

Ciondolo di vetro



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

Materiale occorrente:

Forma predefinita>Cuore (Heart): scompatta e copia nella cartella Forme Predefinite di PSP	scarica
Tile Glitter rosso	scarica
Filtro Alien Skin>Eye Candy5>Impact (per l'uso vedi il tutorial Come installare i Filtri)	scarica
Pennello Pbrushes 007***	scarica
Fiocco (l'immagine è di DsDesign)	scarica

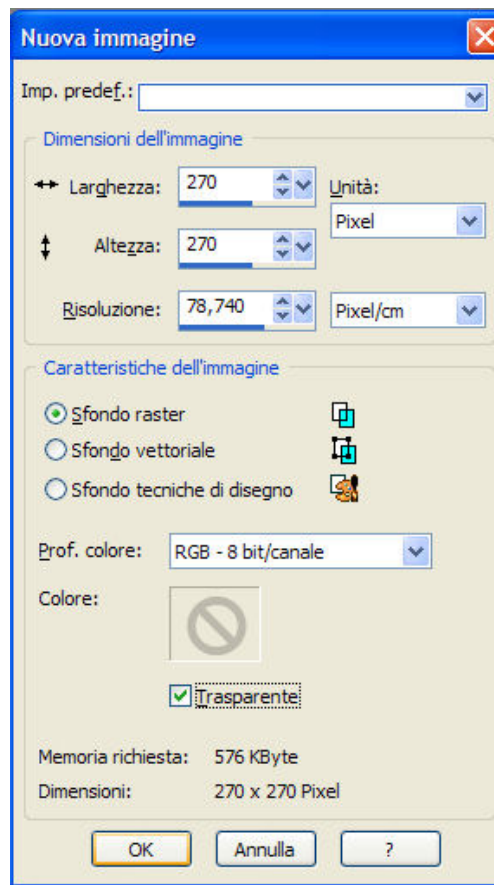
*** Scarica e scompatta il file. Per poter essere utilizzato il pennello va poi IMPORTATO in PSP.
Vedi il tutorial [Rendere disponibili i pennelli in psp](#) > [Pennelli con estensione .PspBrush](#)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine, Dimensioni 270x270, Sfondo Raster, Colore Trasparente:



Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta il colore #808080 come Proprietà primo piano e setta come Trasparente la casella Proprietà sfondo:

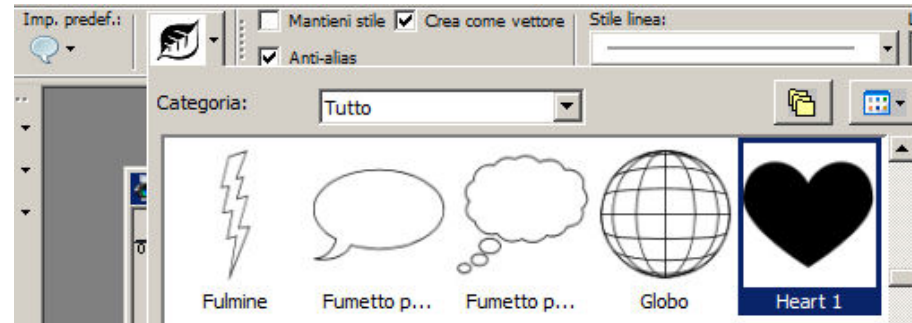


(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

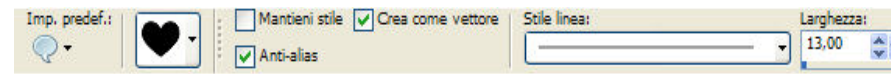
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Digita P per attivare lo strumento Forma Predefinita, nella barra delle Opzioni clicca sulla freccia (1) e,

