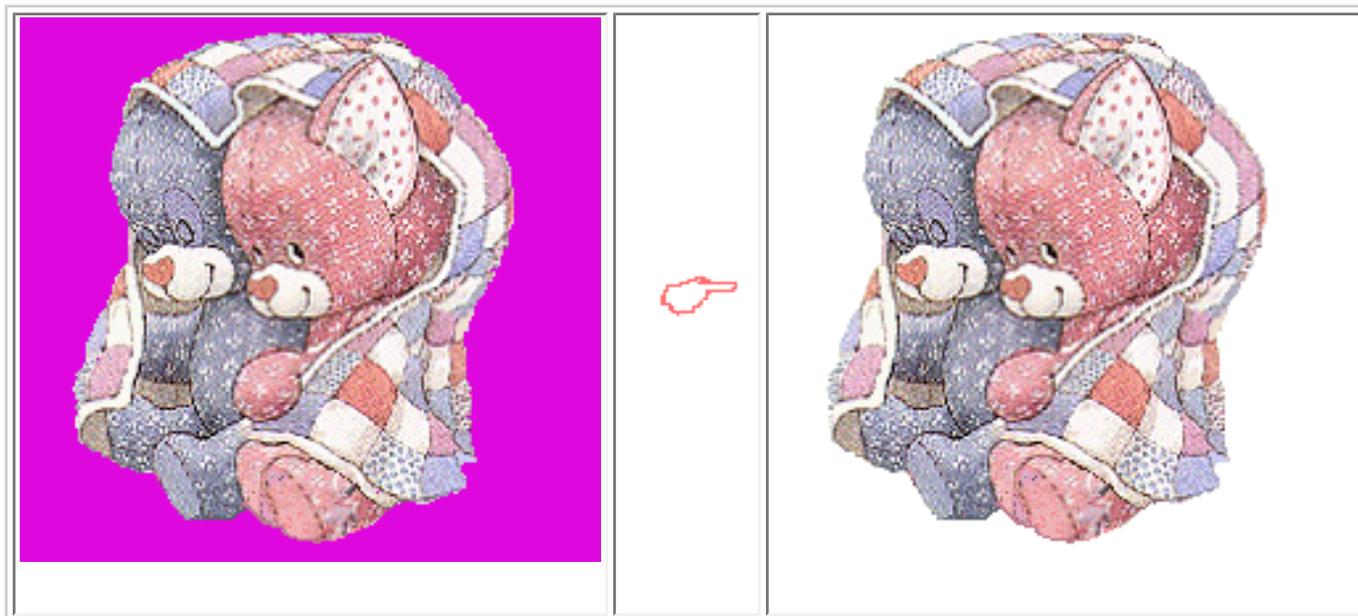


Rendere trasparente lo sfondo di una gif



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2 e Animation Shop.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Rendere trasparente lo sfondo di una gif - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Immagine Orsetti

[scarica](#)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

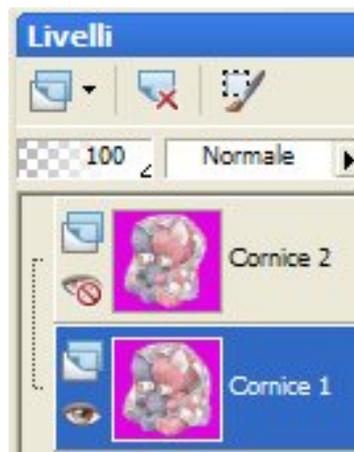
Apri PSPX2.

Con Animation Shop apri l'immagine, vai su Modifica>Seleziona tutto poi su File>Esporta fotogramma su PSP.

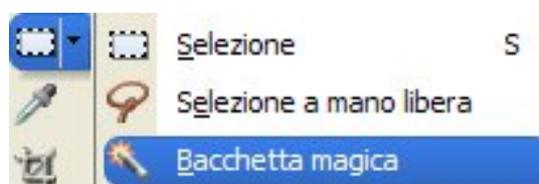
I fotogrammi compariranno in PSP.

