

Effetto Brillantini



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX e Animation Shop.

La versione originale di questo tutorial è stato scritto da Kolejo e si intitola Sparklestag.

L'autrice ci ha gentilmente concesso di tradurla.

Materiale occorrente:

Immagine Missy T50	<u>scarica</u>
Immagine LD-Lamellen	<u>scarica</u>
Immagine LD-Dreanster	<u>scarica</u>
Immagine LD-Brkant	<u>scarica</u>
Immagine Lady 431(3)	<u>scarica</u>
Animazione Silver - Sparkles	<u>scarica</u>

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine 475 x 350,
Sfondo raster, Colore Trasparente.

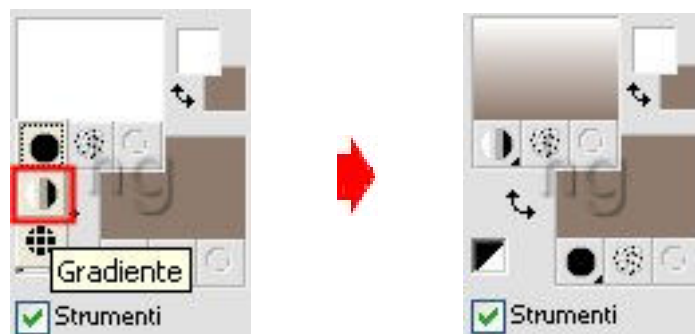
Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Clicca sullo strumento Riempimento e nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



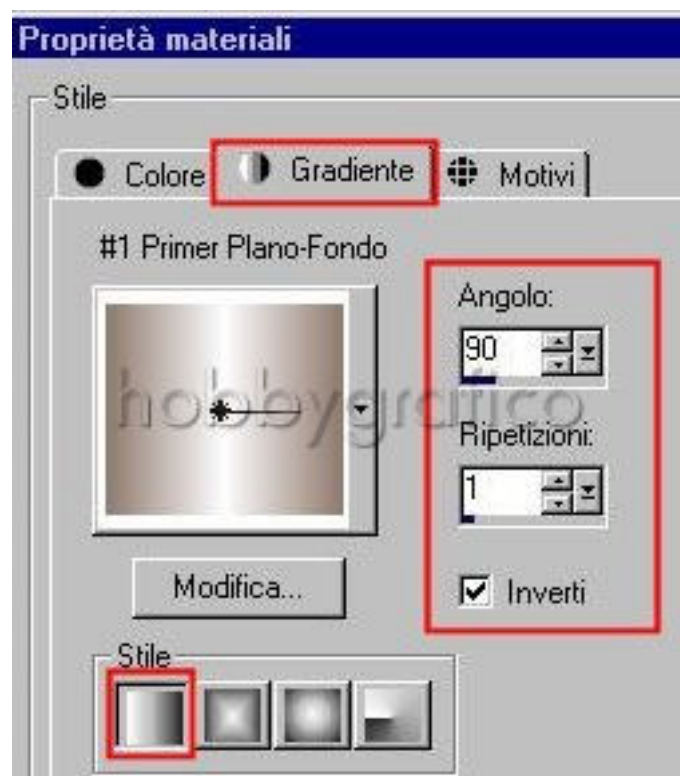
Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà primo piano il colore Bianco e come Proprietà sfondo il colore #8F7A6E.

Clicca sull'icona evidenziata per creare il gradiente come Proprietà primo piano:



Se il gradiente non compare vedi il tutorial [Creare un gradiente](#)

Clicca sulla casella Proprietà primo piano e, nella finestra che si apre, imposta come segue:



Clicca con il tasto sinistro del mouse sulla tela per colorarla con il gradiente.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Questa versione di PSP visualizza i livelli, per impostazione predefinita, in un formato grande.

Se devi lavorare su molti livelli può risultare scomodo.

Se vuoi modificare questa impostazione (puoi rimpicciolire i livelli) o tornare alla visualizzazione classica vedi Malizia n. 19 > [Cambiare il modo di vedere i livelli in PSPX](#)

Noi useremo la visualizzazione classica.

