

Creare e usare un pennello



*Lo schiacciano: Il lago dei cigni - Romeo e Giulietta - Ophelia
La bella addormentata nel bosco - Guglielmo Tell - Il corsaro*

Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP8.

Materiale occorrente:

Immagine Ballerina	scarica
Immagine Violino	scarica
Immagine Music notes	scarica
Immagine Scarpe	scarica
Tile Musica	scarica
Font A&S Signwriter (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Questo tutorial ha lo scopo di insegnarti a ricavare un pennello da un immagine e da un font.
La stessa procedura però la puoi applicare anche a materiale di altro tipo.

PREPARAZIONE:

[Creare un pennello da un'immagine](#)

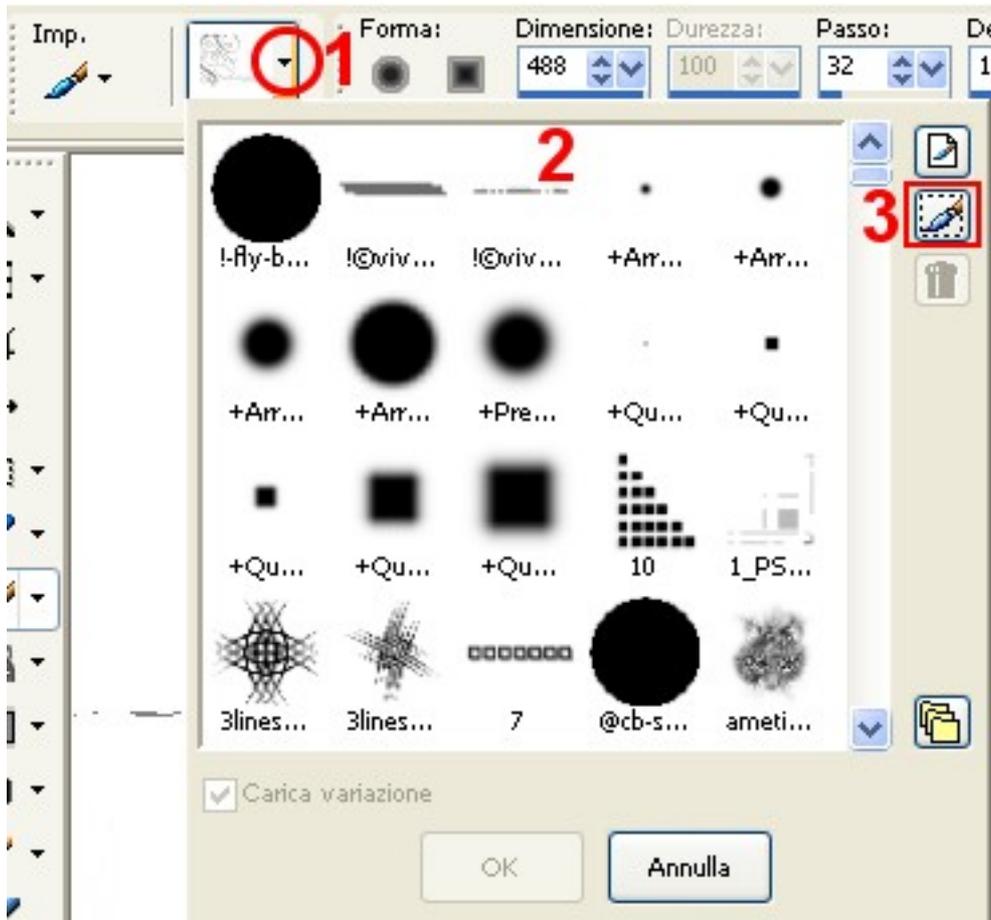
Apri l'immagine Scarpe.

Clicca sullo strumento Pennello:



Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra (2).

Clicca sull'icona Crea punta pennello da selezione (3):



Si apre la finestra Crea punta pennello.

Dai un nome al pennello in modo da poterlo riconoscere (1) e clicca OK (2):



Ripeti la stessa operazione per trasformare in Pennello anche l'immagine Music notes.

[Creare un pennello da un Testo](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensioni 450x200, Sfondo raster, Colore Trasparente.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta il colore Nero come Proprietà sfondo:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Nella barra delle Opzioni testo, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo scrivi il testo e clicca su Applica.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Clicca sulla tela dove ora compare il Testo, vai su Modica>Copia poi su Modifica>Incolla come nuova immagine e avrai ottenuto una immagine con il testo perfettamente ritagliato.

