

Testo ritagliato



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

Materiale occorrente

| | |
|----------------------------|-------------------------|
| Font Black Chancery *** | scarica |
| Font Boink LET *** | scarica |
| Font Bookman Old Style *** | scarica |
| | |

| | |
|----------------------------|-------------------------|
| Font FZ JAZZY *** | scarica |
| Font VAGRounded *** | scarica |
| Font Palatino Linotype *** | scarica |
| Tile Grigio | scarica |
| Tile Rosso | scarica |
| Calza | scarica |
| Cappello | scarica |
| Gancio | scarica |

***Per l'uso dei Fonts vedi [Malizia 07>Utilizzare i Fonts](#).

Per questo lavoro abbiamo usato 6 tipi di fonts.
Naturalmente puoi utilizzare altri fonts di tua scelta.
Il tube del Cappello è stato realizzato da SMD.

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

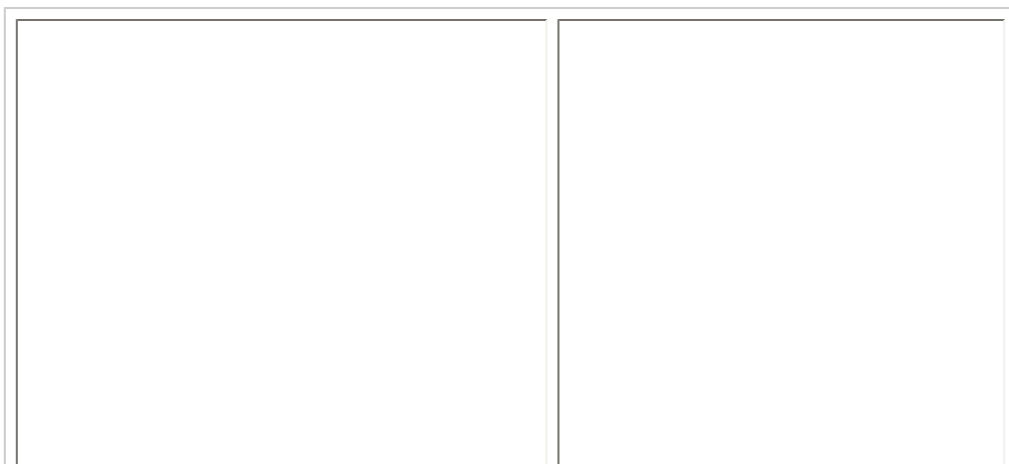


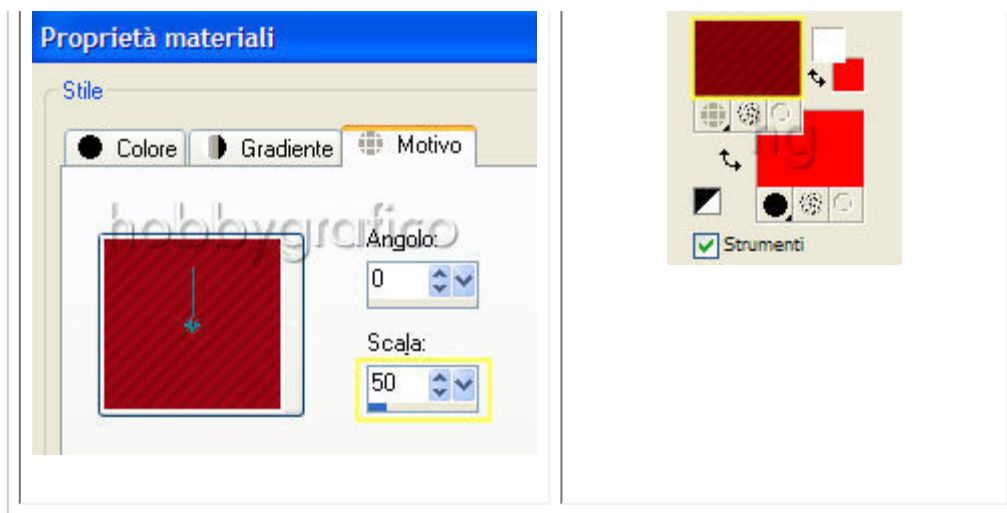
Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine dimensioni 900 x 500, Sfondo raster, Colore Trasparente.


