno simile da lui realizzato.

Abbiamo usato PSP7 e Animation shop.

Materiale occorrente:

Font Fatso (per l'uso vedi <a href="#">Malizia&gt;Utilizzare i fonts</a> )	<a href="#">scarica</a>
Immagine Gatto	<a href="#">scarica</a>

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



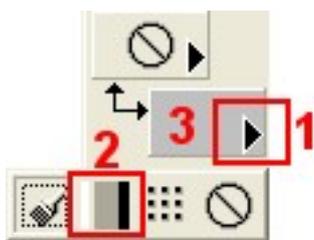
Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine 500x200,  
sfondo trasparente.

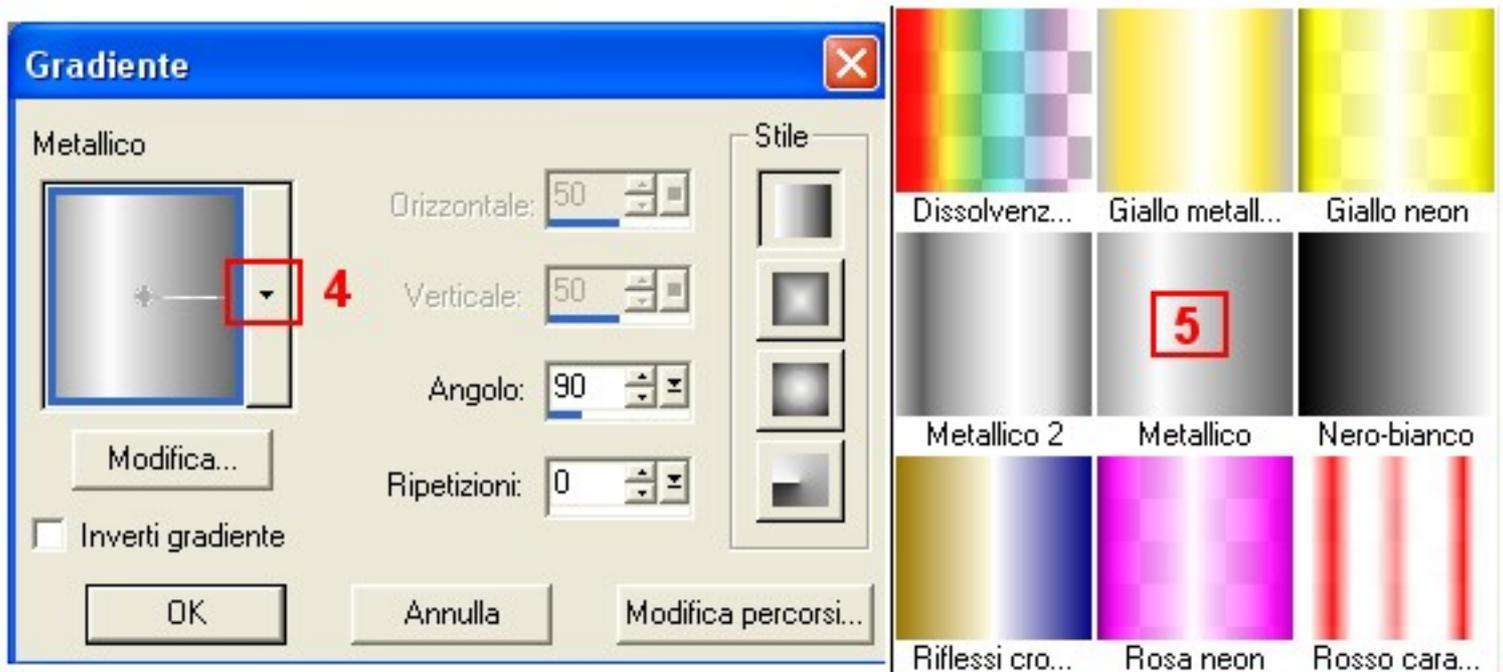
Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Stili setta come nullo il Colore di primo piano  
e imposta il Gradiente come colore di sfondo seguendo questi passaggi:

- clicca sulla freccia indicata (1)
- dal piccolo menù delle Opzioni scegli Gradiente (2)
- clicca sulla casella (3)



- si apre la finestra Gradiente, clicca sulla freccia evidenziata (4)
- tra i gradienti scegli Metallico (5)



(vedi il tutorial [Impostare un gradiente](#))

La finestra Stili risulterà così impostata:



Clicca sulla tela e, nella finestra Immissione testo, imposta come segue:



clicca su OK e posiziona il testo in centro, un pò a destra per lasciare spazio al gatto.

