

Cornice ed Effetto Luce



La creatrice di Orchid Designz ci ha dato gentilmente il permesso di preparare questo lavoro ispirandoci ad uno simile da lei realizzato.

Abbiamo usato PSP8 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Filtro EyeCandy4**	scarica
Filtro Redfield**	scarica
Motivo Green	scarica
Immagine Donna	scarica

** (per l'uso vedi [Come installare i filtri](#))

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensione 325x325, Sfondo raster, Colore Nero.

Apri l'immagine Donna, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

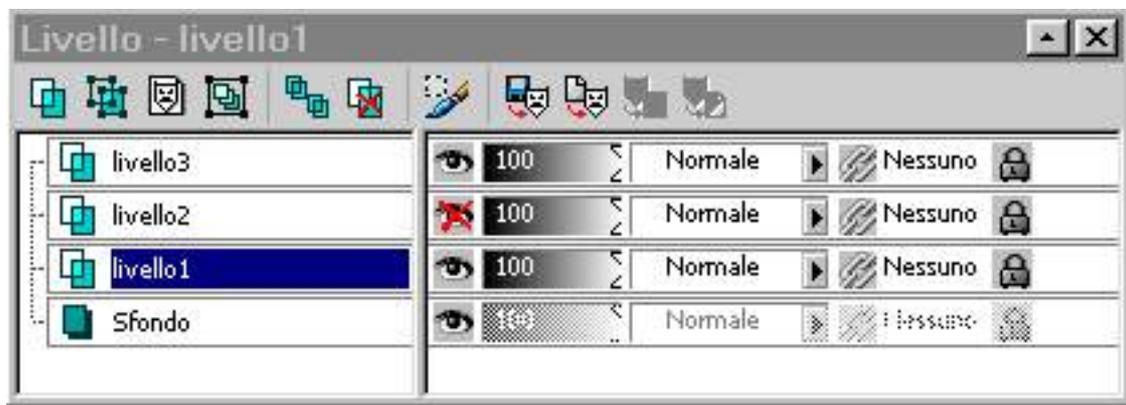
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Con il livello Raster1 selezionato (blu) vai su Livelli>Duplica e duplicalo 2 volte.

Seleziona il livello Raster1, clicca con il tasto destro del mouse e, dal menù che si apre, scegli Rinomina e chiamalo Livello1.

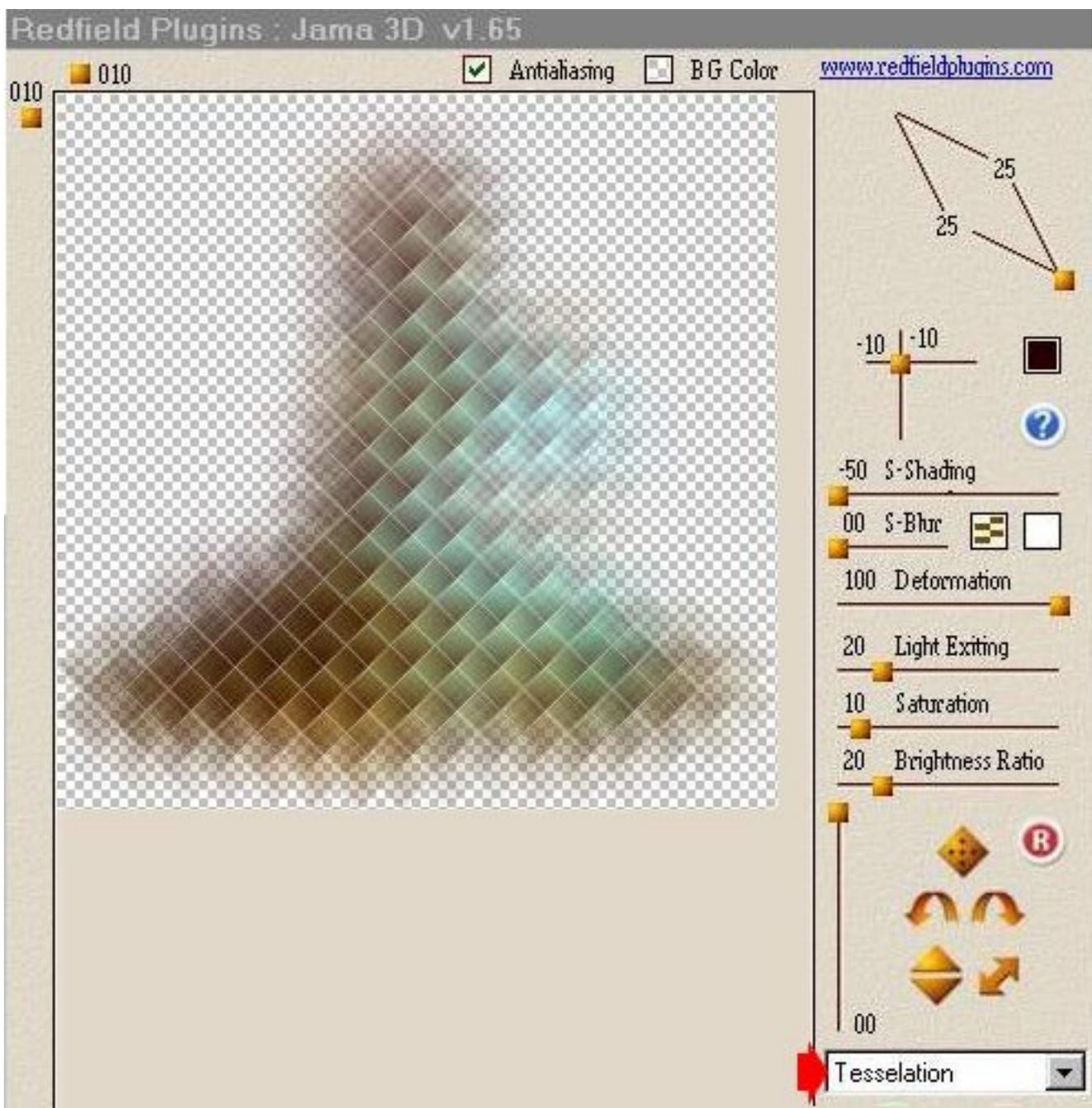
Rinomina le 2 copie di Raster1 come Livello2 e Livello3.

