

# Colorare la busta



Il creatore del sito Designsbyjoy ci ha gentilmente concesso il permesso di preparare questo tutorial ispirandoci ad uno simile da lui realizzato.

Per l'esecuzione abbiamo usato PSPX2 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

|              |                         |
|--------------|-------------------------|
| Busta1       | <a href="#">scarica</a> |
| Busta2       | <a href="#">scarica</a> |
| Tile Azzurro | <a href="#">scarica</a> |
| Glitter      | <a href="#">scarica</a> |
|              |                         |

|              |                         |
|--------------|-------------------------|
| Font Amaze** | <a href="#">scarica</a> |
| Font Baby**  | <a href="#">scarica</a> |

\*\* Per l'uso vedi [Malizia>Utilizzare i fonts](#)

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Con Animation apri il Glitter.

Vai su Modifica>seleziona tutto.

Vai su File>Salva fotogramma con nome e salva in una cartella a tuo piacimento  
in formato psp.

Attivando l'opzione Salva il numero di fotogramma nel nome del file Animation  
salverà ogni fotogramma con il proprio numero:



Chiudi Animation.

Apri PSP.

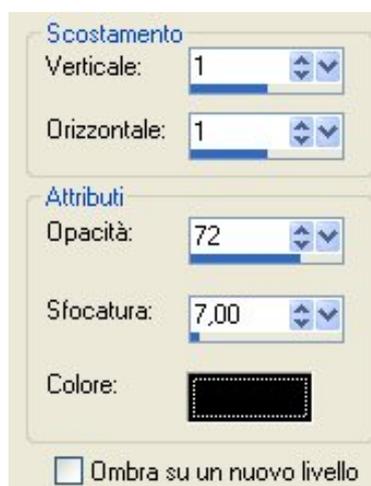
Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine Dimensioni 350x 450, Sfondo raster,  
Colore Trasparente.

Apri Busta1 e vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla  
come nuova selezione.

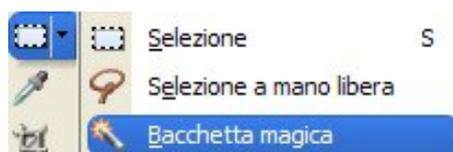
La busta comparirà insieme ad una freccia, spostala per posizionare la busta un po' verso l'alto e clicca per confermare.

Vai su Selezioni>Deselezione.

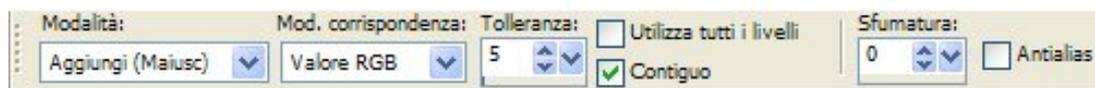
Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Prendi la Bacchetta magica:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:

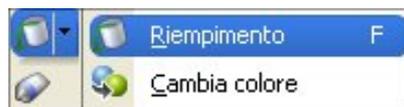


Clicca nella parte superiore della busta per selezionare:

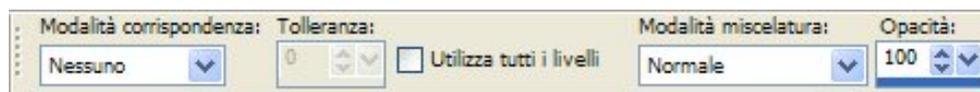


Apri il Tile Azzurro (che automaticamente verrà caricato nella cartella Motivi di PSP).

