

Miscelare le immagini



Per eseguire questo lavoro abbiamo usato PSPX e Animation Shop.

La versione originale di questo tutorial è stato scritto da Kolejo e si intitola Mysterioustag.
L'autrice ci ha gentilmente concesso di tradurla.

Materiale occorrente.

Filtro Graphic Plus>Cross Shadow (per l'uso vedi Come installare i filtri)	scarica
Motivo Zilver1	scarica

Animazione silver-sparkles	scarica
7 Immagini	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

PREMESSA

Scompatta il file Immagini.zip in una cartella.
Scompatta il Filtro nella cartella Plugin di PSP (la versione del filtro che ti diamo è completa, anche se tu userai solo Cross Shadow).

ESECUZIONE

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine Dimensioni 500 x 500, Sfondo raster, Colore Trasparente.

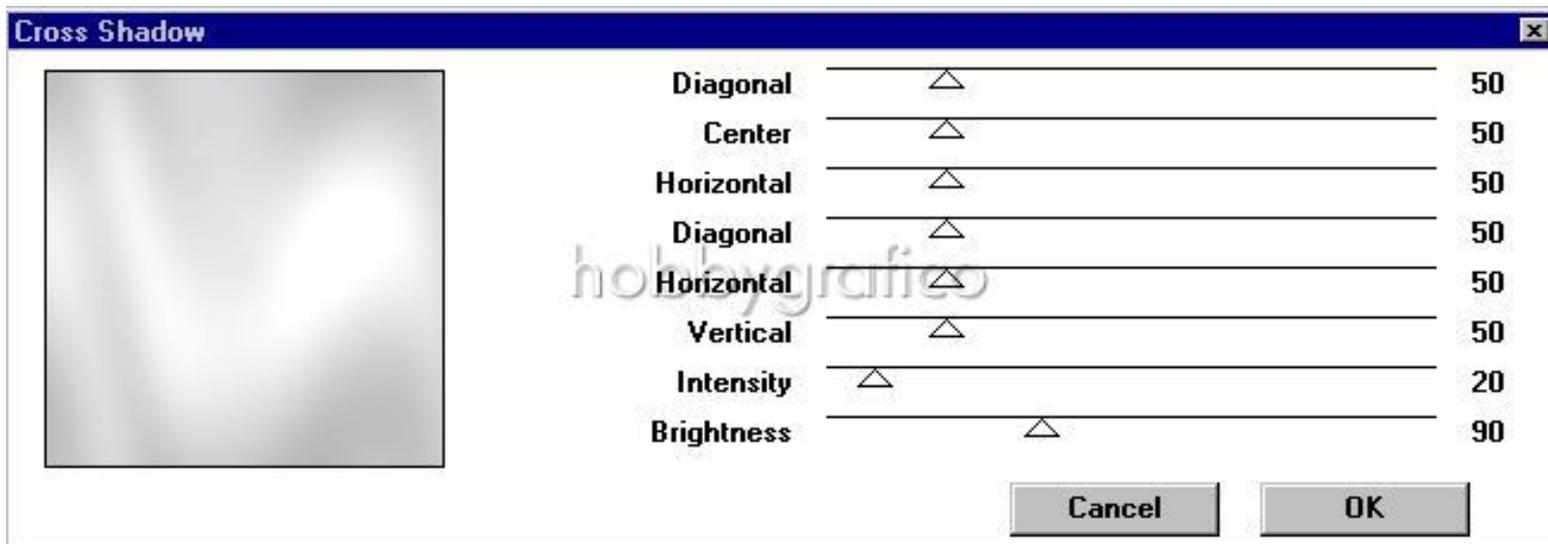
Vai su Livelli>Nuovo livello rastere clicca OK nella finestra che si apre.

Prendi lo strumento Riempimento e, nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4), imposta come segue:



Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà primo piano il colore Bianco e clicca sulla tela per colorarla.

Vai su Effetti>Plug-in>GraphicsPlus>Cross Shadow e imposta come segue:



Apri l'immagine LD-ruitvorm04.

