

Effetto Radiale



L'autrice del sito Orchid Designz ci ha gentilmente dato il permesso di tradurre questo suo tutorial.

Abbiamo usato PSP7 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Filtro DsbFlux (scompatta e salva nella cartella Plugin)	scarica
Filtro Eye Candy4 (scompatta e salva nella cartella Plugin)	scarica
Immagine Anime Fairy	scarica

Tubes Purple star (scompatta e copia nella cartella Ornamenti)	scarica
Tubes Sparkle2 (scompatta e copia nella cartella Ornamenti)	scarica
Font Ephesis (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine 500x500, sfondo bianco.

Apri l'immagine Anime Fairy, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

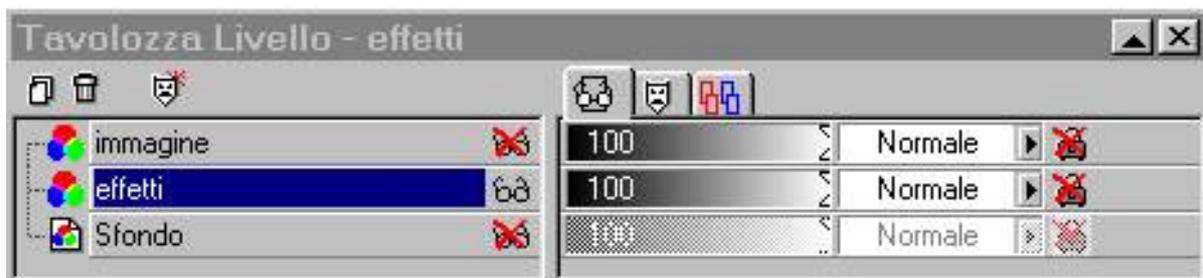
Digita la lettera L per far comparire la Tavolozza livello.

Posizionati con il mouse sul Livello1, clicca con il tasto destro e, dal menù a tendina che compare, scegli Duplica.

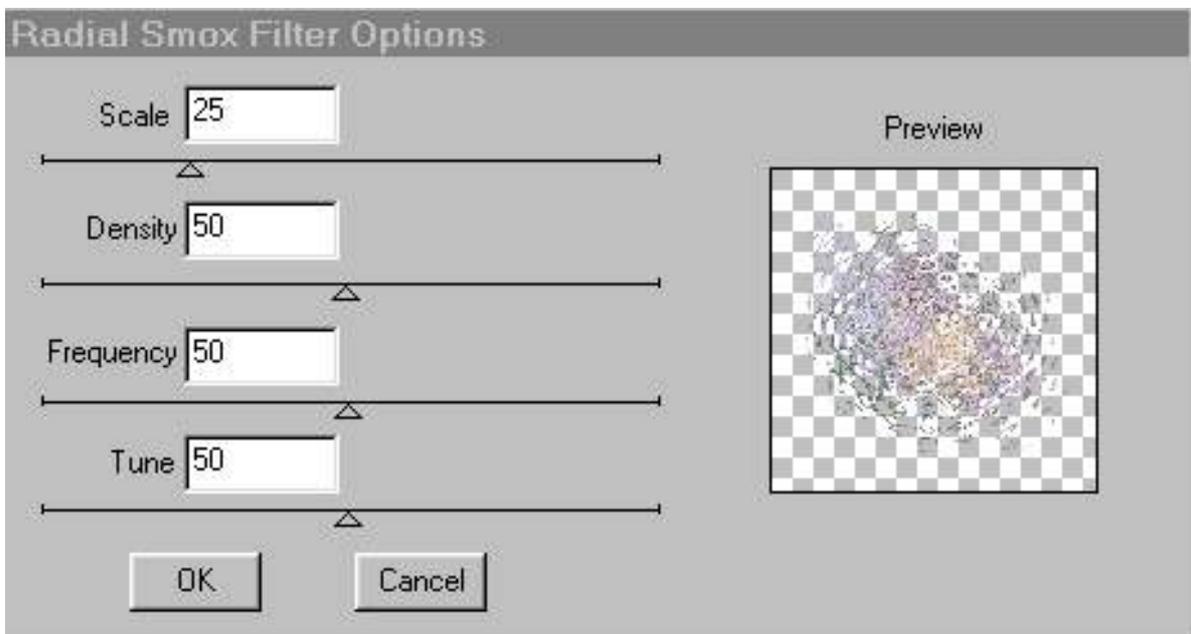
Clicca su questo livello (che vedrai già selezionato) con il tasto destro del mouse, scegli Rinomina e chiamalo Immagine.