Apri Tile Rosso.

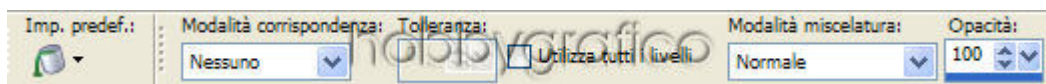
Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, impostalo come Motivo nella casella Proprietà primo piano con questi settaggi:





(vedi il tutorial [Impostare un motivo](#))

Digita F per attivare lo strumento Riempimento  e nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:

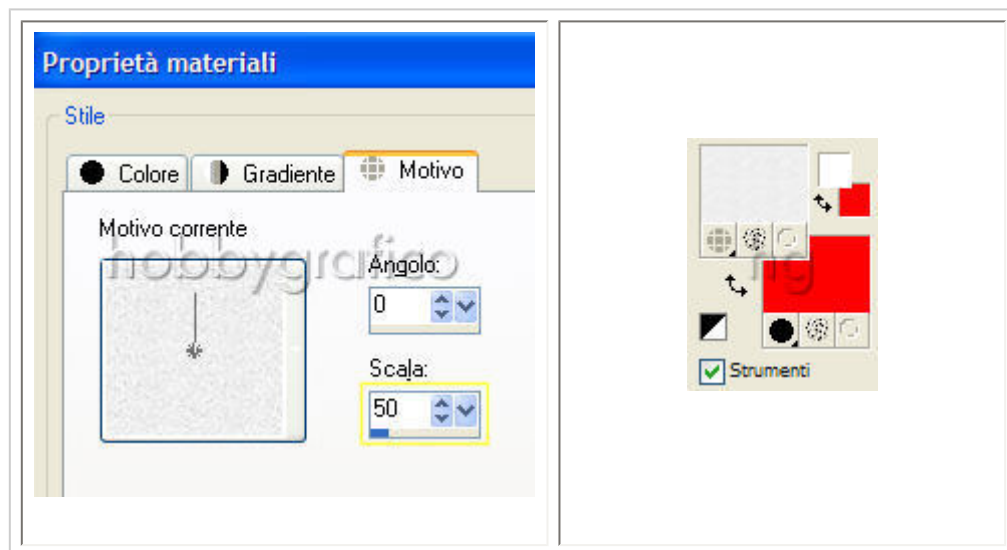


Posizionati sulla tela e clicca con il tasto sinistro del mouse per colorarla.

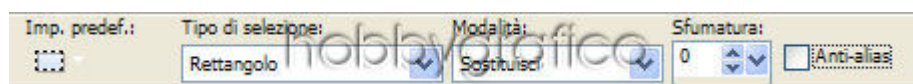
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Apri il Tile grigio e impostalo come Motivo nella casella Proprietà primo piano con questi settaggi:



Digita S per attivare lo strumento Selezione  e impostalo come segue:



Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo di dimensioni 120x130 circa.

Questa misura è indicativa ed è soprattutto subordinata alla grandezza della scritta che vuoi creare visto che ogni rettangolo conterrà una lettera dell'alfabeto.

Per aiutarti a rispettare le nostre misure puoi usare i Righelli (Visualizza>Righelli).

Se usi PSPX3 dopo aver tracciato il rettangolo vai su Selezioni>Innalza selezione a livello:



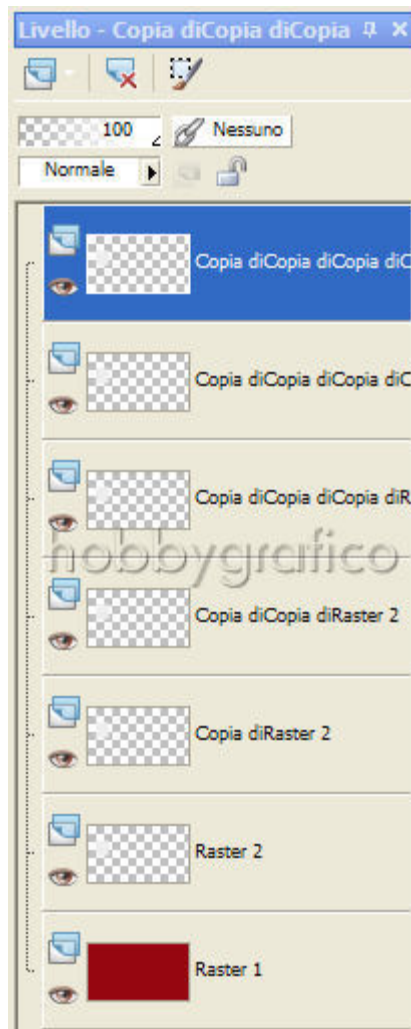
Prendi di nuovo lo strumento Riempimento e clicca nella selezione per colorare:




Vai su Selezioni>Deseleziona.

Vai su Livelli>Duplica.

Ripeti l'operazione per altre 4 volte in modo da avere 6 livelli oltre il livello Raster1:

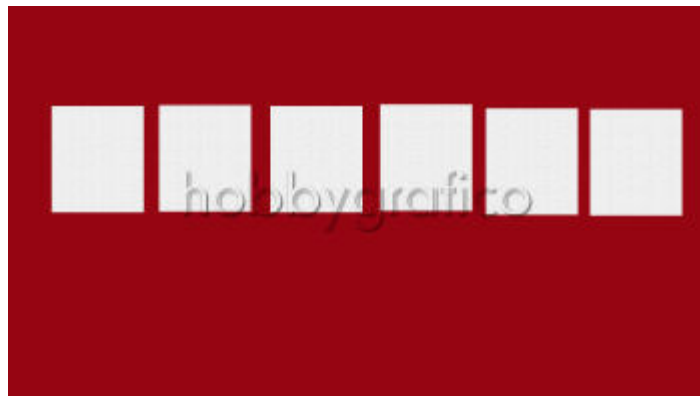


I rettangoli che hai duplicato si sono sovrapposti gli uni agli altri.

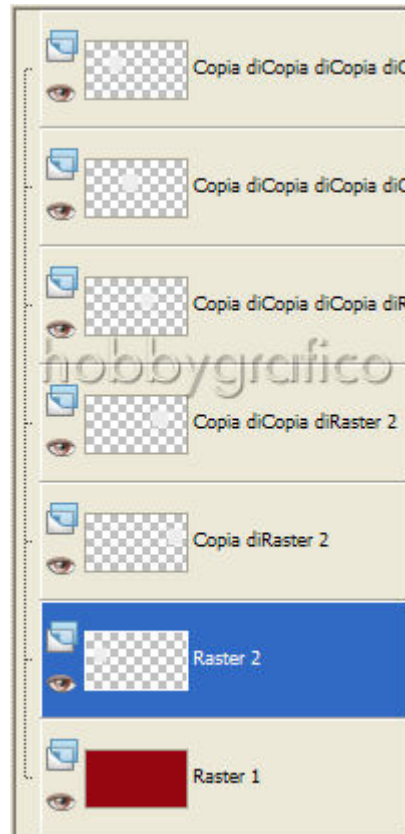
Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sul rettangolo visibile e, tenendo premuto il tasto sinistro, sposta come da esempio:




Ripeti l'operazione per allineare approssimativamente tutti i rettangoli:



Seleziona (deve diventare blu) il livello evidenziato:



Prendi lo strumento Testo  e imposta come segue:



(il valore Dimensione lo devi inserire manualmente)

Posizionati sul primo rettangolo e clicca per far aprire la finestra Immissione testo.
Digita la lettera **A** e clicca su Applica.

Se usi PXP3: Posizionati sul primo rettangolo e digita il testo.
Clicca sull'icona Applica modifiche per confermare:



La lettera compare trasparente e bordata dal contorno mobile:



Se la devi spostare avvicina il mouse al contorno mobile e, quando compare il simbolo dello strumento Sposta, tieni premuto il tasto **destro** del mouse per posizionare correttamente.

Premi il tasto CANC e vai su Selezioni>Deseleziona.

Prendi lo strumento Selezione, mantieni le precedenti impostazioni e traccia una selezione adatta alle dimensioni della lettera:



Vai su Selezioni>Inverti e premi CANC.