Premi F8 per far aprire la finestra Livelli e vedrai i livelli che compongono l'animazione (in questo caso sono 2).

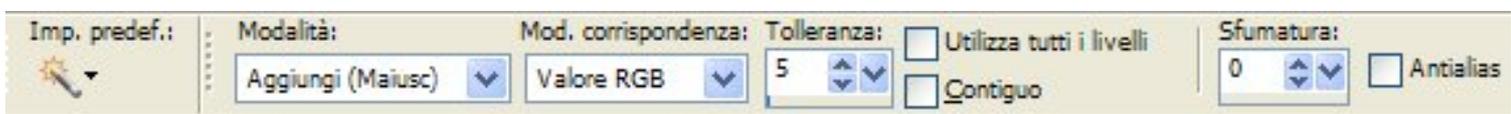
Seleziona Cornice1 e disattiva (clicca sull'icona dell occhio) Cornice2:



Prendi la Bacchetta magica:



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



***Con la Bacchetta magica clicca in un punto dello sfondo

colorato per selezionarlo (comparirà il Contorno mobile):



Premi CTRL + X per eliminare lo sfondo colorato:



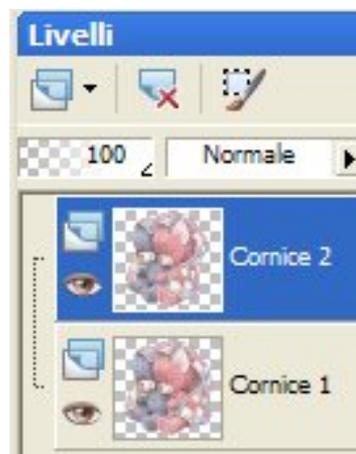
Vai su Selezioni>Deseleziona e avrai ottenuto lo sfondo trasparente***.

Nella finestra Livelli, disattiva Cornice1, attiva e seleziona Cornice2:

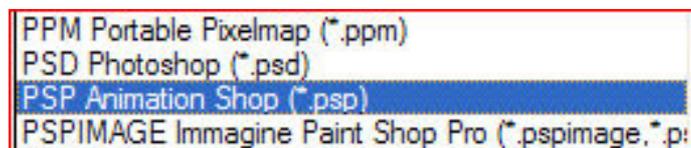


Ripeti l'operazione da *** a *** per eliminare lo sfondo anche dal secondo fotogramma.

Riattiva Cornice 1:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

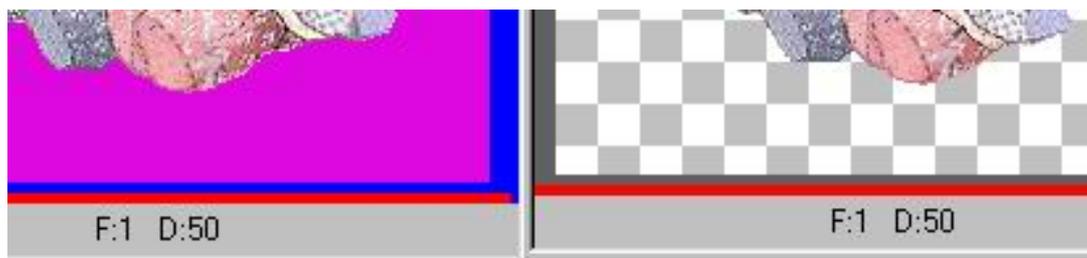
Con Animation shop riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto poi su Animazione>Proprietà fotogramma.

Nella finestra Durata di visualizzazione varia la velocità predefinita impostando la stessa velocità dei fotogrammi originali (in questo caso il valore è 50).

La velocità è quel valore che in ogni fotogramma compare accanto

alla lettera **D**:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.**



Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



Indice

Home Page