



Script con luci natalizie



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP9, ma si può eseguire anche con PSP8, ed Animation Shop.

L'autrice del sito Suzshook ci ha dato gentilmente il permesso di usare il suo materiale:

File ss-AnimatedLightsTag.zip

[scarica](#)

Scarica il file ss-AnimatedLightsTag.zip.

Scompatta il file e vedrai che contiene diverso materiale, tu devi salvare:

- a) il file ss-AnimatedLightsTag-template.pspimage in una cartella
- b) il file ss-AnimatedLightsTag-00.PsPScript nella cartella Script sicuri di Psp

Altro materiale occorrente:

Immagine Gattini	scarica
Font DiskusD (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

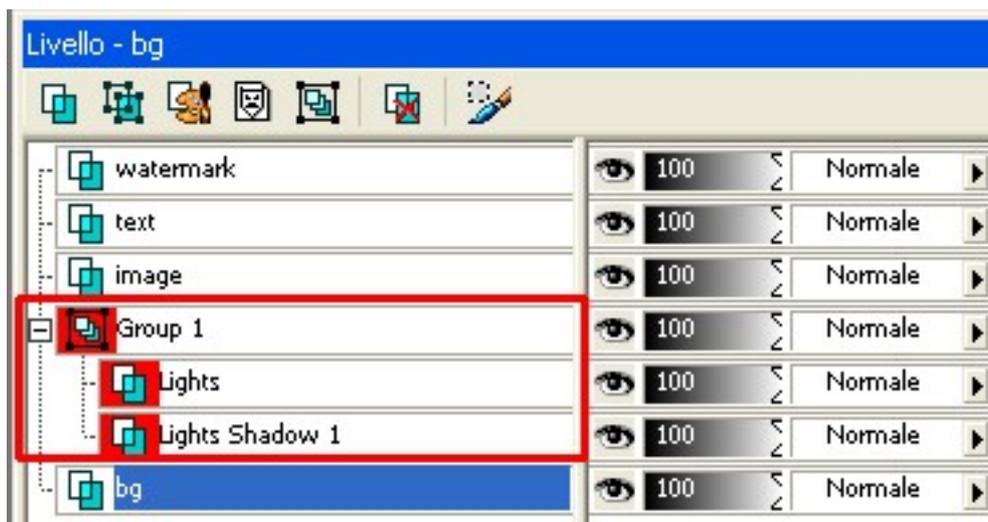


Script da [Dynamic Drive](#)

Apri il file ss-AnimatedLightsTag-template.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

I livelli raster che compaiono hanno dei nomi che indicano cosa dovranno contenere e sono quelli sui quali lavorerai:



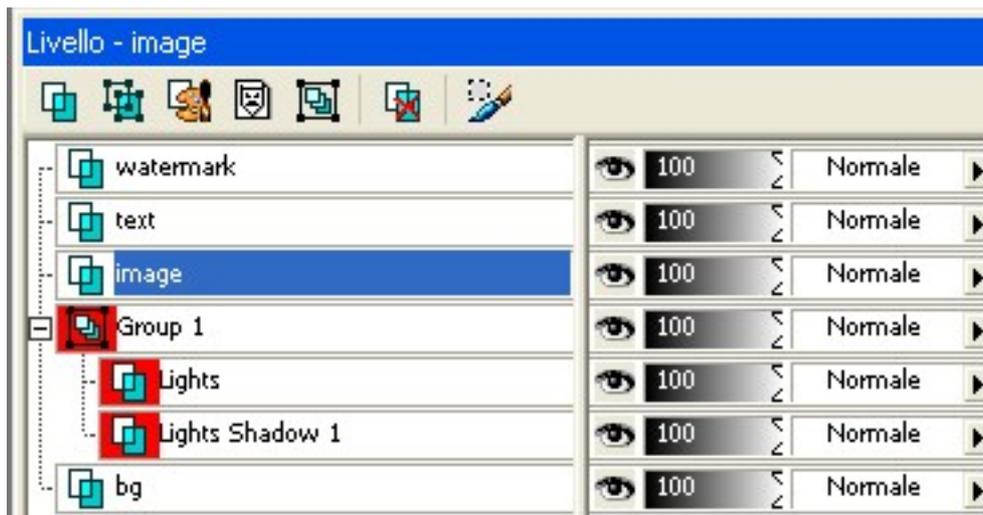
Livello **bg** = sfondo
Livello **image** = immagine
Livello **text** = testo
Livello **watermark** = marchio

Il livello **Group 1** invece contiene lo script e non lo devi toccare!