Seleziona il Livello1 e disattiva (X) il Livello2:



Vai su Regola>Sfocatura>Sfocatura gaussiana e nella finestra Sfocatura gaussiana imposta alla voce Raggio il valore 15.

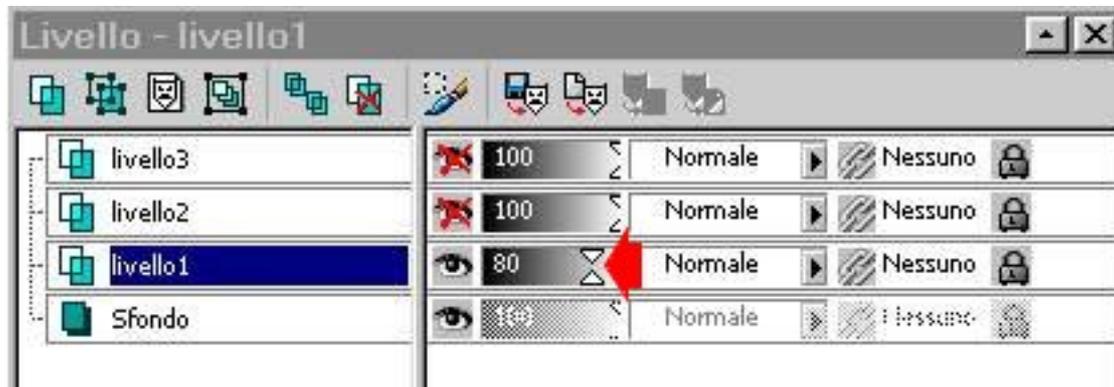
Vai su Effetti>Plugin>Redfield>Jama 3D e imposta come segue:



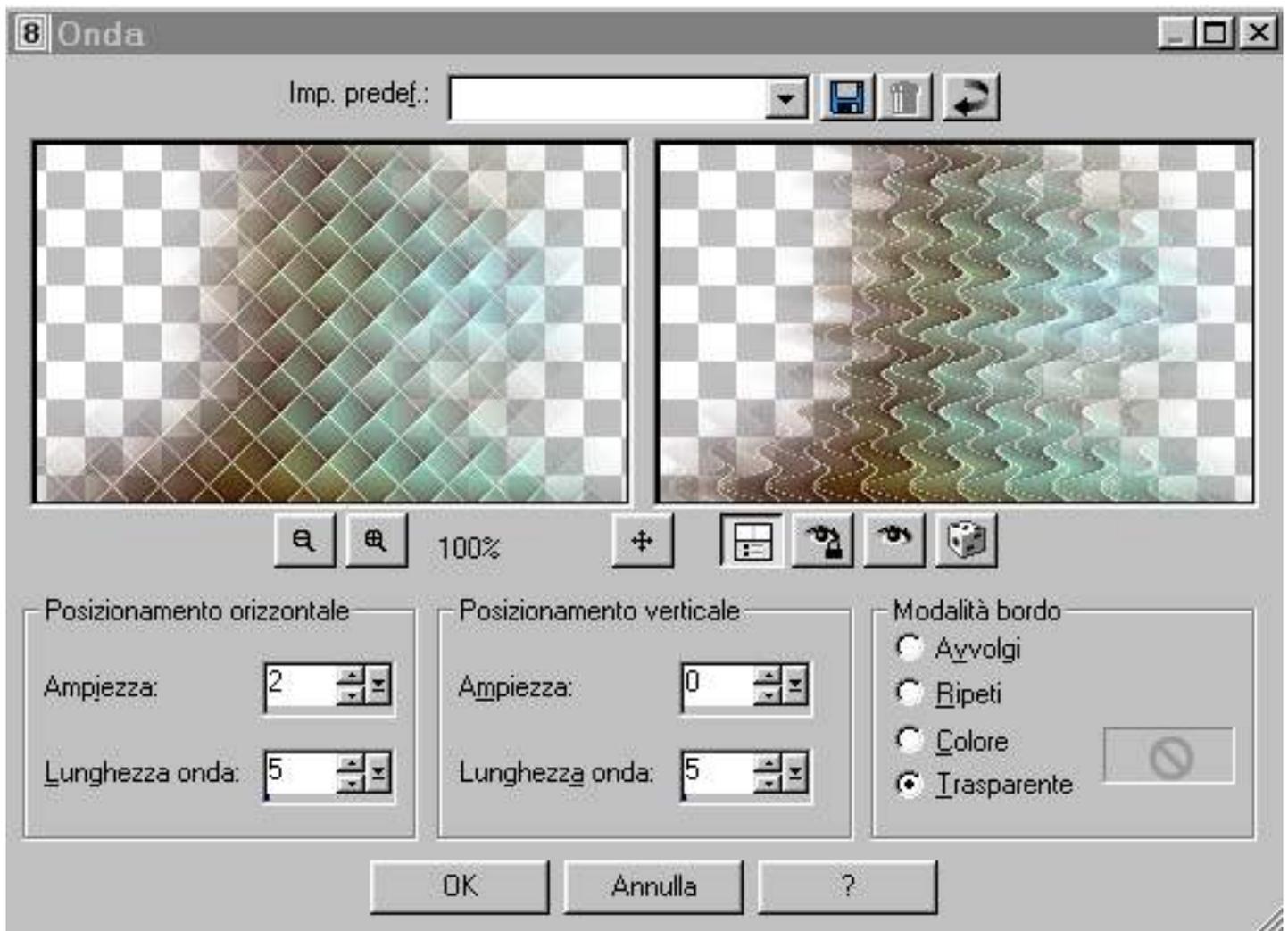
Disattiva il Livello3 per vedere l'effetto appena applicato.

Sempre con il Livello1 selezionato vai su Regola>Messa a fuoco>Accentua messa a fuoco.