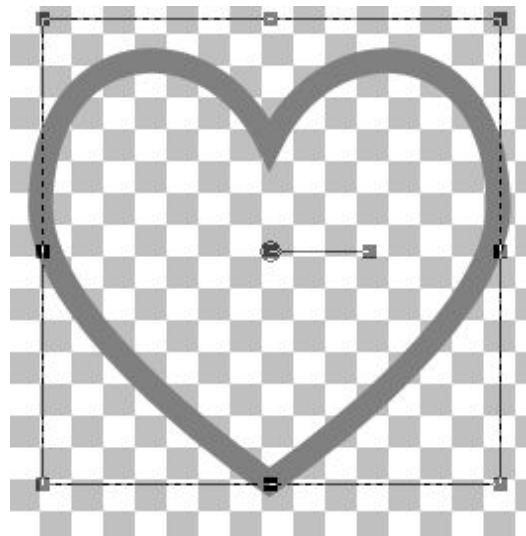
dalla finestra che si apre (2), scegli Heart1 (3):



Imposta lo strumento come segue:



Posizionati sulla tela in alto a sinistra e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia il cuore:



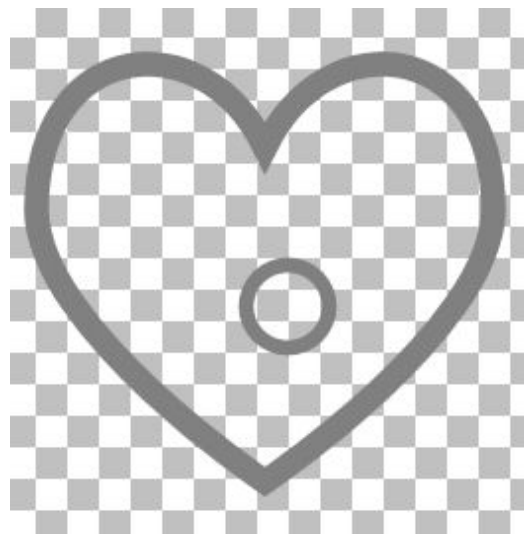
Vai su Livelli>Converti in livello raster.


Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

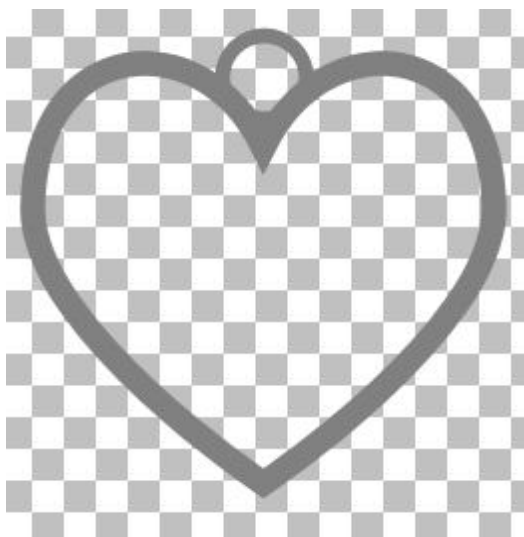
Digita Q per attivare lo strumento Ellisse e imposta:



Traccia un piccolo cerchio che diventerà il gancetto del ciondolo:

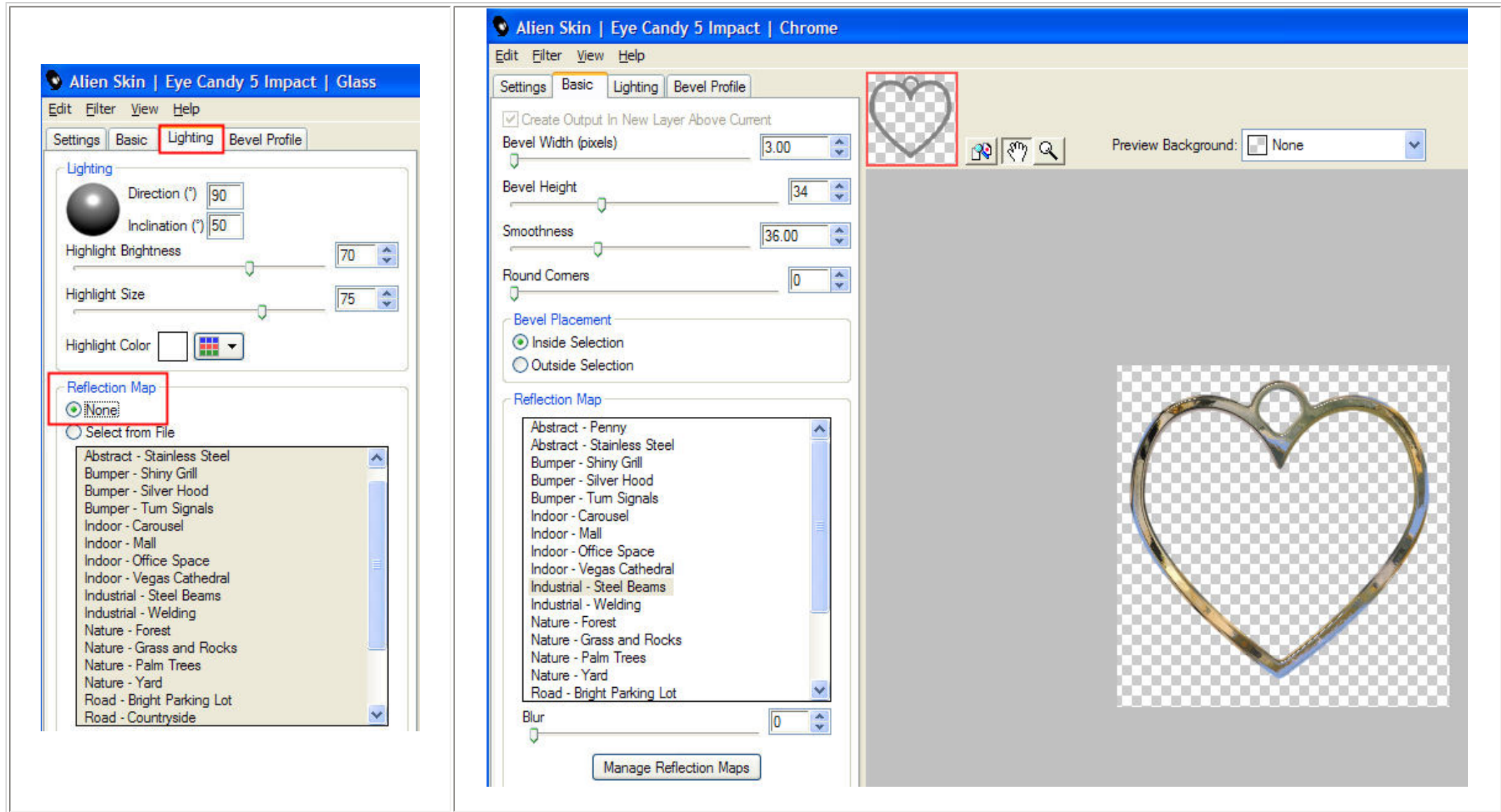


Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sul cerchio e, tenendo premuto il tasto sinistro, sistemalo come da esempio:

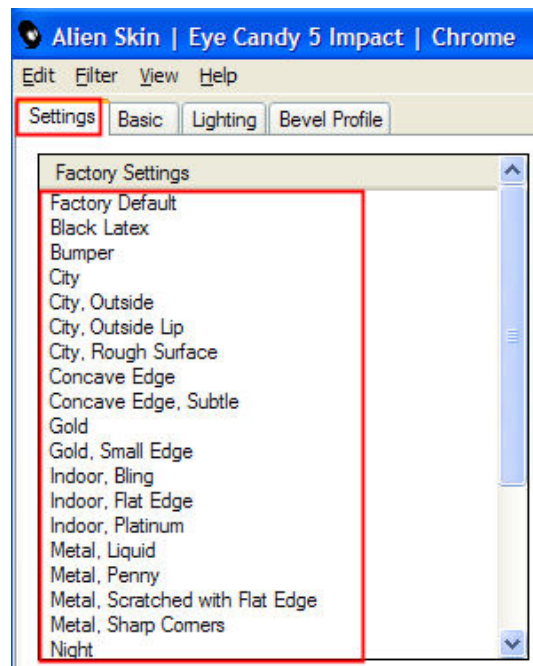


Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

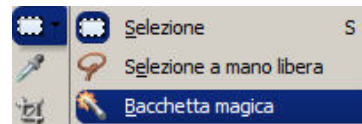
Vai su Effetti>Plug-in>Alien Skin>Eye Candy 5: Impact>Chrome e imposta:



Altri interessanti effetti li puoi ottenere cliccando su Setting e scegliendo tra le impostazioni predefinite proposte dal filtro:



Prendi la Bacchetta magica:



Impostala come segue:

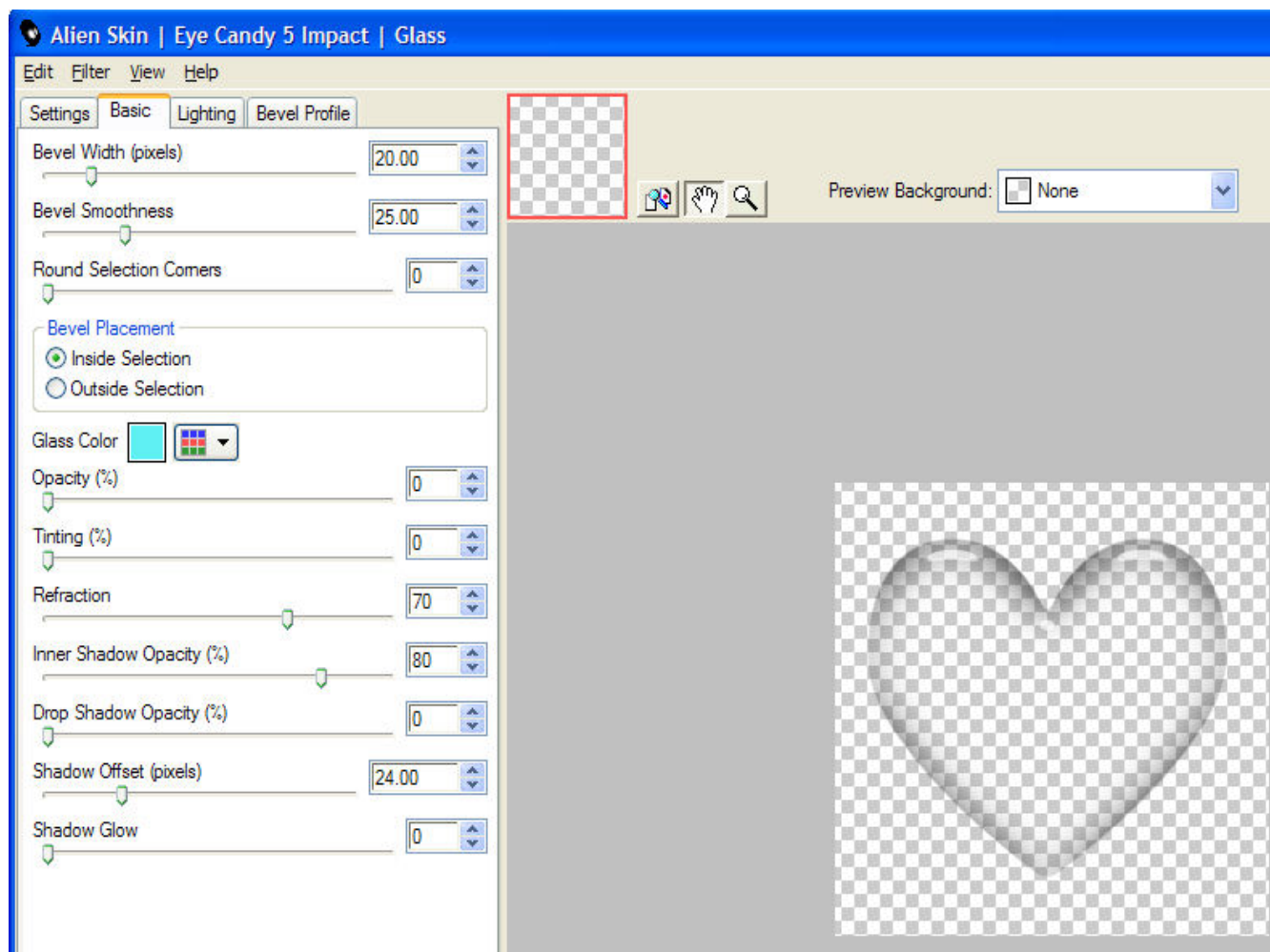


Clicca all'interno del cuore per selezionare poi vai su Selezioni>Innalza selezione a livello.

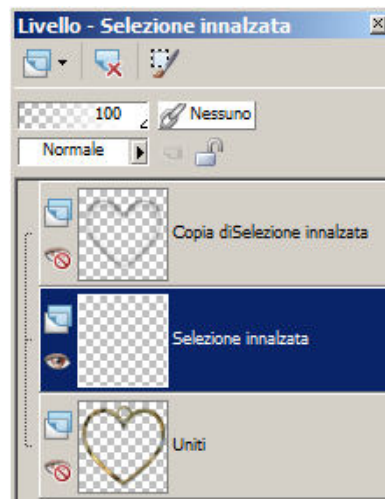
Vai su Selezioni>Modifica>Espandi>Numero di pixel 3.

Vai su Livelli>Duplica.

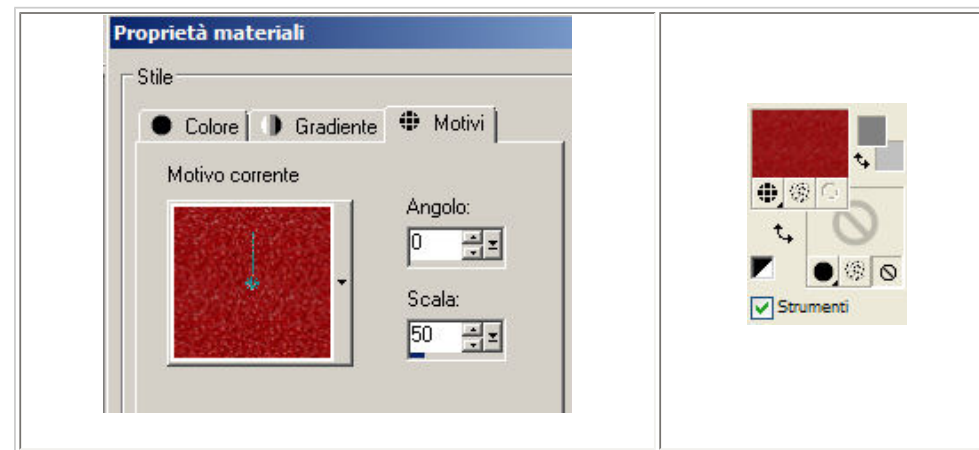
Vai su Effetti>Plug-in>Alien Skin>Eye Candy 5: Impact>Glass e imposta:



Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Apri il tile del Glitter e impostalo come Motivo nella casella Proprietà primo piano con queste impostazioni:



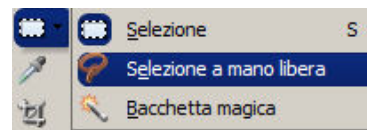
(vedi il tutorial [Impostare un motivo](#))

Digita F per attivare lo strumento Riempimento e imposta:



Clicca nella selezione per colorarla poi vai su Selezioni>Deseleziona.