Ora seleziona il Livello1 e rinominalo Effetti.

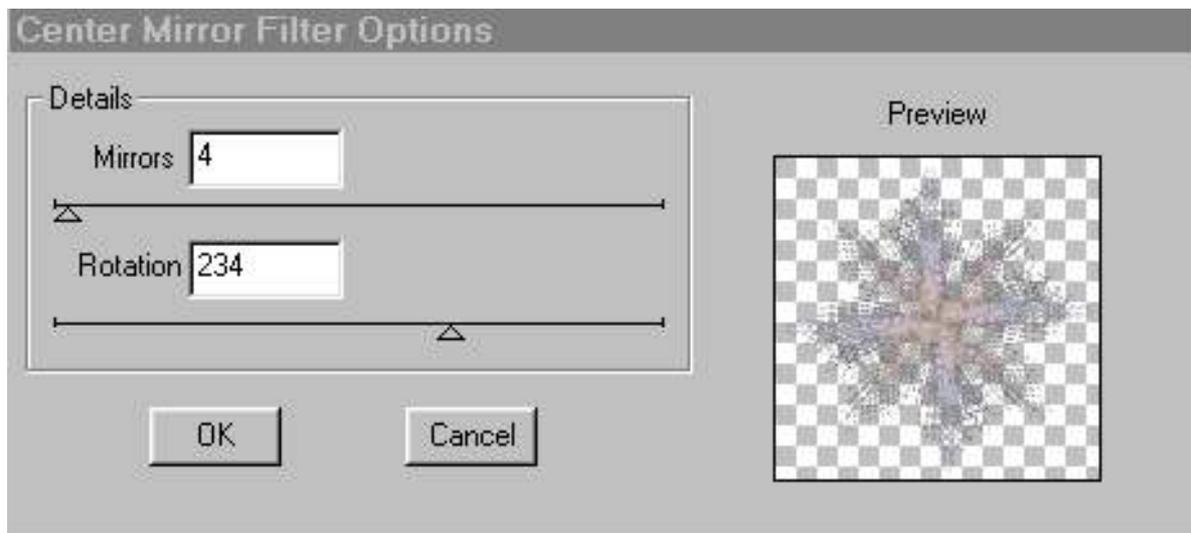
Mantieni selezionato il livello Effetti e disattiva (X) i livelli Sfondo e Immagine:



Vai su Effetti>Filtri plug-in>Dsb Flux>Radial smock e imposta come segue:

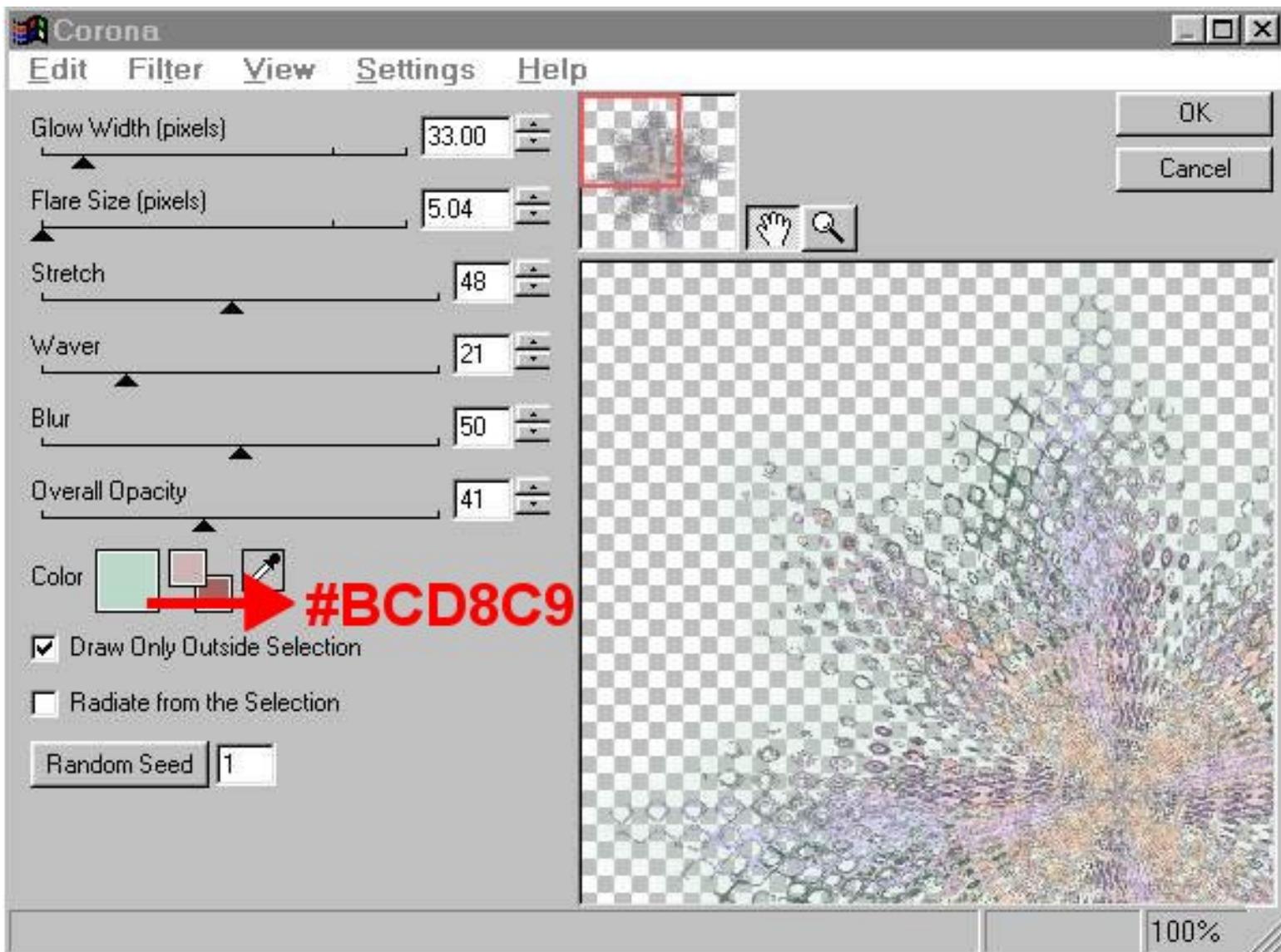


Mantenendo selezionato il Livello Effetti vai su Effetti>Filtri plug-in>Dsb Flux>Center mirror e imposta come segue:



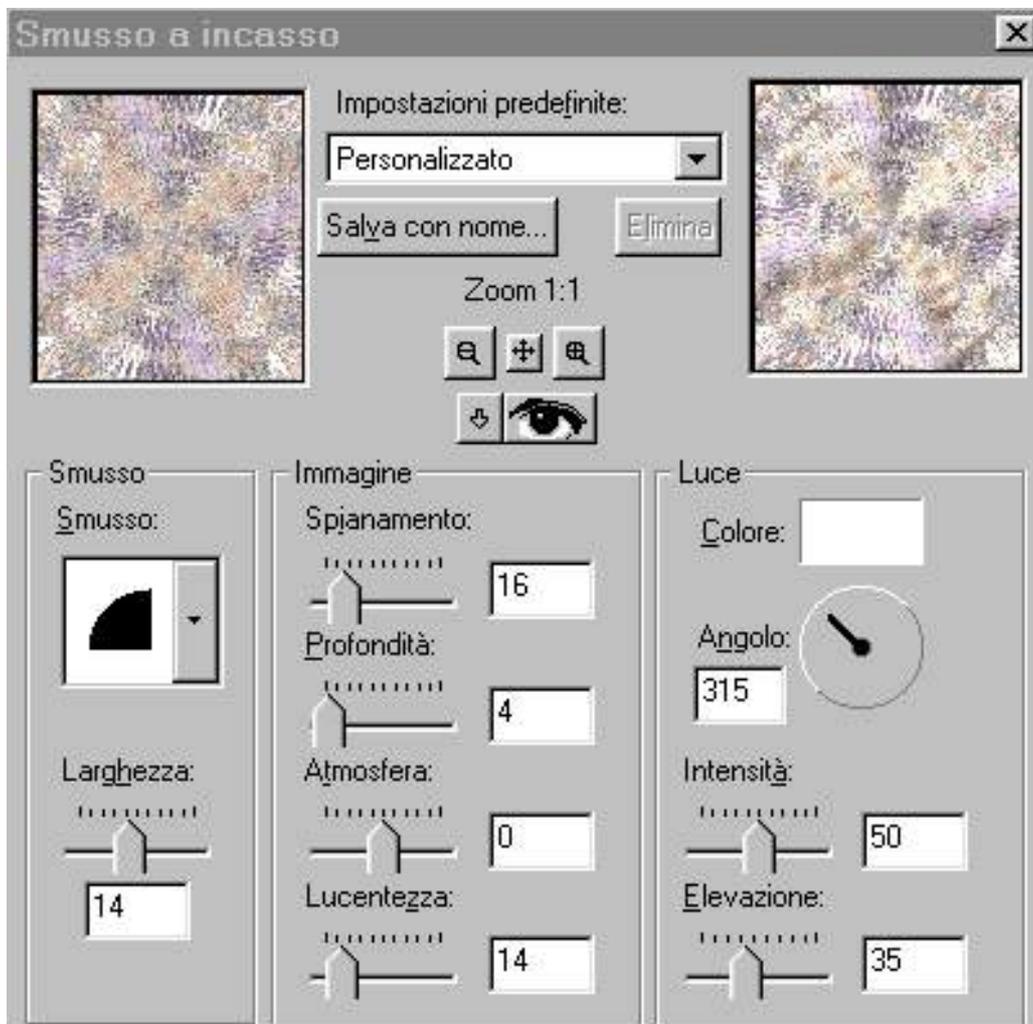
Duplica il livello Effetti.

Seleziona nuovamente il Livello Effetti e vai su Effetti>Filtri plug-in>Eyecandy 4000>Corona e imposta come segue:



(imposta come colore dell'ombra #BCD8C9).

Seleziona il livello Copia di Effetti, vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



