

# Usare il Filtro Fritillary



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX3.

Materiale occorrente:

Immagine Gatto	<a href="#">scarica</a>
Font Copperplate Gothic Bold *	<a href="#">scarica</a>
Gradiente Bicromia rosso **	<a href="#">scarica</a>
Filtro Xero>Fritillary ***	<a href="#">scarica</a>

L'immagine del gatto è di Graphics Chic.

\* Per l'uso del font vedi [Malizia 07>Utilizzare i Fonts](#)

\*\* Scompatta il file e copia il contenuto nella cartella gradienti di PSP.

\*\*\* Il filtro Fritillary fa parte della collezione di filtri gratuiti Xero Classic.

Nel file che scarichi troverai la collezione completa.

Per vedere un' anteprima degli effetti di tutti i filtri vai al sito:

[www.xero-graphics](http://www.xero-graphics)

Per l'uso dei filtri vedi [Come installare i filtri](#)

Se sotto Vista o Windows7 il filtro non funzionasse:

- verifica di aver installato le librerie adatte ai diversi sistemi operativi (puoi scaricarle a questo link

[Malizia 05](#))

- vedi [Usare FM Patcher](#)

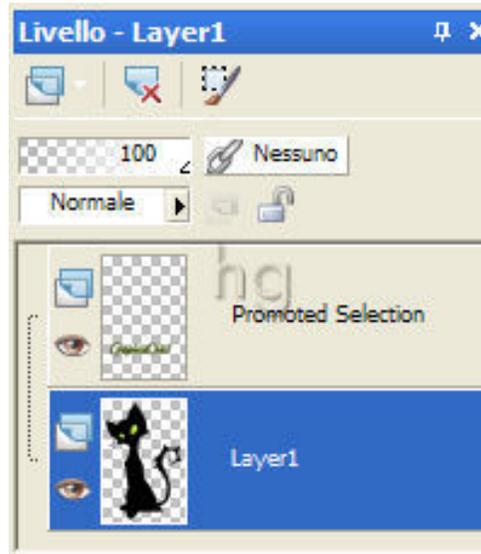
Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

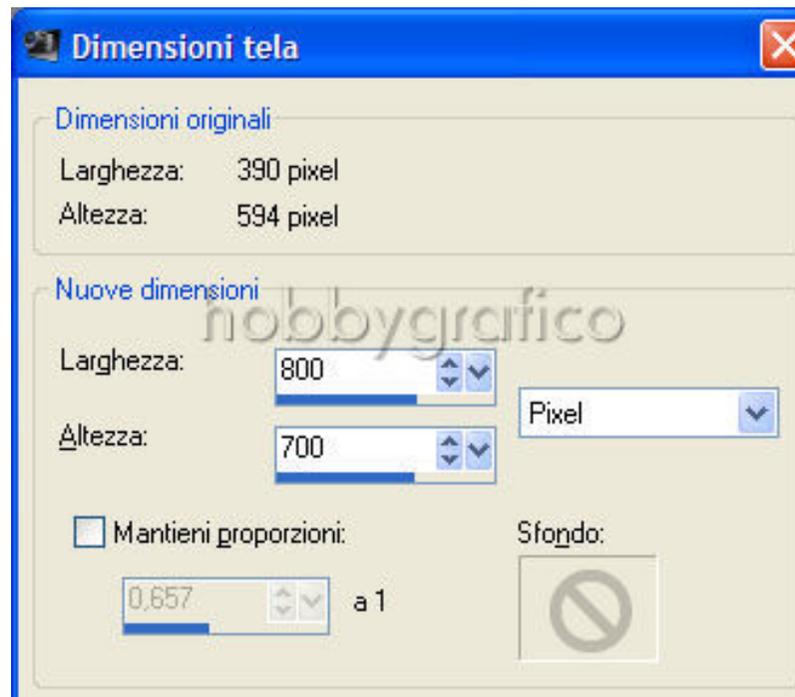
Apri l'immagine Gatto.