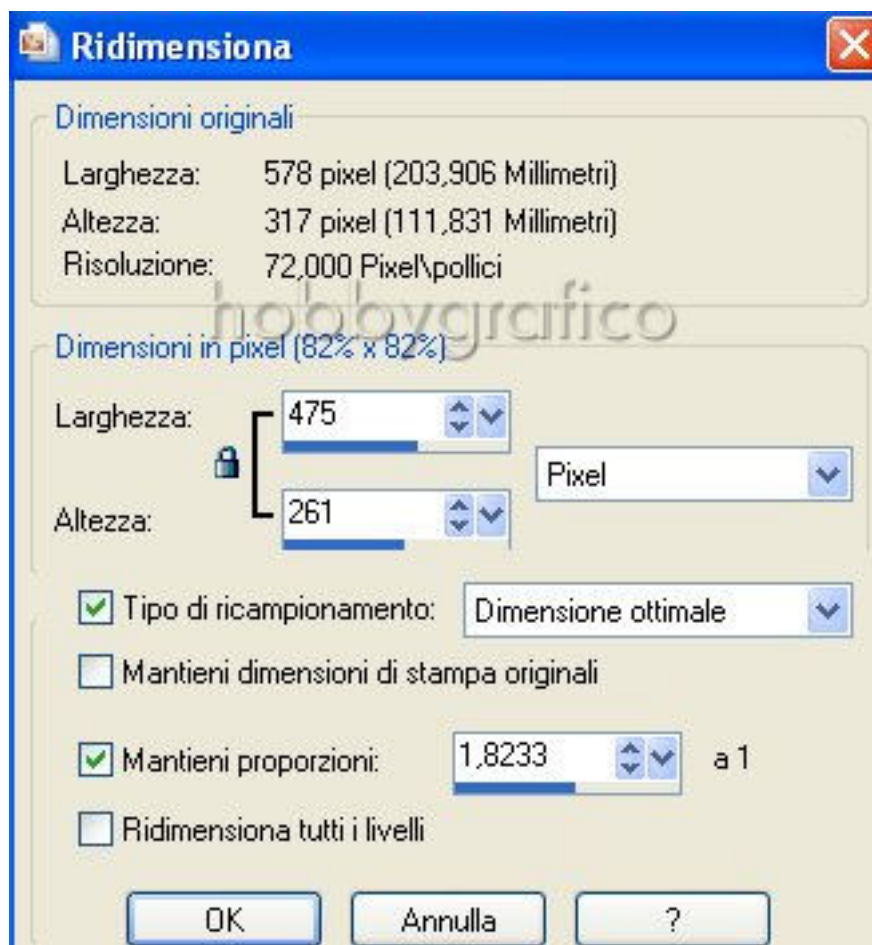
Apri LD-Lamellen e disattiva il livello Raster1 (contiene il Copyright) cliccando sull'icona dell'occhio:



Questa operazione la dovrai ripetere ogni volta che userai un' immagine corredata dal Copyright.

Vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Apri Lady 431, vai su Immagine>Ridimensiona e imposta come segue:



Vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

L'immagine si posizionerà automaticamente in modo corretto.

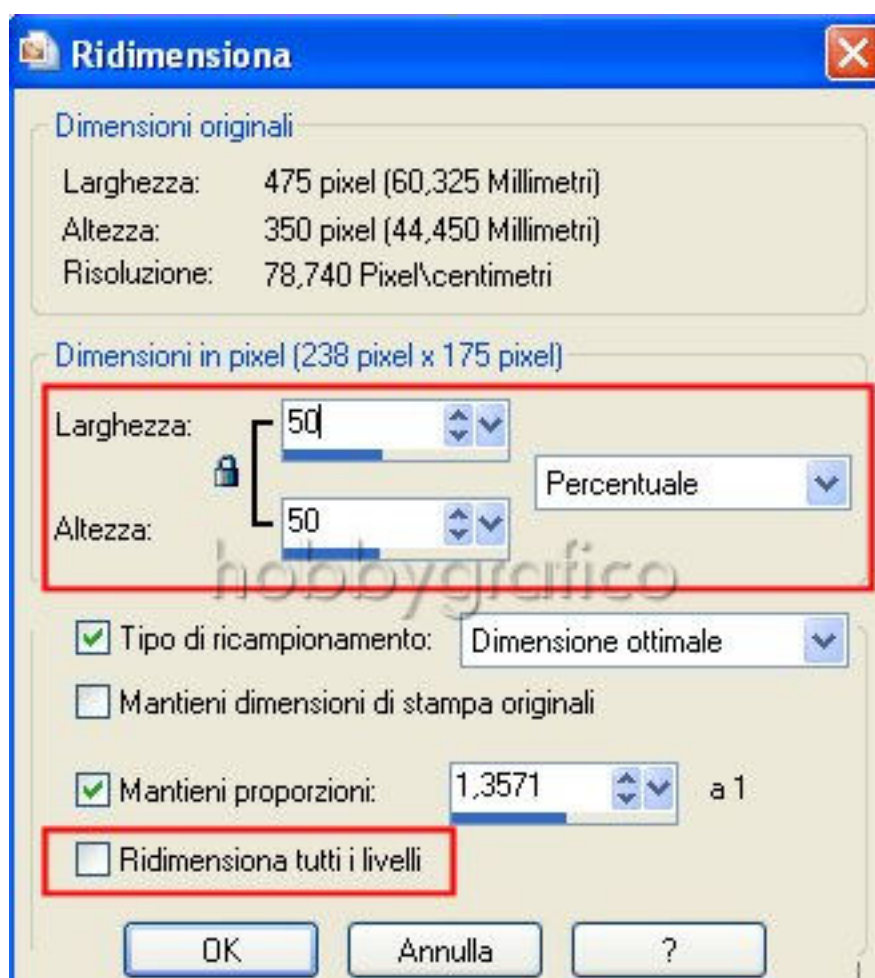
Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco e applica l'effetto una seconda volta.