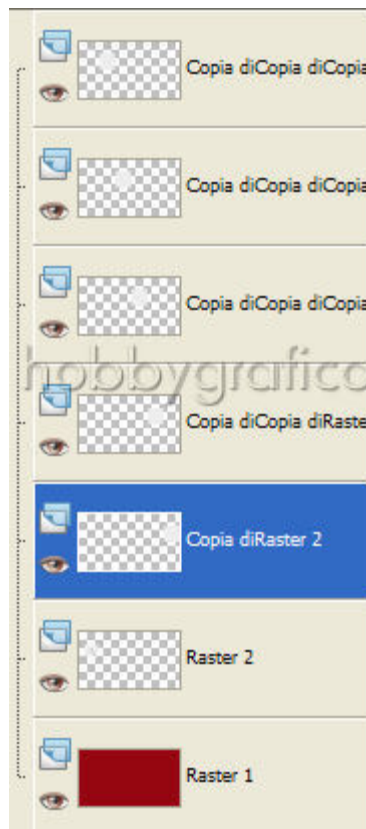
Vai su Selezioni>Deseleziona.

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta come segue:



Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Seleziona il livello come da esempio:



Prendi lo strumento Testo e impostalo come segue:



Posizionati sul secondo quadratino e clicca per far aprire la finestra Immissione testo.
Digita la lettera **u** e clicca su Applica:



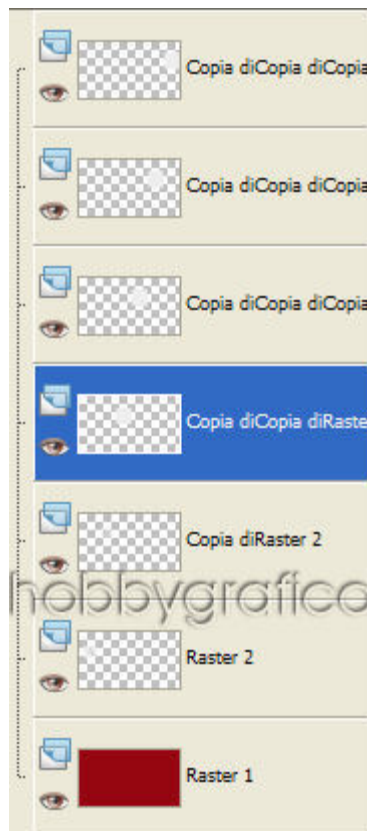
Premi il tasto CANC e vai su Selezioni>Deseleziona.

Prendi lo strumento Selezione e traccia la selezione adatta alla lettera.
Vai su Selezioni>Inverti, premi CANC poi vai su Selezioni>Deseleziona.

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta : A destra > 5 gradi.

Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Seleziona il livello come da esempio:



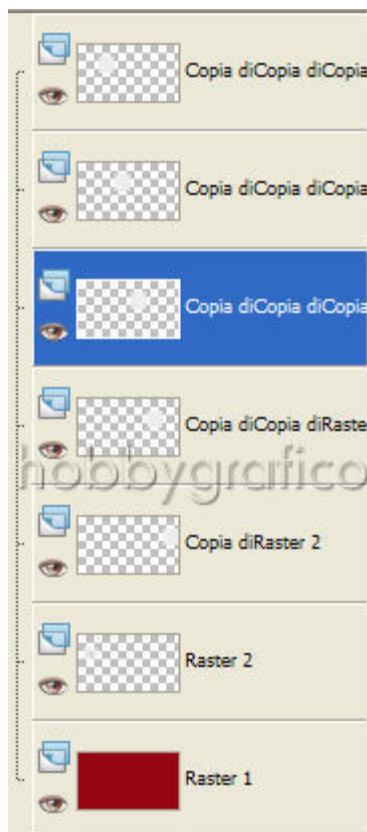
Prendi lo strumento Testo ed imposta il font **Bookman Old Style** mantenendo le precedenti impostazioni.

Applica la lettera **g** e ripeti tutti i passaggi sopra descritti inclinando però la lettera:

A sinistra > 3 gradi

Non dimenticare la messa a fuoco.

