

Evidenziare un particolare



Il creatore del sito Designsbyjoy ci ha dato gentilmente il permesso di preparare questo lavoro ispirandoci ad uno simile da lui realizzato.

Abbiamo usato PSPX2.

Esiste anche una versione realizzata con PSP7 che puoi trovare a questo link:

[Evidenziare un particolare - PSP7](#)

Materiale occorrente:

Immagine Candele	scarica
Filtro Texturizer (vedi il tutorial Come installare i filtri)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

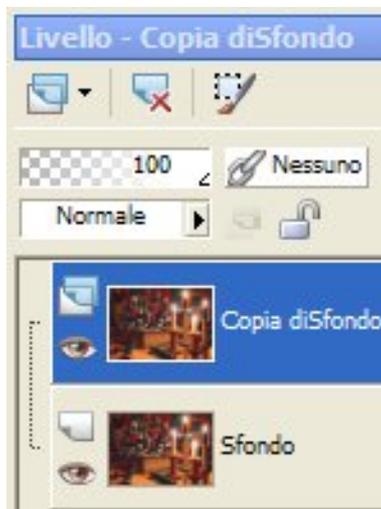


Script da [Dynamic Drive](#)

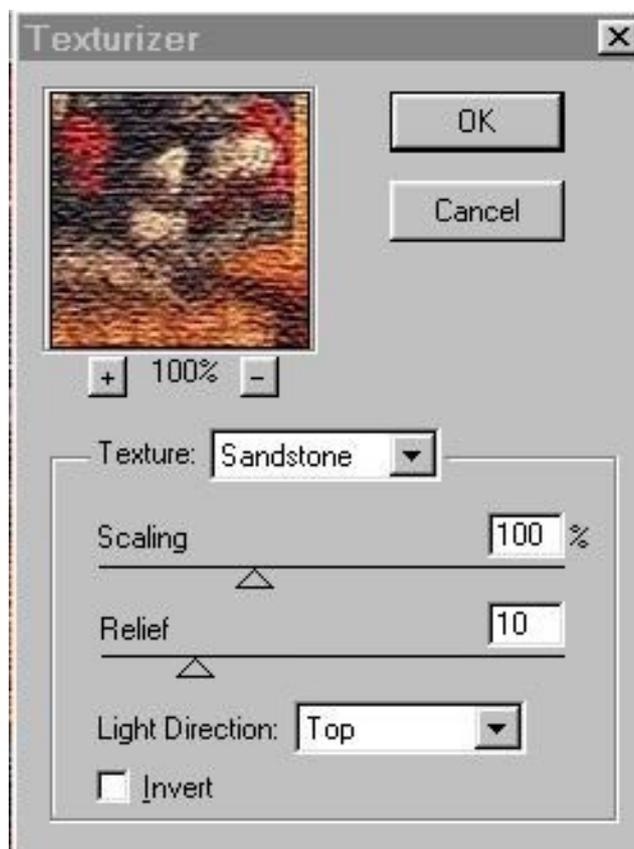
Apri l'immagine Candele, vai su Finestra>Duplica e chiudi l'originale.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Duplica:

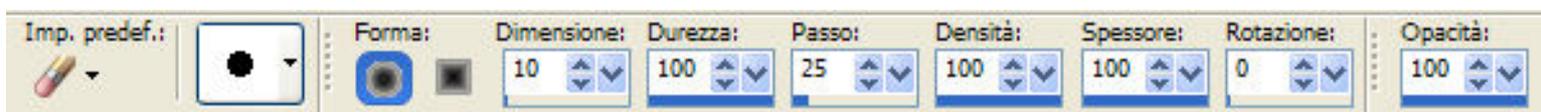


Con il livello Copia di Sfondo selezionato vai su Effetti>Plug-in>
Texture>Texturizer e imposta come segue:

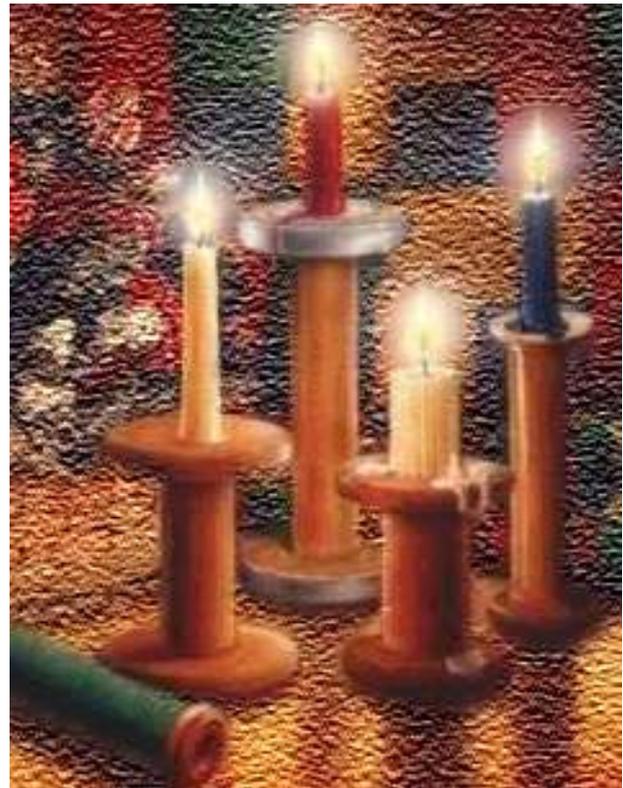


Clicca OK.

Prendi lo strumento Gomma , nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



Posizionati con lo strumento Gomma sulle candele e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, comincia a cancellare tutto l'effetto in rilievo che le ricopre in modo da evidenziarle:



A lavoro ultimato vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il tuo file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)