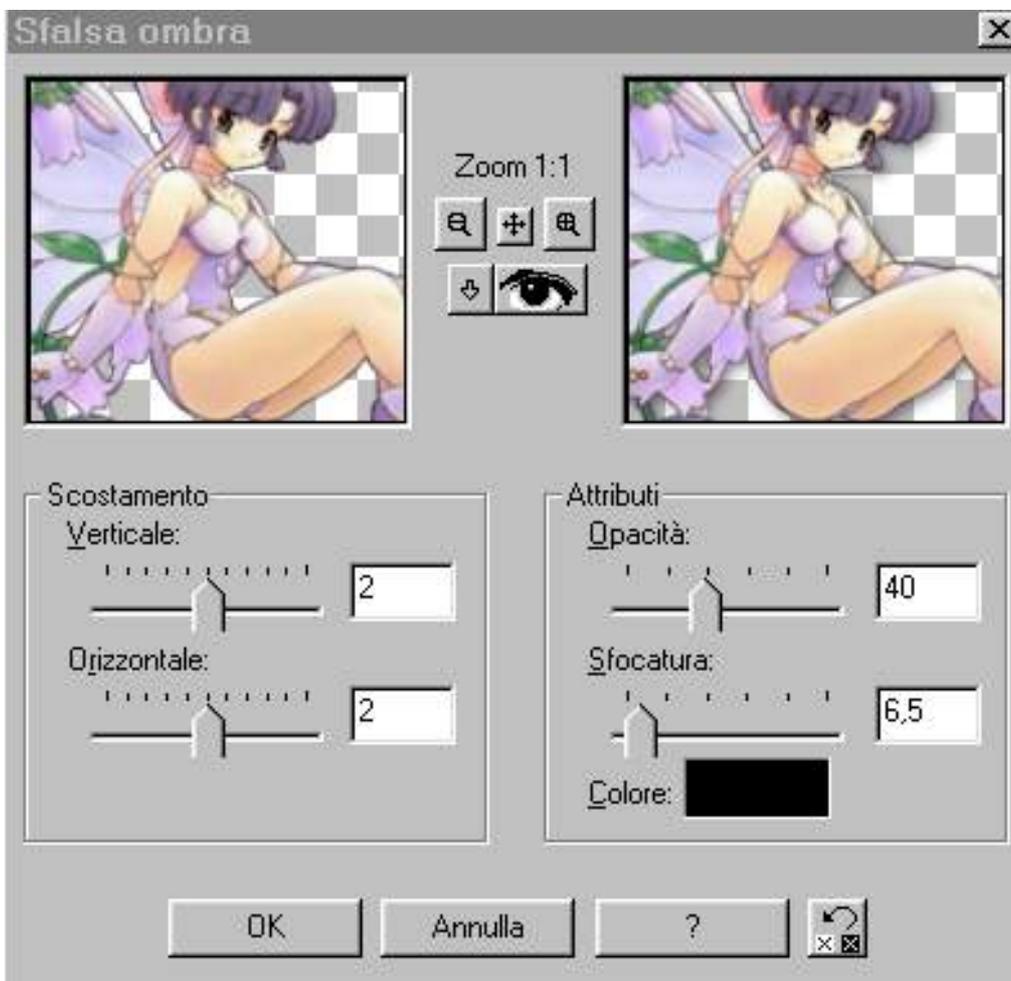
Riattiva il livello Immagine e selezionalo (blu).

Vai su Immagine>Ridimensiona.

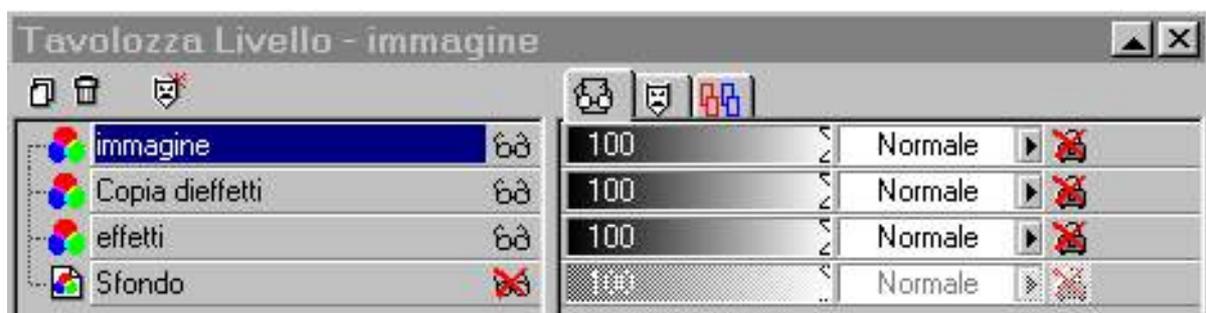
Nella finestra Ridimensiona spunta Percentuale di originale e imposta il valore 90.

Fai attenzione, invece, che **non sia selezionata** la voce Ridimensiona tutti i livelli.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Mantenendo il livello Sfondo disattivato:



vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

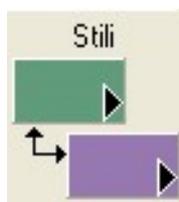
Con il livello Uniti selezionato vai su Immagine>Ridimensiona e varia solo il valore Percentuale di originale a 85, mantenendo invariate le altre impostazioni.