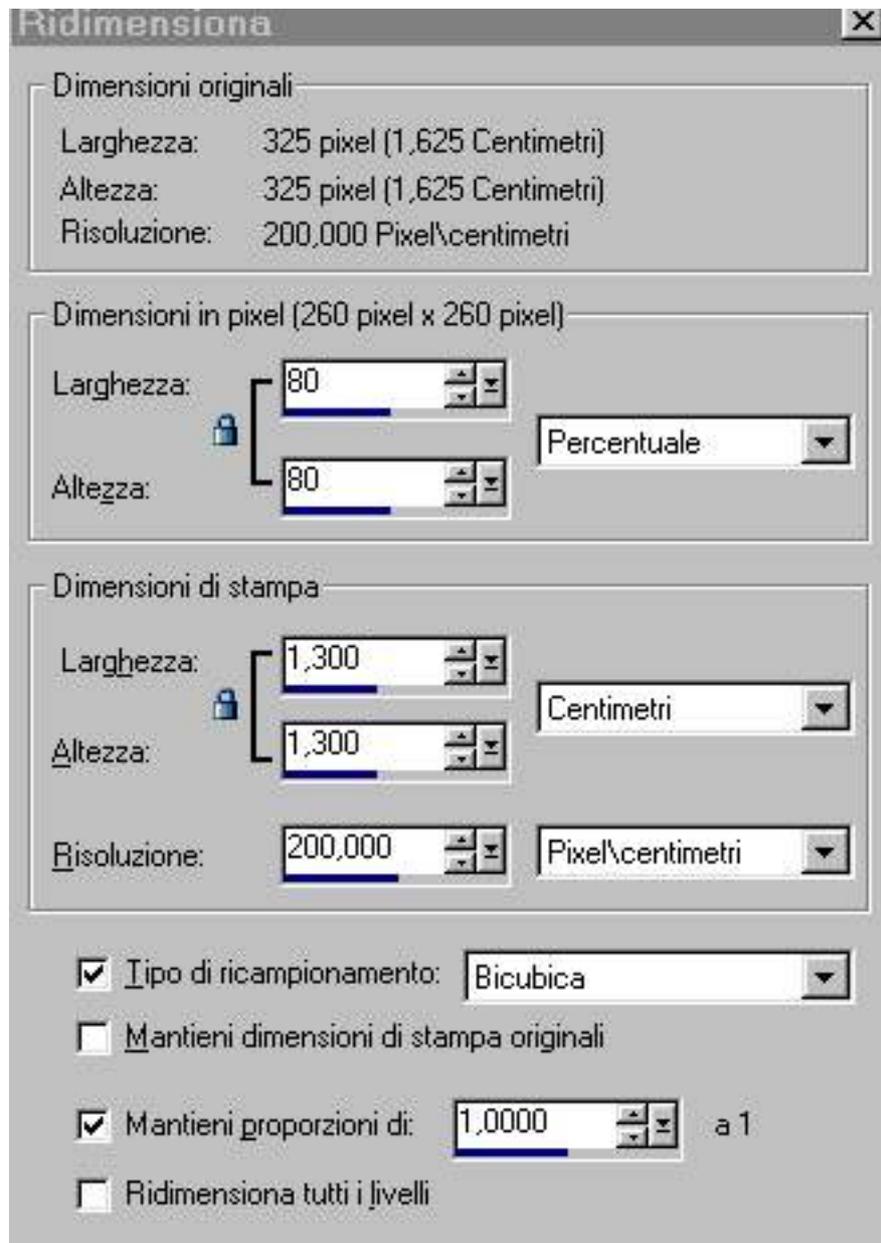
Diminuisci il valore Opacità livello a 80:



Vai su Effetti>Effetti di distorsione>Onda e imposta come segue:



Riattiva e seleziona il Livello 2, disattiva il Livello1 e vai su Immagine>Ridimensiona impostando come segue:



Vai su Regola>Sfocatura>Sfocatura gaussiana e applica il filtro mantenendo le precedenti impostazioni.

Riattiva e seleziona il Livello3, vai su Ridimensiona e applica i precedenti valori.

