

Immagine in una maschera



La versione originale di questo tutorial la puoi trovare sul sito di Karen.

La bella immagine è stata creata dall'artista di Zhuzhu che, gentilmente, ha concesso all'autrice il permesso di usarla per il tutorial.

Noi proponiamo questa traduzione con il consenso dell'autrice.

Abbiamo usato PSP8.

Materiale necessario:

Immagine Donna (Zhuzhu)	scarica
Font CarolEtched (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica
Mask 193	scarica
Tile	scarica
Filtro FunHouse>Twister (per l'uso vedi Come installare i filtri)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

[Creare il motivo per lo sfondo](#)

Apri l'immagine Tile.

Vai su Regola>Sfocatura>Sfocatura gaussiana e imposta il valore
Raggio>20

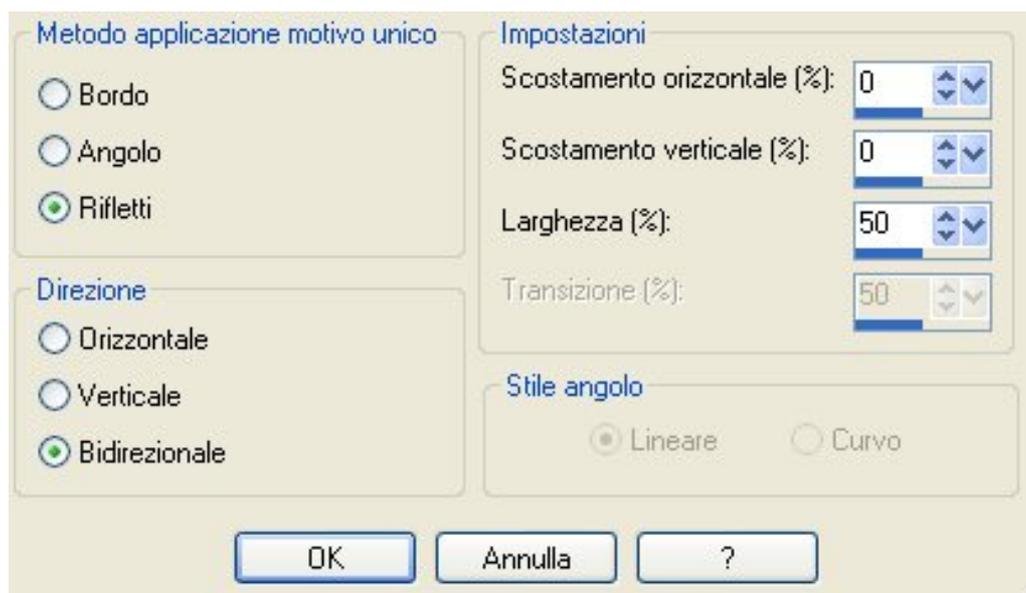
Vai su Effetti>Plug-in>FunHouse>Twister e imposta come segue:



Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Ripeti questo passaggio 2 volte.

Vai su Effetti>Effetti immagine>Motivo unico e imposta come segue:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, salvalo in formato jpg e lascialo aperto nel programma.