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione, nella finestra che si apre clicca OK e rinomina questo livello Testo.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Stili imposta come Colore di primo piano il

colore pieno #609B7C e come Colore di sfondo il colore pieno #9777B0:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

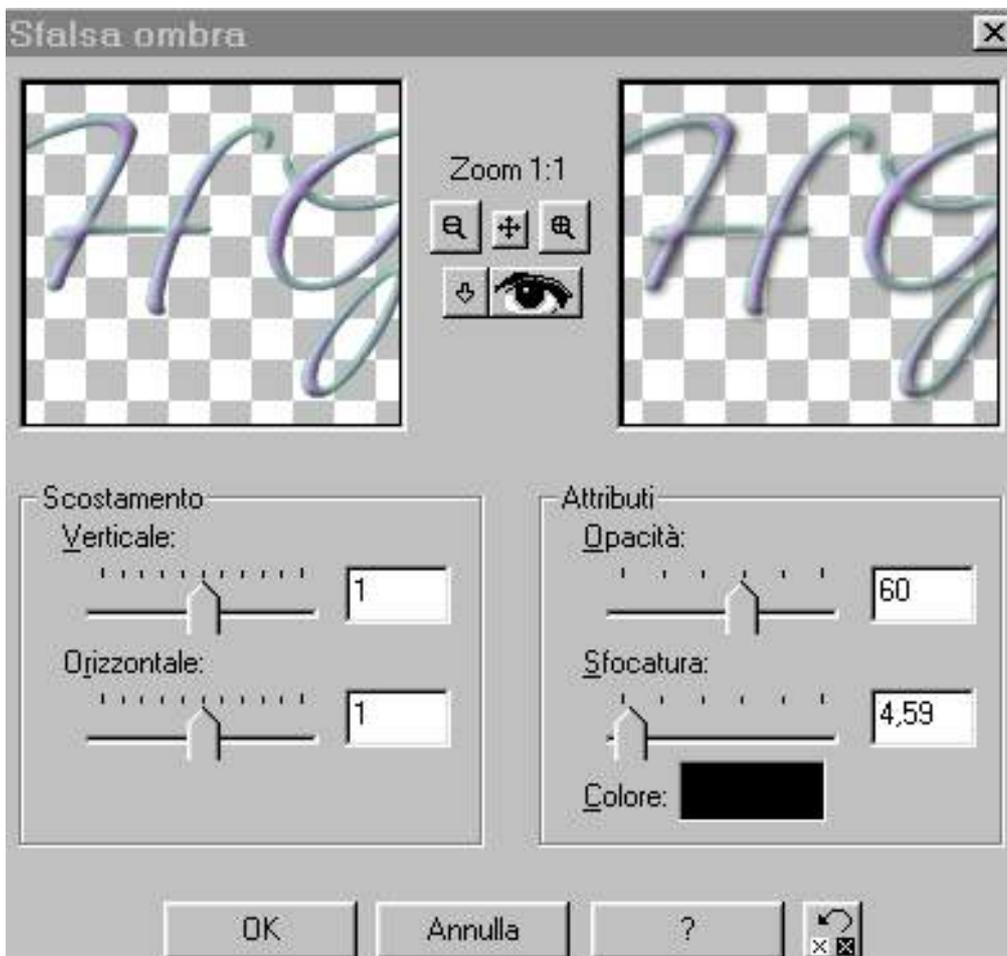
Clicca sulla Tela, nella finestra Immissione testo, imposta come segue:



e posiziona il testo.

Con il testo ancora selezionato (con il contorno mobile) vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:

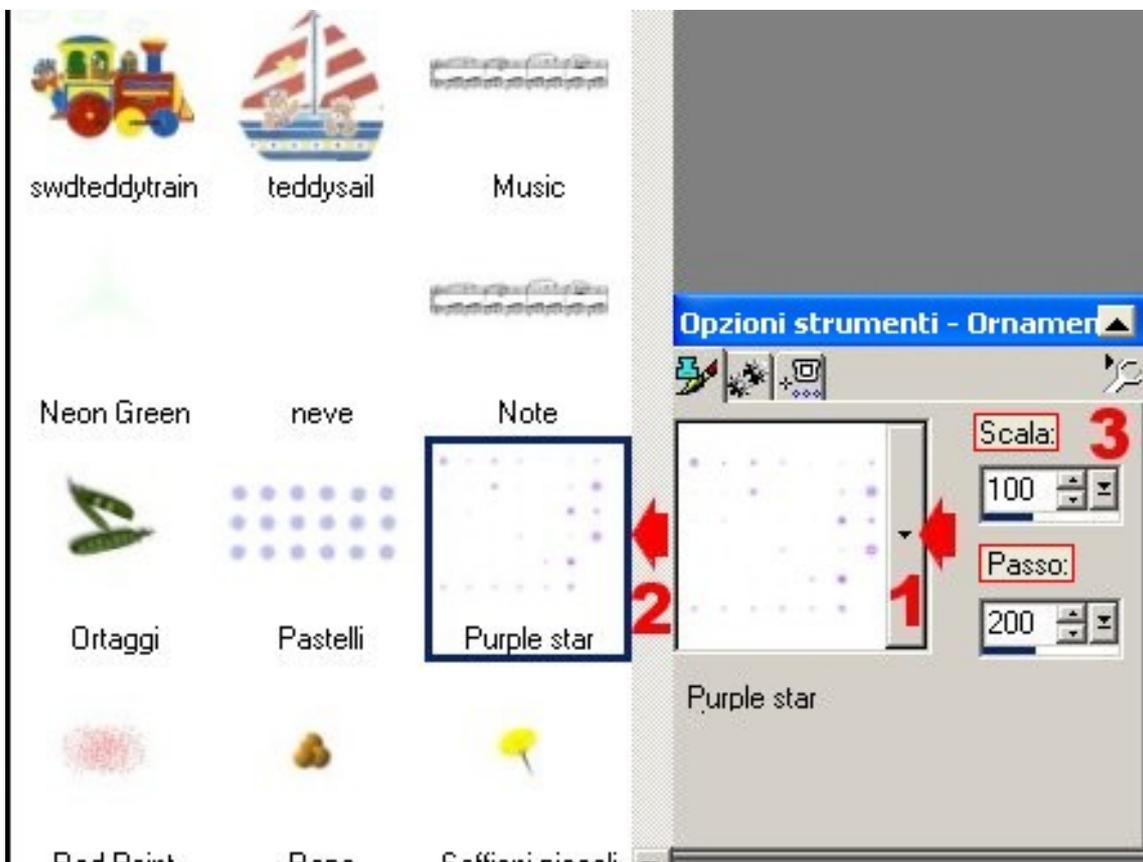


Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Vai su Livelli>Nuovo livello di rasterizzazione e clicca OK
nella finestra che si apre.

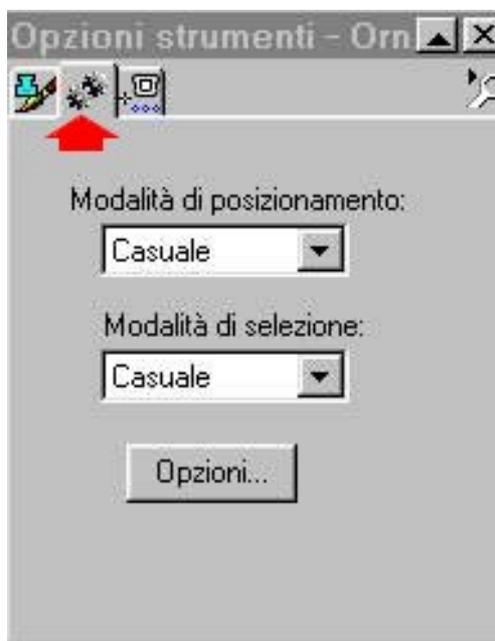
Con il Livello3 selezionato clicca sullo strumento Ornamento .

Digita la lettera O per far aprire la finestra Opzioni strumenti, clicca sulla freccia (1)
e cerca il tube Purple star (2):



Imposta i valori di Scala=100 e Passo=200 (3)

Clicca sul simbolo che abbiamo evidenziato con la freccia rossa e, nella finestra Modalità di posizionamento, scegli Casuale:



Clicca sulla Tela per applicare un po' di stelle.