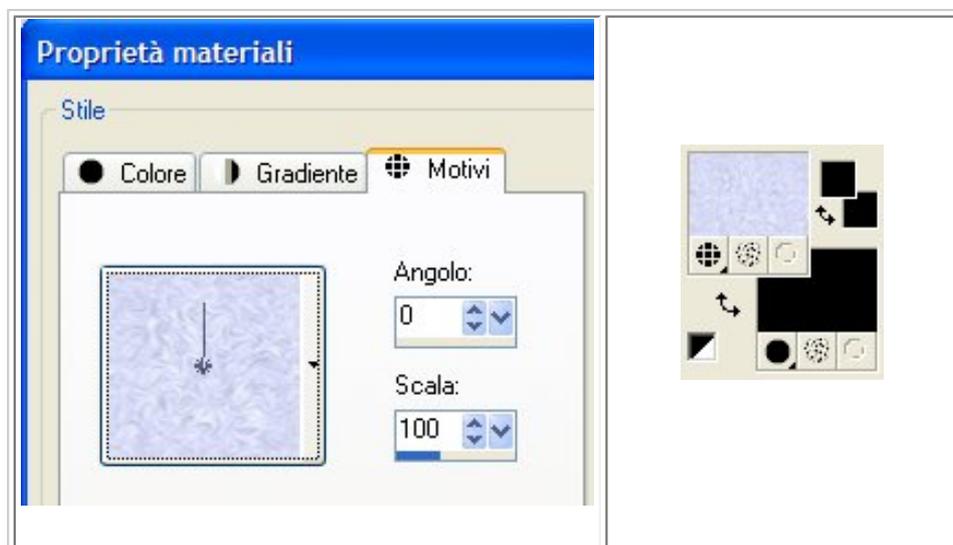
Prendi lo strumento Riempimento:



Impostalo come segue.



Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta come Proprietà primo piano il motivo Tile azzurro:

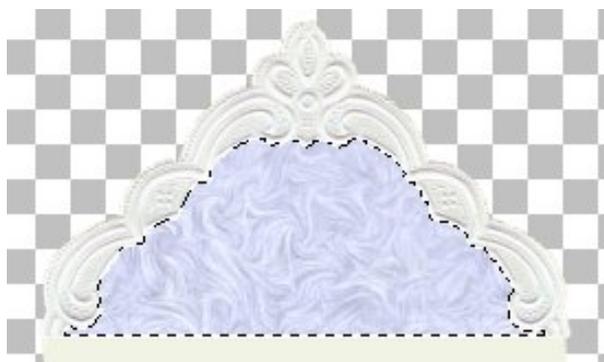


(vedi il tutorial [Impostare un motivo](#))

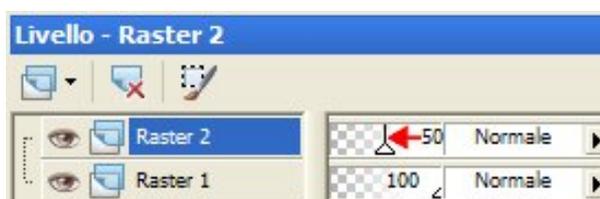
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Clicca nella selezione per colorarla:



Diminuisci a 50 il valore dell'Opacità del livello Raster2:



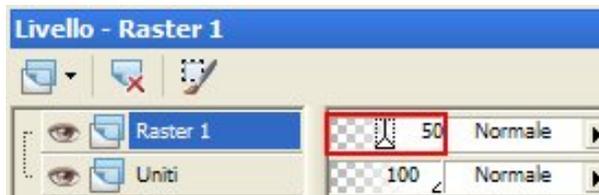
Vai su Selezioni>Deseleziona poi su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Con la Bacchetta magica clicca nella parte inferiore della busta per selezionarla, poi vai su Livelli>Nuovo livello raster.

Con lo strumento Riempimento clicca nella selezione per colorarla:



Riduci a 50 il valore dell'Opacità del livello Raster1:



Vai su Selezioni>Deseleziona poi su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Avrai ottenuto questa immagine:

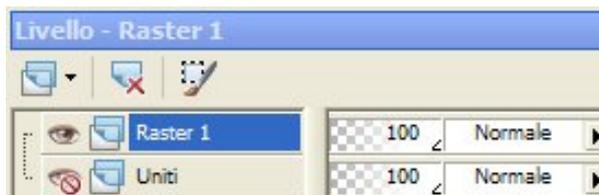


Apri Busta 2, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Digita M per attivare lo strumento Sposta.  
Posizionalo sulla busta e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, sistemala in modo che si formi la busta:



Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Selezioni>Seleziona tutto, poi su Selezioni>Mobile.

Vai su Selezioni>Innalza selezione a livello.