Nella finestra Livello, se non la vedi premi F8, seleziona il livello Layer1 che contiene l'immagine:



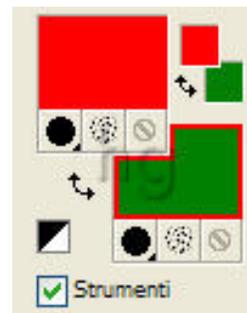
Vai su Modifica>Copia poi su Modifica>Incolla come nuova immagine e chiudi l'originale.

Vai su Immagine>Dimensioni tela ed imposta come segue:



Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta un colore pieno come Proprietà sfondo (noi abbiamo scelto il verde):



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Prendi lo strumento Testo  e, nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4), imposta come segue:



(il valore Dimensioni lo devi inserire manualmente)

Posizionati sulla tela, clicca per far comparire il trattino lampeggiante, e digita la prima parte del testo:



Clicca sull'icona evidenziata per confermare:



(se avessi sbagliato clicca sull'icona accanto per annullare l'operazione e ripetere l'inserimento del testo).

**Nelle precedenti versioni di PSP:**

- dopo aver scelto ed impostato lo strumento Testo clicca in un punto della tela per far aprire la finestra Immissione testo
- digita il testo e clicca su Applica

Il testo assume il contorno mobile, vai su Selezioni>Deseleziona tutto.

Aggiungi un nuovo livello e ripeti l'operazione per scrivere la seconda parte del testo:



Clicca sull'icona per confermare e deseleziona.

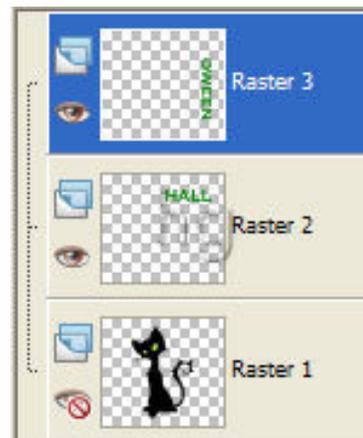
Vai su Immagine>Ruota per gradi ed imposta come segue:



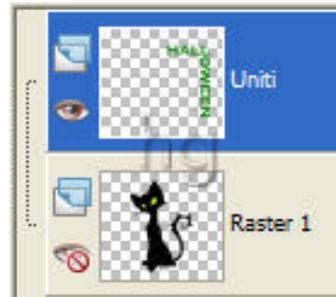
Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sul primo testo e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, usalo per sistemarlo correttamente. Ripeti l'operazione anche con il secondo testo:



Disattiva il livello Raster1 (clicca sull'icona a forma di occhio):



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile:

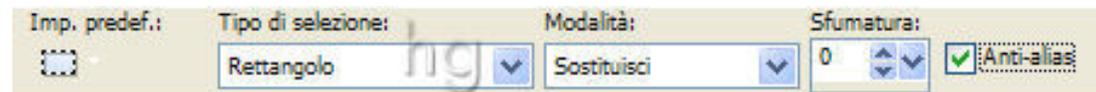


Riattiva il livello Raster1 (clicca di nuovo sull'icona a forma di occhio) e, mantenendo il livello Uniti selezionato:



vai su Livelli>Nuovo livello raster.