Prendi lo strumento Selezione a mano libera:



e imposta:

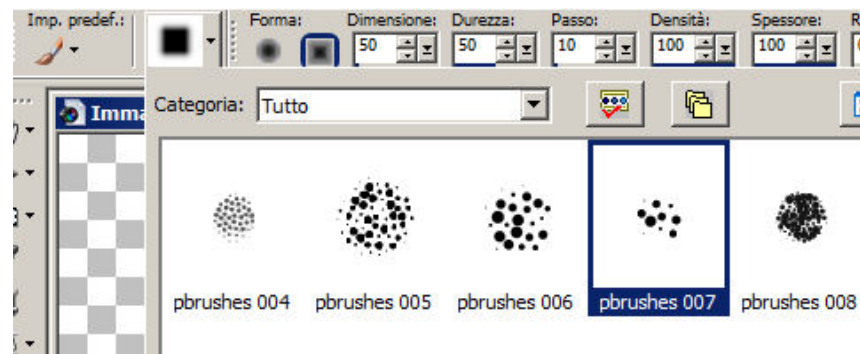


Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro, traccia una selezione irregolare che comprenda la parte superiore del cuore:

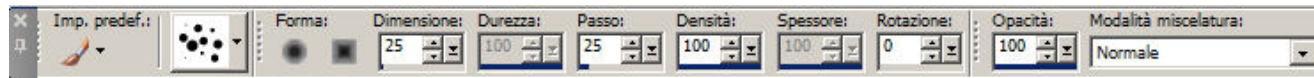


Premi il tasto Canc poi vai su Selezioni>Deseleziona.

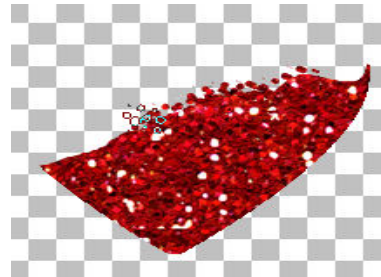
Digita B per attivare lo strumento Pennello, clicca sull'icona (1) e, nella finestra che si apre (2), scegli pbrushes7 (3):



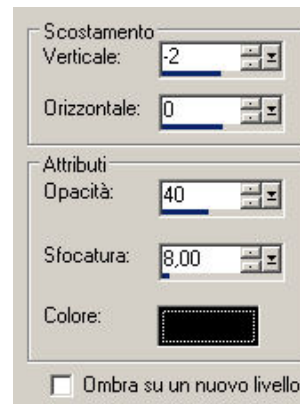
Imposta come segue:



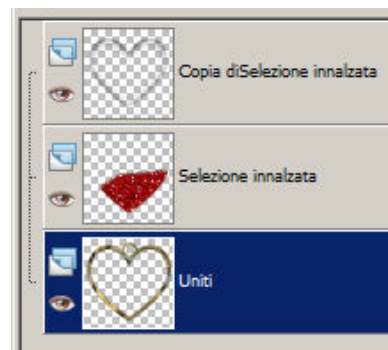
Clicca più volte con il pennello per rendere meno uniforme il bordo interno del cuore:



Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta:



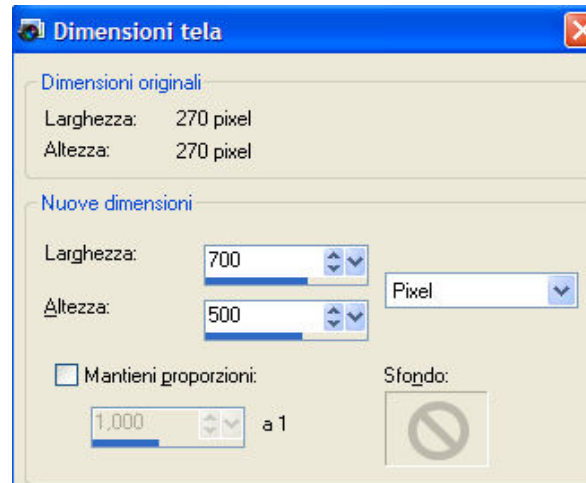
Riattiva e seleziona:



Vai su Livelli>Disponi>Porta in alto:

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

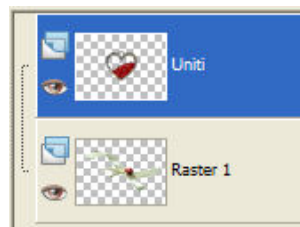
Vai su Immagine>Dimensioni tela e imposta:



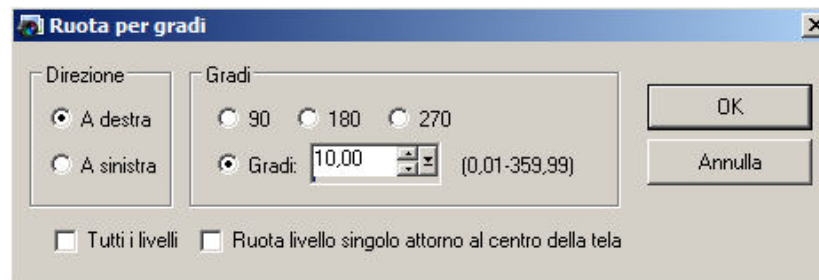
Apri il Nastro e vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Vai su Livelli>Disponi>Sposta giù.

Seleziona il livello Uniti:



Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta:



Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

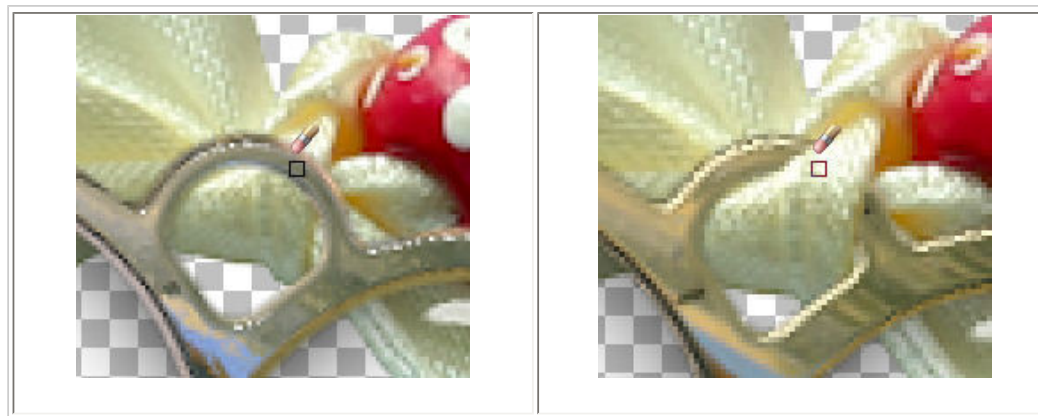
Digita M per attivare lo strumento Sposta e posiziona il ciondolo:



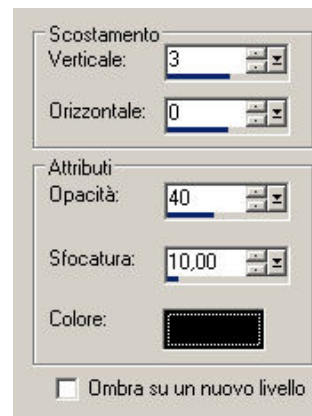
Digita X per attivare lo strumento Gomma e imposta:



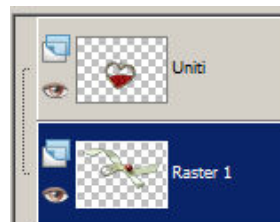
Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro, cancella una parte del gancio come da esempio:



Applica l'ombra con queste impostazioni:




Seleziona Raster1:



Applica l'ombra mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Digita R per attivare lo strumento Taglierina .

Nella barra delle Opzioni clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Livello Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio.



Le forme predefinite si prestano a creare molti tipi di ciondoli.
Scarica una piccola [Collezione di Glitter](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



Indice

Home Page