

# Cornice su sfondo



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Cornice su sfondo - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Immagine Gatto	<a href="#">scarica</a>
Filtro Alf's Border Fz (per l'uso vedi <a href="#">Come installare i filtri</a> )	<a href="#">scarica</a>

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Apri l'immagine, vai su Finestra>Duplica e chiudi l'originale.

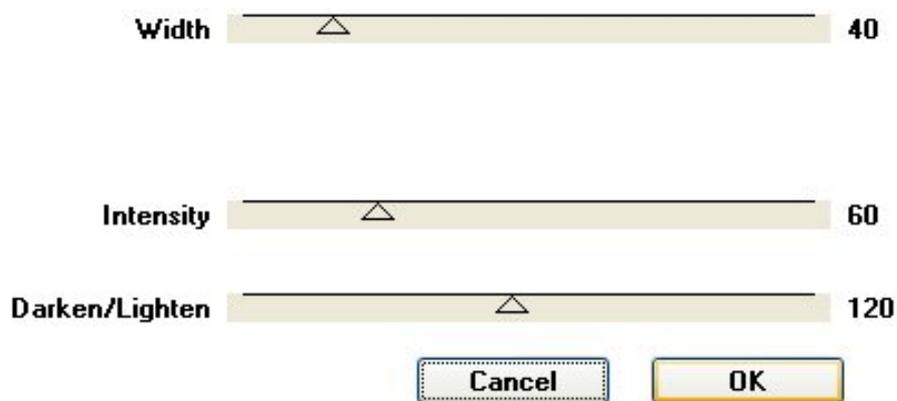
Vai su Selezioni>Seleziona tutto.

Vai su Selezioni>Modifica>Contrai e imposta:  
Numero di pixel > 20

Vai su Selezioni>Inverti.

Vai su Effetti>Plug-in>Alf's Border FX-Border Fade I.

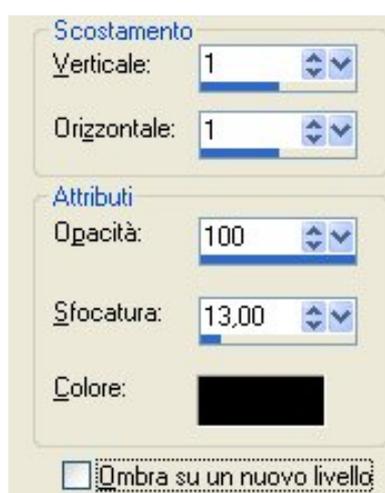
Imposta come segue:



Clicca OK.

Vai su Selezioni>Inverti.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Vai di nuovo su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra variando i valori:

**Verticale = -1**

**Orizzontale = -1**

e lasciando inalterati gli altri.

Vai su Selezioni>Deselezione.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il tuo file e scegli il formato jpg.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)