

Effetto Orologio riflesso



Questo lavoro è stato realizzato con PSPX e Animation Shop.

Ringraziamo l'amica Alice per la collaborazione.

Materiale necessario:

Immagine Animali	scarica
Immagine Cuore	scarica
Font Scruff LET (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

PREMESSA

Questa versione di PSP visualizza i livelli, per impostazione predefinita, in un formato grande:



Se devi lavorare su molti livelli questa visualizzazione puo' risultare scomoda. Se vuoi modificare questa impostazione (puoi rimpicciolire i livelli) o tornare alla visualizzazione classica vedi Malizia n. 19> [Cambiare il modo di vedere i livelli in PSPX](#)

Noi useremo la visualizzazione classica:





ESECUZIONE

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine 400x400, Sfondo raster, Colore Trasparente.

Apri l'immagine Animali, premi F8 per far aprire la finestra Livello. Attiva, disattiva e seleziona i livelli come segue:



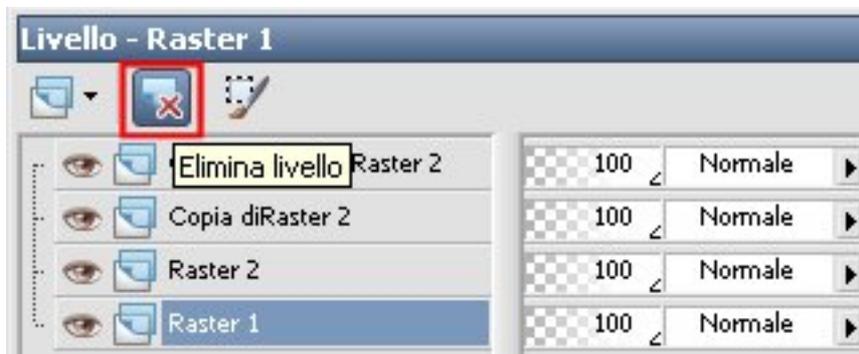
Vai su Modifica>Copia, poi clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Digita M per attivare lo strumento Sposta.

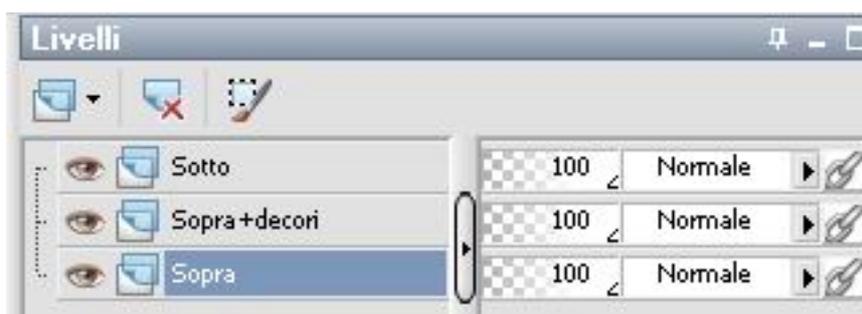
Posizionati sull'immagine e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, posizionala in alto, al centro.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Seleziona il livello Raster1 e clicca sull'icona evidenziata per eliminarlo:



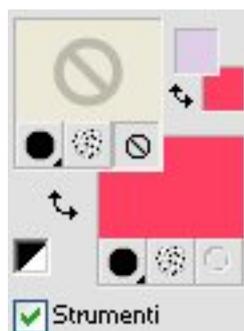
Clicca con il tasto destro su ogni livello, dal menù che si apre scegli Rinomina e rinomina come segue:



Seleziona il livello Sotto vai su Immagine>Capovolgi.

Seleziona il livello Sopra+decori.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà sfondo il colore #ff4062 e setta come Trasparente la casella Proprietà Primo piano:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Digita T per attivare lo strumento Testo e, nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4), imposta come segue:



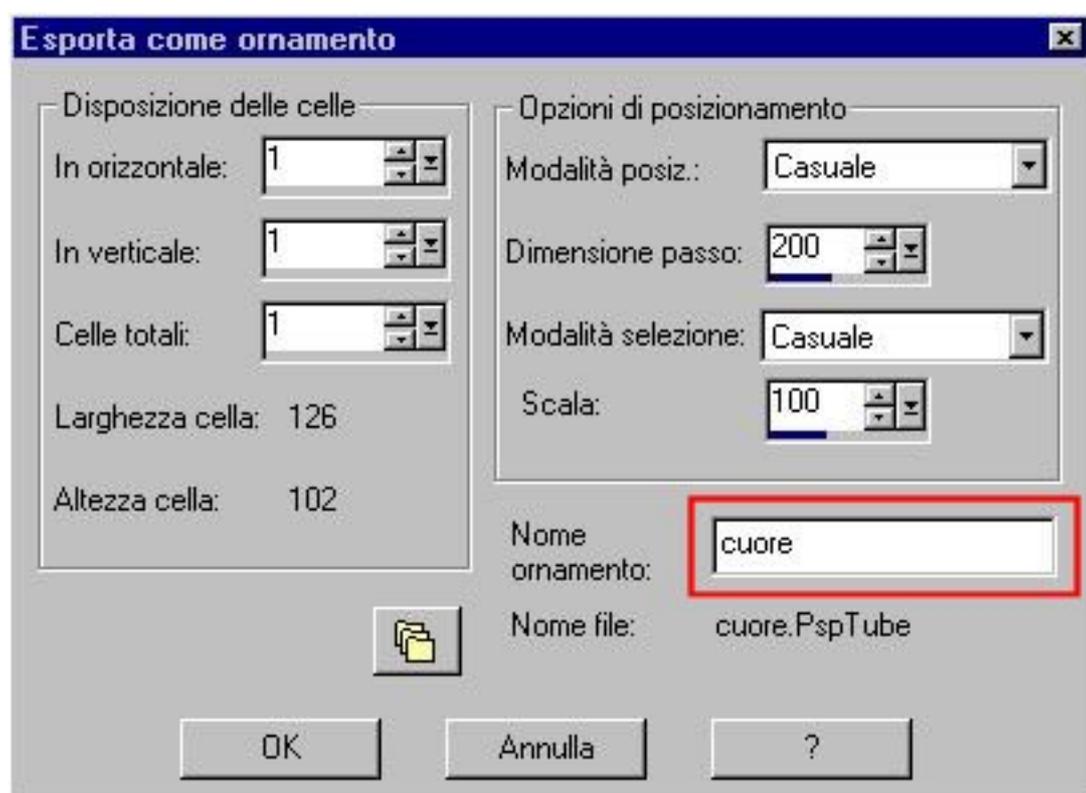
Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo e clicca su Applica.

Posizionati con il mouse sul testo e, quando compare il simbolo dello strumento Sposta, premi il tasto sinistro e posizionalo sotto all'immagine.

Vai su Selezione>Deseleziona.

Apri l'immagine Cuore.

Vai su File>Esporta>Come ornamento e imposta come segue:



Clicca su OK per completare l'operazione.

Clicca sullo strumento Ornamento .

Nella barra delle Opzioni clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra Categoria e scegli il Cuore (2):



Imposta ora le Opzioni come segue:



Clicca sulla tela per applicare i cuori.

Riducendo il valore di Scala diminuisce la grandezza del cuore.

Noi abbiamo applicato i cuori, con dimensioni diverse, come vedi nell'esempio:



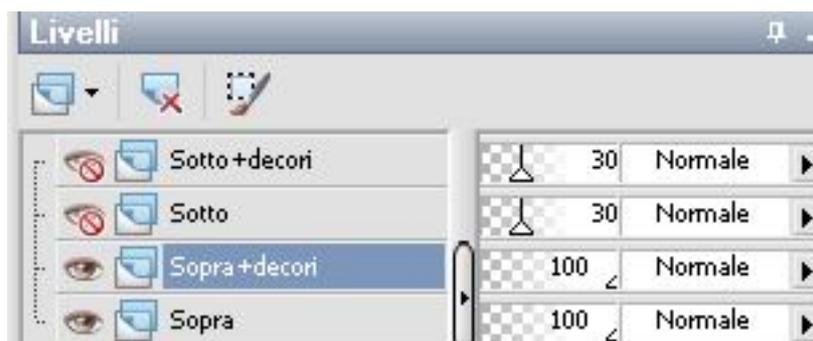
Vai su Livelli>Duplica, duplica questo livello e rinominalo Sotto+decori.

Vai su Immagine>Capovolgi.