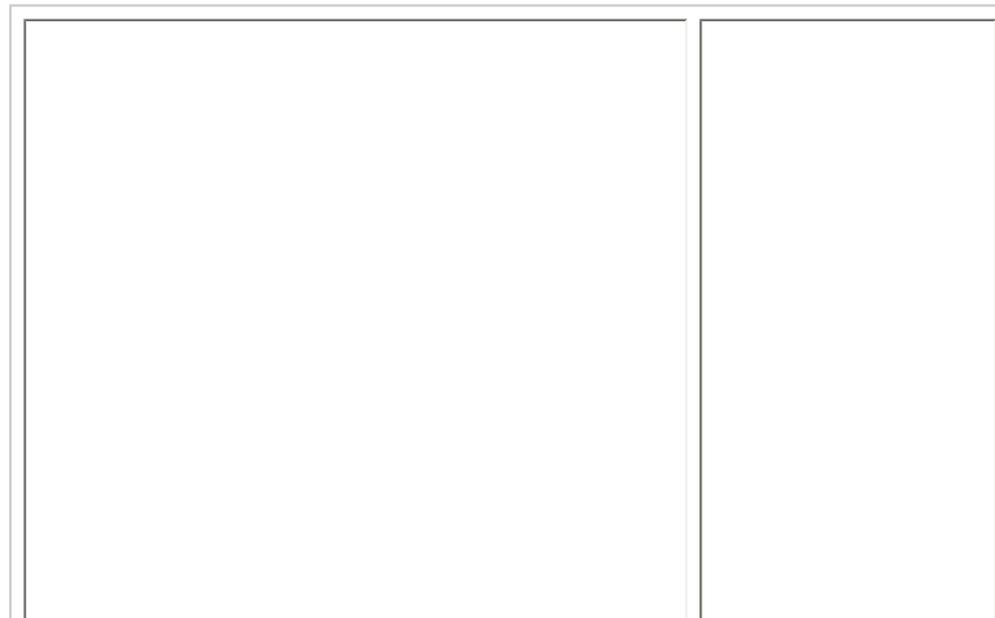
Digita S per attivare lo strumento Selezione  e impostalo come segue:

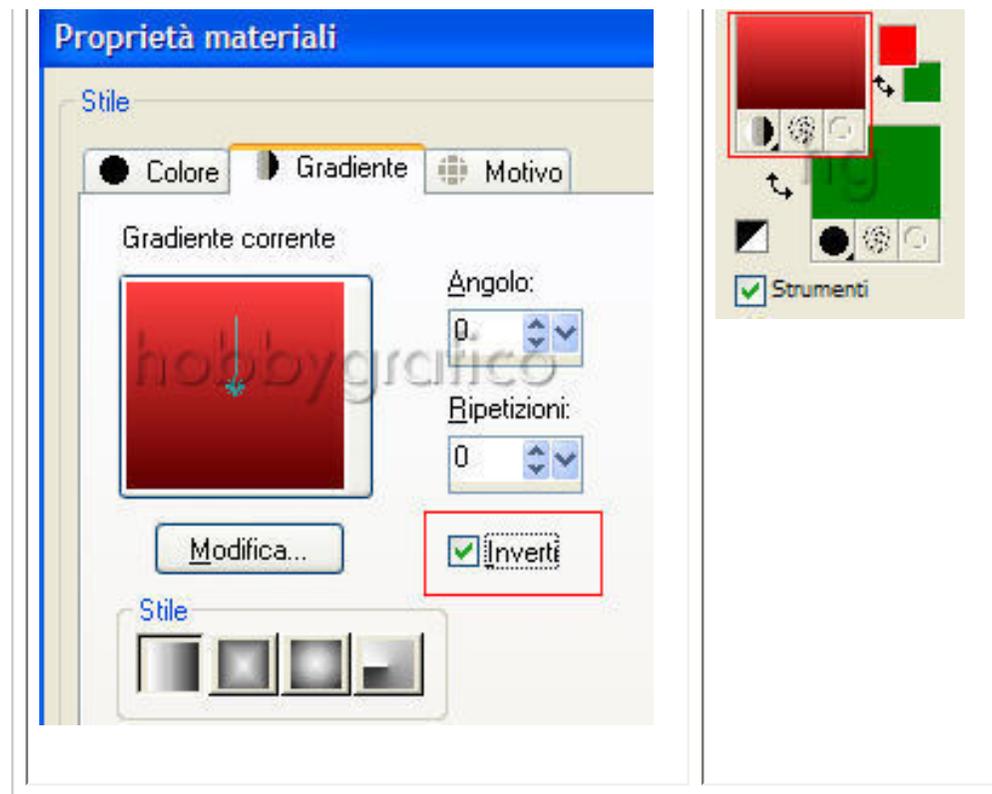


Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo come da esempio (la selezione **NON** deve uscire dal bordo esterno del testo):



