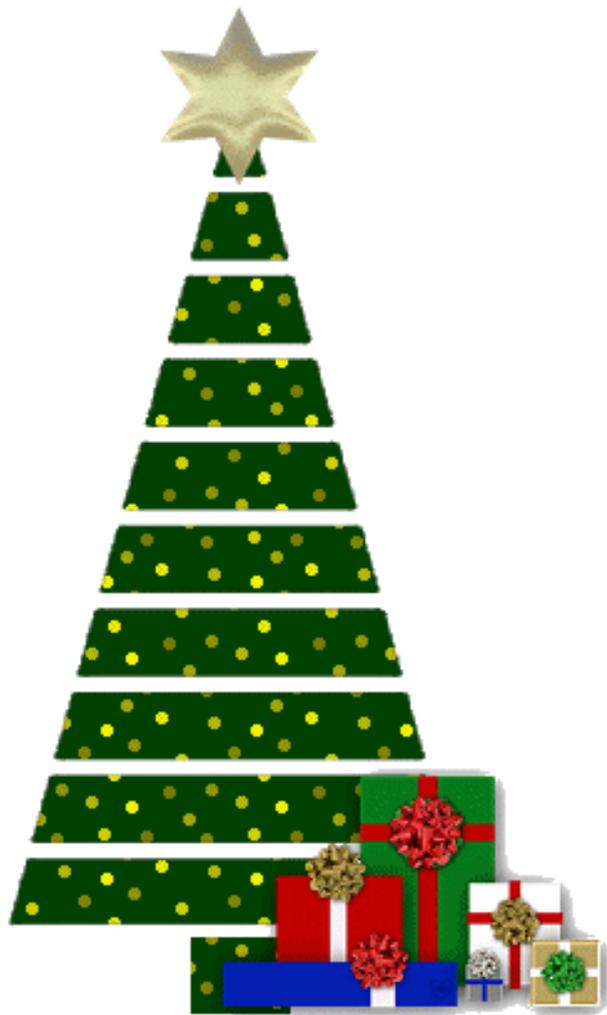


# Glitter in uno slat



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP7 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Slat Albero	<a href="#">scarica</a>
Immagine Pacchi	<a href="#">scarica</a>
Immagine Stella	<a href="#">scarica</a>

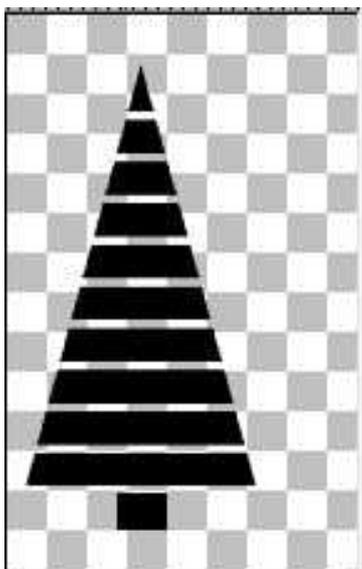
Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine dimensioni 280 x 450,  
colore Trasparente.

Apri lo slat dell'Albero, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela, vai su  
Modifica>Incolla come nuova selezione e posiziona la sagoma dell'albero  
in basso, leggermente a sinistra:



Non deselezionare.

Apri la Stella vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela, vai su Modifica>  
Incolla come nuovo livello e posizionala in cima all'albero.

Apri l'immagine Regali, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela, vai su Modifica>  
Incolla come nuovo livello e posizionali sotto l'albero, un po' a destra.

Digita la lettera L per far comparire la Tavolozza Livello.

Seleziona il livello Selezione mobile poi vai su Finestra>Duplica e

duplicalo 7 volte.

Con Animation shop apri il file Glitter Dot2.

In fondo allo schermo, a destra, vedrai comparire la velocità al secondo dell'animazione (10 secondi):

8 fotogrammi 60 x 60 0,80 secondi totali (0,10 secondi)

Prendi nota di questo valore perchè lo dovrai reimpostare a lavoro ultimato.

Vai su Modifica>Seleziona tutto poi su File>Esporta in PSP.

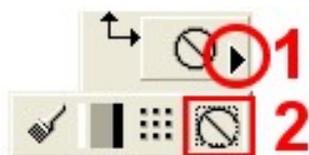
Automaticamente ti ritroverai a lavorare di nuovo in PSP.

Clicca sull'immagine del Glitter, digita la lettera L e, nella Tavolozza livello, disattiva tutti i Livelli tranne Fotogramma1:



Clicca sullo strumento Riempimento .