Apri Missy T50 e ripeti le operazioni per Copiare e Incollare come nuovo livello.

Prendi lo strumento Sposta, posizionali sul fiore e, tenendo premuto il tasto sinistro, sistemalo sotto la donna, un po' a sinistra, come vedi nell'immagine finale.

Con il livello Raster5 selezionato vai su Livelli>Duplica.

Vai su Immagine>Ridimensiona e imposta come segue:



Posiziona il fiore più piccolo accanto a quello grande, a sinistra.

Vai su Livelli>Duplica.

Posiziona questo secondo fiore accanto a quello grande, a destra.

Seleziona il livello Raster5:



e vai su Regola>Messa a fuoco>Accentua messa a fuoco.

Apri LD-Brkant e disattiva il Copyright.

Ripeti le operazioni per Copiare e Incollare come nuovo livello.

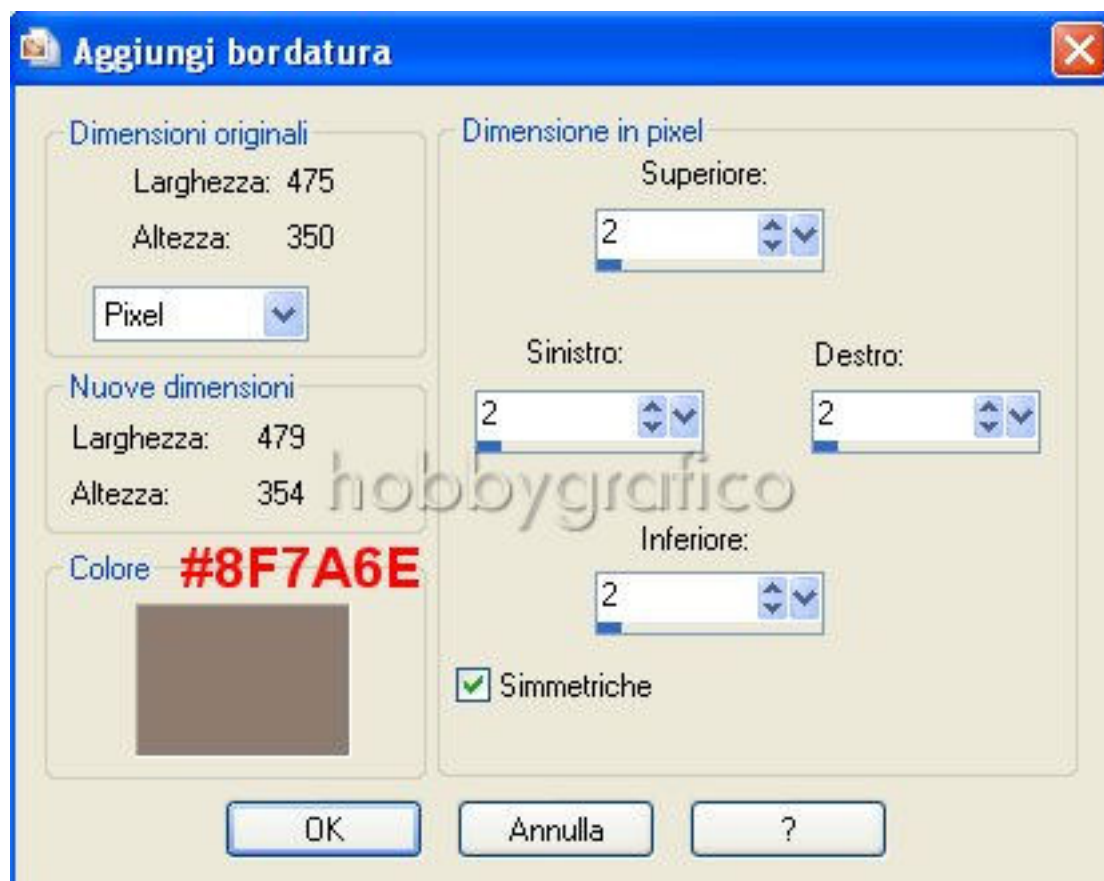
Posiziona l'immagine a destra.

