

Effetto Orologio



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP9 e Animation Shop.

Ringraziamo l'amica Rosa per la collaborazione.

Materiale necessario:

Tube stellina (starwhitezx)-(scompatta il file nella cartella Ornamenti di PSP)	scarica
Immagine Stella di Natale	scarica
Font Cal Daniela (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Con PSP9 apri l'immagine Stella di Natale.

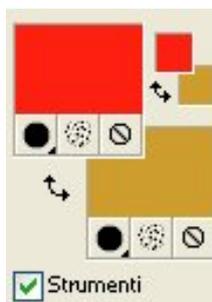
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Duplica.

Mantieni selezionato il livello che hai creato.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà primo piano il colore #FD2010 e come Proprietà sfondo il colore #CD9D2E:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

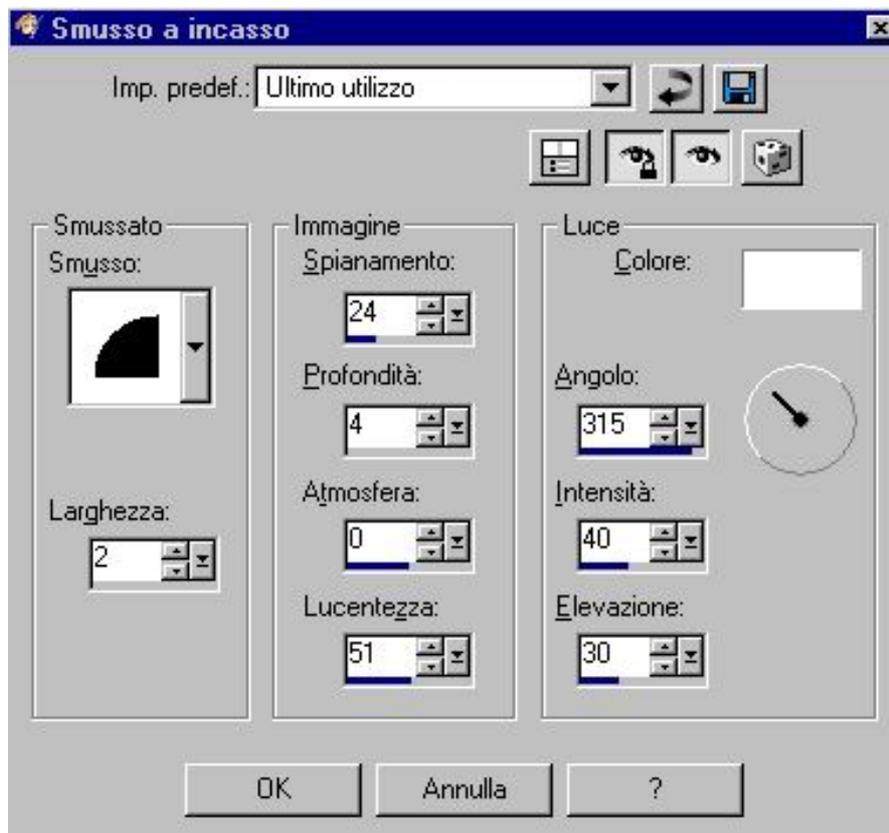
Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo e clicca su Applica.

Posizionati sul testo per far comparire il simbolo dello strumento Spostamento . Tenendo premuto il tasto sinistro usa lo strumento per sistemarlo correttamente.