Nella finestra Materiali imposta il gradiente come Proprietà primo piano:





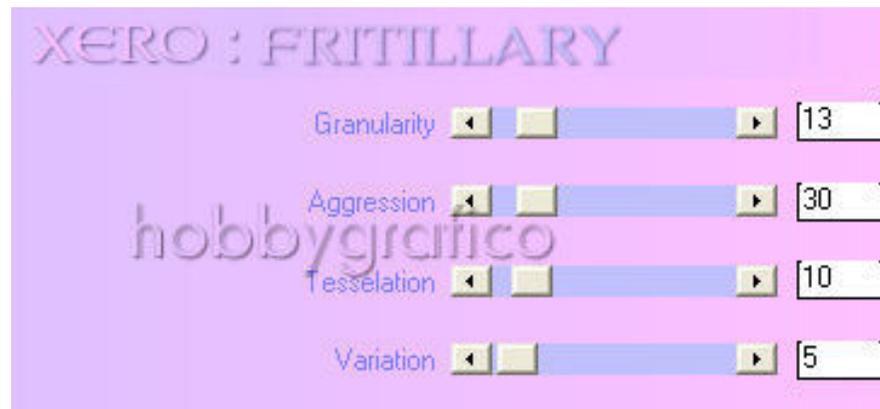
(vedi il tutorial [Impostare un gradiente](#))

Digita F per attivare lo strumento Riempimento  e impostalo come segue:



Clicca con il tasto sinistro nella selezione per colorarla.

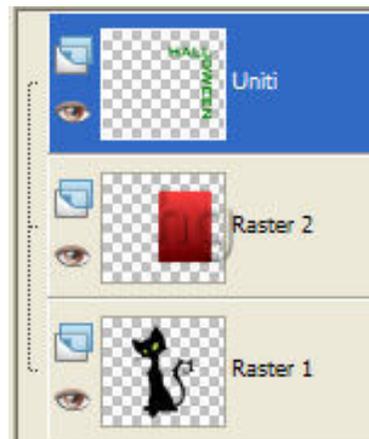
Vai su Effetti>Plug-in>Xero>Fritillary e imposta come segue:



Vai su Selezioni>Deseleziona tutto.

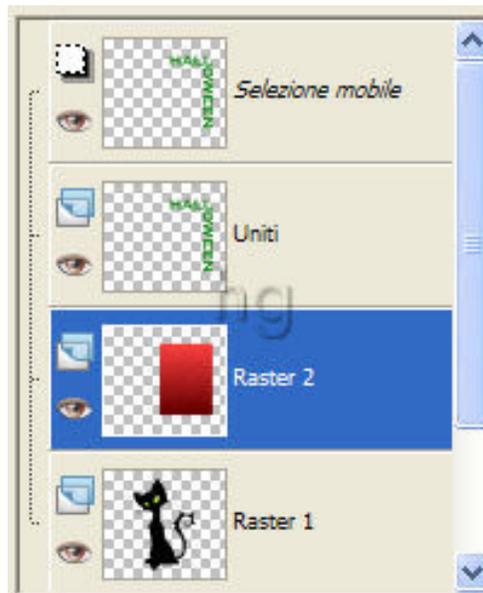
Vai su Livelli>Disponi>Sposta giù.