Il livello bg contiene già uno sfondo Bianco, in questo lavoro manteniamo questa impostazione.

Se tu vuoi puoi anche cambiarla scegliendo un colore nella finestra Materiali>Proprietà primo piano e usando lo strumento Riempimento per colorare lo sfondo.

Seleziona il livello image:

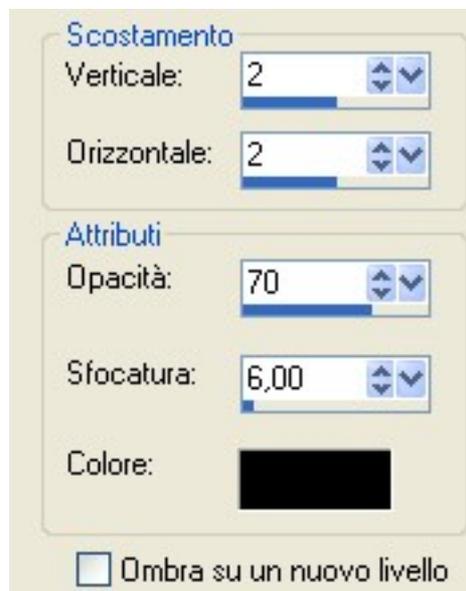


Apri l'immagine Gattini e vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Come nuova selezione.

Muovendo il mouse anche l'immagine si sposta, trova la giusta posizione e clicca per confermare.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:

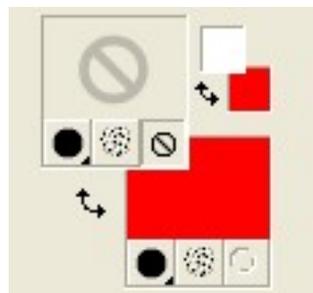


Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Seleziona il livello test.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta il colore Rosso come Proprietà sfondo:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Nella barra delle opzioni Testo (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo scrivi il testo, clicca su Applica e posizionalo.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Se vuoi inserire un tuo marchio devi selezionare e lavorare sul livello watermark.
Noi ignoriamo questo passaggio.

Ora userai lo script.

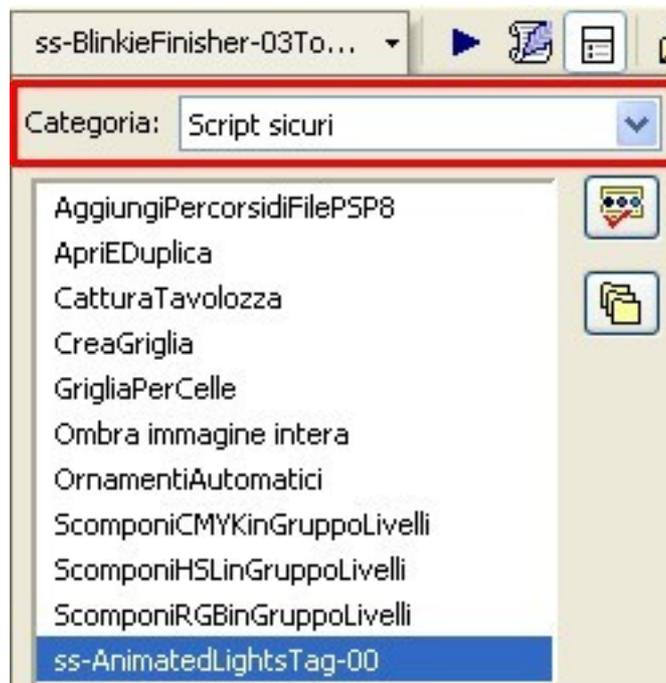
Vai su Visualizza>Barre degli strumenti>Script.

Nella barra delle opzioni Script che compare verifica che l'opzione Attiva/disattiva modalità esecuzione (1) sia impostata (deve essere contornata), poi clicca su Seleziona script (2):



nel menù che si apre, alla voce Categoria, cerca Script sicuri e clicca per aprirla.

Clicca su ss-AnimatedLightsTag-00 per impostarlo:



Clicca sul comando evidenziato per attivare l'opzione:
Esegue script selezionato



Lo script inizierà a lavorare creando una serie di livelli.
Tu aspetta sino a che il processo non finisce e compare questa videata:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato psp e clicca su Salva.

Riapri il lavoro con Animation shop (se non riuscissi ad aprire il file vedi il tutorial [Compatibilità tra file](#)).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)