Riduci il valore dell'Opacità Livello (relativa al Livello3) a 60:



Riattiva il livello Sfondo e vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte il livello Uniti.

Seleziona il livello Uniti (blu) e disattiva le due copie (X).

Nella finestra Opzioni strumenti dello strumento Ornamento cerca ora il tube Sparkle2 e imposta i valori di Scala=30 e Passo=50.

Clicca sulla tela per applicare 3 stelline a caso.

Disattiva il livello Uniti, attiva e seleziona la prima Copia di livello uniti e ripeti l'operazione applicando altre tre stelline in posizione diversa dalle precedenti.

Disattiva anche la prima Copia di livello uniti e riattiva e seleziona la seconda Copia di livello uniti.

Ripeti l'operazione applicando altre tre stelline in posizione diversa dalle precedenti.

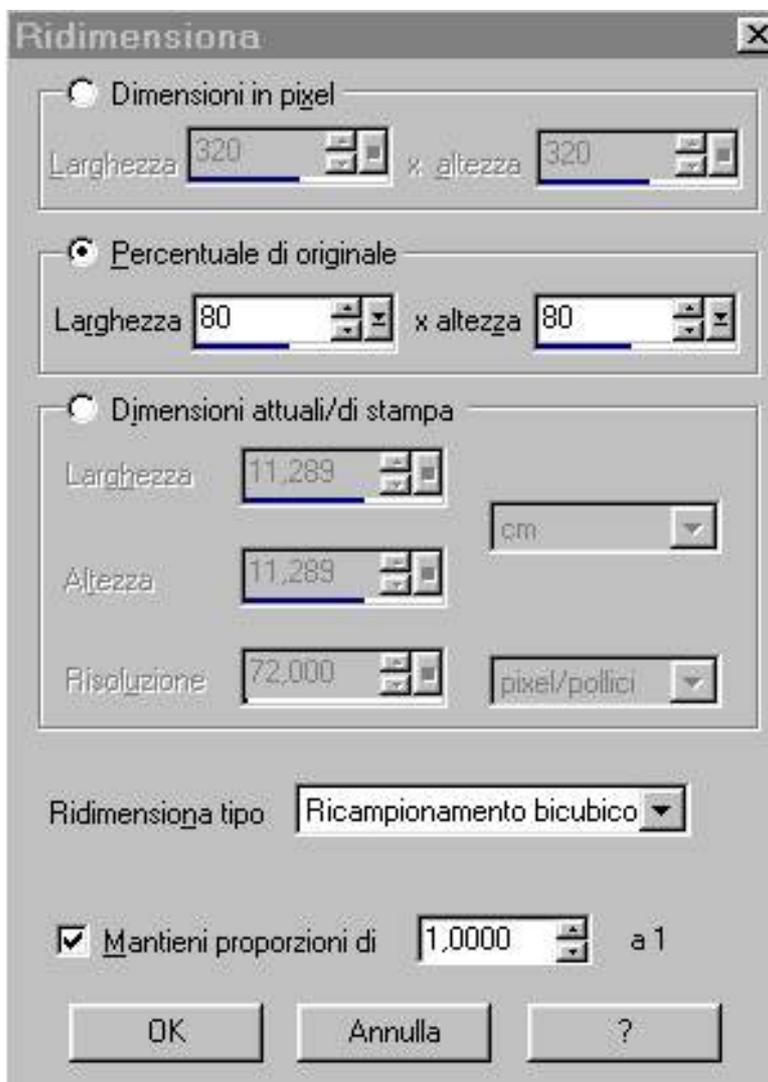
Riattiva tutti i livelli.

Premi il tasto F12, nella finestra Salva con nome nomina il file e scegli il formato psp.

Riapri il tuo file con Animation Shop.

Vai su Modifica>Seleziona tutto poi su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Proprietà fotogramma, imposta come Durata di visualizzazione il valore 20.

Vai su Animazione>Ridimensiona animazione e, nella finestra Ridimensiona, imposta come segue:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)