Seleziona il livello Uniti:



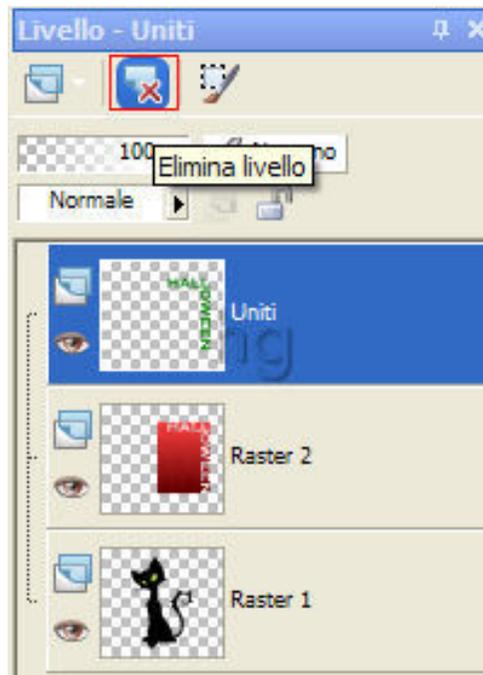
Vai su Selezioni>Seleziona tutto poi su Selezioni>Mobile.

Seleziona il livello Raster2:

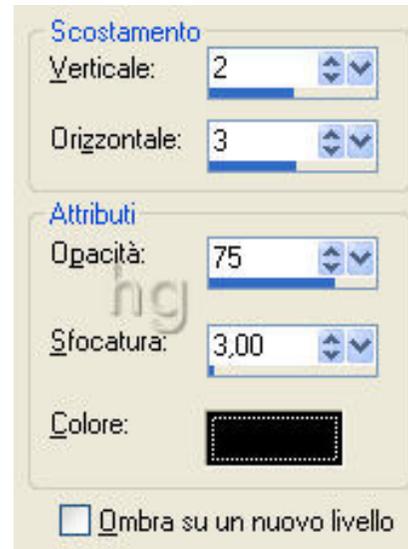


e premi il tasto CANC.

Vai su Selezioni>Deseleziona tutto, poi clicca sull'icona Elimina livello per eliminare il livello Uniti:

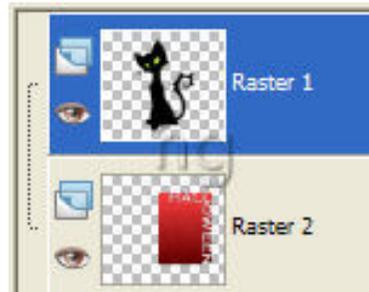


Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra ed imposta come segue:

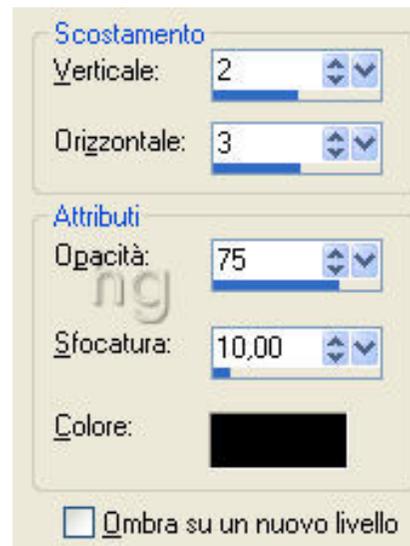


Vai su Livelli>Disponi>Sposta giù.

Seleziona il livello Raster1:



Applica l'ombra con queste impostazioni:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Digita R per attivare lo strumento Taglierina .

Clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Unito Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



Vai su Livelli>Unisci tutto>Appiattisci e PSP metterà automaticamente uno sfondo bianco al lavoro.

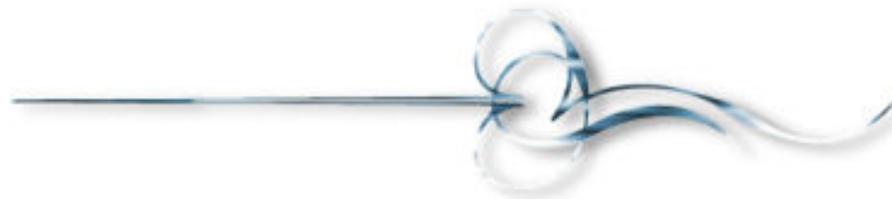
Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio.



Ecco altri lavori eseguiti usando questo tutorial:





Se incontri dei problemi puoi scrivere a



*Indice*

*Home Page*