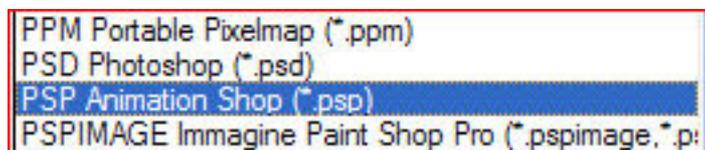
Nella finestra Livello diminuisci a 30 l'Opacità dei livelli:
Sotto+decori e Sotto:



Con il livello Sotto+decori selezionato vai su Livelli>Disponi>Porta su, poi attiva, disattiva e seleziona come segue:

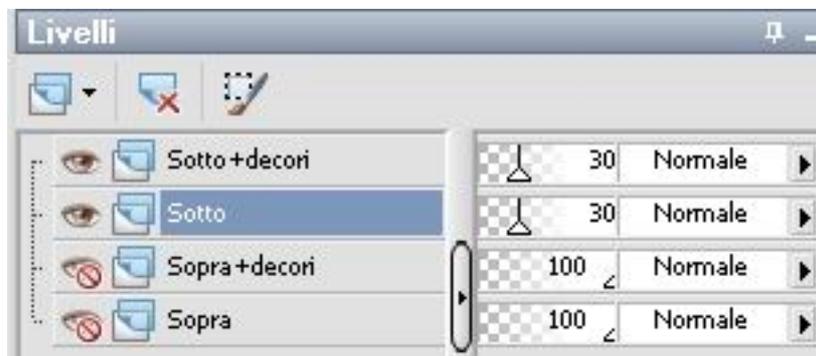


Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file **Sopra**, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Ora attiva, disattiva e seleziona come segue:



Salva come **Sotto.PSP Animation Shop**.

Con Animation Shop apri il file **Sopra**.

Vai su Modifica>Seleziona tutto.

Clicca sull'icona Ritaglio, poi sulla voce Opzioni:



Nella finestra che si apre scegli l' Opzione:

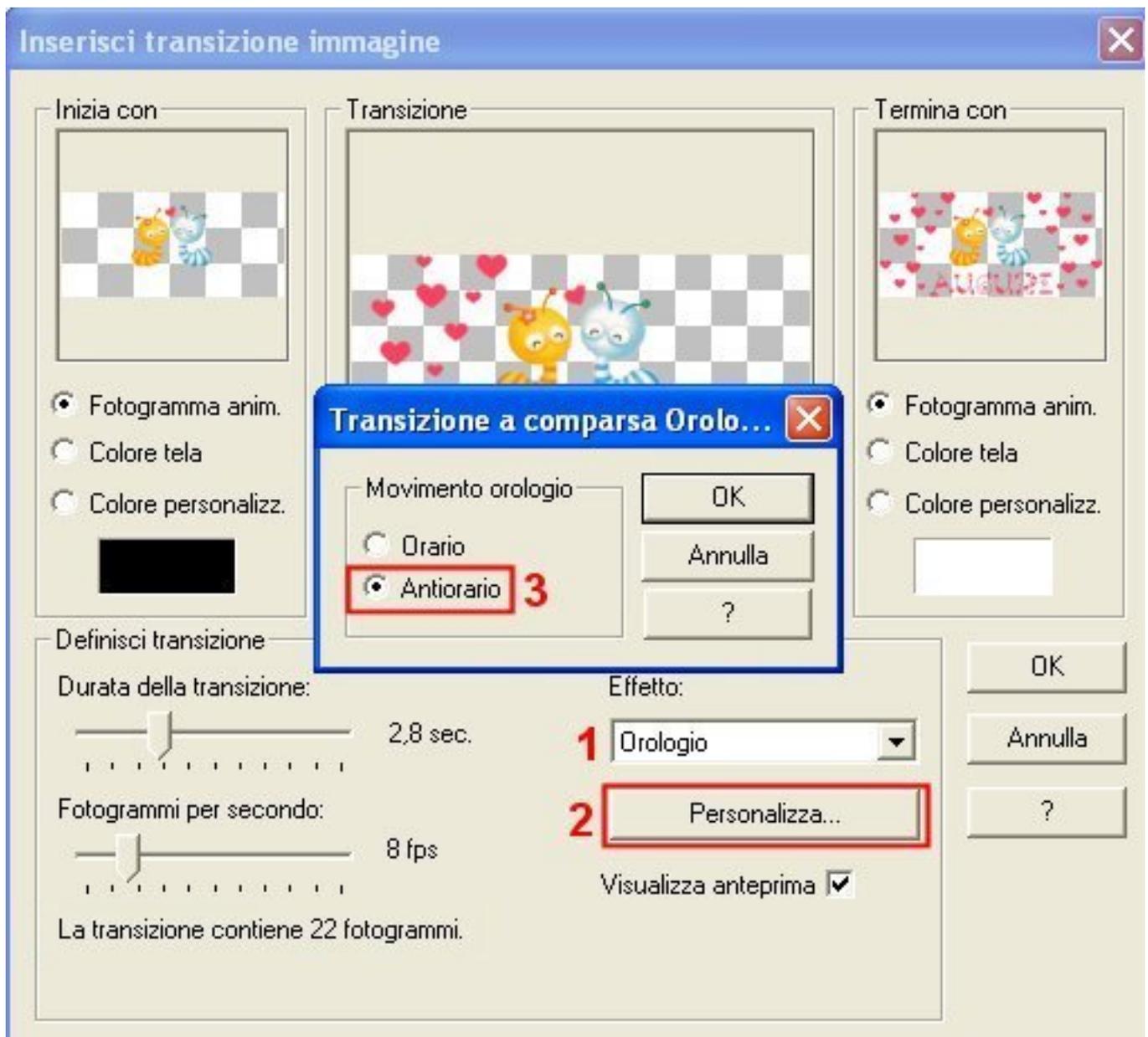
- Circonda l'area opaca

Poi clicca su Ritaglia:



Vai su Effetti>Inserisci transizione immagine>Orologio (1).

Clicca su Personalizza (2), scegli Antiorario (3) e OK:



Apri il file Sotto e ripeti le operazioni per ritagliare il lavoro.

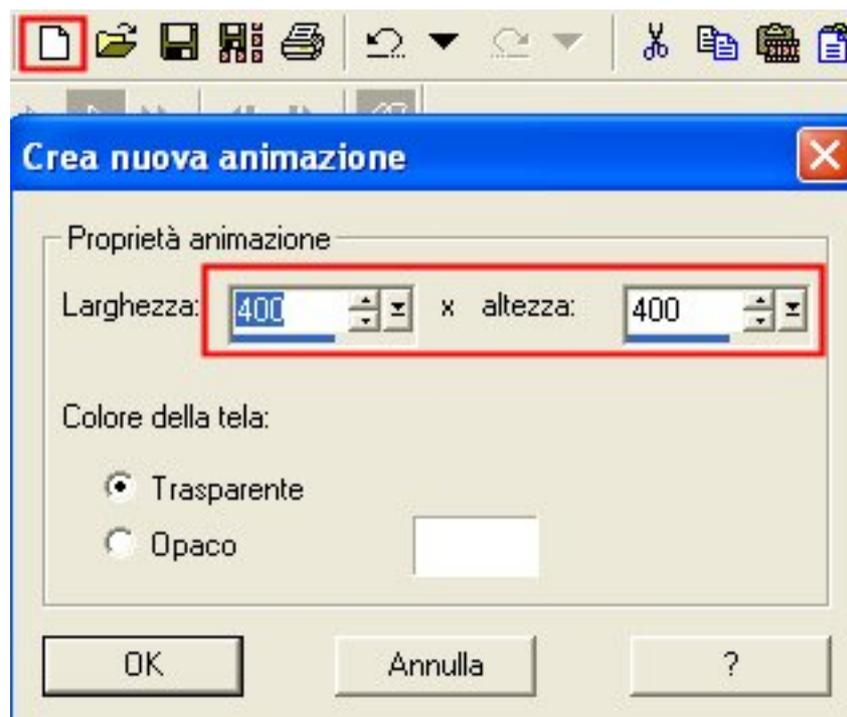
Vai su Animazione>Capovolgi poi su Effetti>Inserisci Transizione immagine e applica l'effetto Orologio con le precedenti impostazioni.

Vai su Animazione>Capovolgi.

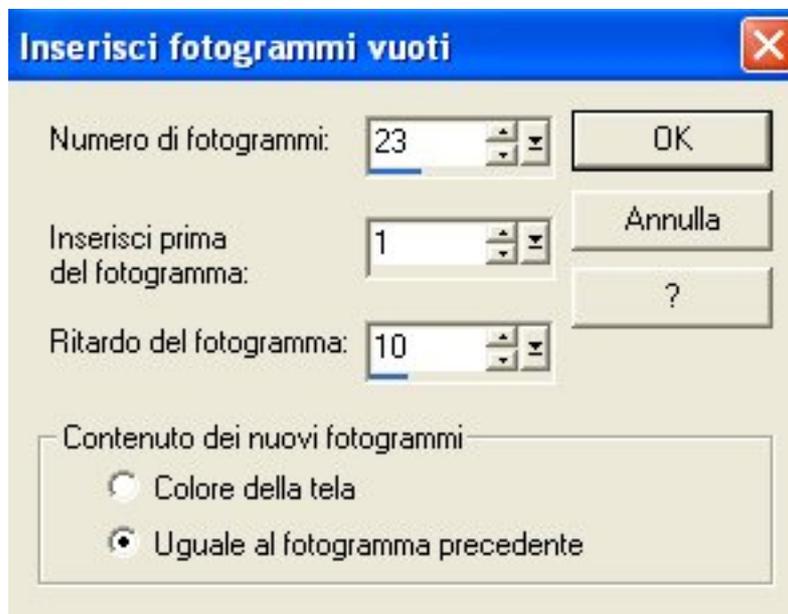
Sposta a destra la freccia indicata sino ad arrivare a vedere quanti sono i fotogrammi = F:24