Vai su Selezione>Salva su canale alfa e accetta i valori delle due finestre che compariranno.

Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Apri l'immagine del Gatto vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela poi Modifica>Incolla come nuovo livello e posiziona il gatto in modo che la coda tocchi quasi il bordo del testo:



Digita la lettera L per far comparire la Tavolozza livello.

Seleziona il Livello2 e vai su Livelli>Duplica.

Clicca su questo nuovo livello con il tasto destro del mouse e, dal menù a tendina che compare, scegli Rinomina, e chiamalo:  
Livello2 riflesso.

Vai su Immagine>Rifletti e posiziona il nuovo Gatto specchiato in modo che le punte delle code quasi si tocchino:



Nel Livello2 riflesso, che è già selezionato, diminuisci il valore dell'Opacità livello da 100 a 57 spostando verso sinistra il simbolo della clessidra:



Vai su Selezione>Carica da canale alfa e clicca OK nella finestra che si apre.

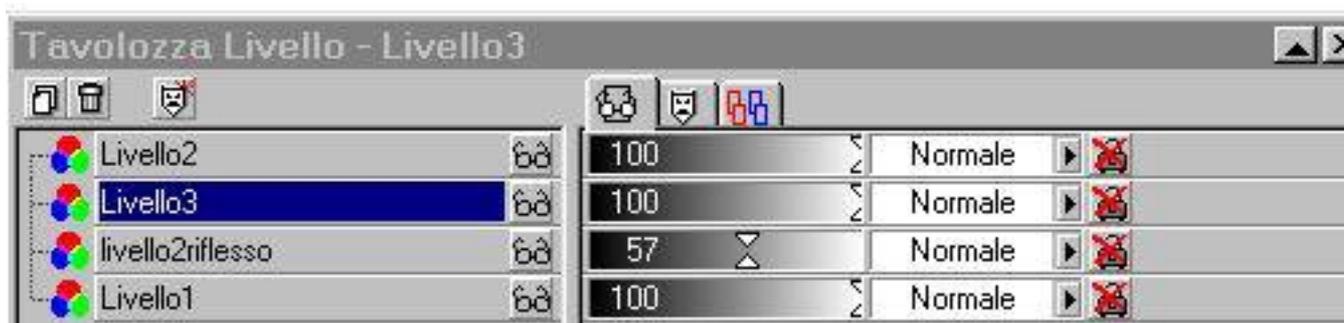
Vai su Selezione>Inverti poi premi il tasto CANC sulla tastiera quindi su Selezione>Deseleziona tutto:



Seleziona il Livello2 vai su Livelli>Disponi>Sposta su.

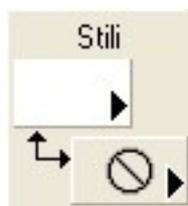
Ora clicca sul Livello2 riflesso per selezionarlo (deve diventare blu), poi vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione e clicca OK nella finestra Proprietà livello.

Avrai creato il Livello3 come da immagine:



Con il Livello3 selezionato clicca sullo strumento Testo e, nella finestra Stili, setta come nullo il Colore di sfondo e imposta il bianco come

Colore di primo piano:

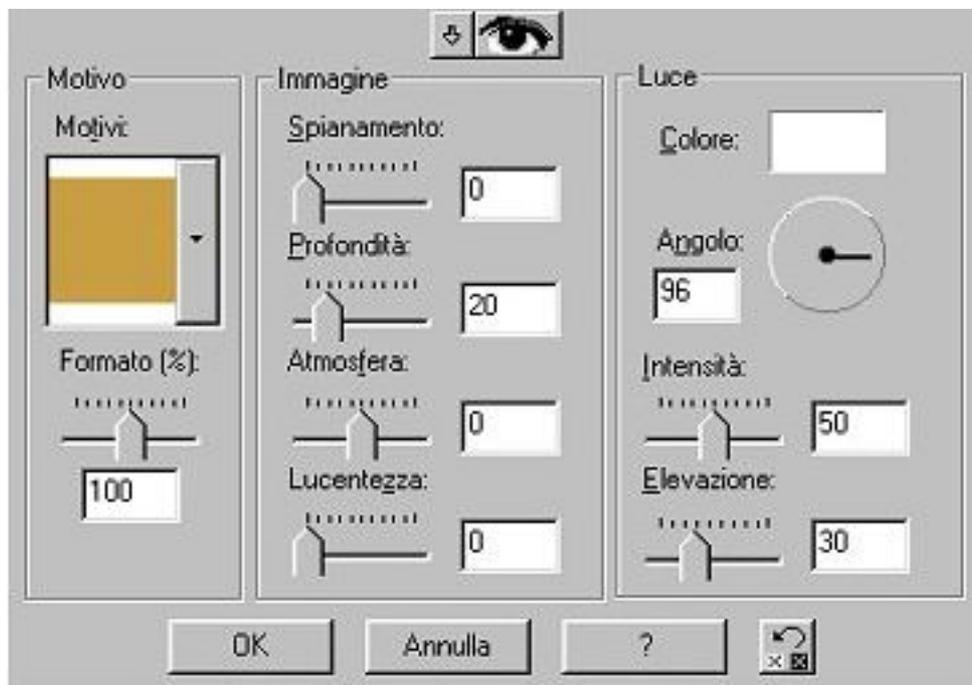


Digita la lettera O e, nella finestra delle Opzioni, imposta come segue:



Clicca sulla tela e, nella finestra Immissione testo, clicca Ok per creare solo il bordo del testo mantenendo inalterate le opzioni che avevi impostato in precedenza.

Posiziona bene il bordo bianco intorno alla scritta, vai su Effetti> Effetti di trama>Scultura, nella finestra motivi scegli Gold e imposta come segue:



Clicca OK e vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Seleziona il Livello1 e vai su Livelli>Duplica.

Avrai creato la Copia livello1, vai su Livelli>Disponi>Porta sopra per spostare questo livello in cima a tutti gli altri:



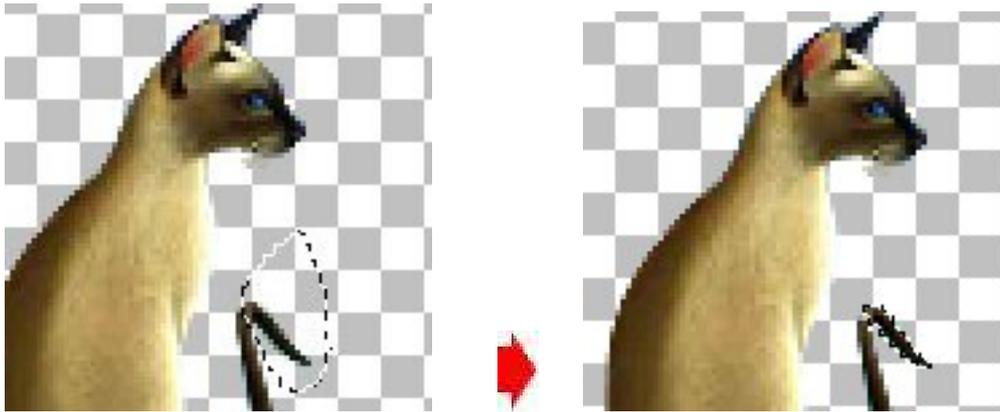
Seleziona il Livello2 e vai su Livelli>Duplica.

Avrai creato la Copia livello2, vai su Livelli>Disponi>Porta sopra.

Disattiva (X) tutti i livelli tranne la Copia di Livello2.

Con lo strumento Zoom ingrandisci il particolare della coda del gatto per lavorare bene, prendi lo strumento Lazo (Sfumatura 0) e contorna in maniera un po' approssimativa la punta della coda per selezionarla.

Clicca all'interno della selezione e vedrai che il Contorno mobile aderirà perfettamente al particolare della coda:



Vai su Modifica>Copia, poi su Modifica>Taglia e infine su Modifica>Incolla come nuovo livello e vedrai la codina comparire in un punto della tela.

Vai su Immagine>Ruota a sinistra di 10 gradi.

Prendi lo strumento Spostamento e posiziona la codina vicino al gatto per ricomporre l'immagine.

Vai su Livelli>Disponi>Sposta giù.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Duplica il Livello Uniti poi vai su Immagine>Rifletti.

Attiva (togli la **X**) il Livello2 riflesso (in modo da vedere anche il gatto schiarito), selezionalo (deve diventare blu) e sposta il gatto riflesso sopra quello schiarito in modo da farli combaciare perfettamente.

Disattiva (metti la **X**) il Livello2 riflesso, seleziona il Livello Copia Uniti, vai su Selezione>Carica da canale alfa e clicca OK.

