

Usare l'Effetto Corona



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2 e Animation shop.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Usare l'effetto Corona - PSP7](#)

Materiale Occorrente:

Immagine Zucca	scarica
Filtro EyeCandy4000 (per l'uso vedi Come installare i filtri)	scarica

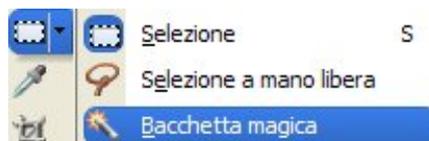
Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



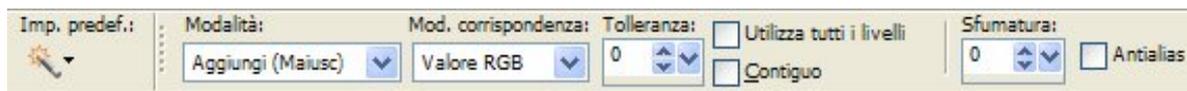
Script da [Dynamic Drive](#)

Apri l'immagine della Zucca.

Prendi la Bacchetta magica:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Clicca nella parte nera per selezionare:



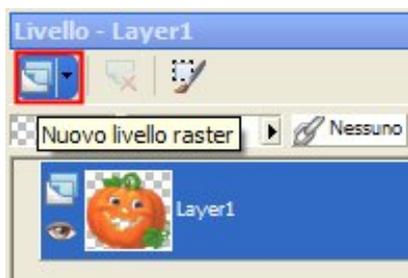
e premi CTRL+X per ritagliare:



Vai su Selezioni>Deseleziona.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

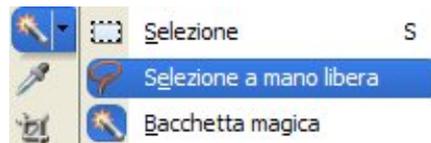
Clicca sull'icona Nuovo livello raster e premi OK nella finestra che si apre:



Vai su Livelli>Disponi>Porta sotto:



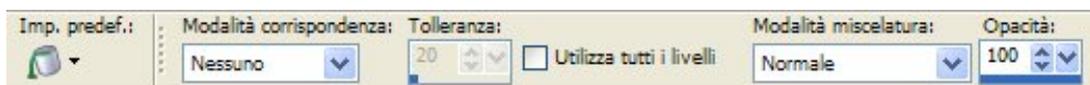
Mantieni il livello Raster1 selezionato e prendi lo strumento Selezione a mano libera:



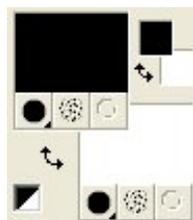
Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un contorno che comprenda il naso e la bocca della zucca:



Prendi lo strumento Riempimento  e imposta come segue:



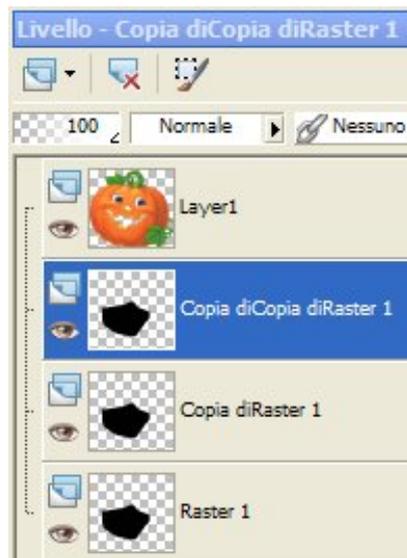
Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta come Proprietà primo piano il colore Nero:



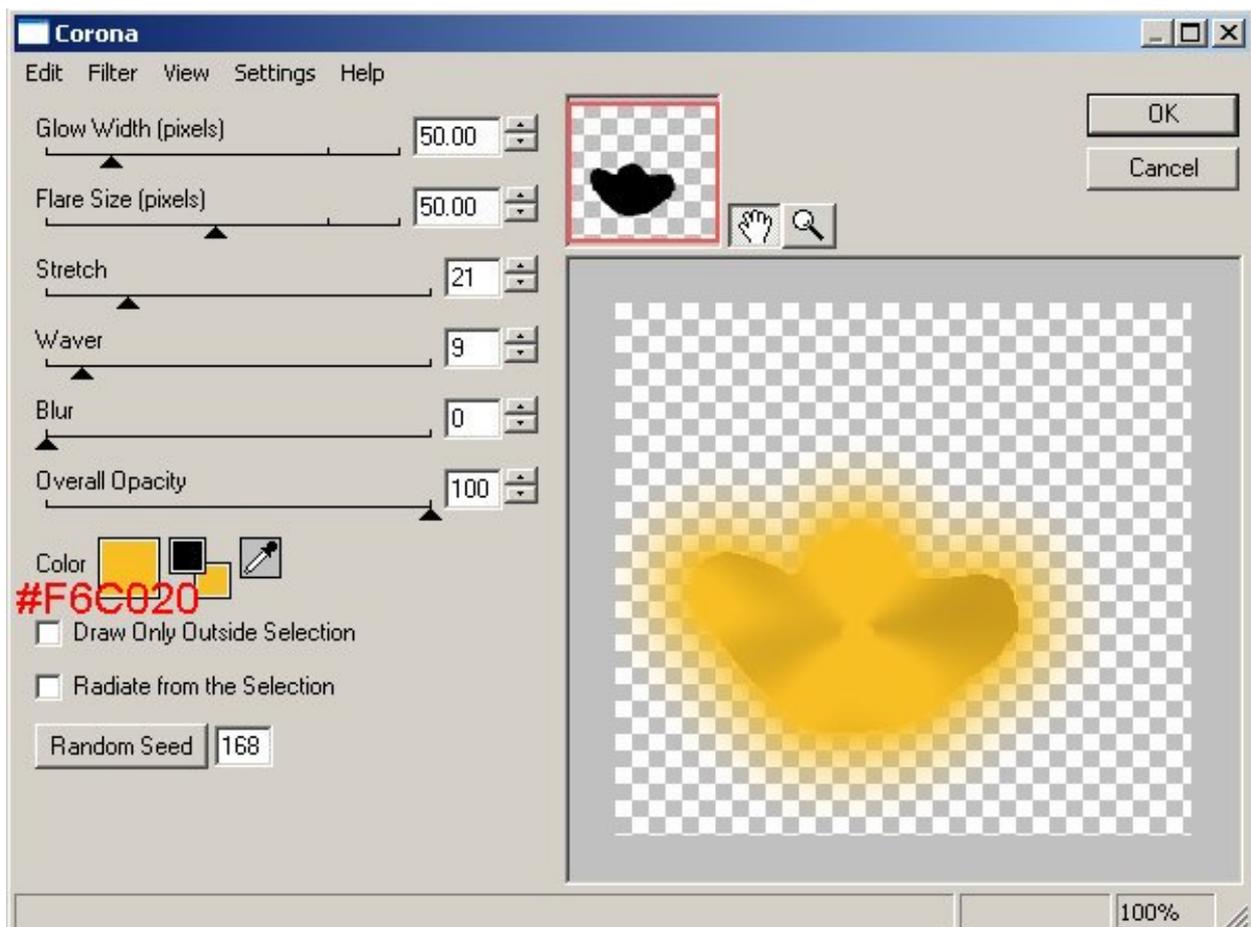
(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Clicca nella parte selezionata per colorarla.

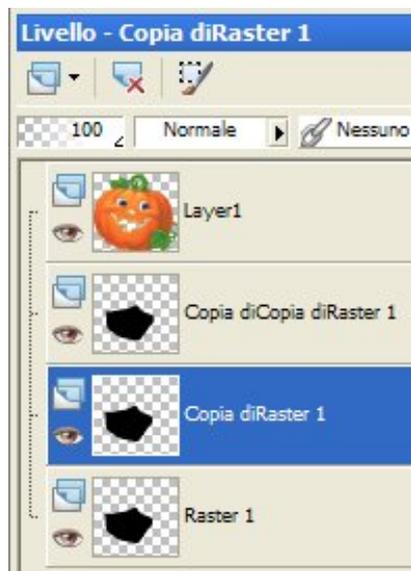
Ora, senza deselegionare, vai su Livelli>Duplica e duplica 2 volte il livello Raster1 in modo da avere 3 livelli:



Vai su Effetti>Plug-in>EyeCandy4000>Corona e imposta come segue:



Seleziona il livello Copia di Raster1:

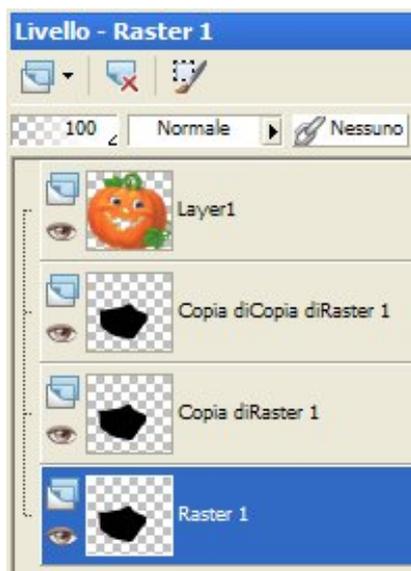


Applica di nuovo l'effetto Corona mantenendo inalterate tutte le opzioni in precedenza impostate ma cliccando su:

Random Seed

per cambiarne automaticamente il valore.

Seleziona il livello Raster1:



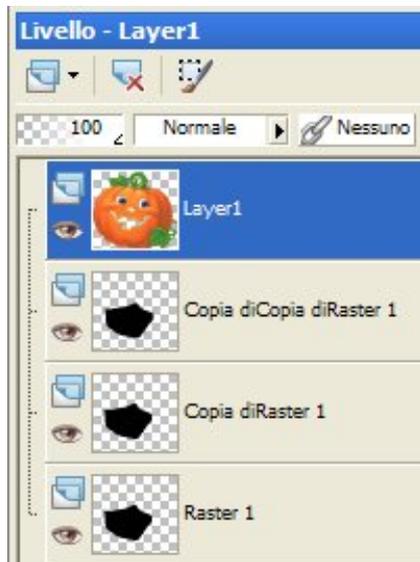
Applica di nuovo l'effetto Corona mantenendo inalterate tutte le opzioni in precedenza impostate ma cliccando su:

Random Seed

per cambiarne automaticamente il valore.

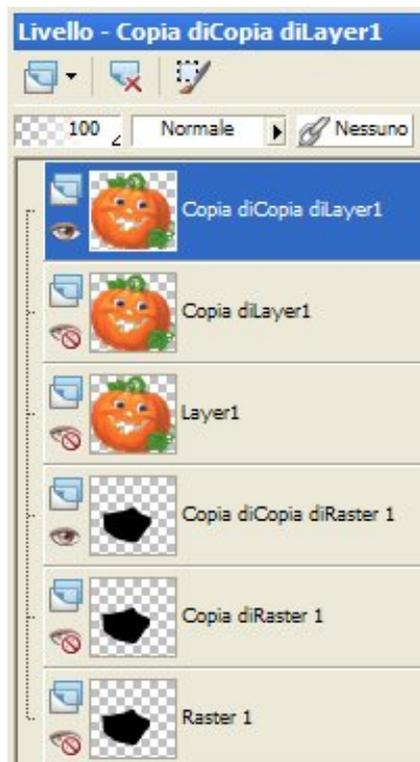
Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Seleziona il livello Layer1:



e duplica anche questo livello per 2 volte.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



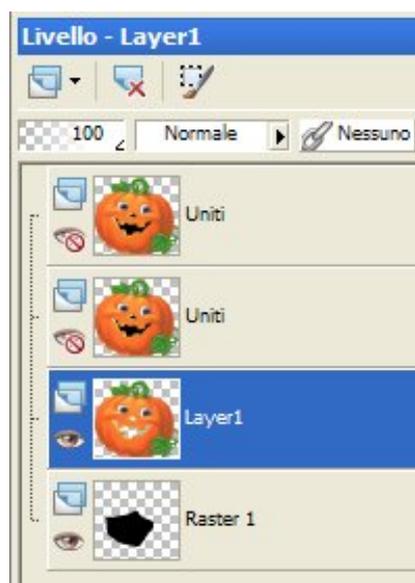
Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:

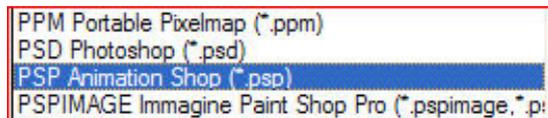


Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva tutti i livelli:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Con Animation Shop riapri il file.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file e salva in formato gif.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.**



**** ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)