Ora eseguirai un passaggio che **dovrai ripetere su tutte le immagini** che hanno il Copyright per disattivare il livello che lo contiene.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

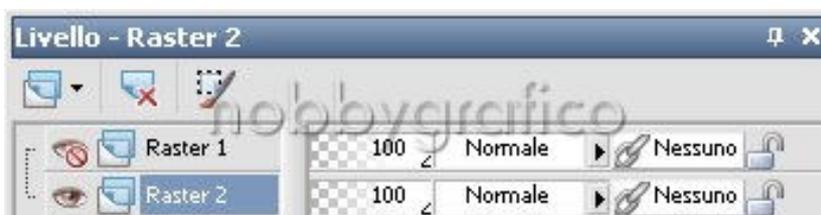
Disattiva il livello con il Copyright>Raster1 (clicca sull'icona con l'occhio) e lascia selezionato e attivo quello dell'immagine>Raster2:



Questa versione di PSP visualizza i livelli, per impostazione predefinita, in un formato grande. Se devi lavorare su molti livelli puo' risultare scomodo.

Se vuoi modificare questa impostazione (puoi rimpicciolire i livelli) o tornare alla visualizzazione classica vedi Malizia n. 19>[Cambiare il modo di vedere i livelli in PSPX](#)

Noi useremo la visualizzazione classica:



Vai su Modifica>Copia, poi clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Lascia l'immagine nella posizione in cui si trova.

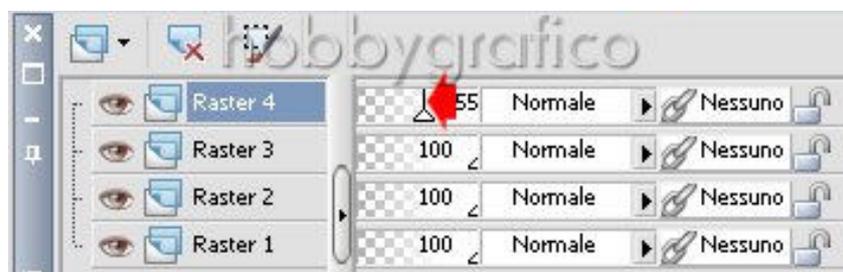
Apri goldtower01, vai su Modifica<Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Prendi lo strumento Sposta:



posizionati sull'immagine e, tenendo premuto il tasto sinistro, spostala in basso, al centro.

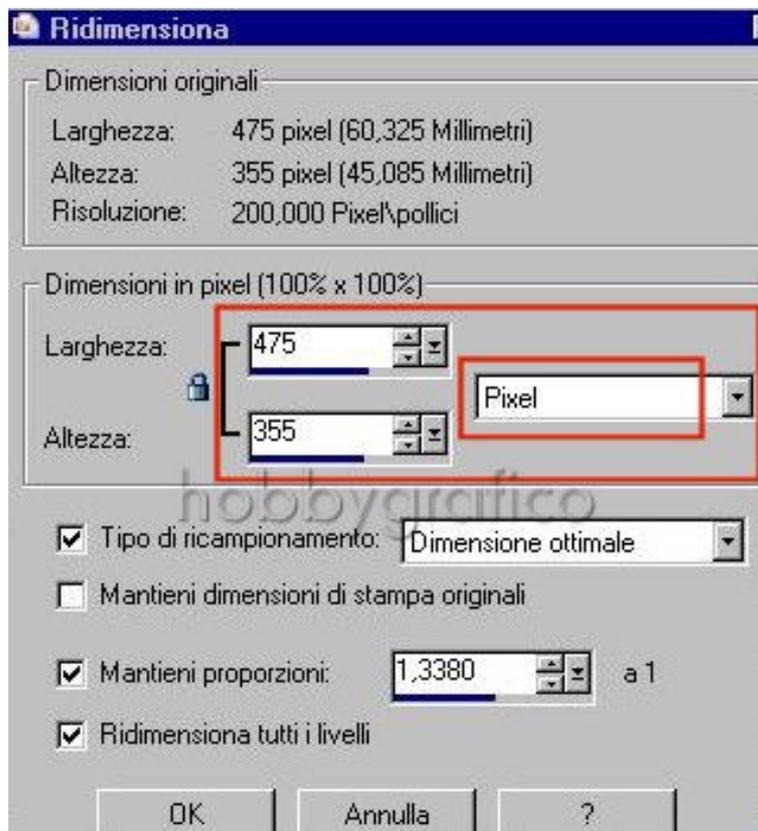
Diminuisci l'Opacità del livello Raster4 a 55:



Vai su Livelli>Duplica.