Vai su Selezione>Inverti, premi il tasto CANC sulla tastiera poi vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Nella Tavolozza livello riduci a 57 il valore Opacità livello di Copia di Uniti:



Clicca su Livello Uniti e vai su Livelli>Disponi>Porta sopra.

Attiva il Livello3, clicca per selezionarlo, vai su Livelli>Duplica e sposta la Copia livello3 sopra la Copia di Uniti.

Disattiva (X) il Livello3.

Attiva (togli la X) i quattro livelli in alto, vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva il Livello Uniti che hai ottenuto e riattiva gli altri quattro livelli.

Selezionane uno qualsiasi, vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Seleziona il Livello Uniti in alto.

Apri l'immagine del cappellino, vai su Modifica>Copia, clicca in un punto della tela poi Modifica>Incolla come nuovo livello e posiziona il cappellino sulla seconda lettera A.

Vai su Livelli>Duplica e duplica il Livello2 ottenuto.

Seleziona il livello Uniti in basso, disattiva il secondo Livello Uniti e il Livello2 lasciando attivo il livello Copia di livello2:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

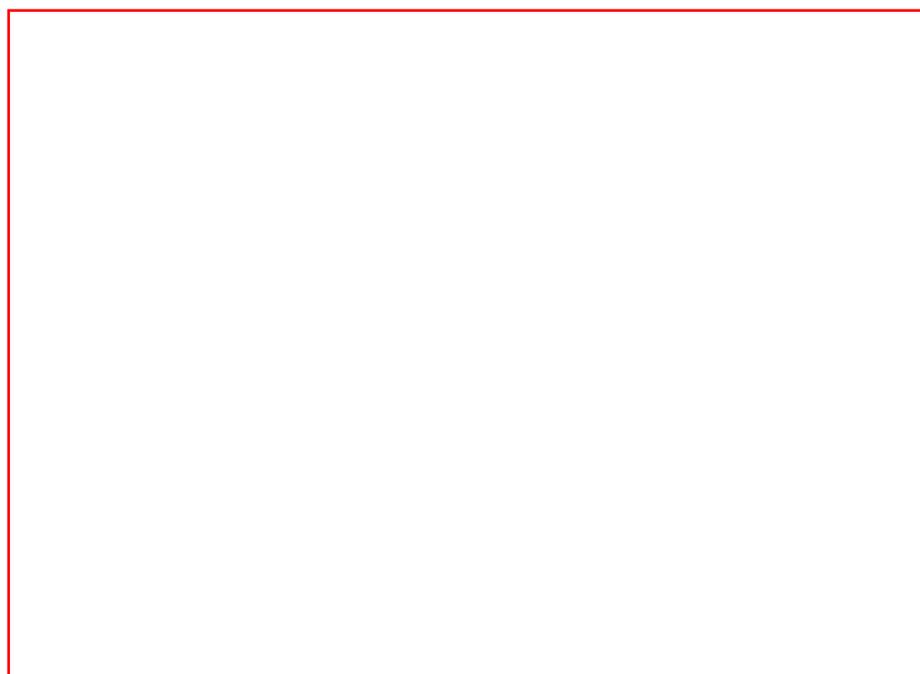
Disattiva il Livello Uniti ottenuto, riattiva gli altri livelli, selezionane uno e vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva tutti e due i livelli.

Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il file, scegli il formato psp e clicca su Salva.

Con Animation Shop riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto poi su Animazione>Proprietà animazione e imposta come segue:



Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Durata di visualizzazione, imposta il valore 32.

Vai su Visualizza>Zoom indietro di 1.

Clicca sul Fotogramma1 per selezionarlo:



Vai su Modifica>Copia, clicca sul Fotogramma2 per selezionarlo e vai su Modifica>Incolla dopo il fotogramma corrente.

Seleziona il Fotogramma2, vai su Modifica>Copia, clicca sul Fotogramma3 per selezionarlo e vai su Modifica>Incolla dopo il fotogramma corrente.

Seleziona il Fotogramma3 e ripeti le stesse operazioni per posizionarlo dopo il Fotogramma4.

Evidenzia il Fotogramma3, vai su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Durata di visualizzazione, imposta il valore a 15.

Evidenzia il Fotogramma5, vai su Animazione>proprietà fotogramma e, nella finestra Durata di visualizzazione, imposta il valore a 106.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



***Indice***

***Home Page***