Seleziona il livello come da esempio:



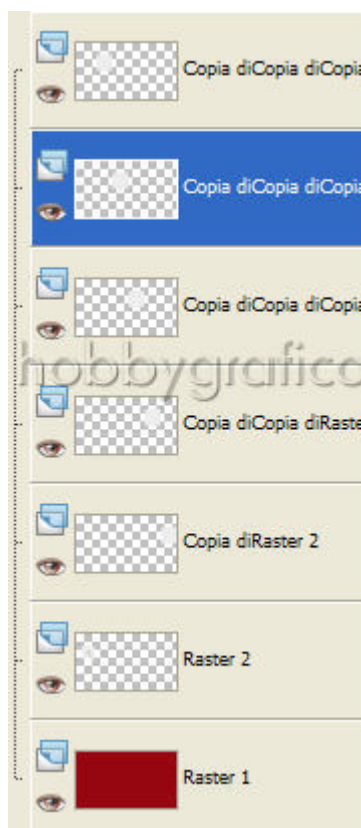
Prendi lo strumento Testo ed imposta il font **FZ JAZZY** mantenendo le precedenti impostazioni.

Applica la lettera **u** e ripeti tutti i passaggi sopra descritti inclinando però la lettera:

A destra > 4 gradi

Non dimenticare la messa a fuoco.

Seleziona il livello come da esempio:

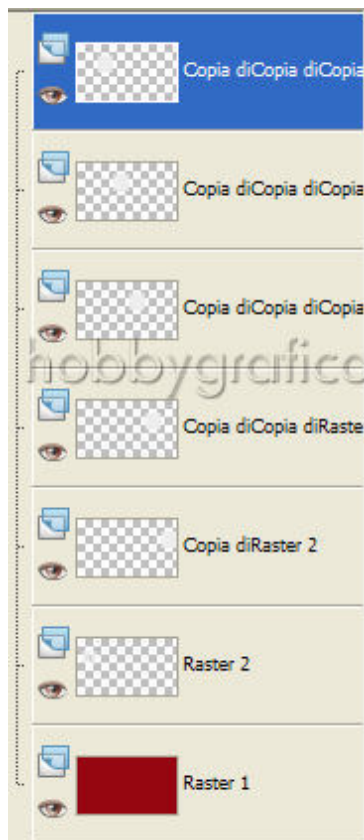


Prendi lo strumento Testo ed imposta il font **VAGRounded** mantenendo le precedenti impostazioni.

Applica la lettera **r** e ripeti tutti i passaggi sopra descritti.

Non inclinare la lettera.

Seleziona il livello come da esempio:




Prendi lo strumento Testo ed imposta il font **Palatino Linotype** mantenendo le precedenti impostazioni.

Applica la lettera **i** e ripeti tutti i passaggi sopra descritti inclinando però la lettera:

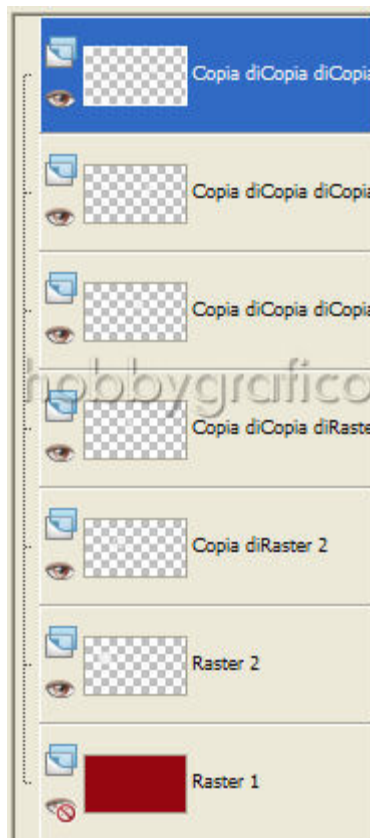
A sinistra > 6 gradi

Non dimenticare la messa a fuoco.

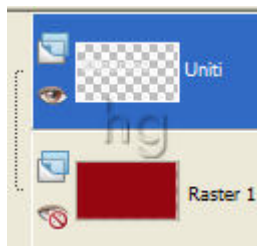
Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sulle lettere e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, usalo per posizzionarle correttamente:



Clicca sull'icona a forma di occhio per disattivare il livello Raster1.