Clicca sullo strumento Pennello e ripeti il procedimento per trasformare anche questa scritta in un pennello.

Abbiamo creato i pennelli Scritta, Scarpe e Music notes.

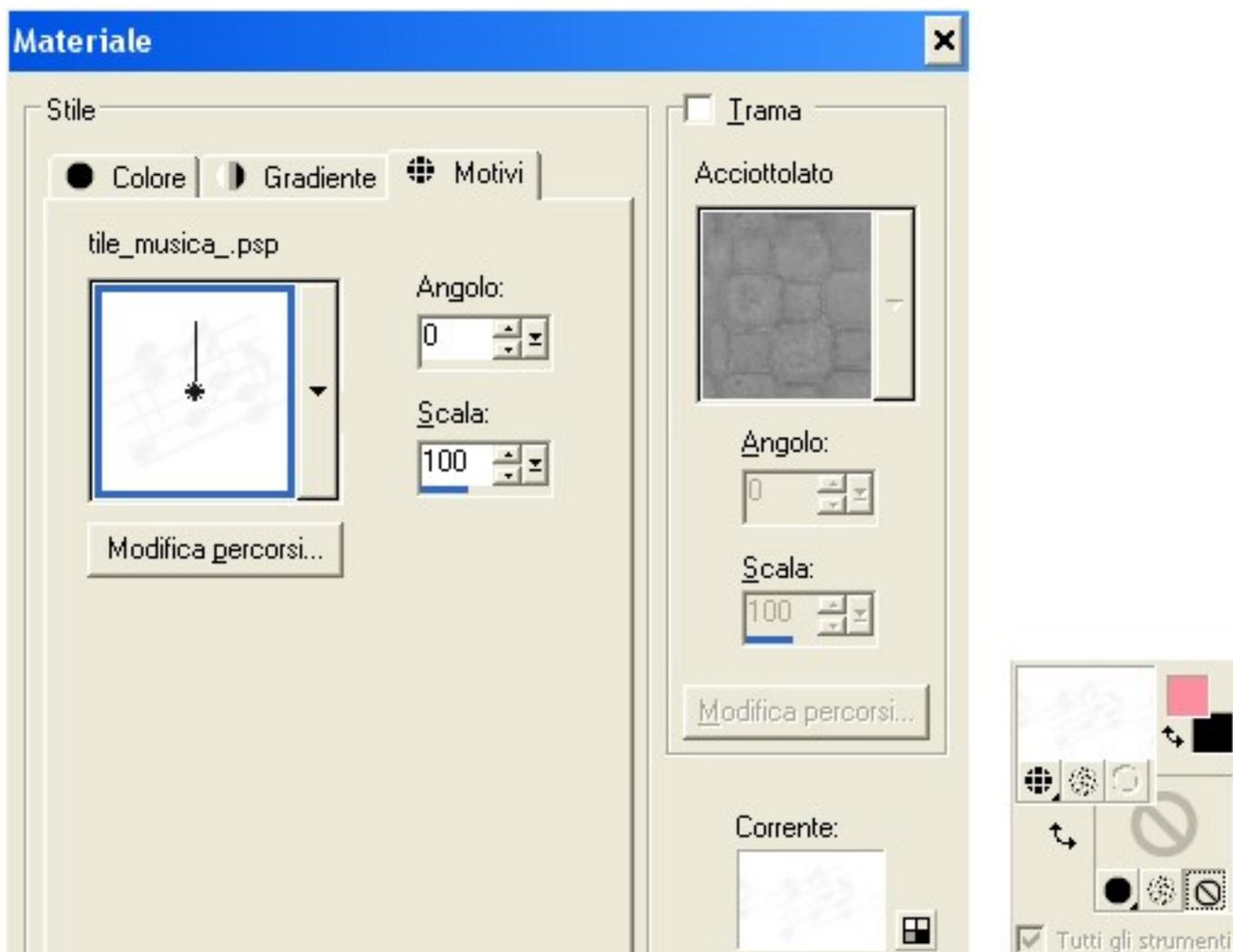


ESECUZIONE

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensioni 500x500, Sfondo raster, Colore Trasparente.