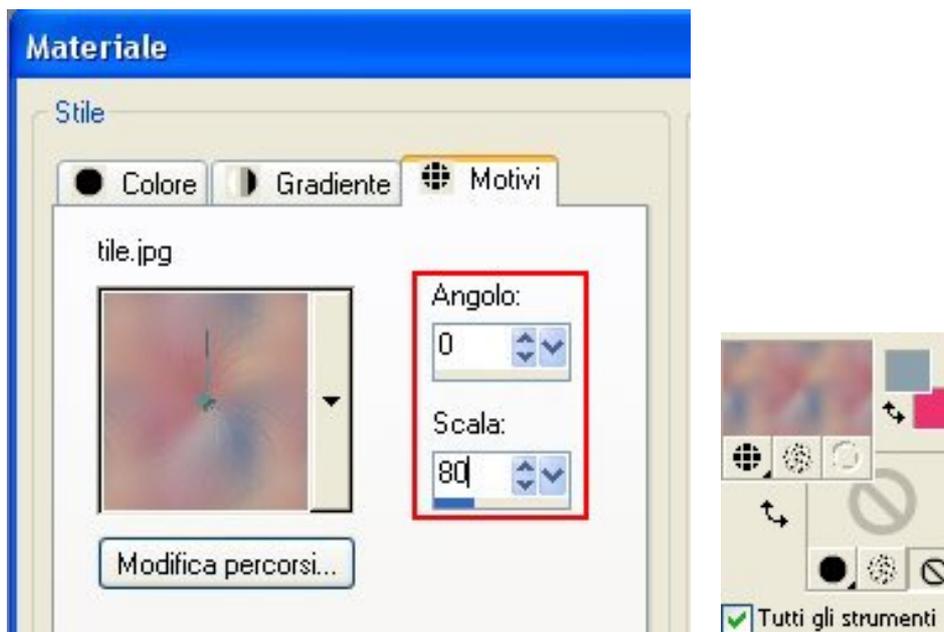
Esecuzione

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine Dimensioni 400x400, Sfondo raster, Colore Bianco.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Nuovo livello Raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà primo piano il motivo che hai creato:



(vedi il tutorial [Impostare un motivo](#))

Clicca sullo strumento Riempimento, nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



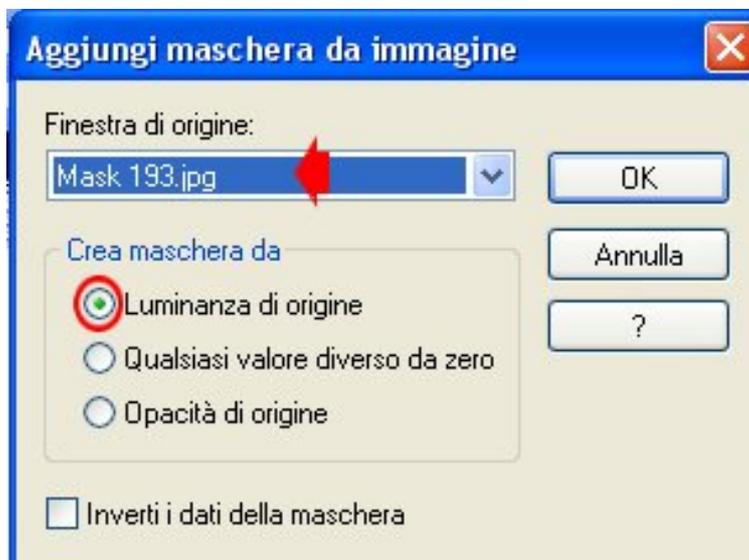
e clicca sulla tela per colorarla.

Chiudi l'immagine del motivo, non ti servirà più.

Apri l'immagine Mask193.

Clicca sulla tela per selezionarla.

Vai su Livelli>Nuovo livello maschera>Da immagine.
Nella finestra che si apre imposta come segue:



e clicca OK.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci gruppo.

Con lo strumento Spostamento  posizionati sulla maschera e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, spostala il più possibile in basso.

Apri l'immagine Donna e vai su Modifica>Copia.

