

Effetto Dondolo



E' nata Gaia



Il creatore del sito Designsbyjoy ci ha dato gentilmente il permesso di preparare questo tutorial ispirandoci ad uno simile da lui realizzato.

Abbiamo usato PSP7 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Scarpina	scarica
Stringa	scarica
Font Signatur (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.

Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

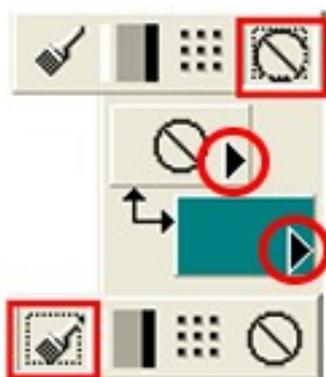


Script da [Dynamic Drive](#)

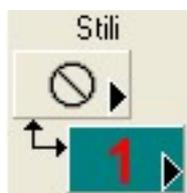
Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine dimensione 400x 400, colore Bianco.

Clicca sulla A di Testo.

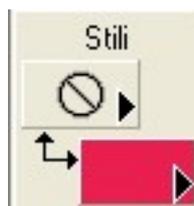
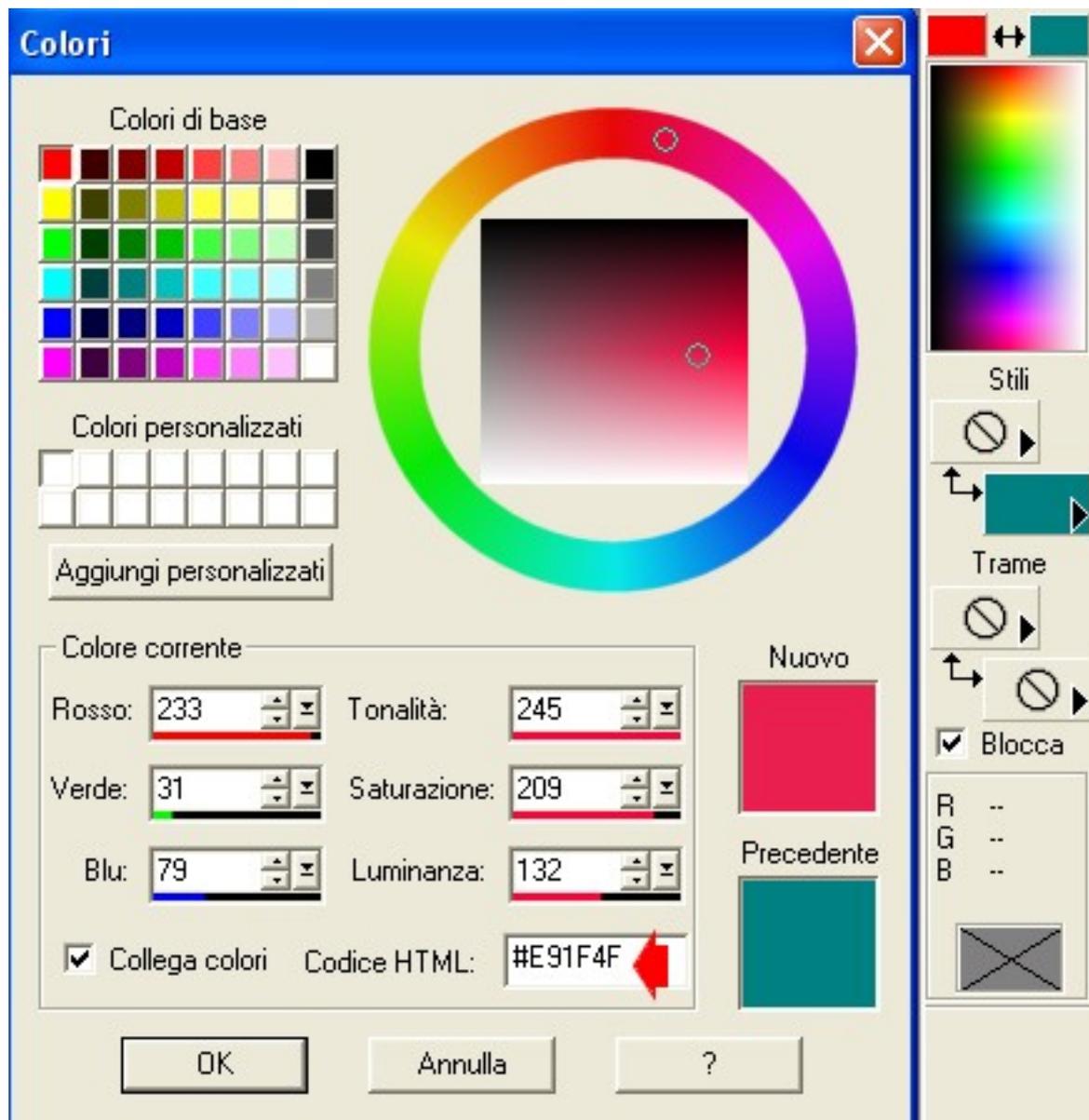
Nella finestra Stili setta come nullo il Colore di primo piano e imposta come Colore di sfondo il colore pieno #E91F4F (per eseguire questa operazione clicca prima sulla freccia evidenziata poi, dal piccolo menù delle Opzioni, scegli quello che devi impostare):



