

# Effetto Trapuntato





Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

Materiale occorrente:

Template medaglione	<a href="#">scarica</a>
Filtro Texture>Texturizer (Per l'uso dei filtri vedi <a href="#">Come installare i filtri</a> )	<a href="#">scarica</a>
Font Home Sweet Home (Per l'uso del Font vedi <a href="#">Malizia 07&gt;Utilizzare i Fonts</a> )	<a href="#">scarica</a>
Tile a pois	<a href="#">scarica</a>
Orsetto	<a href="#">scarica</a>
Spilla	<a href="#">scarica</a>
Ago	<a href="#">scarica</a>

L'orsetto è di Kmill.

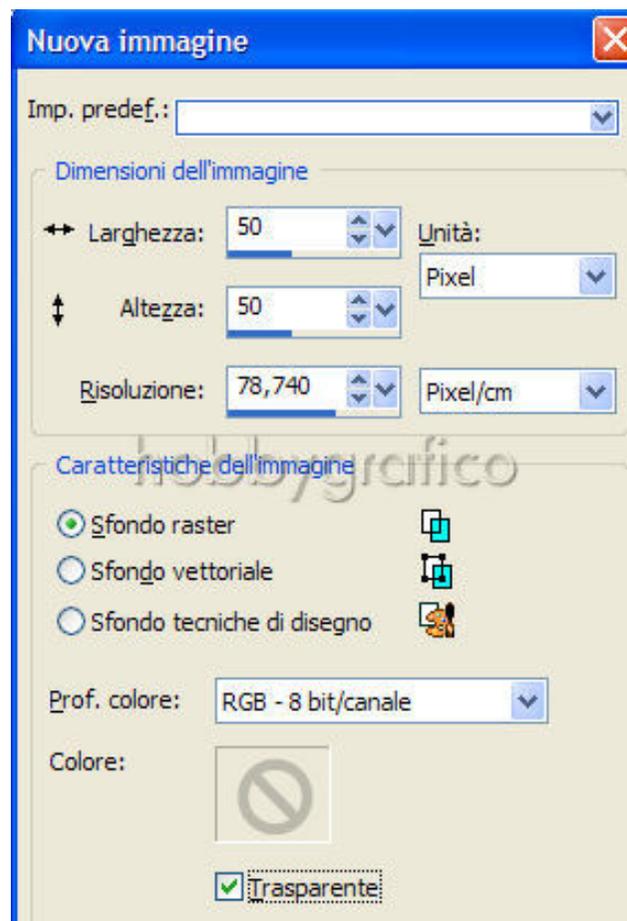
Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Per realizzare l'effetto trapuntato devi prima preparare un tile che farai poi utilizzare al filtro Texturizer.

### PREPARAZIONE DEL TILE

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine>Dimensioni 50x50, Sfondo raster, Colore Trasparente:

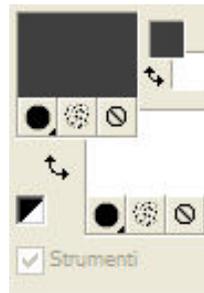


Sposta in avanti la rotellina del mouse per ingrandirla e lavorare meglio (oppure premi Z per attivare lo strumento Zoom e clicca più volte sulla tela per ingrandire).

Digita B per attivare lo strumento Pennello  e nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta:



Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà primo piano il colore #404040:

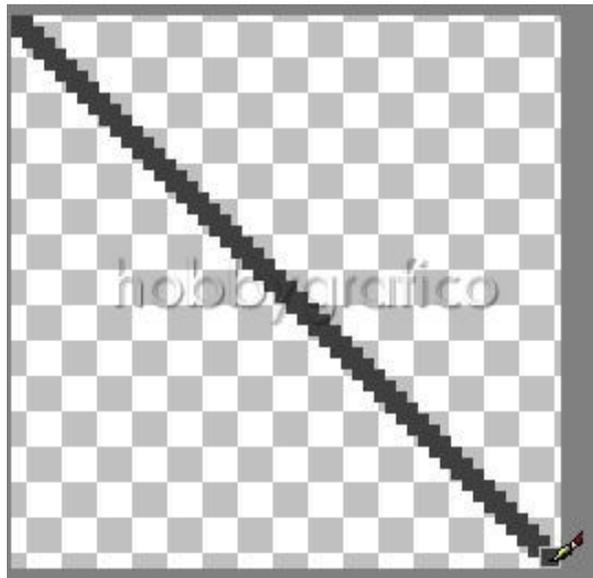


(Vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Posizionati in alto a sinistra e clicca 1 volta:



Tieni premuto il tasto SHIFT sulla tastiera e clicca in basso a destra per tracciare la prima linea obliqua:

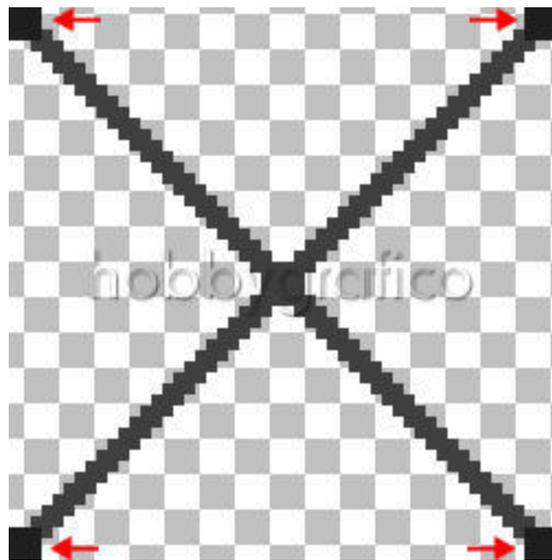


Ripeti gli stessi passaggi per tracciare una seconda linea:

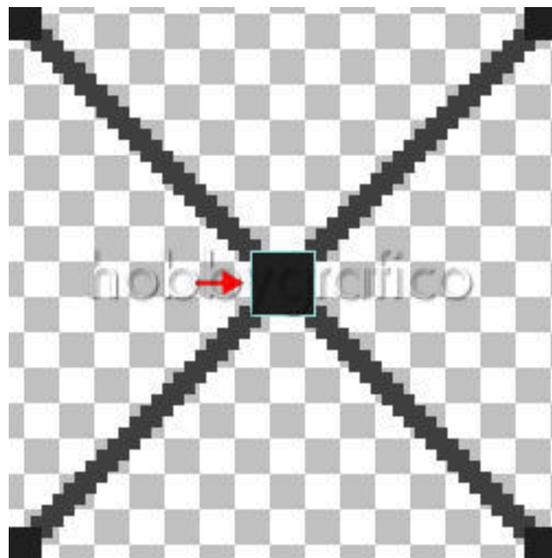


Come Proprietà primo piano ora imposta colore #202020.

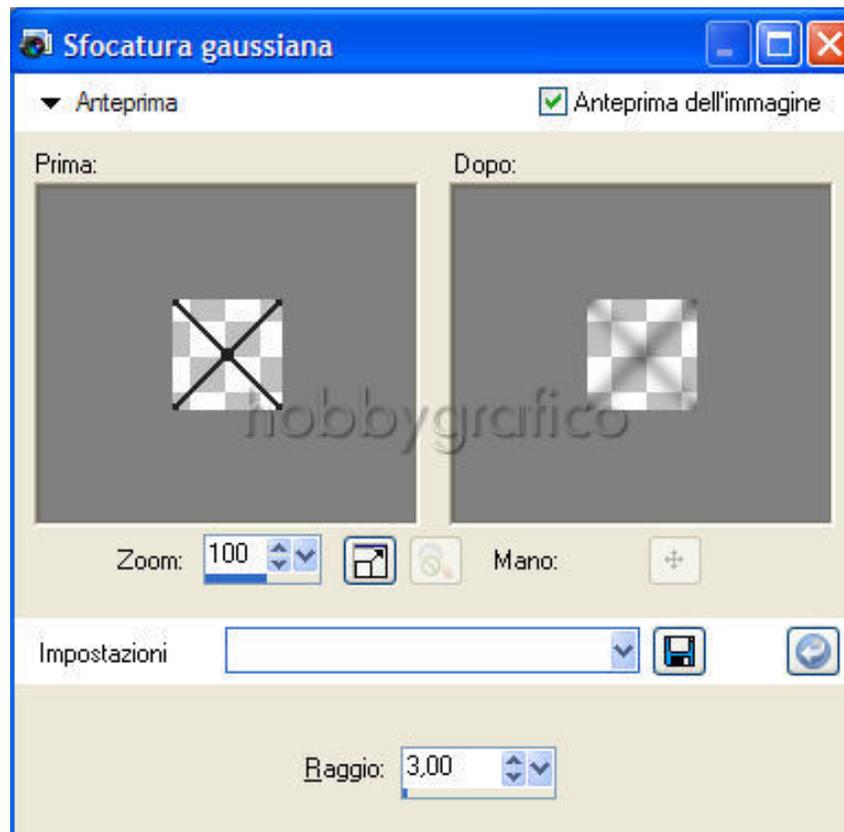
Aumenta a 3 la dimensione del pennello e clicca solo sugli angoli:



Aumenta a 6 la dimensione del pennello e clicca al centro:

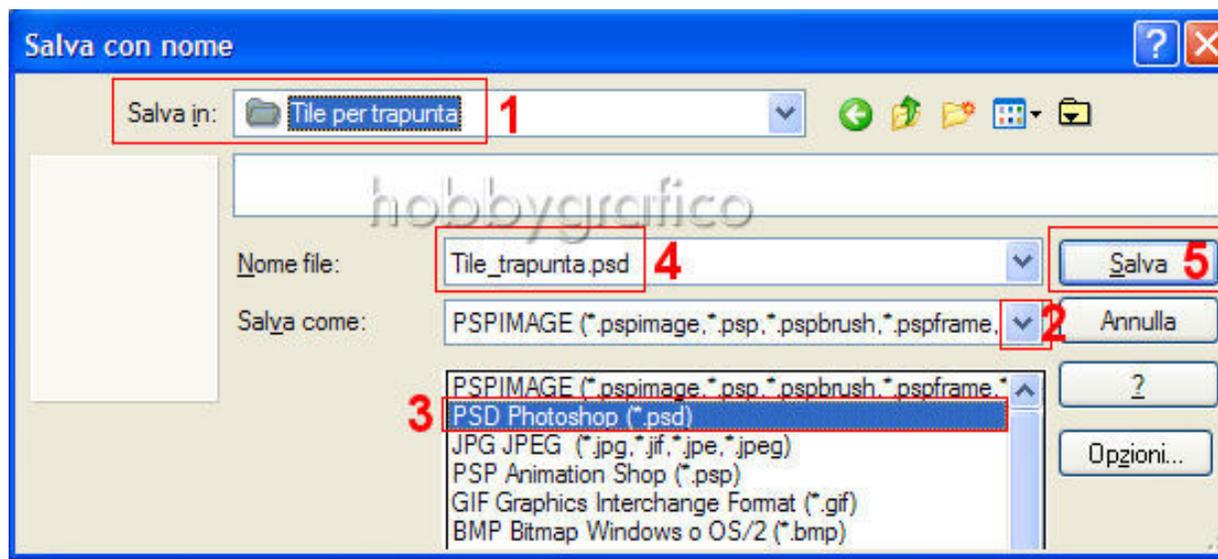


Vai su Regola>Sfocatura>Sfocatura gaussiana e imposta:



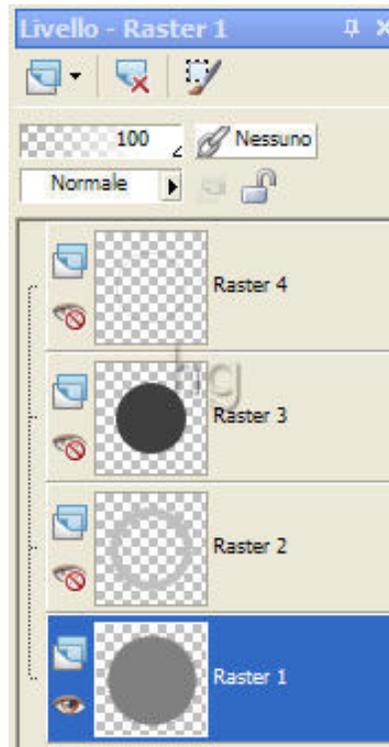
Il Tile è pronto, vai su File>Salva con nome:

- 1 - cerca la cartella dove salvare il file
- 2 - clicca sulla freccia per far aprire il menù dei formati
- 3 - scegli PSD
- 4 - nomina il file
- 5 - clicca su Salva



## ESECUZIONE TUTORIAL

Apri Template, il livello Raster 1 è attivo e già selezionato:



Digita F per attivare lo strumento Riempimento  e impostalo come segue:



Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano il colore #90A5CB:



Vai su Selezioni>Seleziona tutto, Selezioni>Mobile, Selezioni>Immobilizza.

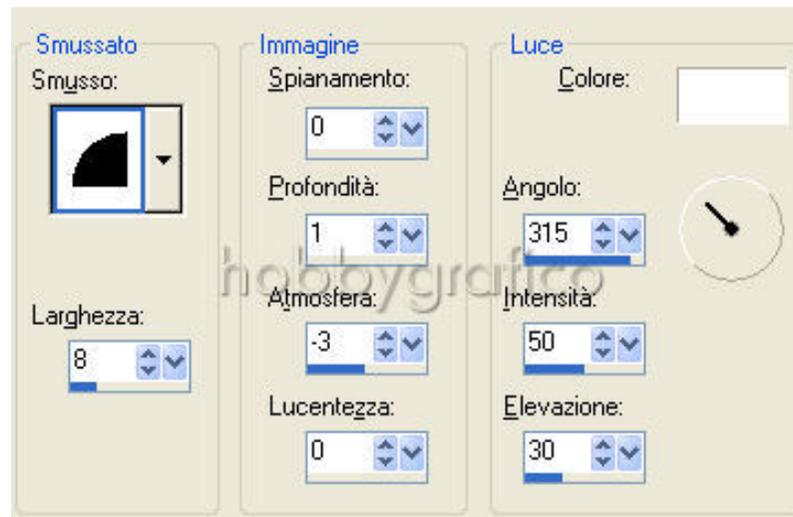
Clicca con il tasto sinistro del mouse sul cerchio per colorarlo.

Vai su Selezioni>Modifica>Contrai e imposta:

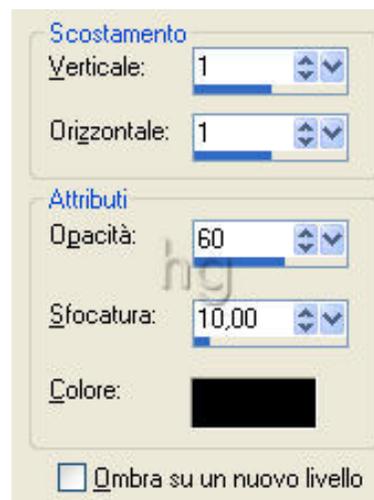


Vai su Selezioni>Inverti, premi il tasto Canc sulla tastiera poi vai su Selezioni>Deselezione. Questi passaggi sono serviti per mantenere i bordi rotondi un po' sfumati evitando, con la colorazione, la comparsa di antiestetici pixel troppo nitidi.