Con lo strumento Sposta posiziona la copia in alto a destra, in modo che si veda solo una delle torri.

Apri Susan T 2266, vai su Immagine>Ridimensiona e imposta come segue:

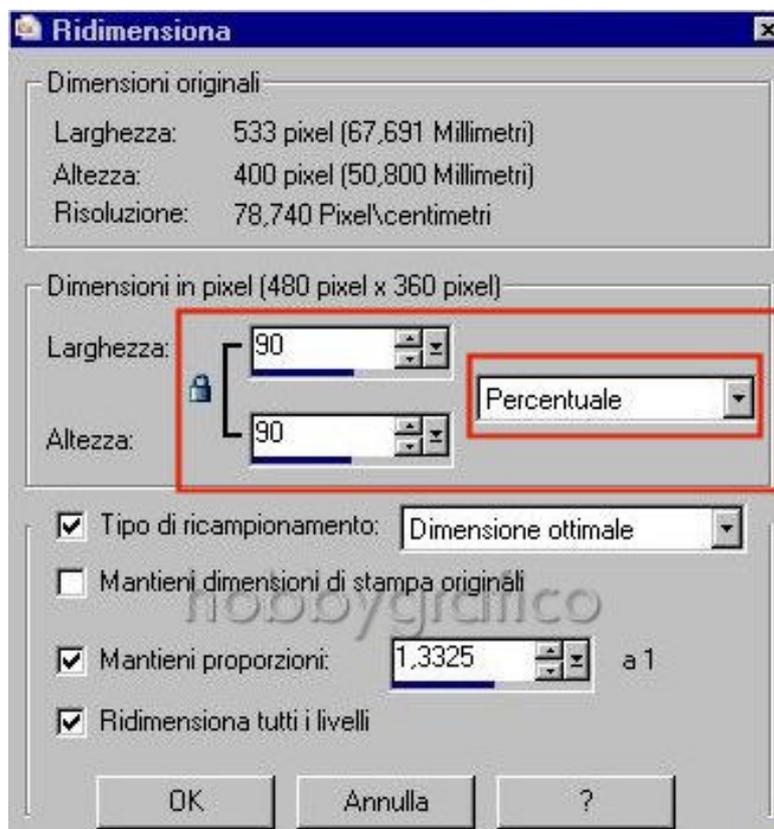


Ripeti i passaggi per Copiare e Incollare come nuovo livello.

Posiziona l'immagine in alto a sinistra.

Apri Tulpen roze e disattiva il Copyright.

Vai su Immagine>Ridimensiona e imposta come segue:



Ripeti i passaggi per Copiare ed Incollare come nuovo livello.

Posiziona l'immagine a destra, come vedi nel lavoro finito.

Apri LD-bell e disattiva il Copyright.

Ripeti i passaggi per Copiare ed Incollare come nuovo livello.

Posiziona l'immagine a destra, sopra i tulipani.

Apri LD-glitter e disattiva il Copyright.

Ripeti i passaggi per Copiare ed Incollare come nuovo livello.

Posiziona l'immagine a sinistra.