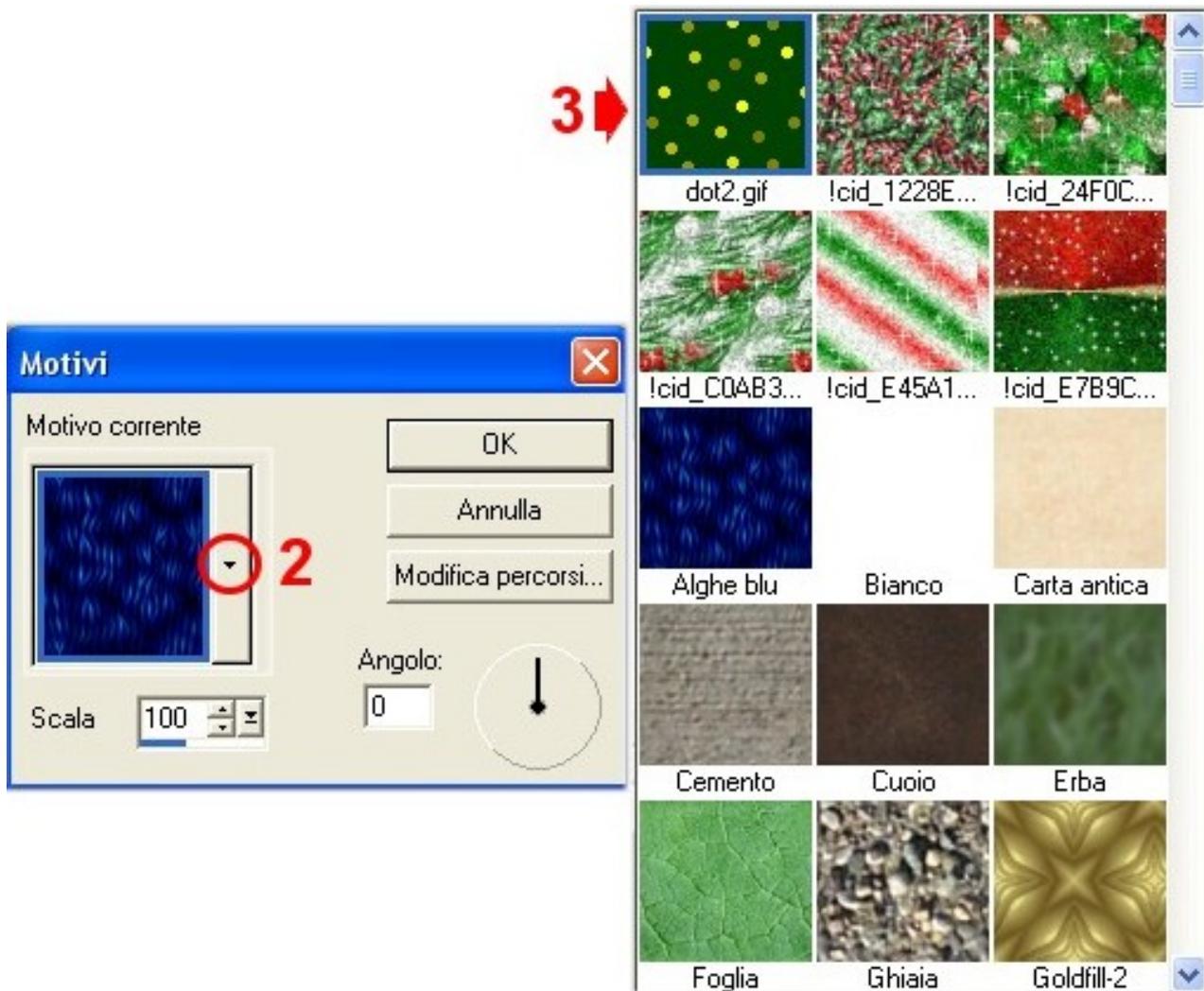
Nella casella Stili imposta come nullo il Colore di sfondo:



e imposta Motivo nella casella Colore di primo piano cliccando sulla Casella Motivi (1):