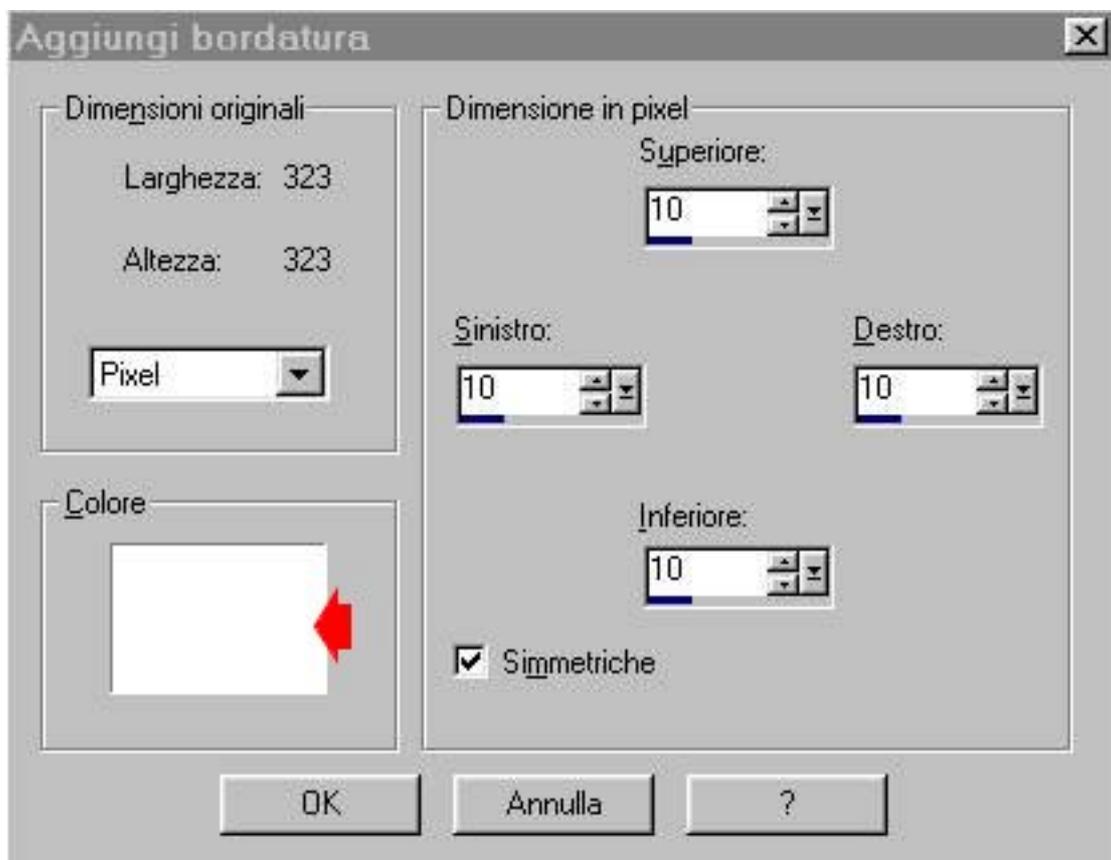
Mantenendo il Livello3 selezionato vai su Effetti>Effetti 3D> Sfalsa ombra e imposta come segue:



Prendi lo strumento Spostamento , posizionalo sulla donna e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, spostala un po' in basso.

Riattiva tutti i livelli.

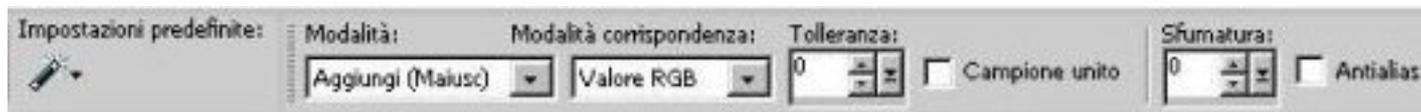
Vai su Immagine>Aggiungi bordatura, clicca OK nella finestra che si apre e, nella successiva, imposta come segue:



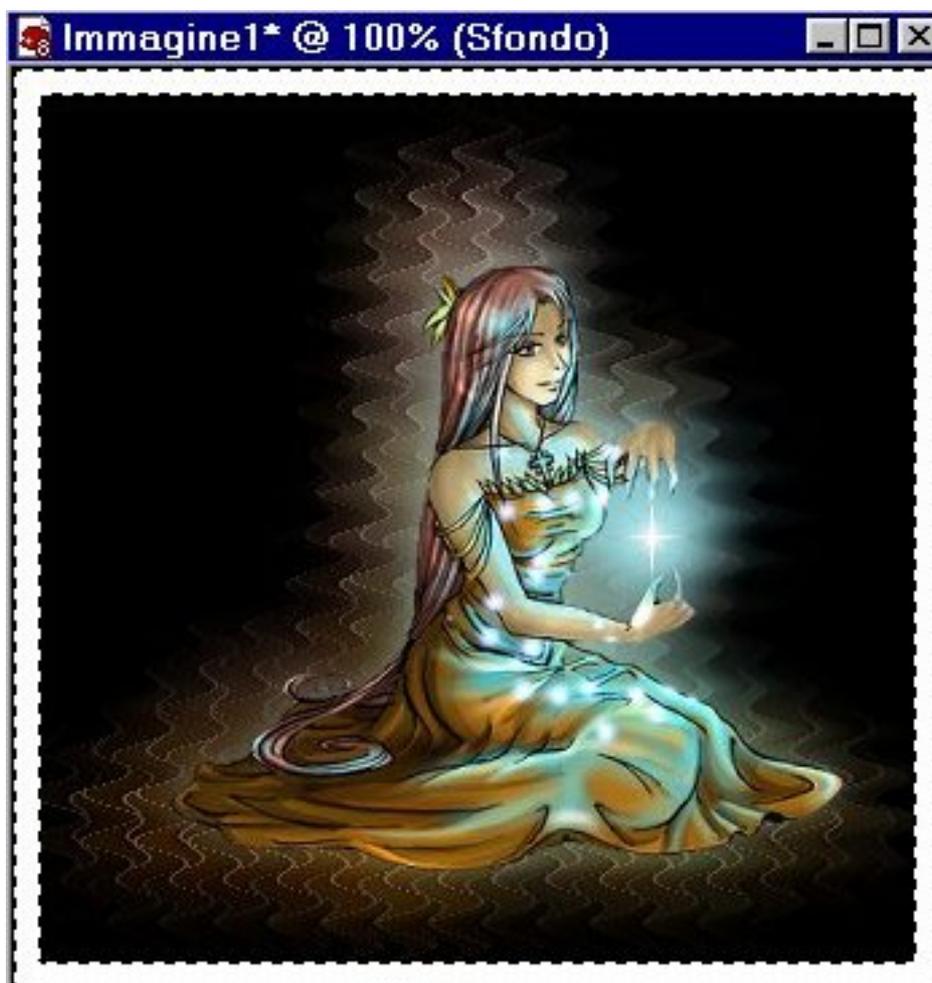
Prendi la Bacchetta magica:



Nella barra delle Opzioni imposta:



Clicca nella parte bianca e apparirà il Contorno mobile:



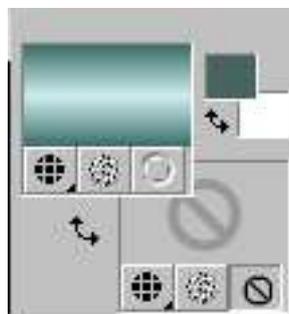
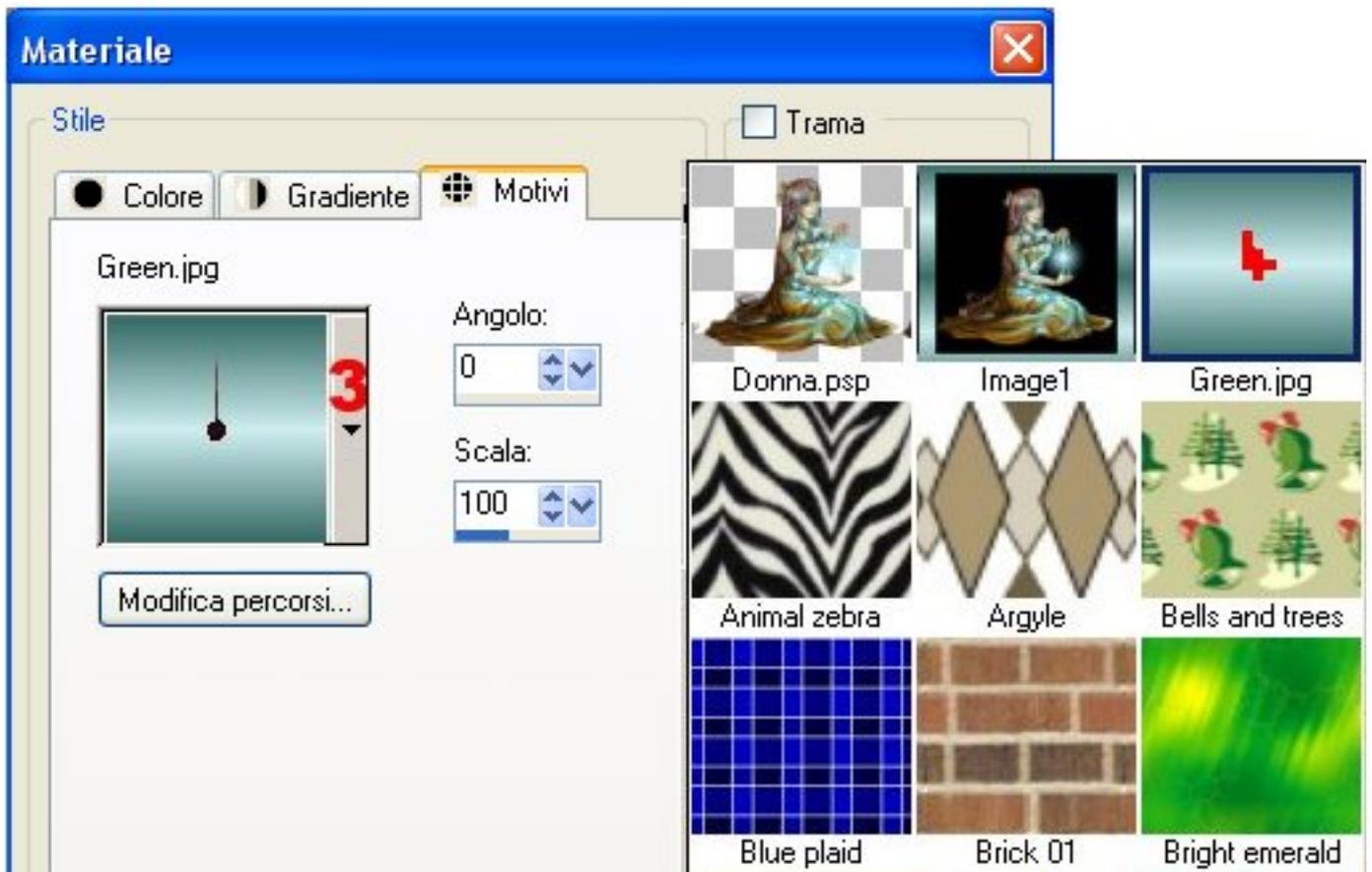
Apri il pattern Green.