Prendi lo strumento Riempimento e, mantenendo le precedenti impostazioni, clicca nella selezione per colorarla.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Pulsante e imposta come segue:



Diminuisci a 70 il valore Opacità del livello Selezione innalzata:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

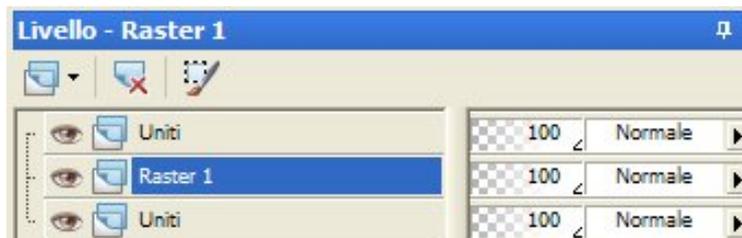
Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Selezioni>Deseleziona.

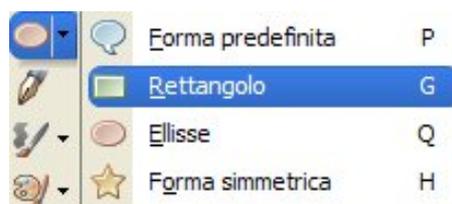
Attiva tutti i livelli, seleziona il livello Uniti in basso:



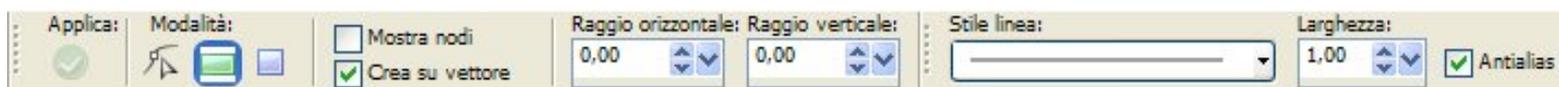
Vai su Livelli>Nuovo livello raster:



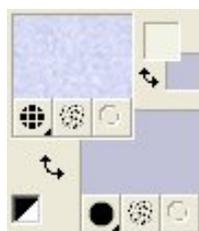
Prendi lo strumento Rettangolo:



Impostalo come segue:



Nella finestra Materiali imposta come Proprietà sfondo il colore #C1C2D7:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo grande quanto la parte inferiore della busta.  
Questo rettangolo diventerà il biglietto interno:

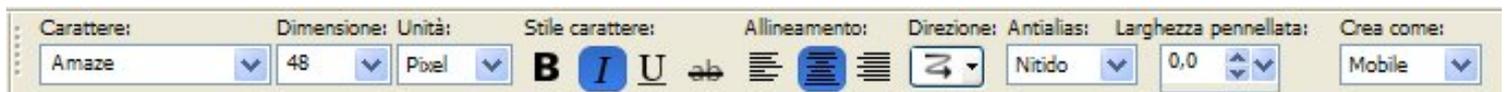


Con lo strumento Sposta  solleva il biglietto in modo che fuoriesca dalla busta:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Prendi lo strumento Testo  e impostalo come segue:

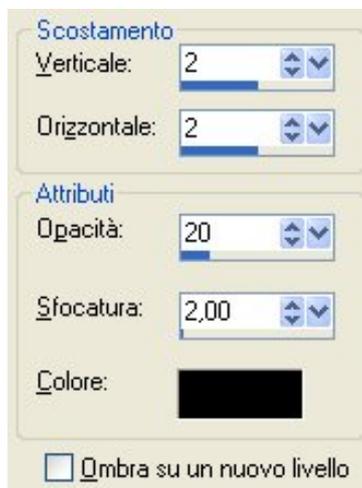


Nella finestra Materiali imposta come Proprietà sfondo il colore #4C5392.

Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo e clicca su Applica.

Posizionati sul testo e, quando compare il simbolo dello strumento Sposta, tieni premuto il tasto sinistro del mouse e sistema il testo un po' a sinistra.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Vai su Selezioni>Deselezione.

Vai su Livelli>Nuovo livello Raster.

Riprendi lo strumento Testo e imposta come segue:



(il valore Dimensione lo devi inserire manualmente)

Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita:

**lettera K** > scarpine

Posiziona le scarpine accanto al testo.