Apri LD-dreanster e ripeti le operazioni per Copiare e Incollare come nuovo livello.

Posiziona l'immagine a sinistra, in basso.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci tutto (appiattisci).

Vai su Immagine>Aggiungi bordatura e imposta come segue:



Vai su Immagine>Aggiungi bordatura e imposta come segue:
Simmetrica > 4
Colore > Bianco

Vai su Immagine>Aggiungi bordatura e imposta come segue:
Simmetrica > 4
Colore > #8F7A6E

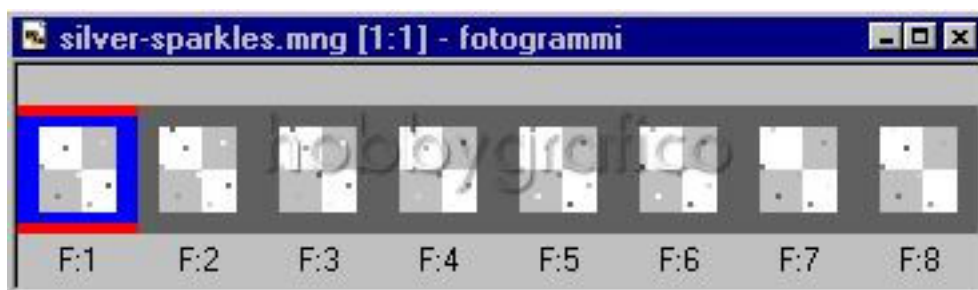
La parte grafica del lavoro è finita, prima di salvarlo però devi sapere quanti sono i fotogrammi che compongono la gif con i brillantini perchè questo dato determinerà il numero dei livelli di questo lavoro.

Clicca sull'icona evidenziata per minimizzare PSP:



Apri Animation Shop.

Apri l'animazione Silver-Sparkles e vedrai comparire i fotogrammi che la compongono:



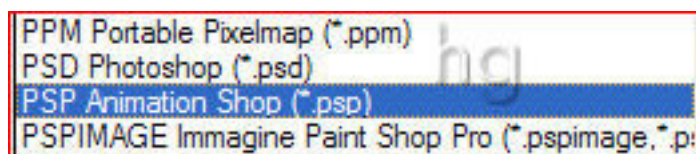
In basso a destra vedi un' icona che ti conferma che i fotogrammi sono 8:



Minimizza Animation e riapri PSP.

Vai su Livelli>Duplica e duplica sino ad avere un totale di 8 livelli (lo stesso numero dei fotogrammi).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Chiudi PSP.

Riattiva Animation e apri il lavoro preparato con PSP.

Ora devi unire i brillantini al tuo lavoro.

Clicca sulla gif per attivarla, poi premi **Ctrl+A** (per selezionare tutto) e poi **Ctrl+C** (per copiare).

Clicca sull'immagine per attivarla, poi premi **Ctrl+A** (per selezionare tutto) e poi **Ctrl+E** (per copiare).

I brillantini appariranno accompagnati da una freccia. Spostali nel punto in cui li vuoi applicare, clicca con il tasto sinistro per confermare e i brillantini compariranno su tutti i fotogrammi.

Ripeti l'operazione per copiare e incollare altri brillantini (noi lo abbiamo fatto 8 volte).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)