

Aggiungi le stelline



Per eseguire questo lavoro abbiamo usato PSPX2 e Animation Shop.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Aggiungi le stelline - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Immagine Angelo	scarica
Immagine Stella (scompatta e copia nella cartella Ornamenti)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



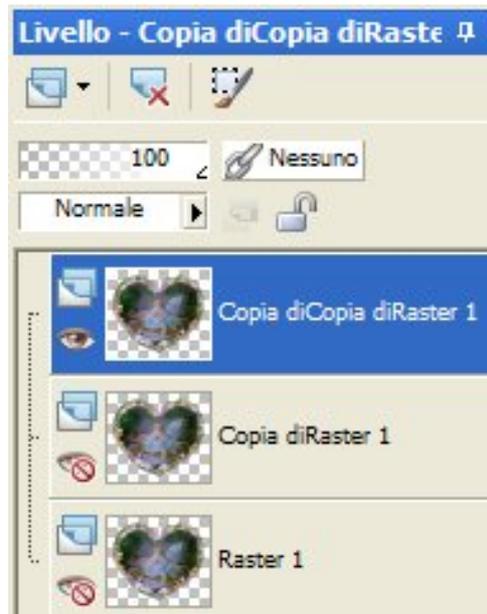
Script da [Dynamic Drive](#)

Apri l'immagine Angelo, vai su Finestra>Duplica e chiudi l'originale.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

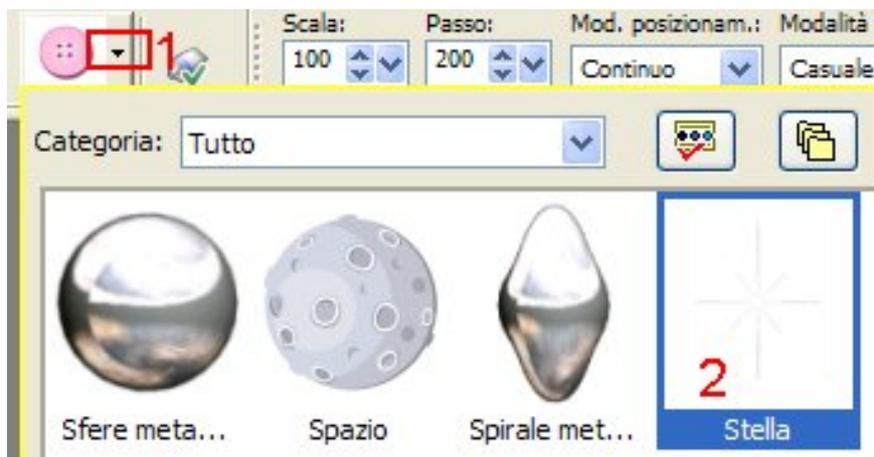
Vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte.

Attiva>disattiva e seleziona come da esempio:

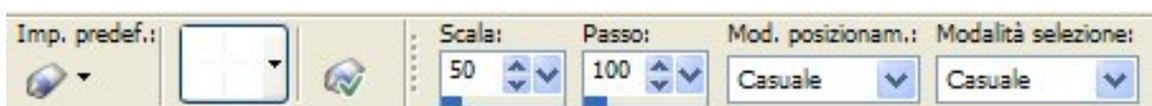


Prendi lo strumento Ornamento .

Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, clicca sulla freccia (1) e, nella finestra Categoria, scegli Stella (2):



Imposta come segue:

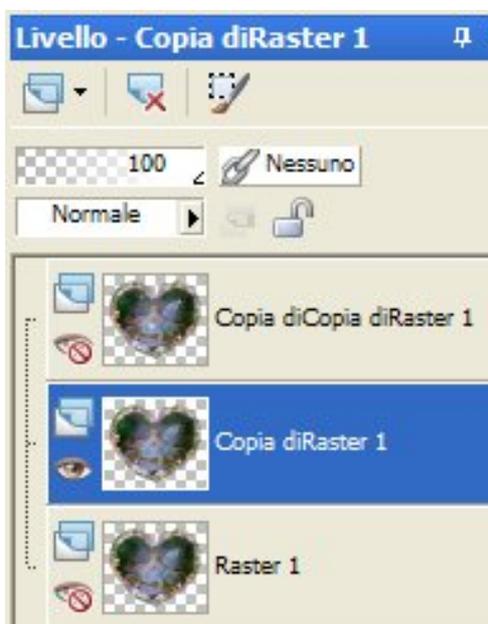


Clicca una volta sul vestitino dell'angioletto per posizionare la prima stella.