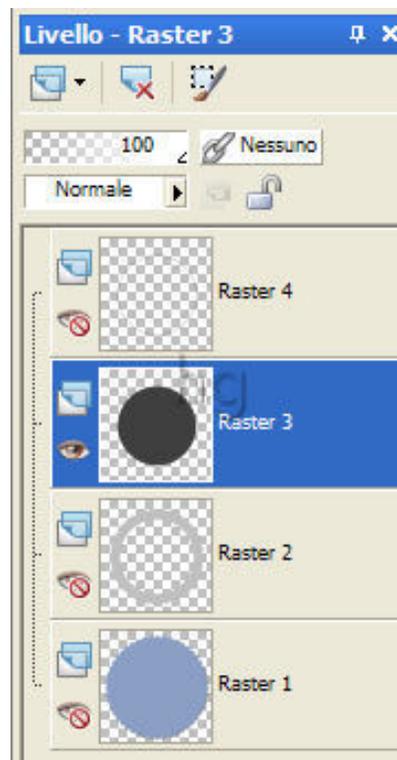
Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta:



Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta:



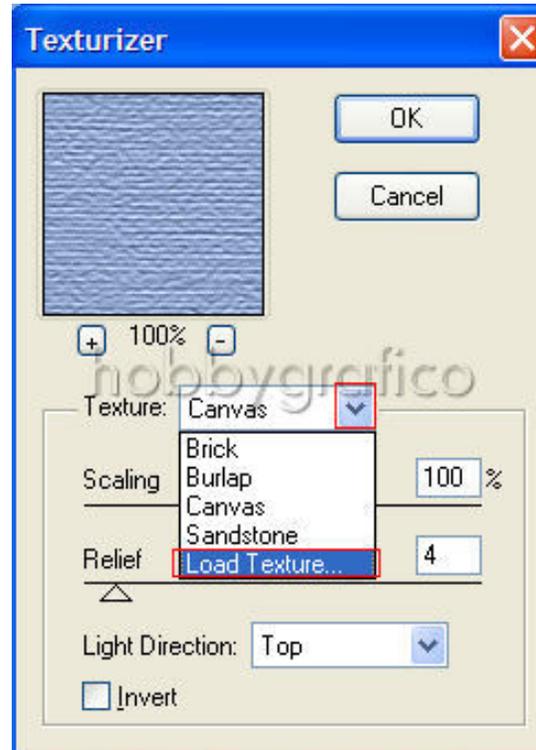
Disattiva il livello Raster 1, riattiva e seleziona il livello Raster 3  
(Vedi [Malizia 26 > Attivare, Disattivare o Selezionare un livello](#)):



Clicca sul cerchio per colorarlo (se usi PSP9, o versioni precedenti, vai su Selezione>Seleziona

tutto, Selezione>Mobile, colora  
il cerchio poi vai su Selezione>Nessuna selezione)

Vai su Effetti>Plug-in>Texture>Texturizer, clicca sulla freccia evidenziata per far aprire il menù delle opzioni e scegli Load Texture:

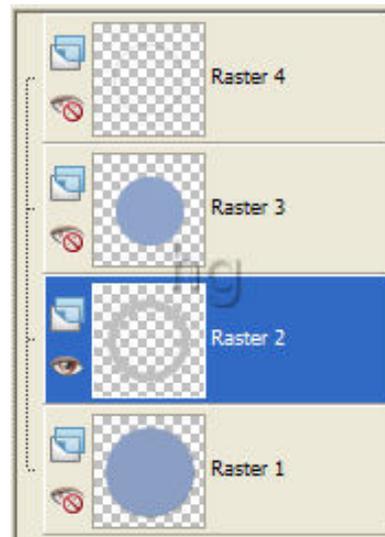


Nella finestra che si apre cerca il tile che hai preparato e clicca OK.

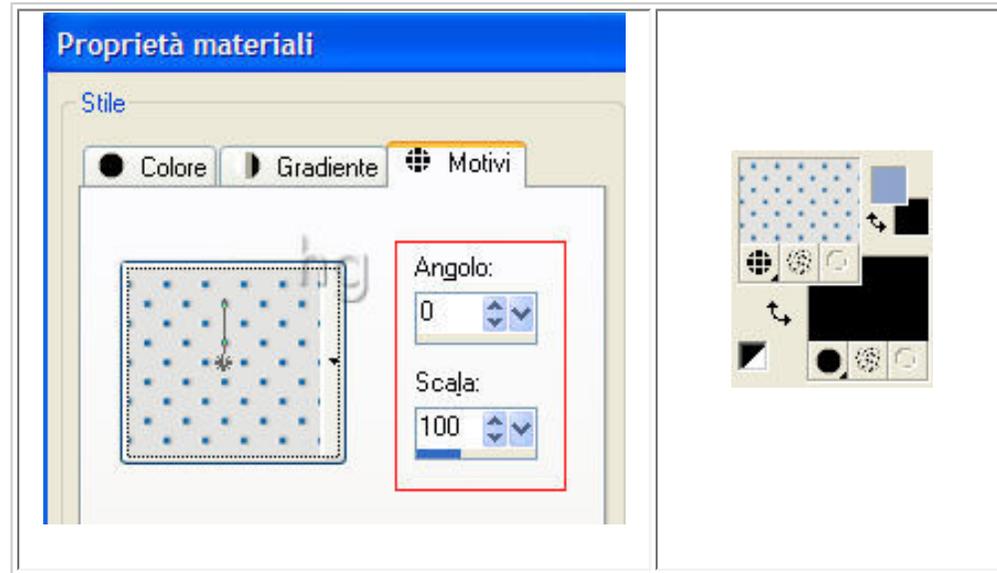
Imposta il filtro con questi valori:



Attiva, disattiva e seleziona come da esempio:



Apri tile a pois e impostalo come Motivo nella casella Proprietà primo piano:



Vai su Selezioni>Seleziona tutto, Selezioni>Mobile, Selezioni>Immobilizza.