Clicca sulla Casella Pieno (1):



per far comparire la finestra Colori ed imposta il colore scelto:



Clicca sulla Tela e, nella finestra Immissione testo, imposta come segue:

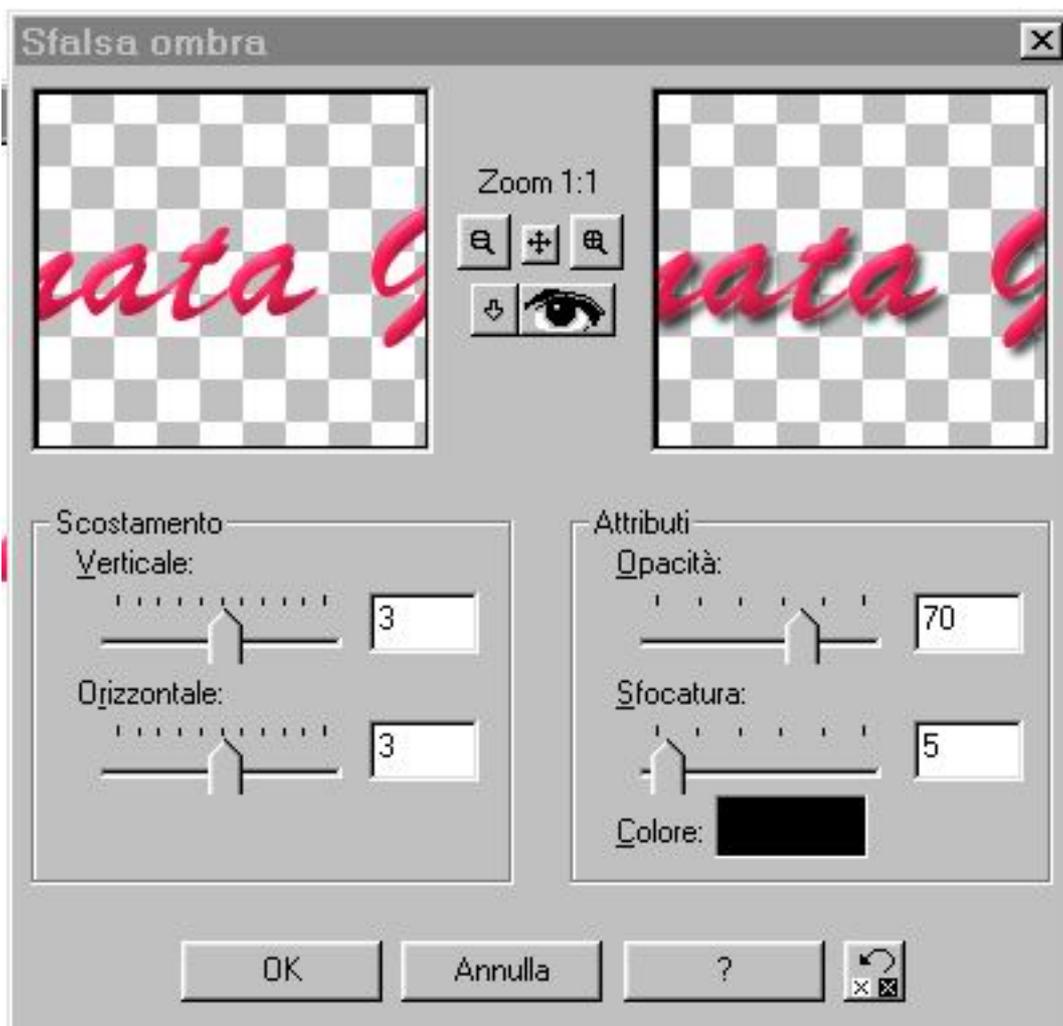


Posiziona la scritta un po' in alto.