Apri il Tile Musica.

Impostalo come Motivo nella casella Proprietà primo piano e setta come Trasparente la casella Proprietà sfondo:



Clicca sullo strumento Riempimento, nella barra delle Opzioni imposta come segue:

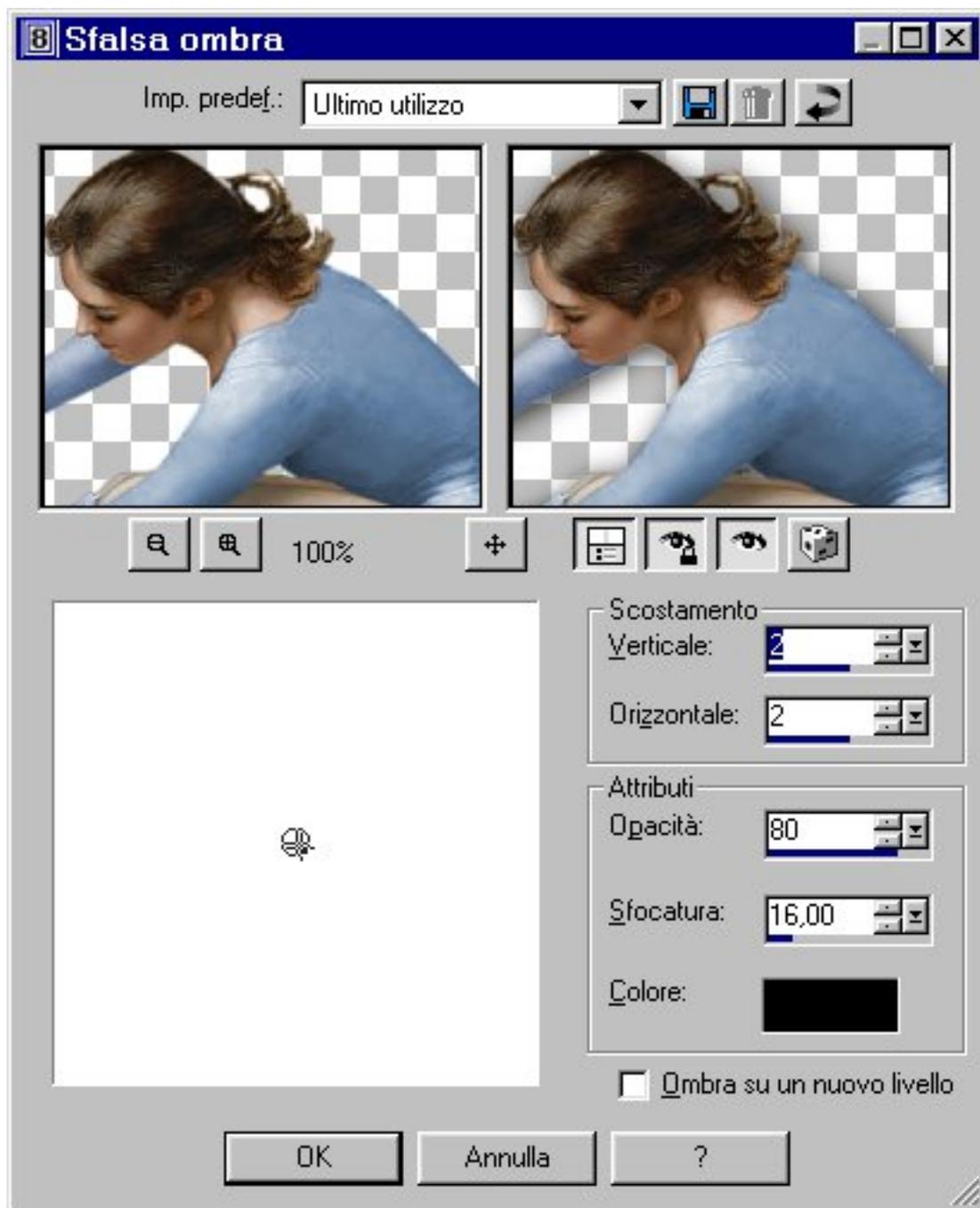


e clicca sulla tela per colorarla.

Apri l'immagine Ballerina, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Come nuovo livello.