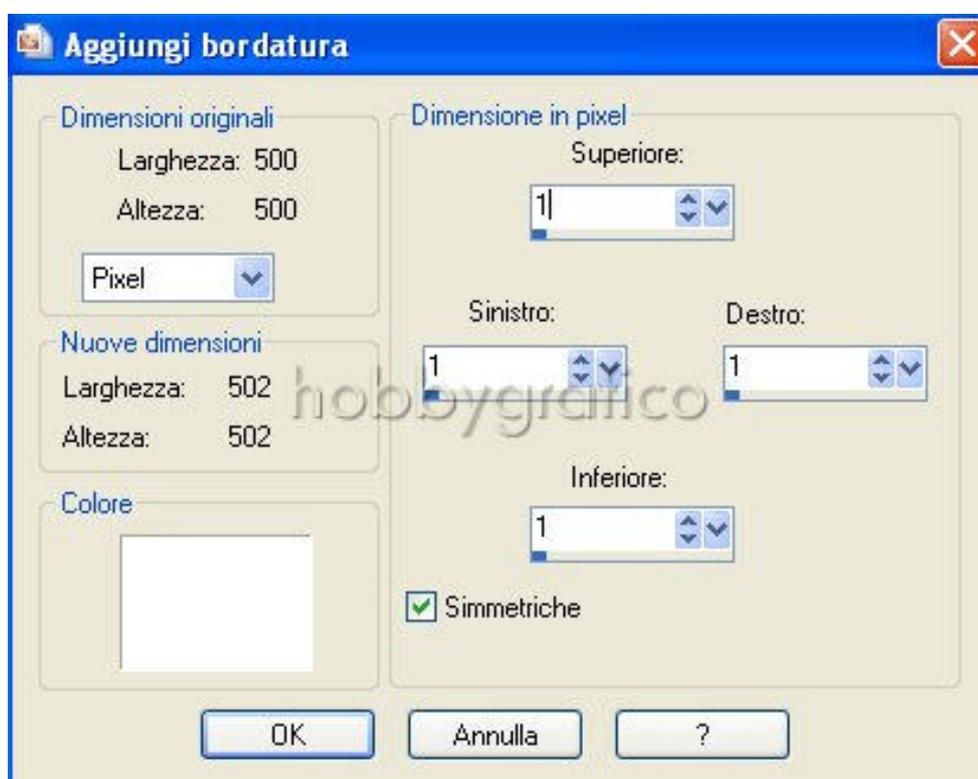
Apri LD-mysterilogo e disattiva il Copyright.

Ripeti i passaggi per Copiare ed Incollare come nuovo livello.

Posiziona l'immagine in basso a sinistra.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Immagine>Aggiungi bordatura e imposta come segue:



Aggiungi un nuovo bordo:
Dimensione in pixel >1 -colore #808080

Aggiungi un nuovo bordo:
Dimensione in pixel >1 - colore Bianco

Aggiungi un nuovo bordo:
Dimensione in pixel > 22 - colore #808080

Prendi la Bacchetta Magica:



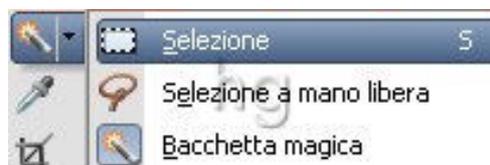
imposta le Opzioni come segue:



e clicca nel bordo grande per selezionarlo.

Apri Tulpen roze.

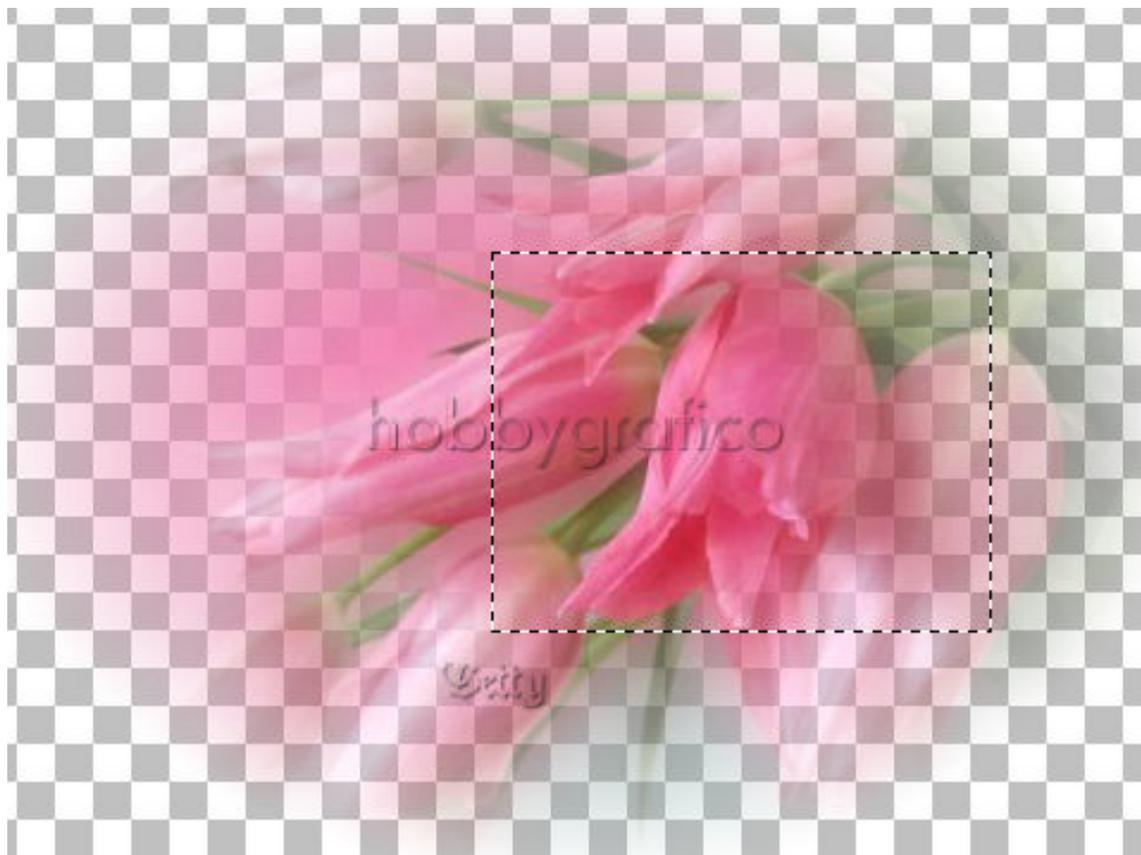
Prendi lo strumento Selezione:



e impostalo come segue:



Posizionati sulla tela e traccia un rettangolo all'interno dell'immagine:



Vai su Modifica>Copia, poi su Modifica>Incolla come nuova immagine.

Clicca sulla tela (dove hai sempre il bordo selezionato) e vai su Modifica>Incolla nella selezione.

Vai su Selezione>Deseleziona.

Vai su Immagine>Aggiungi bordatura e aggiungi un nuovo bordo:

Dimensione in pixel > 2 - colore Bianco

Aggiungi un nuovo bordo:

Dimensione in pixel > 2 - colore #808080

Aggiungi un nuovo bordo:

Dimensione in pixel > 2 - colore Bianco

Aggiungi un nuovo bordo:

Dimensione in pixel > 2 - colore #808080

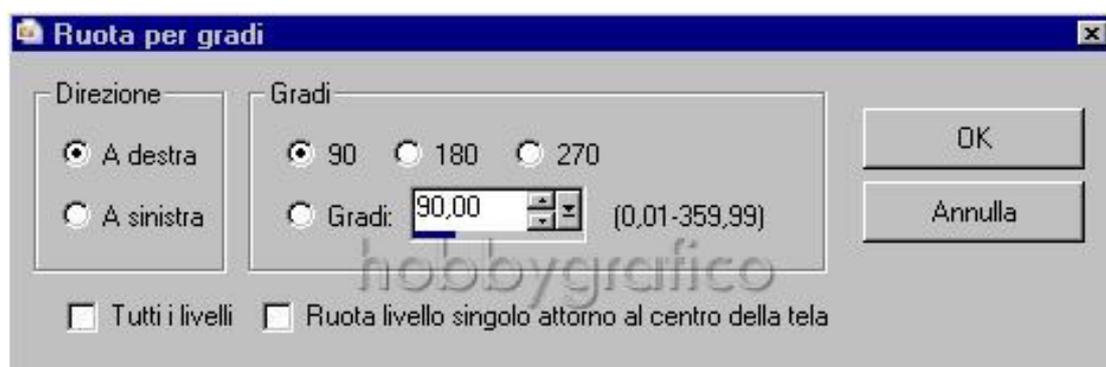
Apri LD-glitter e ripeti i passaggi per Copiare e Incollare come nuovo livello.

Posiziona la decorazione a sinistra, in modo che se ne veda solo una parte e che finisca sul bordo:



Vai di nuovo su Modifica>Incolla come nuovo livello per applicare un nuovo decoro (che è ancora nella memoria del programma).

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta come segue:



Posiziona il decoro in basso.