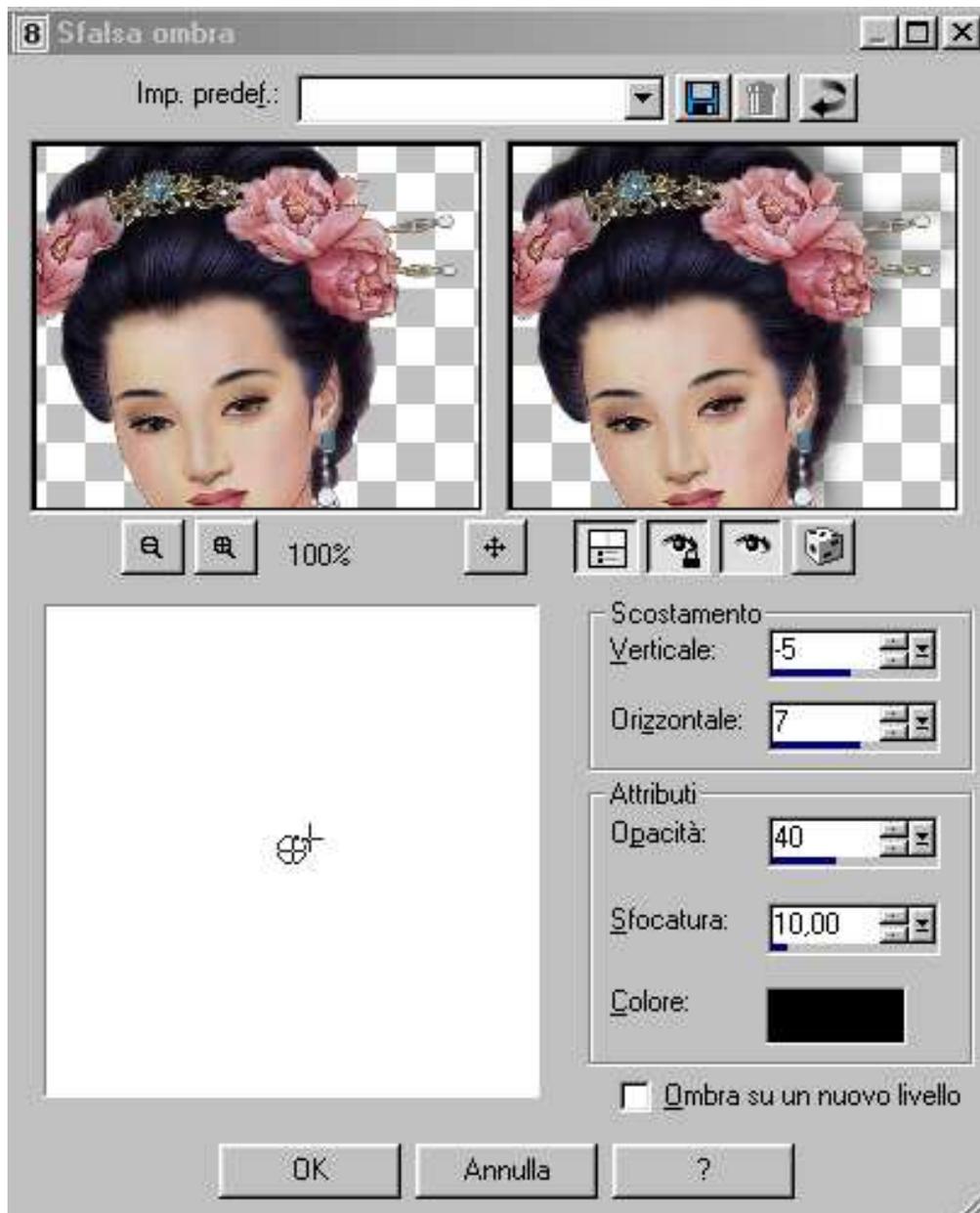
Clicca sulla tela, accertati che nella finestra Livello sia selezionato il livello Gruppo-Raster1:



e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

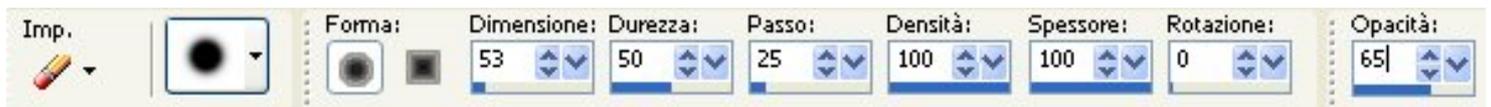
Chiudi l'immagine Donna.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:

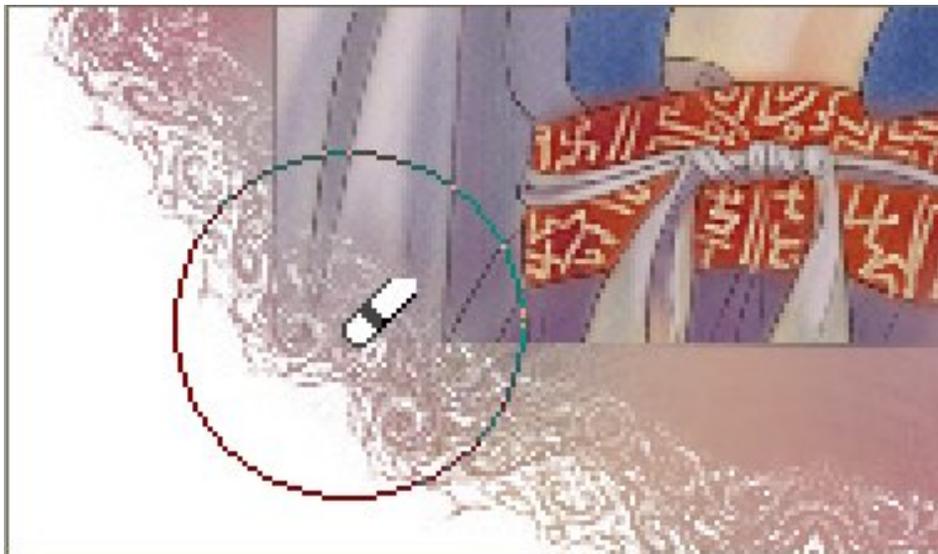


Con lo strumento Spostamento posiziona l'immagine Donna un po' in alto, in modo che fuoriesca dallo sfondo.

Clicca sullo strumento Gomma, nella barra delle Opzioni imposta come segue:

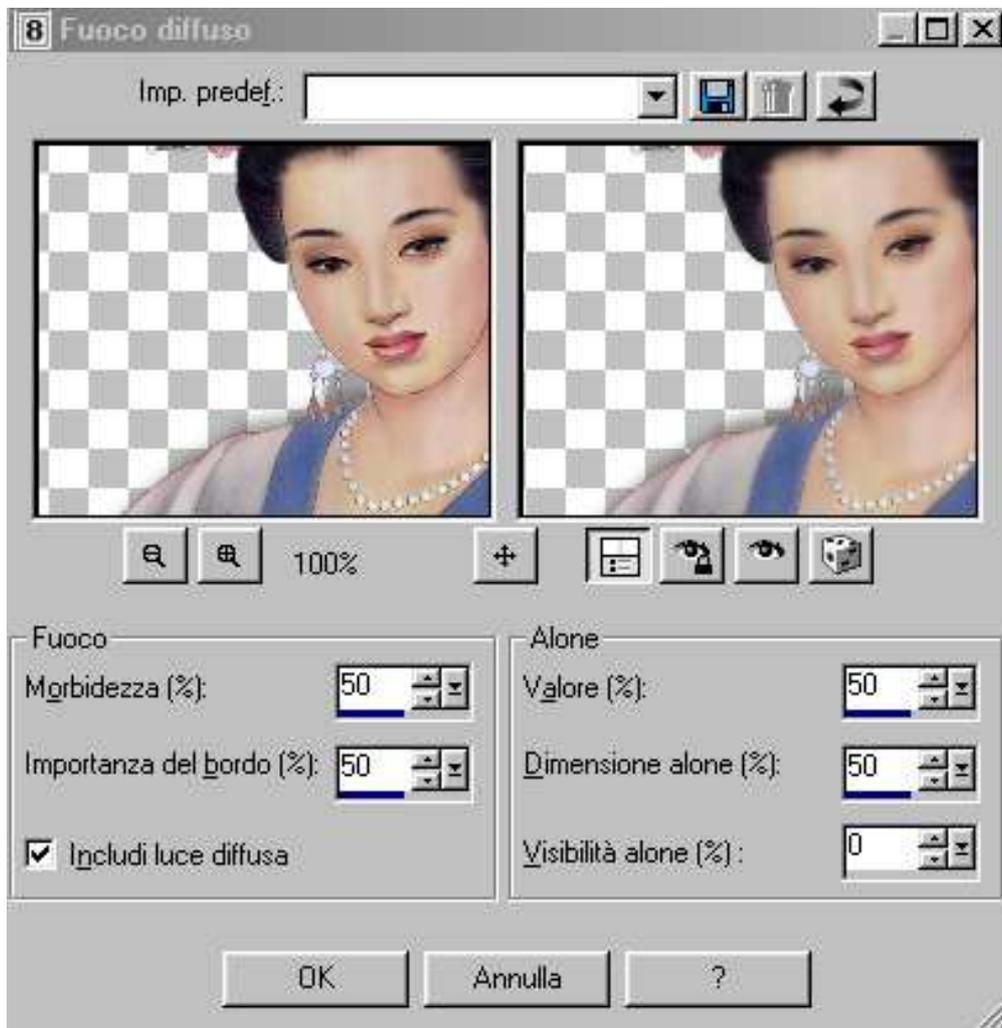


e clicca in vari punti del bordo inferiore dell'immagine per sfumarlo:



in modo che si misceli con lo sfondo.