Mantieni il contorno mobile, vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:

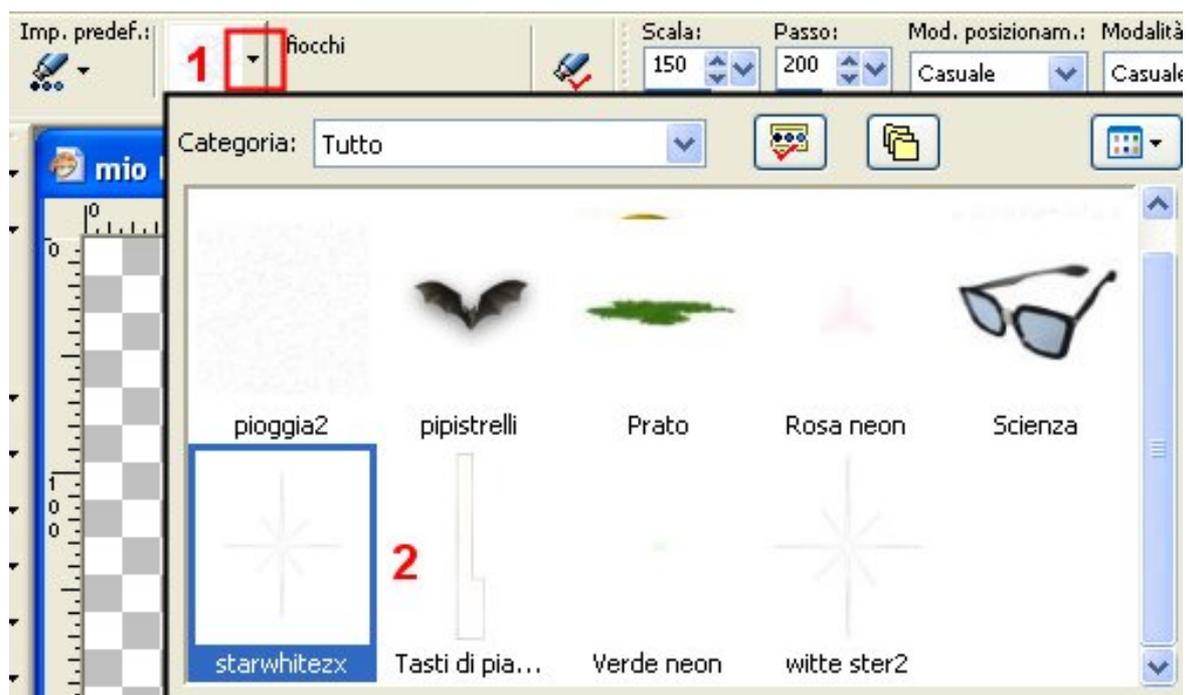


Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Ora devi usare il tube che hai scompattato nella cartella Ornamenti.

Clicca sullo strumento Ornamento .

Nella barra delle Opzioni clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra Categoria e scegli il tube della stella (2):



Imposta le opzioni come segue:



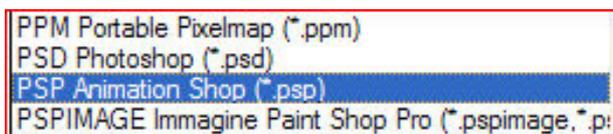
Clicca con il mouse per applicare alcune stelline a destra e a sinistra dell'immagine:



Diminuisci il valore di Scala a 20 e applica delle stelline più piccole vicino alle altre.

Nella finestra Livello vedrai due livelli, uno contiene solo l'immagine e l'altro l'immagine, il testo e le stelline.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