Nella finestra Materiali setta come Trasparente la casella Proprietà sfondo e imposta nella casella Proprietà primo piano il motivo Green seguendo i passaggi sottoindicati:

- clicca sul piccolo menù delle Opzioni e scegli Motivo (1)
- clicca sulla casella (2)



- nella finestra Materiale>Motivi che si apre clicca sulla freccia (3)
- nella finestra dei motivi scegli Green (4):



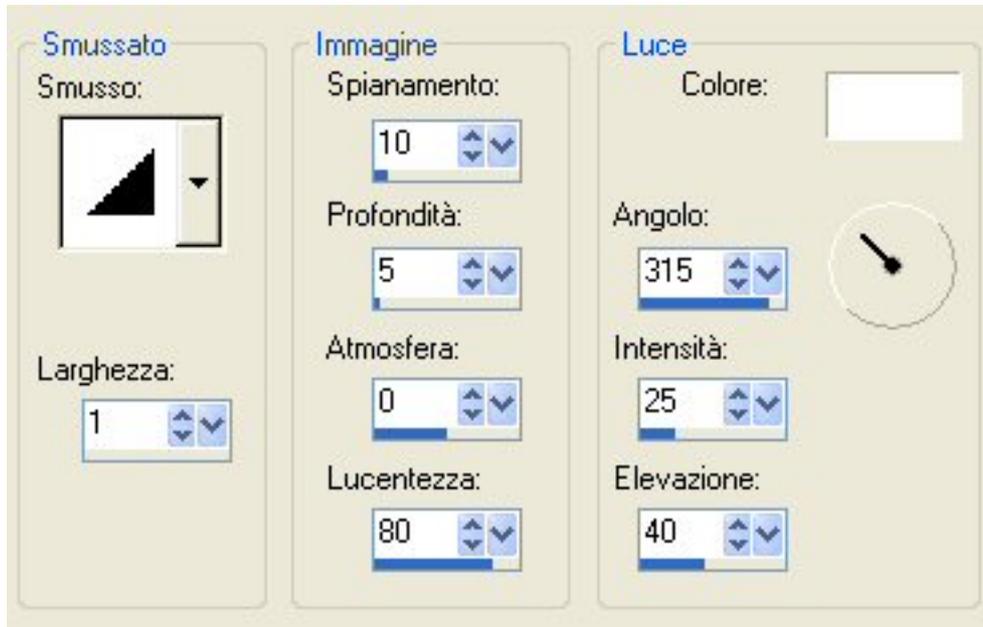
(vedi il tutorial [Impostare un motivo](#))

Prendi lo strumento Riempimento, imposta come segue:



e clicca nella parte selezionata per colorarla.

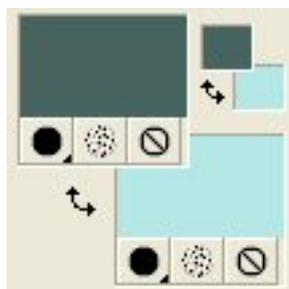
Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



Vai Selezione>Nessuna selezione.

Vai di nuovo su Immagine>Aggiungi bordatura e applica un nuovo bordo modificando la Dimensione simmetrica a 2.

Con la Bacchetta magica seleziona la seconda piccola cornice e, nella finestra Materiali, imposta come Proprietà primo piano il colore #486460:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Con lo strumento Riempimento clicca nella parte selezionata per colorarla.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Vai di nuovo su Immagine>Aggiungi bordatura e questa volta imposta il valore Dimensione a 15.