Vai su Regola>Morbidezza>Fuoco diffuso e imposta come segue:



Clicca sulla A dello strumento Testo.

Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano il colore #B86975 e come Proprietà sfondo il colore Bianco:



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Nella barra delle Opzioni del Testo imposta come segue:



(il valore Dimensione > 100 lo devi inserire manualmente)

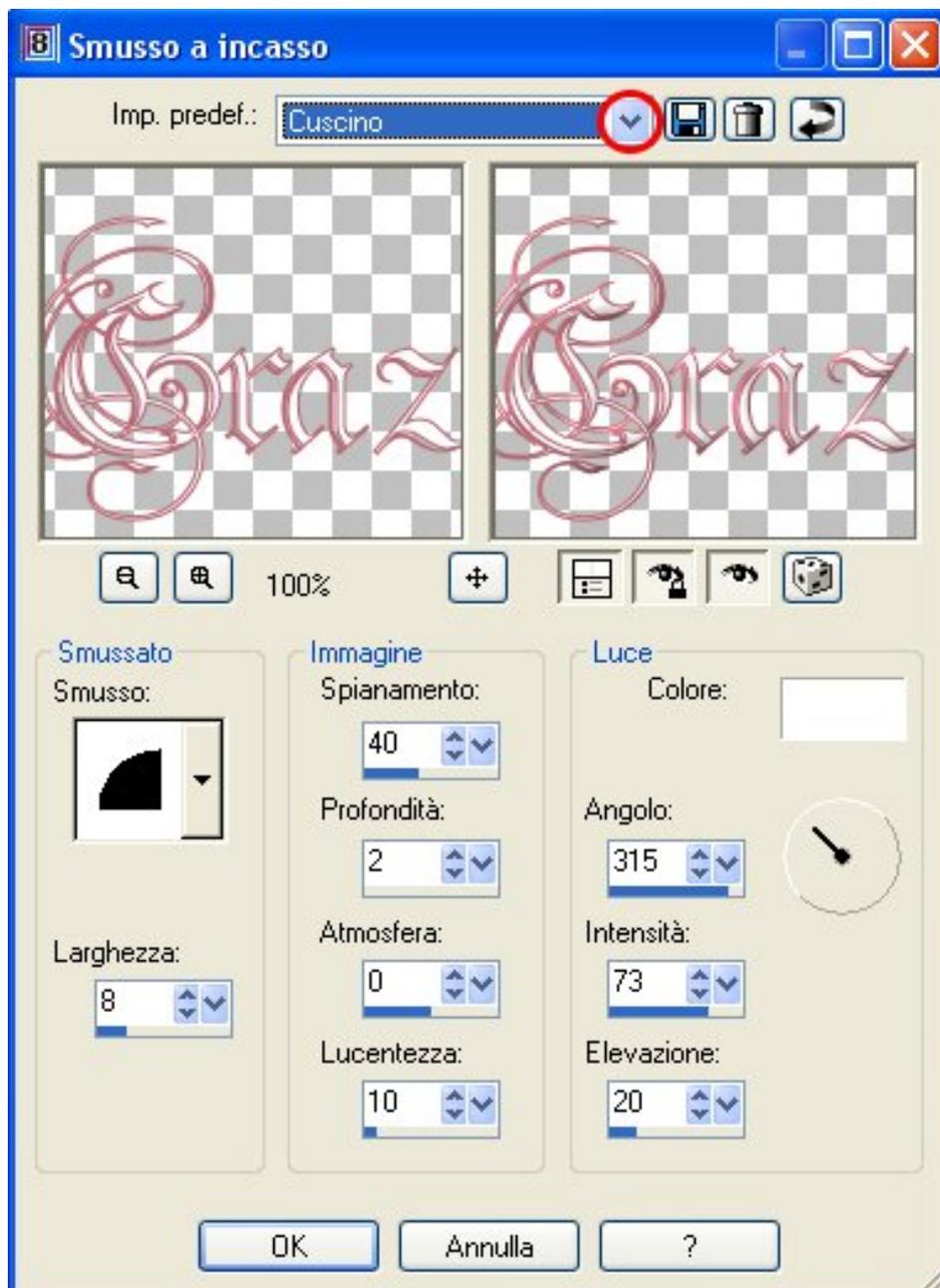
Clicca sulla tela, nella finestra Immissione Testo scrivi il testo e clicca su Applica.