Con il testo ancora selezionato vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Apri l'immagine della Scarpina, vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Apri l'immagine della Stringa, vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Posiziona le due immagini nel seguente modo:

E nata Gaia

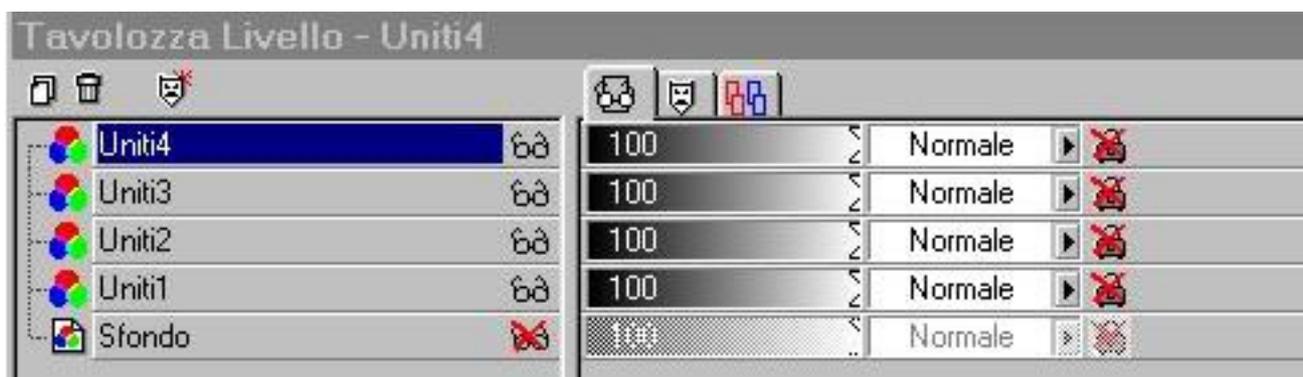


Digita la lettera L per far comparire la Tavolozza Livello.

Disattiva (X) il Livello Sfondo e vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Con il Livello Uniti selezionato vai su Livelli>Duplica e duplicalo 3 volte, in modo da avere 4 livelli con la scarpina e la stringa.

Clicca su ogni livello con il tasto destro del mouse, dal menù che si apre scegli Rinomina e rinominali:
Uniti1, Uniti2, Uniti3 e Uniti4:



Seleziona il livello Uniti2, vai su Immagine>Ruota e imposta: 20 gradi a sinistra (verifica che **non sia attivata** l'opzione "Tutti i Livelli")

Clicca sullo strumento Spostamento  e posiziona la stringa in modo che il nodo combaci con l'originale.

Vai su Effetti>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Seleziona il livello Uniti4 (blu), vai su Immagine>Ruota e imposta: 20 gradi a destra.

Clicca sullo strumento Spostamento  e posiziona la stringa in modo che il nodo combaci con l'originale.

Vai su Effetti>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Riattiva e seleziona il livello Sfondo, vai su Livelli>Duplica e duplicalo 3 volte.

Rinomina questi livelli Sfondo2, Sfondo3 e Sfondo4.

Seleziona il livello Sfondo e disattiva tutti gli altri tranne il livello Unit1:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva il livello Unit1 che si è creato.

Riattiva il livello Unit2 e Sfondo2 e, mantenendo quest'ultimo selezionato, vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva anche questo livello.

Riattiva il livello Unit3 e Sfondo3 e, mantenendo quest'ultimo selezionato, vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Disattiva anche questo livello.

Riattiva gli ultimi due livelli rimasti e, con uno dei due selezionato, vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva tutti i livelli.

Clicca sullo strumento Selezione:

forma rettangolo > sfumatura 0 > no antialias

posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo che comprenda l'immagine.

Vai su Immagine>Ritaglia la selezione.

Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il tuo lavoro e Salva in formato psp.

Con Animation shop riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto, vai su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Proprietà fotogramma, imposta il valore 25 come Durata della visualizzazione.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file e Salva in formato gif.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)