Nella finestra Materiali reimposta come Proprietà primo piano il motivo Green.

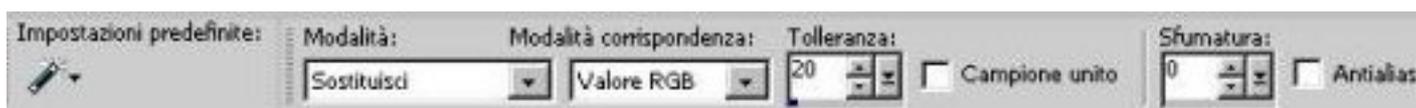
Con la Bacchetta magica seleziona l'ultima cornice e, con lo strumento Riempimento, clicca per colorarla.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

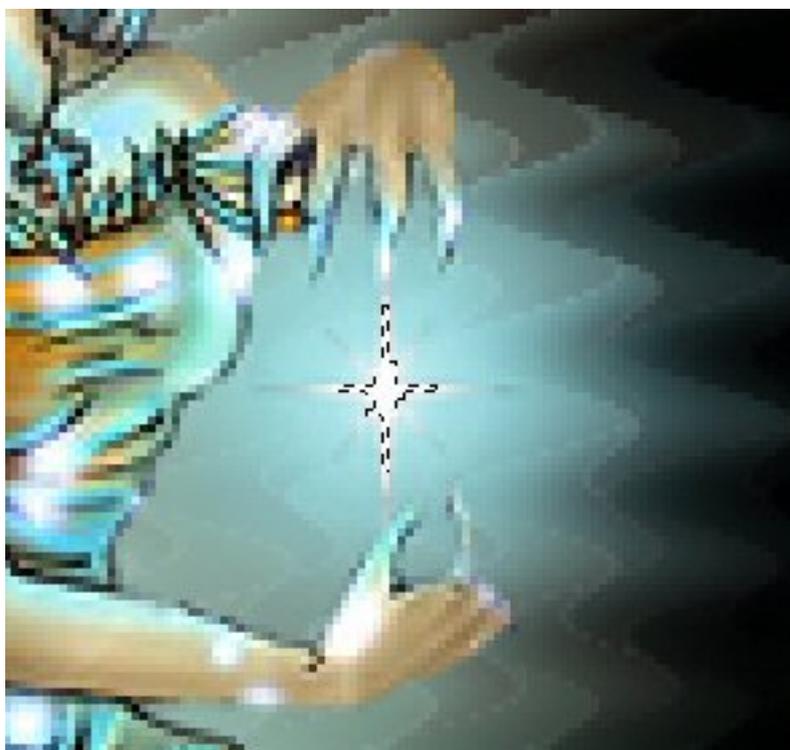
Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Digita la lettera Z per scegliere lo strumento Zoom e clicca alcune volte sul particolare della luce per ingrandirlo.

Prendi la Bacchetta magica e imposta come segue:



Clicca al centro della luce e vedrai che verrà selezionata la parte bianca:



Premi F8 per far aprire la Finestra dei livelli.

Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Seleziona la prima Copia di sfondo (blu), clicca con il tasto destro del mouse, dal menù a tendina che si apre scegli Rinomina e rinominalo Sfondo2.

Seleziona la seconda Copia di sfondo e rinomina come Sfondo3.

Seleziona il livello Sfondo e disattiva gli altri due:



Vai su Effetti>Plugin>Eye Candy4>Corona e imposta come segue:



Disattiva il livello Sfondo, riattiva e seleziona il livello Sfondo2.

Applica nuovamente l'effetto del filtro Corona mantenendo le stesse impostazioni e cliccando 1 volta sul bottone Random Seed:



per variarlo automaticamente.

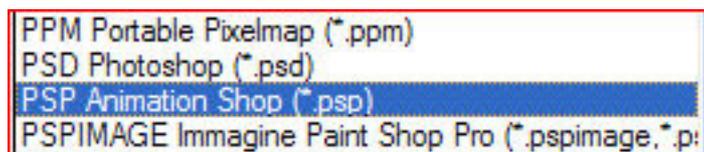
Disattiva il livello Sfondo 2, riattiva e seleziona il livello Sfondo3.

Applica nuovamente l'effetto del filtro Corona mantenendo le stesse impostazioni e cliccando 1 volta sul bottone Random Seed per variarlo automaticamente.

Riattiva tutti i livelli.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il tuo file con Animation Shop.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)