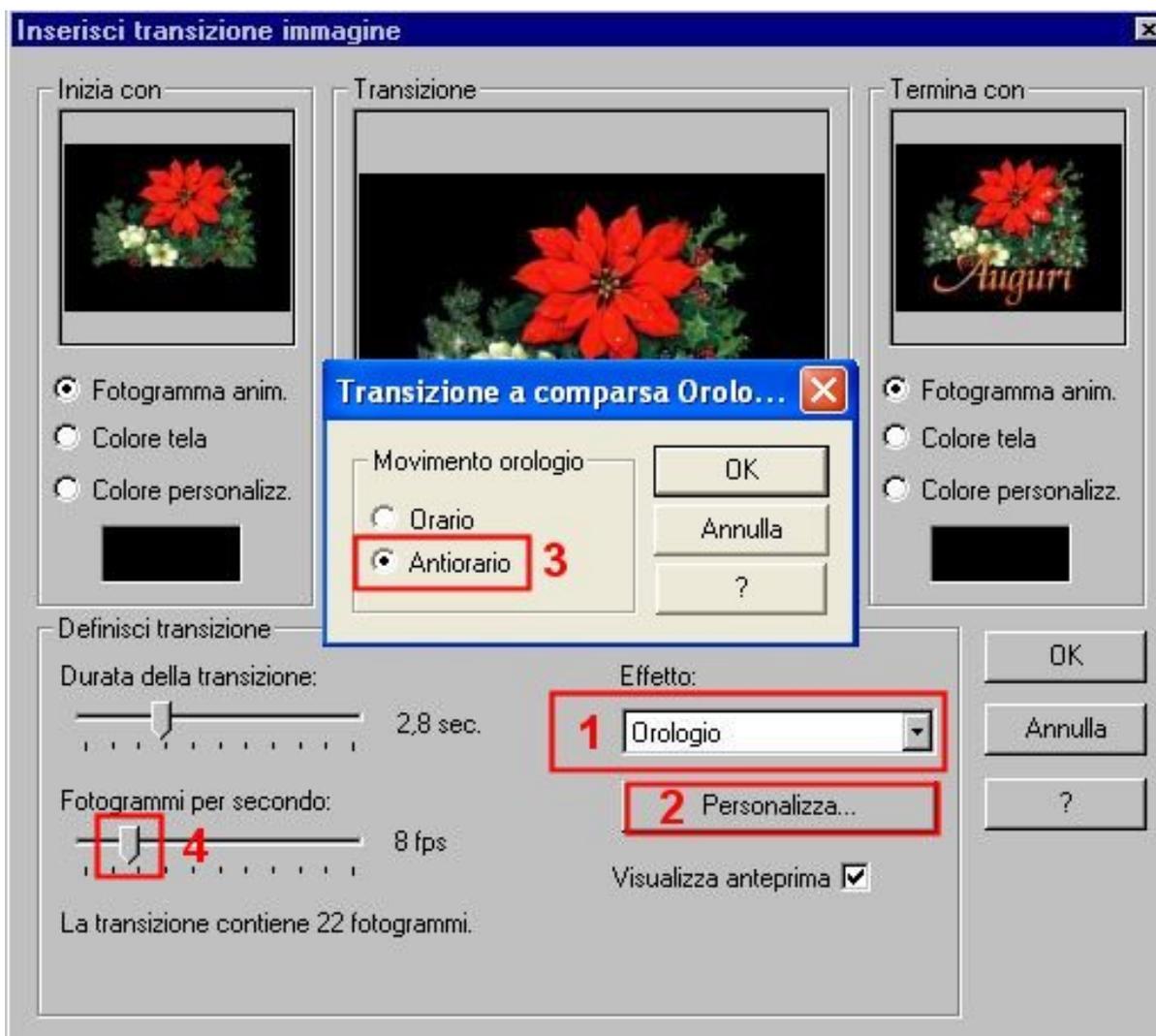
e clicca su Salva.

Con Animation Shop riapri il file.

Vai su Animazione>Proprietà Animazione e imposta come segue. Quello che scegli come colore della Tela diventerà il colore dello sfondo del tuo lavoro, se il nero non ti piace lo puoi cambiare:



Vai su Effetti>Inserisci transizione immagine, imposta come Effetto > Orologio (1), clicca su Personalizza (2) per far aprire la finestra Transizione a comparsa e scegli Movimento Orologio > Antiorario (3):



(per posizionare correttamente i cursori (4) puoi usare le frecce della tastiera)

Clicca su OK e otterrai 24 fotogrammi.

Clicca sul primo fotogramma col tasto sinistro per selezionarlo.

Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta come
Durata di visualizzazione > 50.

Seleziona l'ultimo fotogramma.

Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta come
Durata di visualizzazione > 100.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato
gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni
delle finestre che si aprono.



Ecco altri lavori ottenuti con lo stesso procedimento:





Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)