Prendi lo strumento Spostamento, posizionali sull'immagine e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, sistema l'immagine un po' a sinistra.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



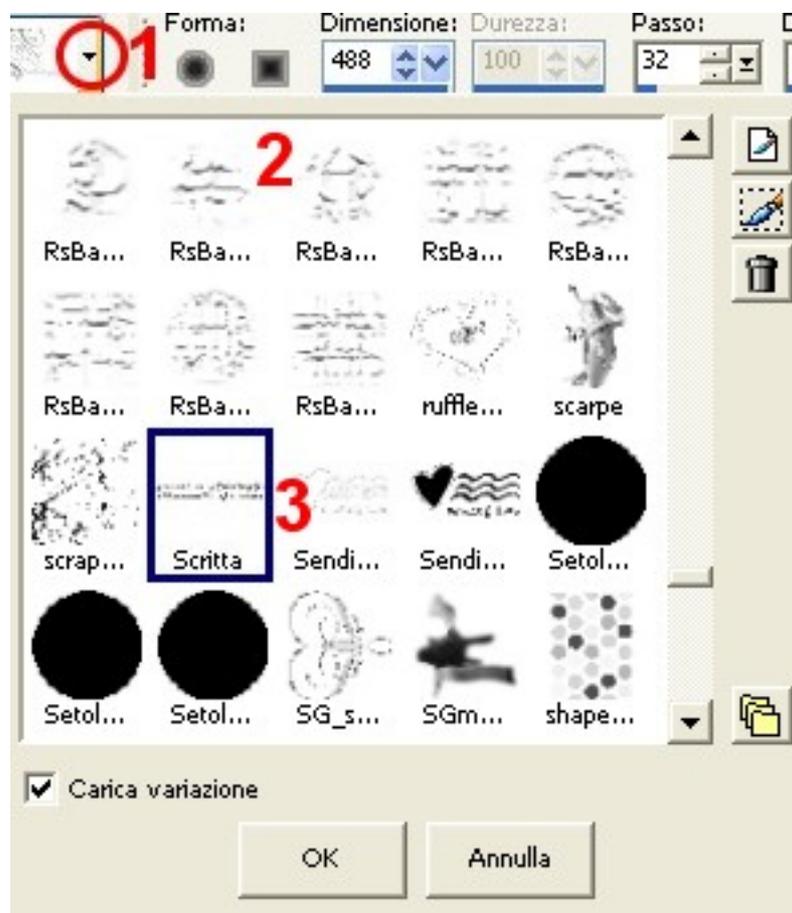
Premi F8 per far aprire la finestra livello.

Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Prendi lo strumento Pennello.

Nella finestra Materiali setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta il Nero come Proprietà sfondo.

Nella barra delle Opzioni clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra (2) e clicca sul pennello Scritta (3) che hai creato per impostarlo:

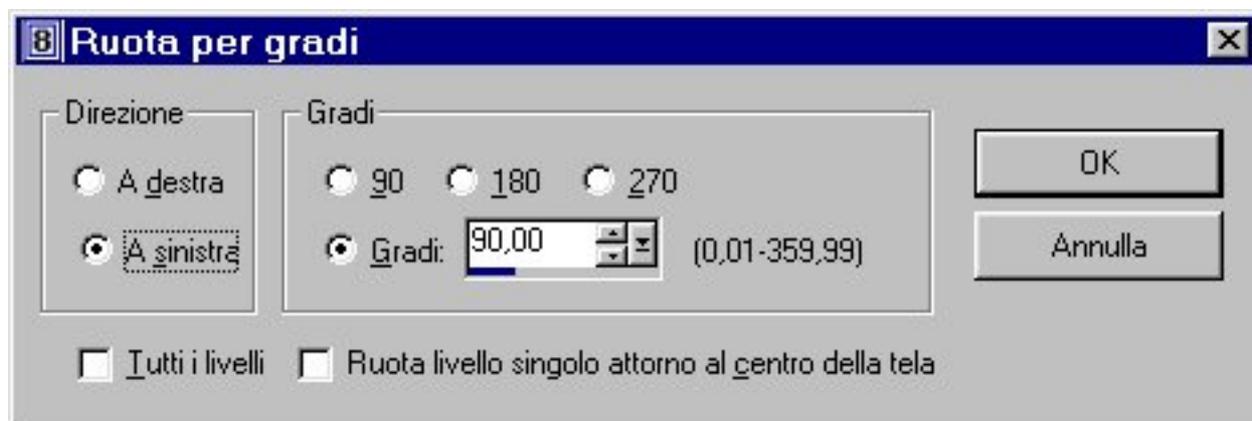


Le dimensioni e le altre caratteristiche che compariranno nella barra Opzioni vanno già bene, non le devi modificare.