Ritorna alla finestra Opzioni strumenti, cambia il valore di Scala portandolo a **25** e clicca sulla punta delle ali per posizionare 2 stelline più piccole:



Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



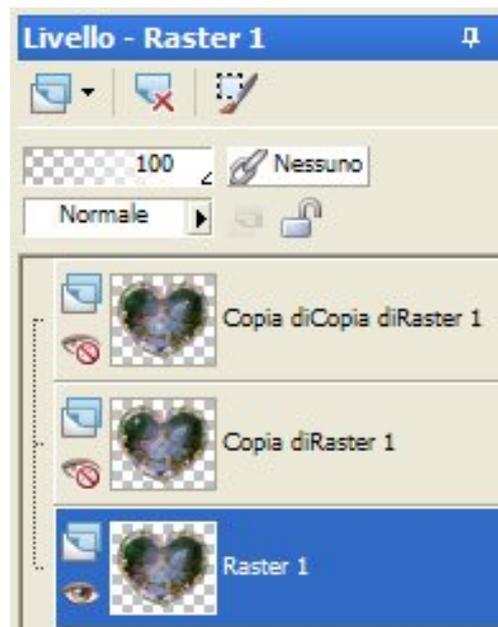
Prendi di nuovo lo strumento Ornamento e, nella barra Opzioni, mantieni i valori:
Scala>25 e Passo>100

Clicca ai lati dell'Angioletto per inserire altre 2 stelline piccole.

Ora varia solo il valore di Scala>50 e clicca in alto a sinistra per inserire 1 stellina media:



Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



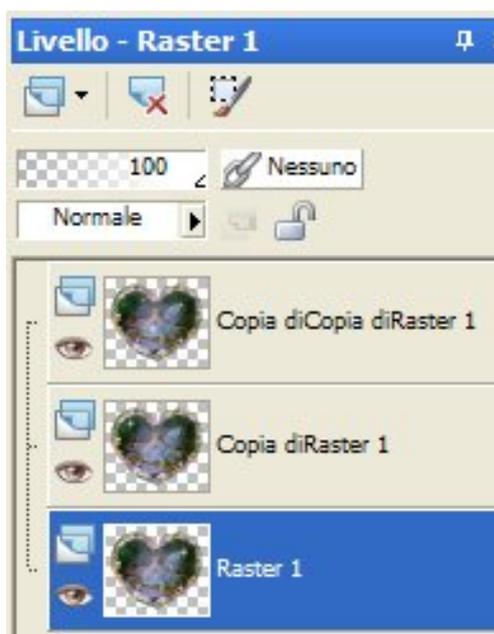
Prendi di nuovo lo strumento Ornamento e, nella barra Opzioni, mantieni i valori:
Scala>50 e Passo>100

Clicca in alto a destra per posizionare un'altra stellina media.

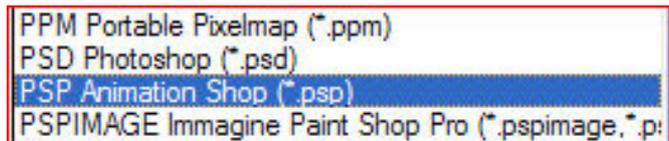
Varia il valore di Scala>25 e clicca ai lati dell'angioletto per inserire altre 2 stelline piccole:



Riattiva tutti i livelli:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Con Animation Shop riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto, poi su Animazione>Proprietà fotogramma e,

nella finestra Durata di visualizzazione, imposta il valore 20.

Clicca sullo strumento Ritaglio, poi su Opzioni:



Nella finestra che si apre scegli:
Circonda l'area opaca

Clicca su Ritaglia:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il tuo file, scegli il formato gif e clicca su Salva.**

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.

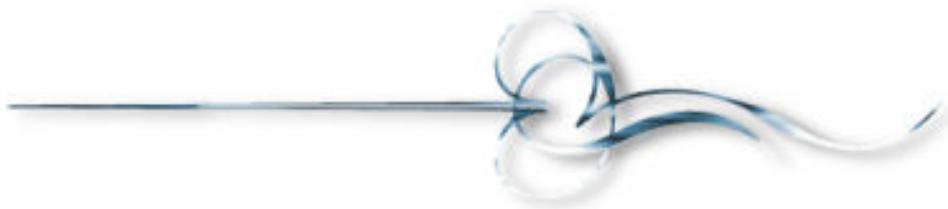


**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



Hobbygrafico

Indice

Home Page