Usa di nuovo lo strumento Riempimento (F) per colorare il cerchio.

Vai su Selezioni>Modifica>Contrai e imposta:

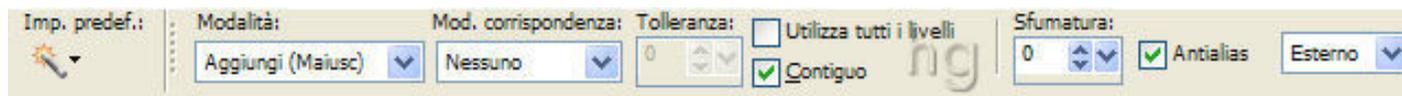


Vai su Selezioni>Inverti, premi il tasto Canc sulla tastiera poi vai su Selezioni>Deseleziona.

Prendi la Bacchetta Magica:



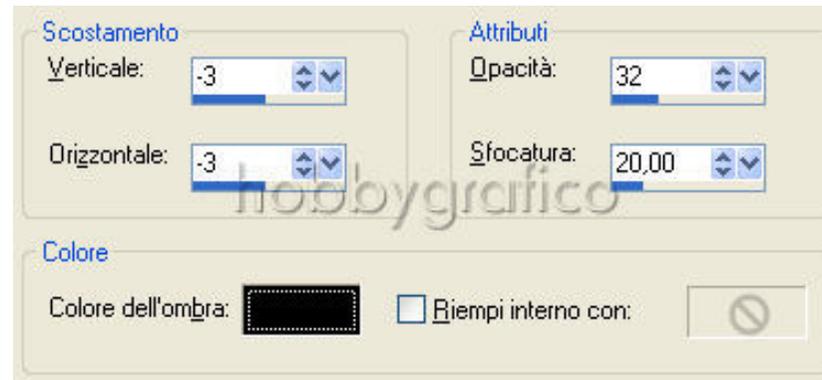
Impostala come segue:



Clicca all'interno del cerchio per selezionare.

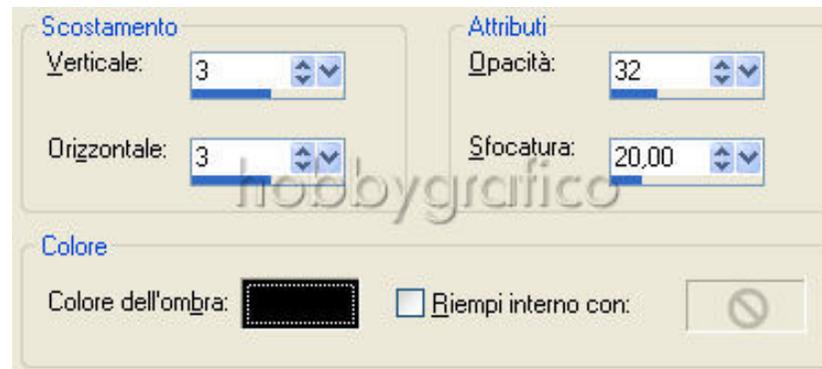
Vai su Selezioni>Innalza selezione a livello, poi su Selezioni>Modifica>Espandi e imposta come Numero di Pixel>2.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Ritaglio e imposta:



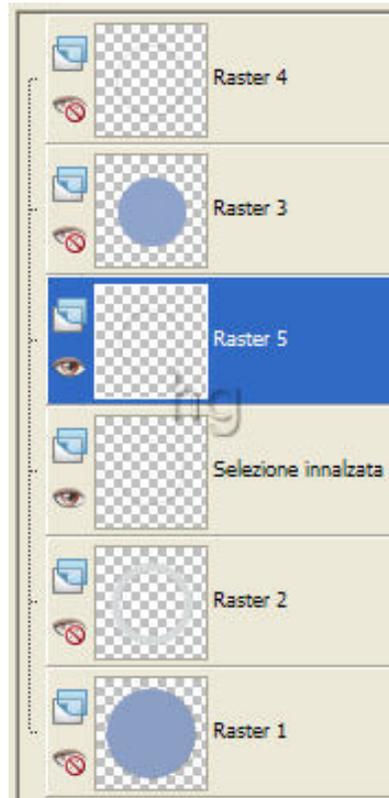
Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca OK nella finestra che si apre.

Applica di nuovo l'effetto Ritaglio con queste impostazioni:



Vai su Selezioni>Deseleziona.

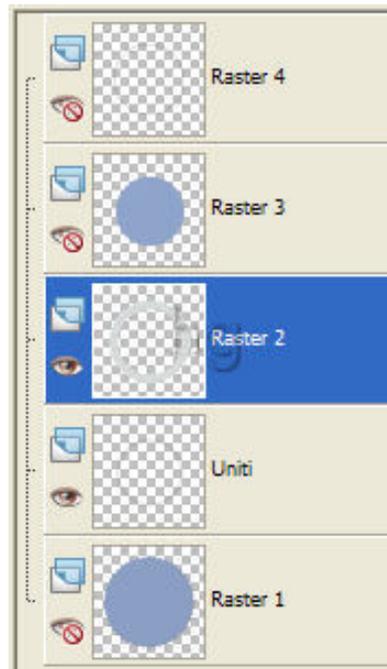
Disattiva il livello Raster 2:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Livelli>Disponi>Sposta giù.