Vai su Selezioni>Deselezione.

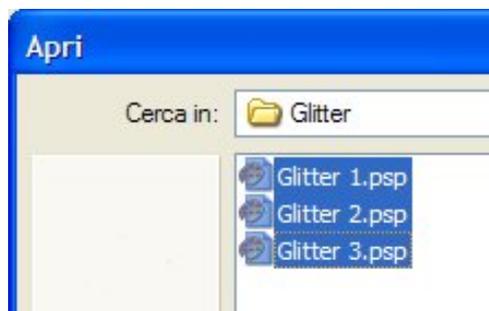
Vai su Livelli>Duplica, duplica 2 volte poi attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Selezioni>Seleziona tutto poi su Selezioni>Mobile.

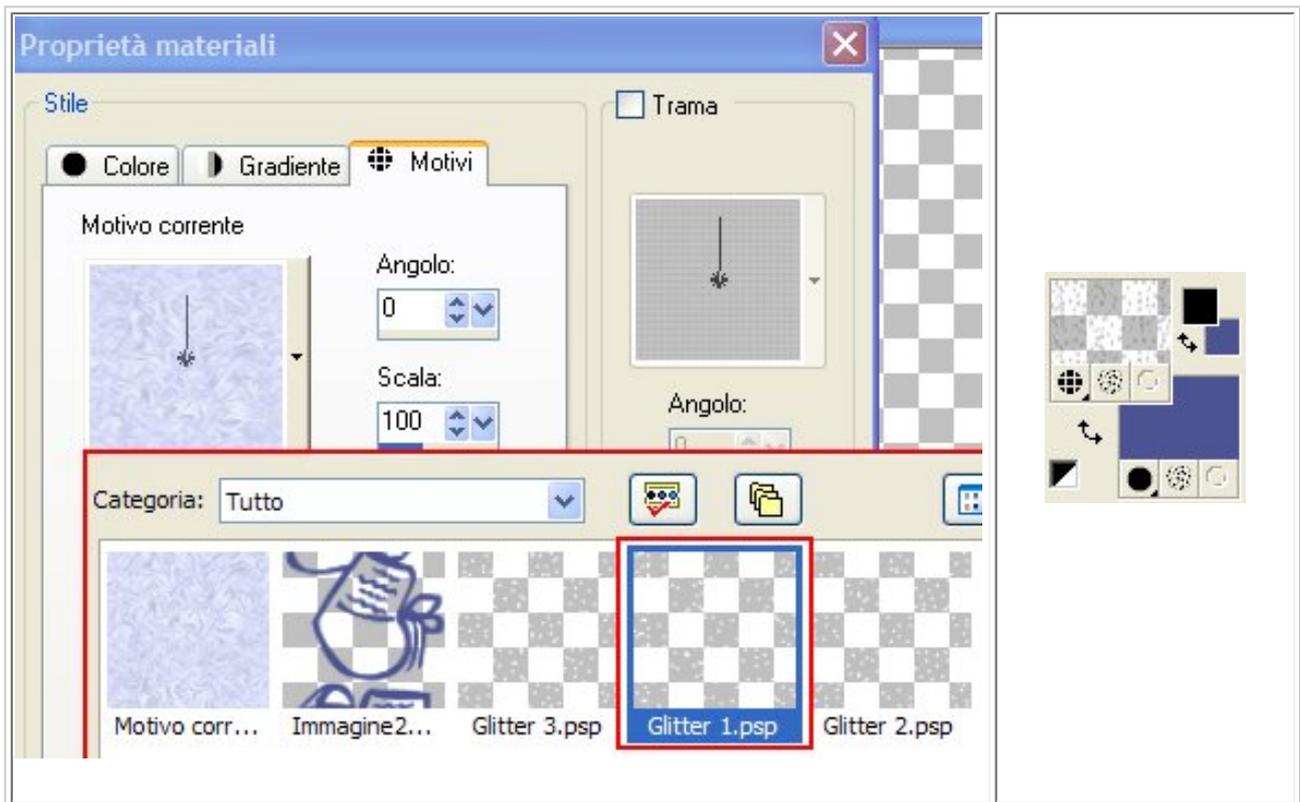
Apri la cartella dove hai salvato il glitter.