Apri il motivo Zilver1 e impostalo come Proprietà primo piano>Motivo:



(vedi il tutorial [Impostare un motivo](#))

Prendi lo strumento Penna e impostalo come segue:

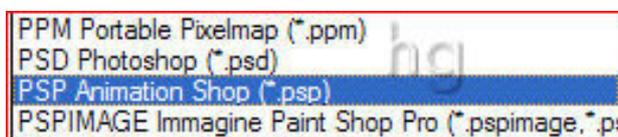


Traccia due linee, una orizzontale ed una verticale, a destra al centro della cornice:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

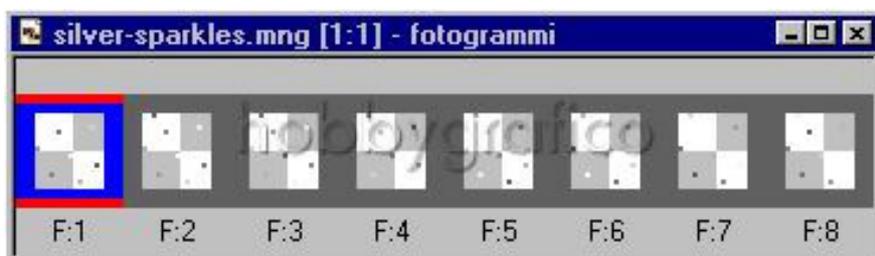
Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Con Animation Shop apri silver-sparkles.

Vedrai tutti i fotogrammi che compongono l'animazione:



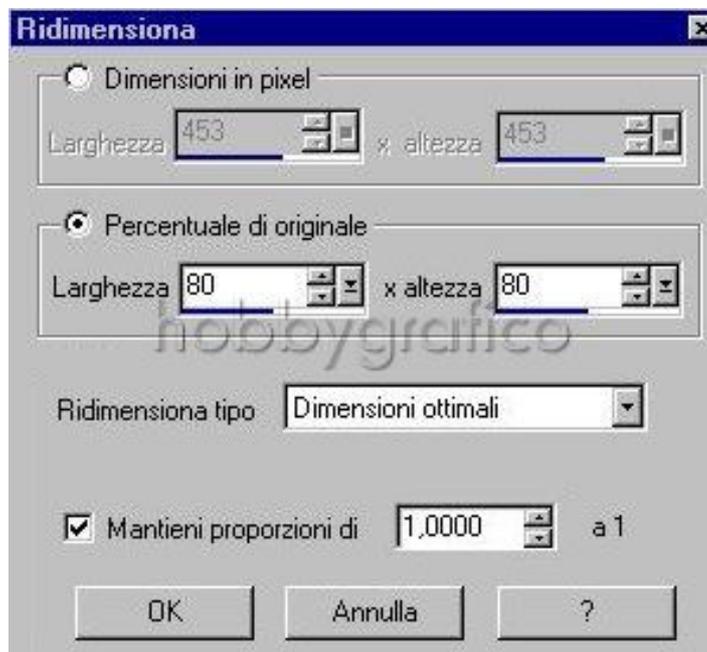
In basso, a destra, compare una icona che ti dice il numero e le dimensioni dei fotogrammi:

8 fotogrammi 29 x 32

Per questo lavoro è importante annotare il numero dei fotogrammi = 8.

Apri il lavoro preparato con PSP.

Vai su Animazione>Ridimensiona animazione e imposta come segue:



Clicca due volte sul bordo blu dell'immagine per far aprire la finestra che conterrà i fotogrammi:



Clicca sul fotogramma con il tasto destro e, dal menù che si apre, scegli Duplica.

Seleziona di nuovo il primo fotogramma e scegli di nuovo Duplica.
Ripeti questa operazione, selezionando sempre il primo fotogramma:



sino ad avere 8 fotogrammi:

8 fotogrammi 453 x 453

L'immagine su cui hai lavorato ha occupato tutto lo schermo di Animation, per tornare a vedere anche la gif clicca su:



Ora devi unire la gif al tuo lavoro.

Clicca sulla gif silver-sparkles per attivarla, poi premi **Ctrl+A** (per selezionare tutto), poi **Ctrl+C** (per copiare).

Clicca sull'immagine per attivarla, poi premi **Ctrl+A** (per selezionare tutto) e **Ctrl+E** (per incollare).

L'animazione è comparsa sull'immagine insieme ad una freccia.

Sposta la freccia sul punto in cui vuoi mettere l'animazione, clicca col tasto sinistro e la vedrai apparire su tutti i fotogrammi.

Ripeti i passaggi per copiare ed incollare tutte le animazioni che vuoi.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)