Riattiva e seleziona il livello Raster 2:

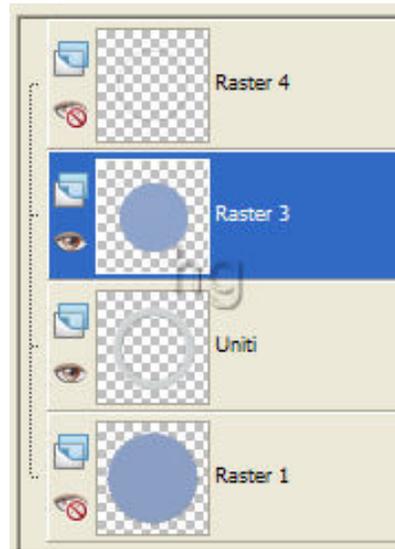


Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Riattiva e seleziona Raster 3:

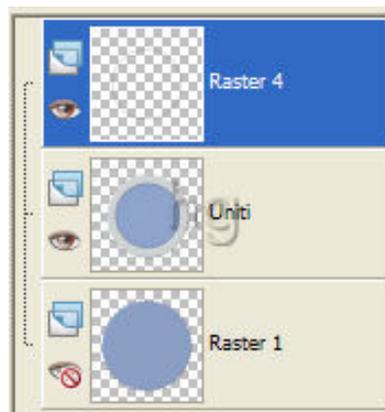


Vai su Livelli>Disponi>Sposta giù.

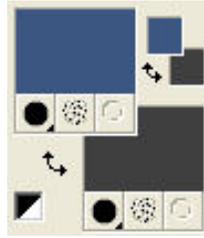
Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Applica l'ombra mantenendo le precedenti impostazioni.

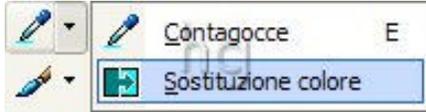
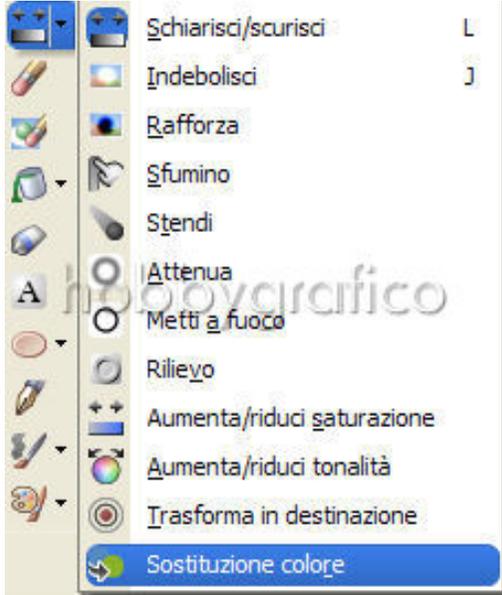
Riattiva e seleziona Raster 4:



Nella finestra Materiali imposta come Proprietà primo piano il colore che vuoi dare all'impuntura, noi abbiamo scelto #3B5681, e nella casella Proprietà sfondo il colore #404040 (è il colore che abbiamo usato per disegnare l'impuntura):



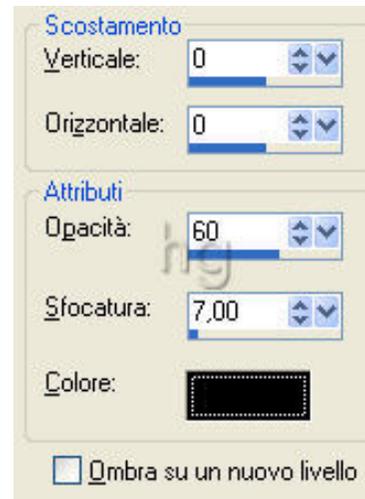
Prendi lo strumento Sostituzione colore:

<p>PSP8 e PSP9</p>	
<p>PSPX - PSPXI - PSPX2 - PSPX3</p>	

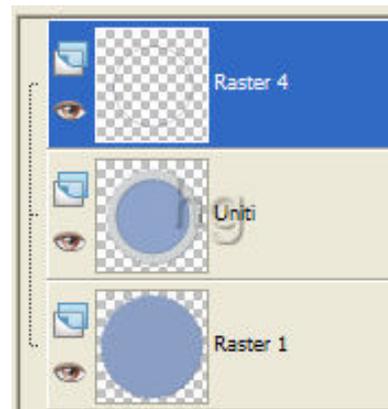
e usa l'icona Sostituisci tutti i pixel per cambiare il colore:



Applica l'ombra con queste impostazioni:



Riattiva tutti i livelli:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Ora aggiungerai alcuni elementi decorativi del medaglione ed il testo, provvederai a

posizionarli correttamente alla fine.