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile:



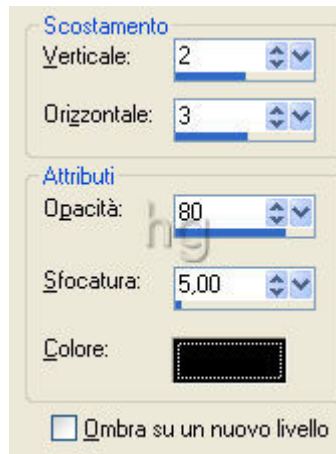
Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



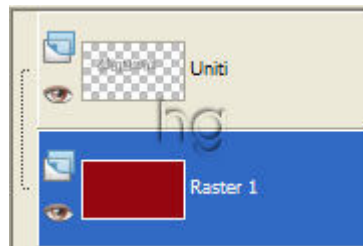
Vai su Regola>Luminosità e contrasto>Luminosità/contrasto e imposta come segue:



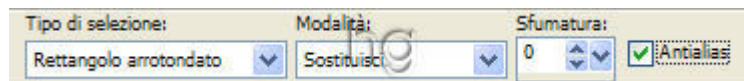
Vasi su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Riattiva e seleziona il livello Raster1:



Prendi lo strumento Selezione e imposta come segue:



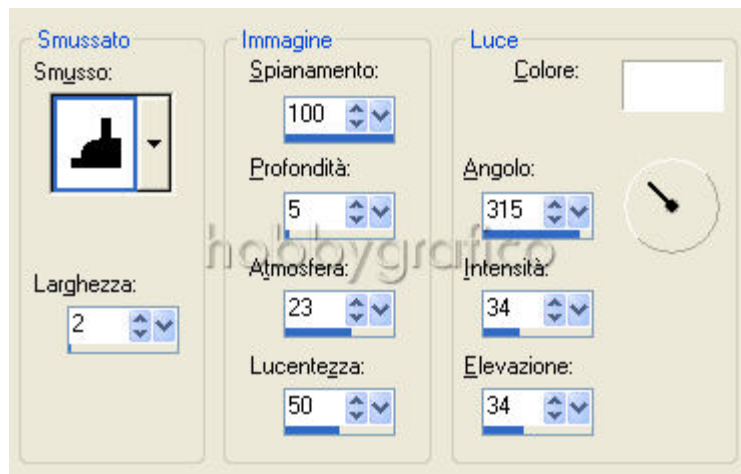
Traccia una selezione che contenga la scritta:



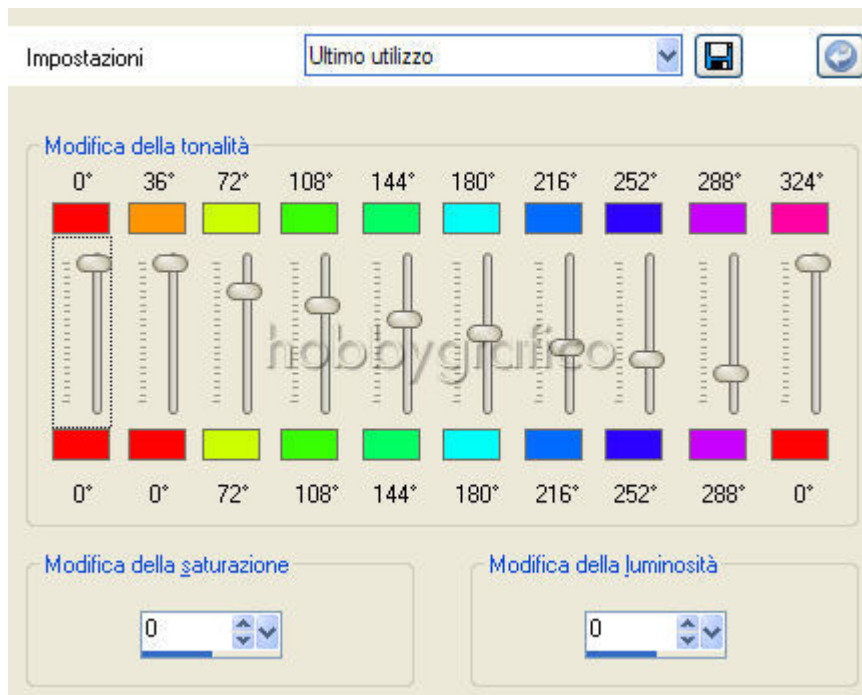
Vai su Selezione>Inverti e premi il tasto CANC.