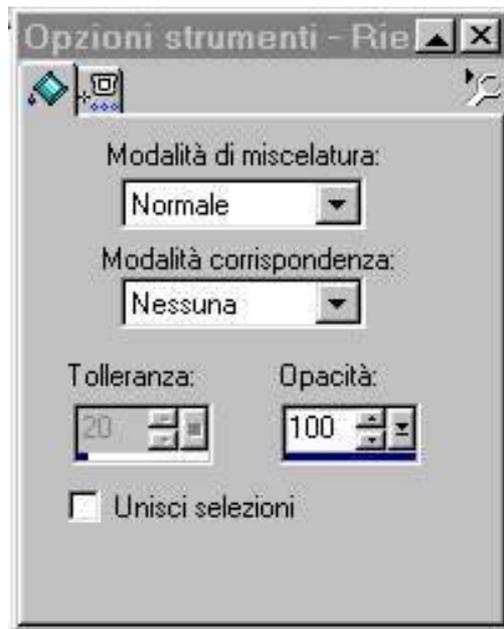


per far comparire la finestra Motivi, poi sulla freccia evidenziata (2) e, nella finestra che si apre, scegli Dot2 per impostarlo (3):



Digita la lettera O e, nella finestra Opzioni strumenti, imposta

come segue:



Clicca con lo strumento Riempimento in un punto dell'albero per applicare il glitter.

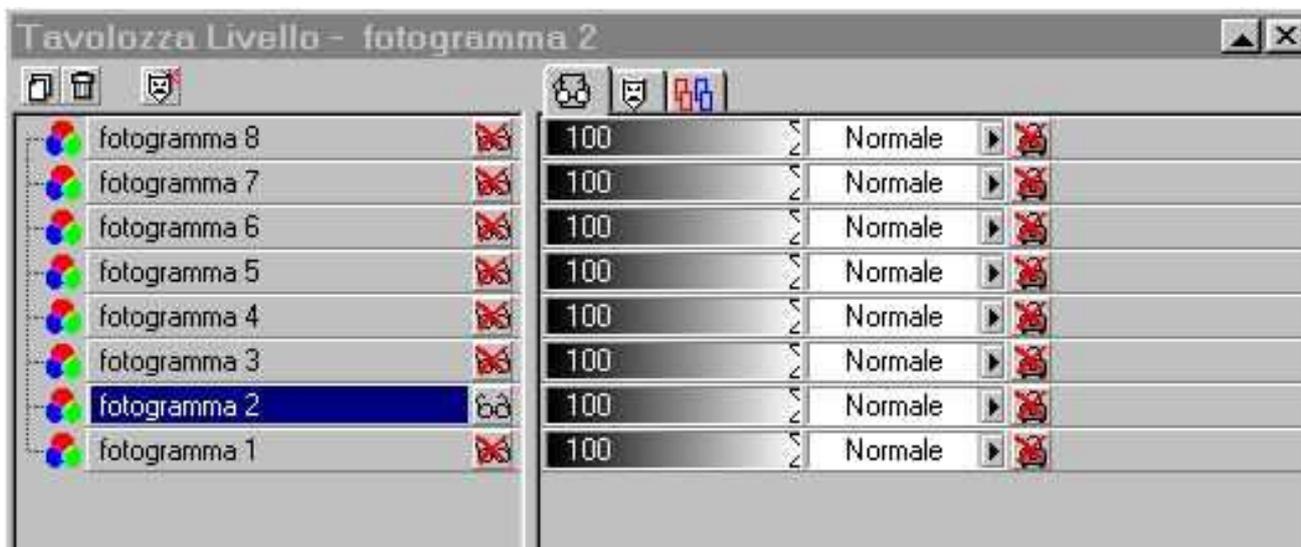
Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il tuo file albero1 e scegli il formato psp:

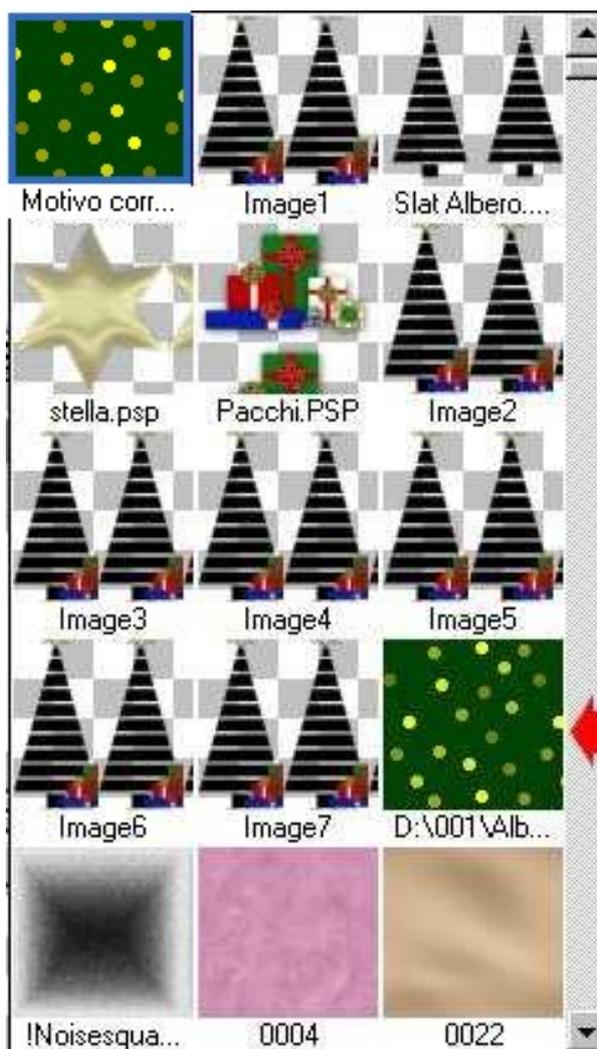


**\*\***Dalla Tavolozza livello riattiva (togli la X) e seleziona il livello Fotogramma2 e disattiva tutti gli altri:



Vai di nuovo nella Casella Stili e scegli Motivi.

Dalla finestra dei Motivi **non considerare il glitter che trovi contornato di blu e contraddistinto da Motivo corrente (è quello che hai impostato in precedenza) ma scegli il secondo Glitter Dot2:**



e cliccaci sopra per impostarlo.

Con lo strumento Riempimento clicca in un punto dell'albero per colorarlo.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Selezione>Deseleziona tutto.

Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il tuo file albero2 e scegli il formato psp.\*\*\*

Ripeti le operazioni da \*\* a \*\*\* lavorando su tutti i fotogrammi e salvando via via il lavoro alla fine.

Apri Animation Shop e clicca su questa icona



Si aprirà la finestra Creazione guidata animazione.

Nella prima finestra metti il segno di spunta alla voce "uguale a quella del primo fotogramma", poi Avanti.

Nella seconda finestra metti il segno di spunta alla voce "trasparente", poi Avanti.

Nella terza finestra metti il segno di spunta alle voci "angolo superiore sinistro del fotogramma" e "con il colore della tela" poi Avanti.

Nella quarta finestra metti il segno di spunta alla voce "si ripeti animazione all'infinito" mentre alla voce "indicare la durata della visualizzazione" scegli il valore 10, poi Avanti.

Nella quinta finestra utilizzando l'opzione Aggiungi immagine devi andare a prendere i sette fotogrammi che hai salvato aggiungendoli in ordine crescente:



Clicca su Avanti e nell'ultima finestra scegli Fine.

Premi F12 e, nella finestra Salva con nome, nomina il tuo file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se hai problemi ad inserire il glitter vedi anche tutorial che ti segnaliamo.

Questi tutorial sono molto dettagliati proprio per aiutarti a superare tutte le possibili difficoltà e inseriscono il glitter seguendo due procedimenti diversi:

### [Testo glitterato - tutte le versioni](#)

(spiegano il procedimento usando i livelli del glitter, come abbiamo fatto in questo tutorial, oppure utilizzando i singoli fotogrammi del glitter)

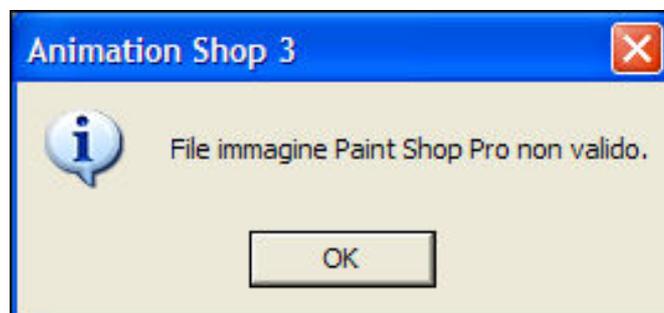
Anche se realizzati per due versioni differenti di PSP i procedimenti sono applicabili sia all'una che all'altra.



## ATTENZIONE

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se Animation non apre il file che hai preparato con PSP e ti presenta questo messaggio di errore:



Vedi il tutorial [Compatibilità tra file](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[\*Indice\*](#)

[\*Home Page\*](#)