Clicca in un punto qualsiasi della tela per applicare il pennello.

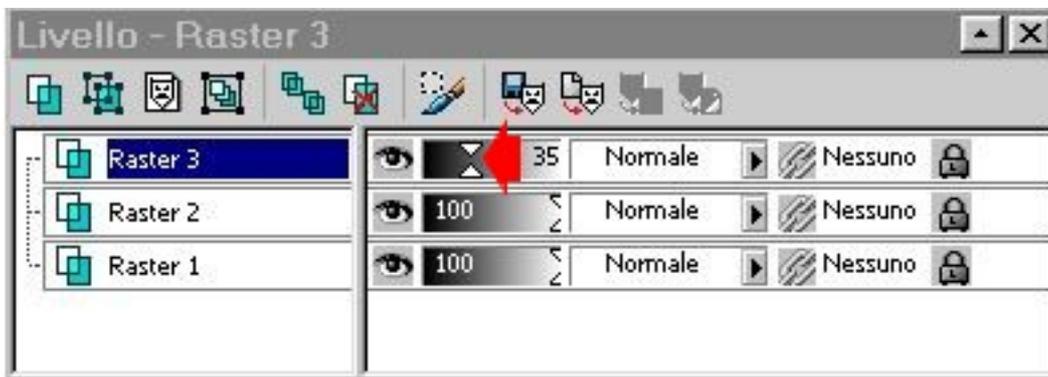
Clicca sullo strumento Freccia  per disattivare il Pennello.

Vai su Immagine>Ruota>Ruota per gradi e imposta come segue:

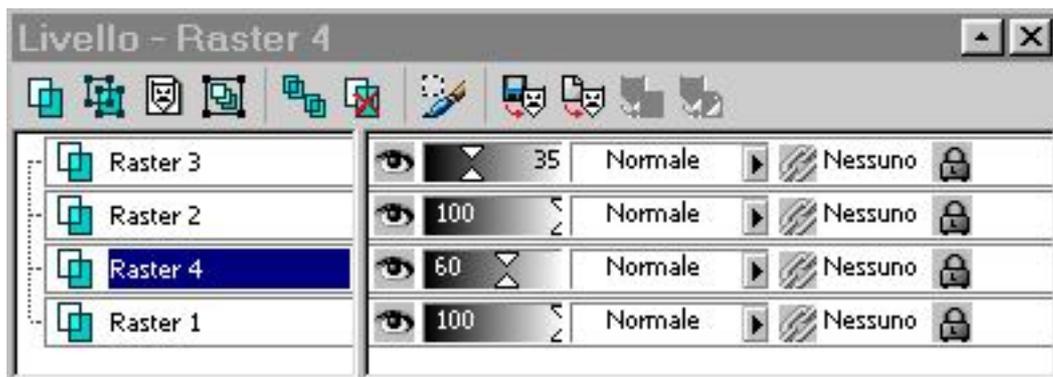


Posiziona il testo a sinistra dell'immagine.

Diminuisci a 35 il valore dell'Opacità livello di Raster3:



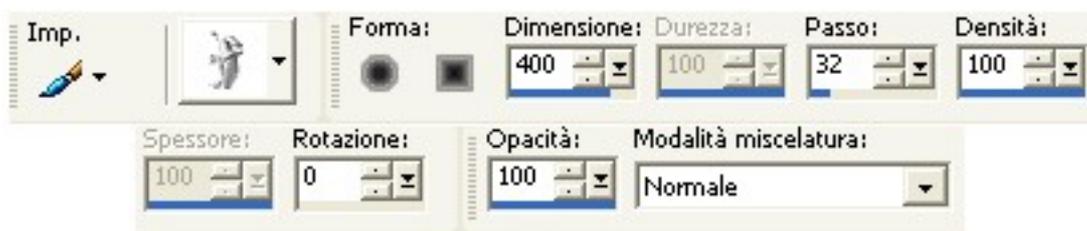
Seleziona il livello Raster1 e vai su Livelli>Nuovo livello raster.
Il livello Raster4 si posizionerà sopra il livello Raster1:



Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano
il colore #C4D0DE.