Clicca sull'icona Nuova animazione e imposta come segue:



Vai su Animazione>Inserisci fotogrammi>Vuoto e imposta come segue (devi avere gli stessi fotogrammi dell'animazione >24, siccome la tela è il primo fotogramma ne devi aggiungere altri 23):



Clicca sull'animazione Sopra per selezionarla poi premi **Ctrl+A** e **Ctrl+C**.

Clicca sulla tela per selezionarla poi premi **Ctrl+A** e **Ctrl+E**.

L'immagine compare nel primo fotogramma accompagnata da una freccia.

Tenendo premuto il tasto sinistro sposta la freccia per posizionare correttamente l'immagine:



Quando rilascerai il tasto del mouse l'immagine comparirà automaticamente

anche in tutti i fotogrammi successivi.

Clicca sull'animazione Sotto per selezionarla poi premi **Ctrl+A** e **Ctrl+C**.

Clicca sulla tela per selezionarla poi premi **Ctrl+A** e **Ctrl+E**.

Posiziona questa immagine (aiutati con i quadratini dello sfondo)
in modo speculare a quella sopra.

Ricordati di lasciare tra le due immagini lo spazio sufficiente per evitare
che i testi si sovrappongano:



Per vedere un'anteprima del risultato finale vai su **Visualizza>Animazione**.

Se hai sbagliato qualche passaggio clicca sull'icona evidenziata per annullarlo:



e rieseguillo correttamente.

A lavoro ultimato ripeti le operazioni per ritagliare.

Clicca sul primo fotogramma col tasto sinistro per selezionarlo.

Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta come
Durata di visualizzazione > 50.

Seleziona l'ultimo fotogramma.

Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e imposta come
Durata di visualizzazione > 100.

Se vuoi mettere uno sfondo al lavoro vai su Animazione>Proprietà animazione e
scegli il colore dello sfondo:

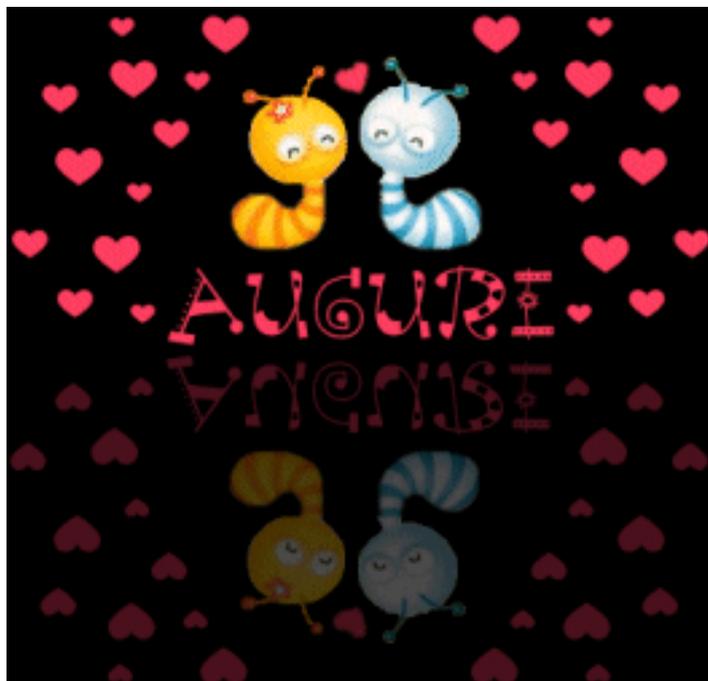


Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato
gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni
delle finestre che si aprono.



Ecco lo stesso lavoro presentato su uno sfondo colorato:



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)