Vai su Selezioni>Deseleziona.

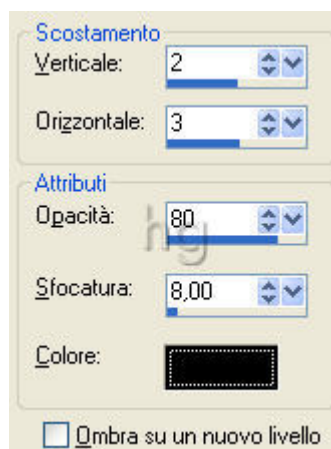
Applica uno smusso a incasso con queste impostazioni:



Vai su Regola>Tonalità e saturazione>Mappa tonalità e imposta come segue:



Applica l'ombra con queste impostazioni:



Seleziona il livello Uniti.

Apri l'immagine Gancio e vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello, poi su Livello>Duplica.

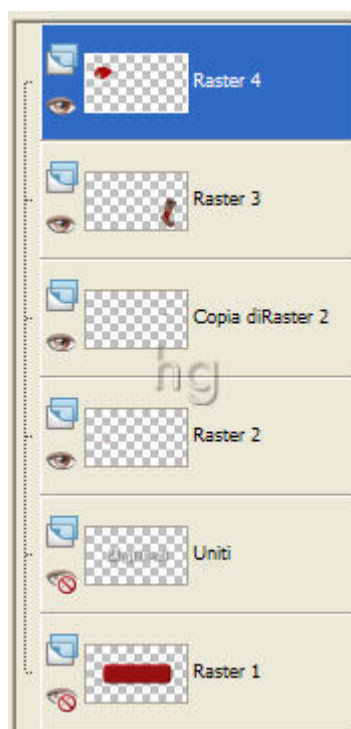
Apri l'immagine Calza, vai su Modifica>Copia poi incolla come Nuovo livello.

Apri l'immagine Cappello, vai su Modifica>Copia poi incolla come Nuovo livello.

Usa lo strumento Sposta per posizionare come da esempio:

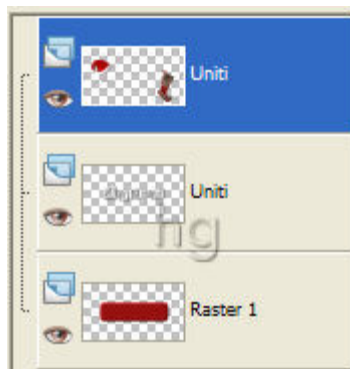


Disattiva i livelli come da esempio:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile e applica l'ombra mantenendo le precedenti impostazioni.

Riattiva tutti i livelli:

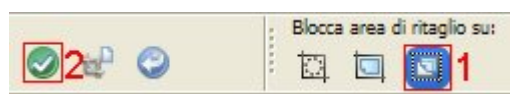


Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Digita R per attivare lo strumento Taglierina

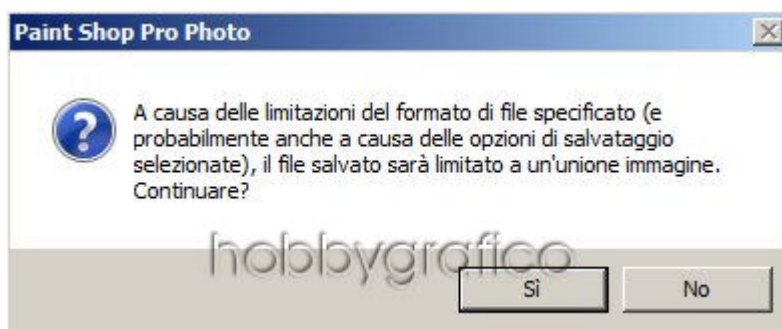


Clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Unito Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Si aprirà questa finestra, clicca su Sì:



e PSP metterà automaticamente uno sfondo bianco al lavoro.

Esegui la procedura di salvataggio.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



Indice

Home Page