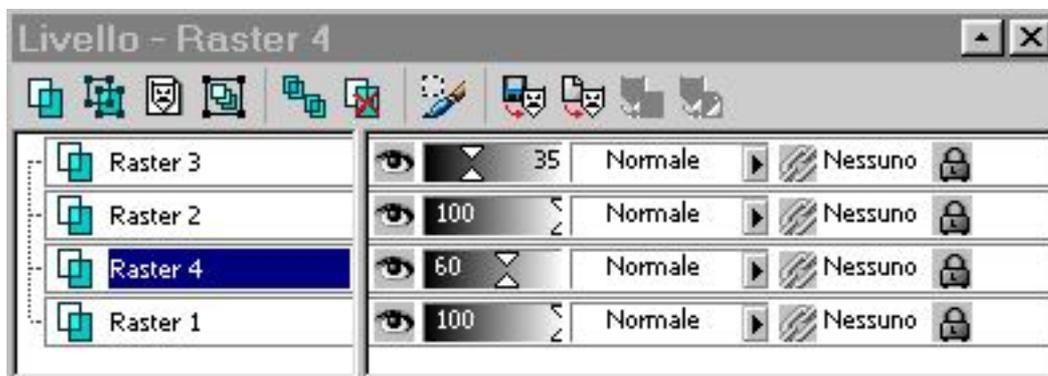
Clicca sullo strumento Pennello e scegli il pennello Scarpe.

Nella barra delle Opzioni imposta come segue:



Clicca sulla tela per applicare il pennello e posizionalo un po' a destra.

Diminuisci a 60 l'Opacità livello di Raster4:



Mantenendo il livello Raster4 selezionato vai su Livelli>Nuovo livello raster.

Clicca sullo strumento Pennello e imposta il pennello Music notes.

Clicca sulla tela per applicarlo con le sue dimensioni originali e posizionalo quasi al centro della tela.

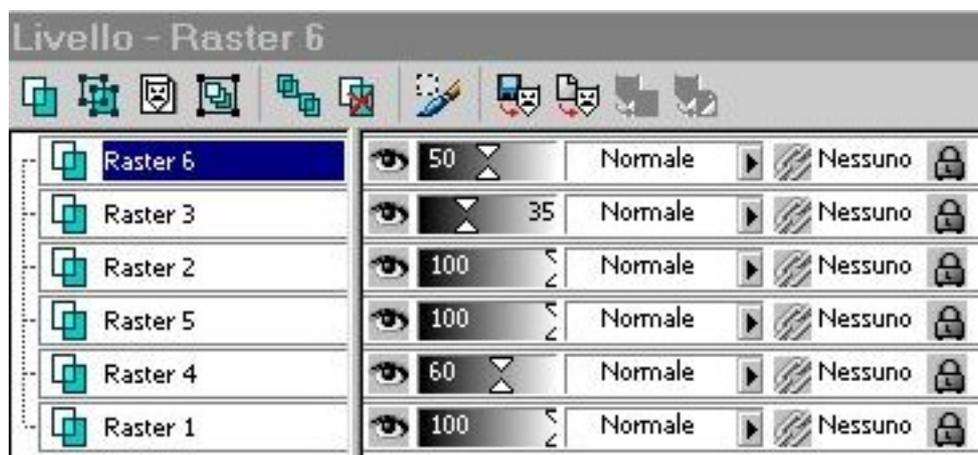
Seleziona il livello Raster3.

Apri l'immagine Violino.

Vai su Modifica>Copia poi clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Come nuovo livello.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo i valori in precedenza impostati.

Diminuisci a 50 l'Opacità livello di Raster6:



Il tuo lavoro è finito.

Se qualcosa nella disposizione delle immagini non ti piace puoi spostarle tutte a tuo piacimento.

Questo cambiamento è possibile perchè ti abbiamo fatto

inserire ogni immagine su un livello diverso.

Quando sei soddisfatto vai su Livelli>Unisci>Unisci tutto (appiattisci).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)