Apri l'orsetto e vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela per selezionarla e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Vai su Immagine>Ridimensiona e imposta:

Dimensioni in pixel

	Originale	Nuovo	
Larghezza:	700	70	Percentuale
Altezza:	700	70	

Impostazioni avanzate

Tipo di ricampionamento: Dimensione ottimale

Messa a fuoco

Più sfumato  Più nitido

Mantieni dimensioni di stampa originali

Mantieni proporzioni: 1,0000 a 1

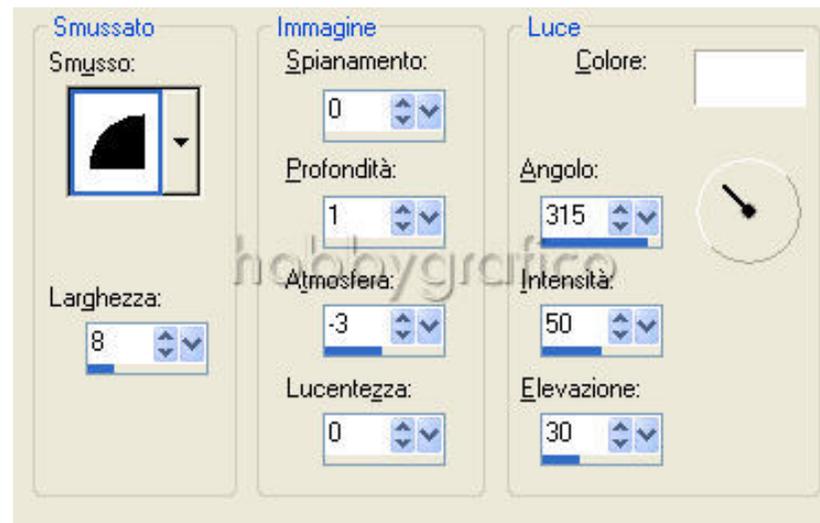
Ridimensiona tutti i livelli

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta:

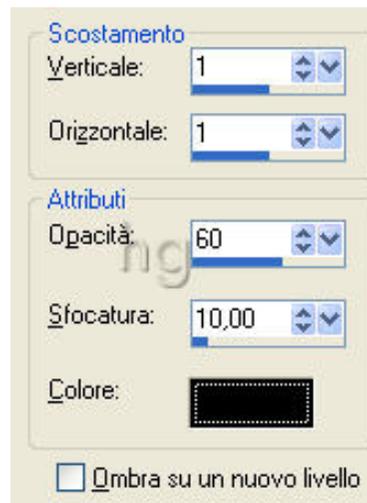


Vai su Regola>Messa a fuoco>Mettila a fuoco.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta:



Applica l'ombra con queste impostazioni:



Apri la spilla, Copia ed Incolla come nuovo livello poi applica l'ombra mantenendo le precedenti impostazioni.

Digita T per attivare lo strumento Testo  e imposta come segue:

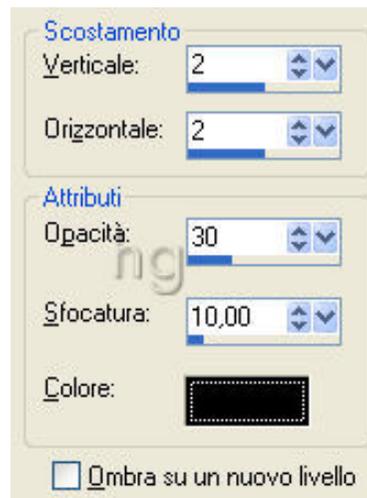


Nella finestra Materiali imposta come Proprietà sfondo il colore #374E6F:



Posizionati al centro della tela e clicca per far aprire la finestra Immissione testo. Digita la prima parte del testo "e nato" e clicca su Applica.

Applica l'ombra con queste impostazioni:



Vai su Selezioni>Deseleziona.

Vai su Livelli>Nuovo livello raster, ripeti le operazioni per scrivere il nome del bimbo.

Applica l'ombra mantenendo le precedenti impostazioni, vai su Selezioni>Deseleziona.

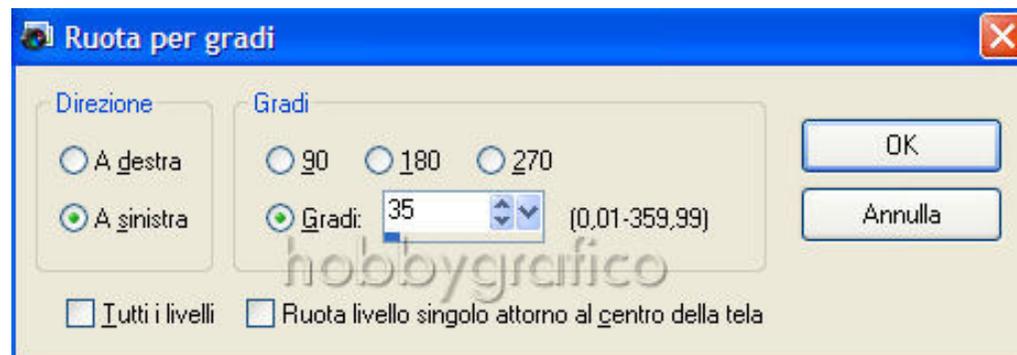
Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sulle immagini e sui testi e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, sistema correttamente:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Apri l'ago, Copia ed Incolla come nuovo livello.