Ridimensiona e posiziona il testo agendo sui nodi che lo circondano e su quelli centrali.

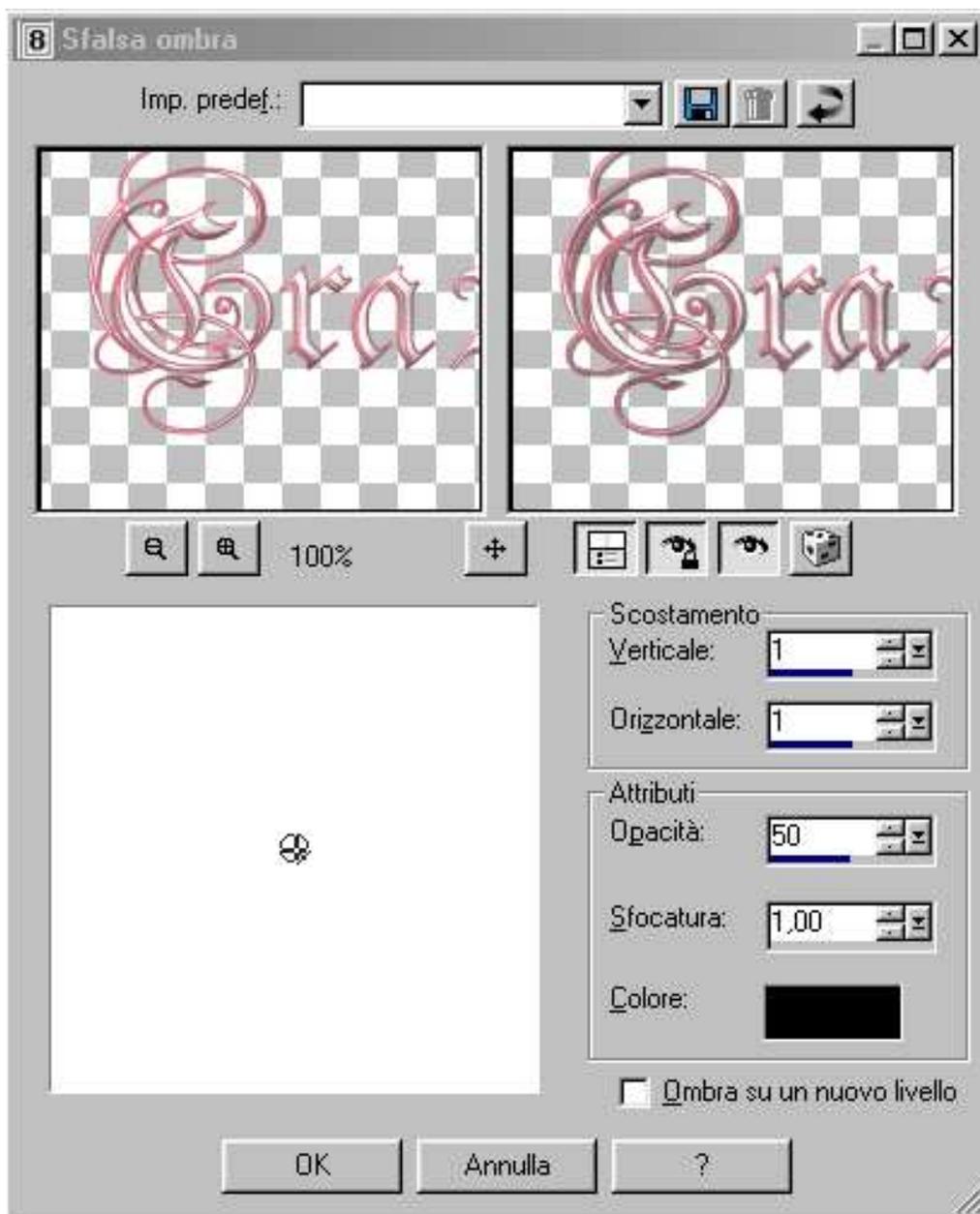
Vai su Livelli > Converti in livello Raster.

Vai su Effetti > Effetti 3D > Smusso a incasso e applica l'impostazione predefinita Cuscino.

Se non la trovi imposta manualmente i seguenti valori:



Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Con lo strumento Spostamento, se necessario, puoi posizionare correttamente il testo.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci tutto.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)