Premi il tasto CTRL, seleziona tutti e 3 i fotogrammi poi clicca su Apri:



PSP memorizzerà automaticamente tutti i fotogrammi nella cartella Motivi.

Apri il primo fotogramma e impostalo come motivo nella casella Proprietà primo piano:



Prendi lo strumento Riempimento e, mantenendo le precedenti impostazioni, clicca nella selezione per colorarla.

Vai su Selezioni>Deseleziona.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Selezioni>Seleziona tutto poi su Selezioni>Mobile.

Imposta il Glitter.2 come motivo e usa di nuovo lo strumento Riempimento

per colorare la selezione.

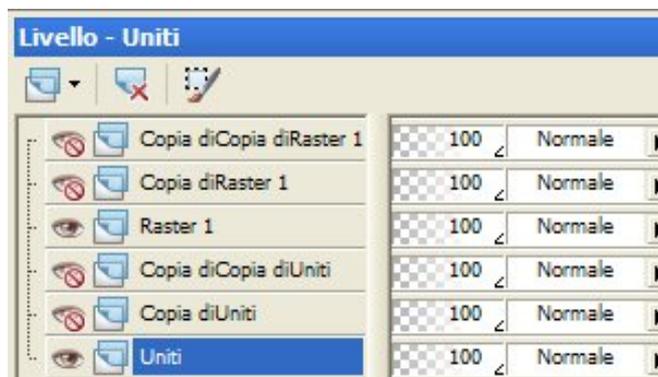
Vai su Selezioni>Deseleziona.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Ripeti i passaggi per colorare le scarpine con il Glitter.3 poi deseleziona.

Riattiva il livello Uniti, duplicalo 2 volte poi attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



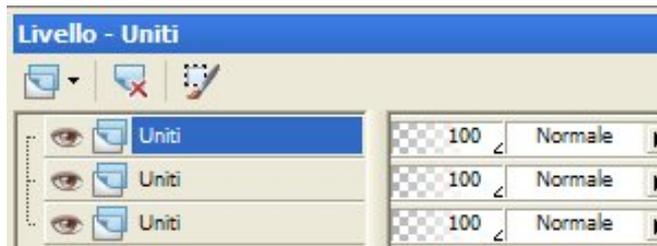
Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva tutti i livelli:

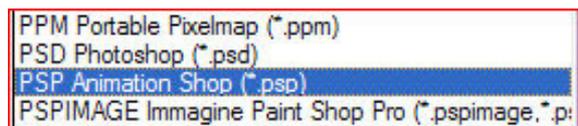


Digita R per attivare lo strumento Taglierina.

Nella barra delle Opzioni clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Livello Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



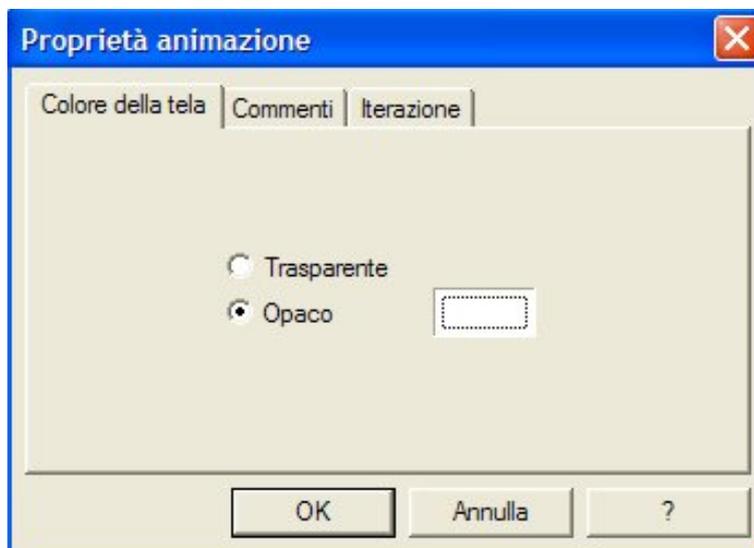
Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Con Animation riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto poi su Animazione>Proprietà Animazione e imposta come segue:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a