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta:



Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

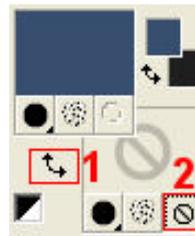
Posiziona provvisoriamente l'ago vicino alla parte finale del nome:



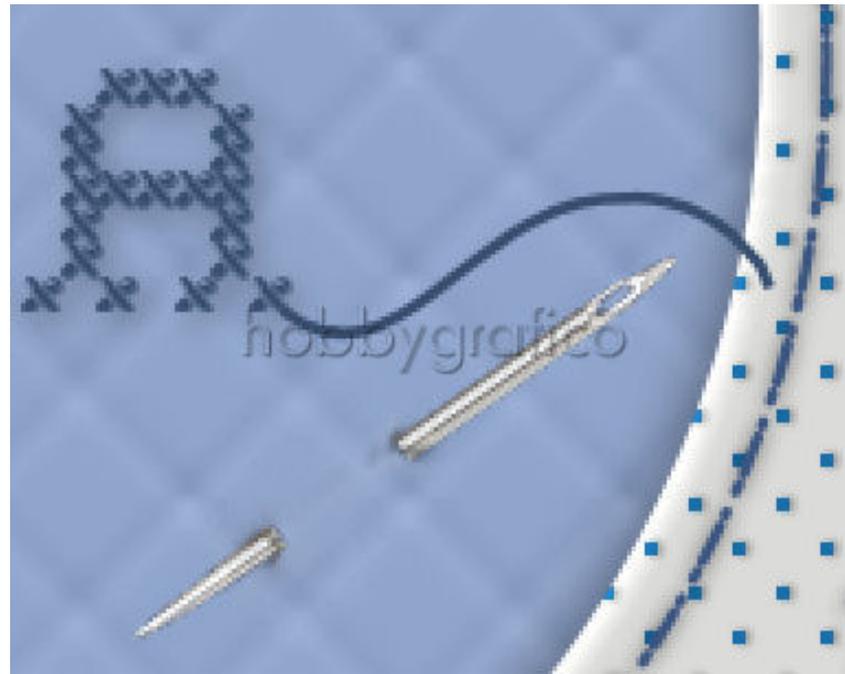
Digita V per attivare lo strumento Penna  e imposta come segue:



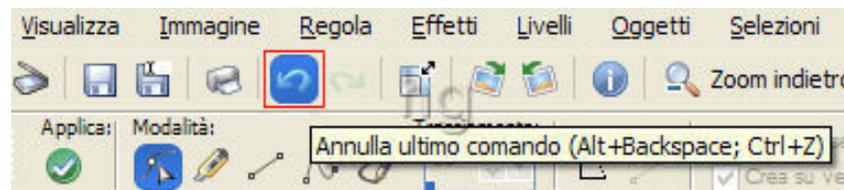
Nella finestra Materiali clicca sull'icona Inverti materiali (1) poi setta come Trasparente la casella Proprietà sfondo (2):



Posizionati sulla tela e disegna un pezzo di filo che sembri partire dall'ultimo punto croce del nome:



Se il disegno non va bene clicca sull'icona Annulla ultimo comando e riprova:

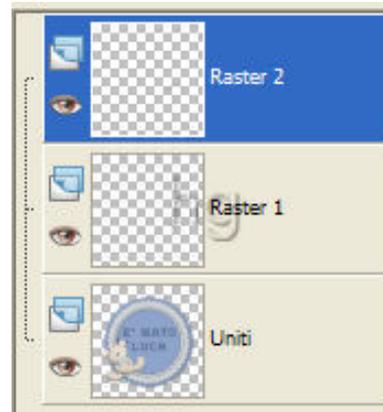


Quando sei soddisfatto vai su Livelli>Converti in livello raster.

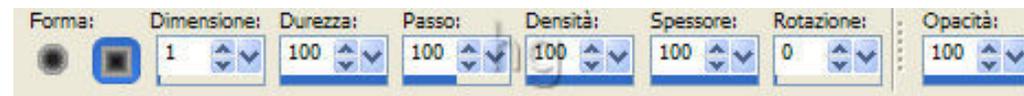
Posiziona l'ago come da esempio:



Seleziona Raster 2:



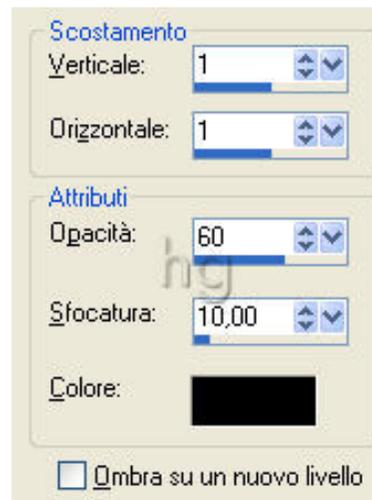
Digita X per attivare lo strumento Gomma  e imposta come segue:



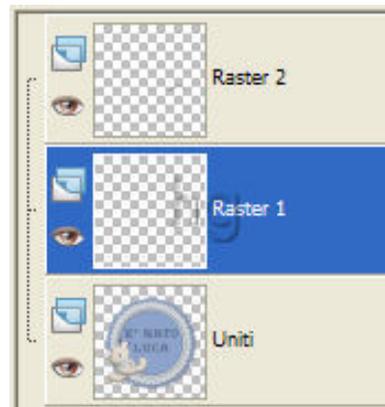
Ingrandisci la cruna dell'ago e cancella una piccola parte del filo in modo che sembri infilato:



Applica l'ombra con queste impostazioni:



Seleziona Raster 1:



Applica la stessa ombra.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Digita R per attivare lo strumento Taglierina .

Nella barra delle Opzioni clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su>Livello Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)