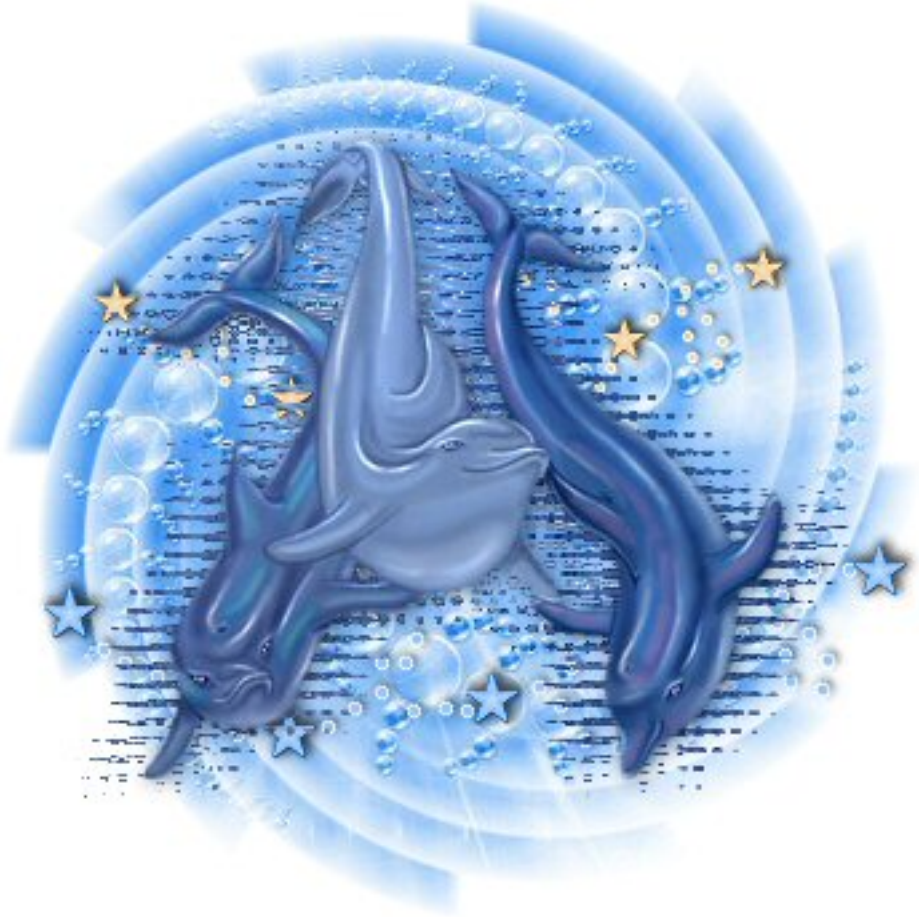
Effetto Onda



La versione originale di questo tutorial è stata scritta da Josiane.
L'autrice ci ha gentilmente concesso di realizzarne una versione in lingua italiana.

Abbiamo usato PSP8.

Materiale occorrente:

Anja1.msk.zip (scompatta il file)	scarica

Immagine 3Dolphins	scarica
Star4	scarica
Star5	scarica
Immagine bgtutmermaid	scarica

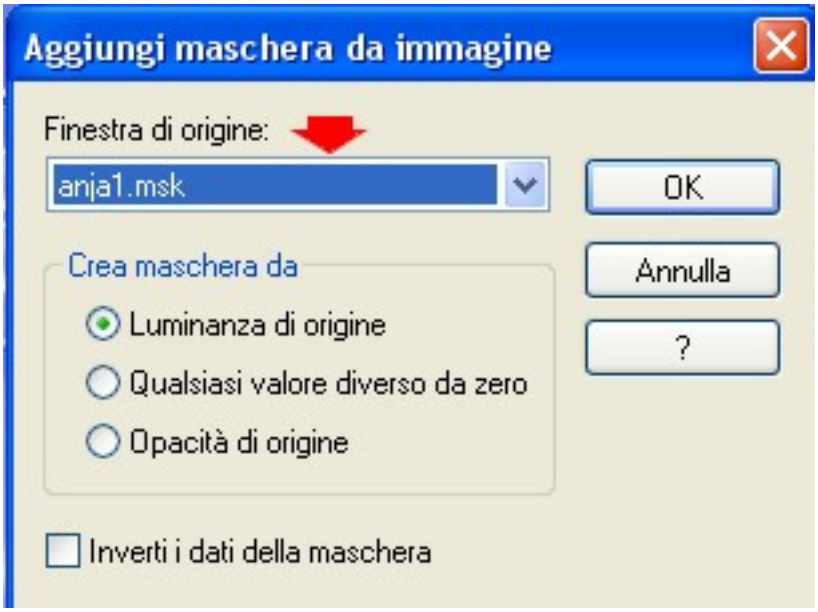
Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.

Script da Dynamic Drive

Apri l'immagine bgtutmermaid, vai su Modifica>Copia poi su Modifica>Incolla come nuova immagine.
Chiudi l'originale.

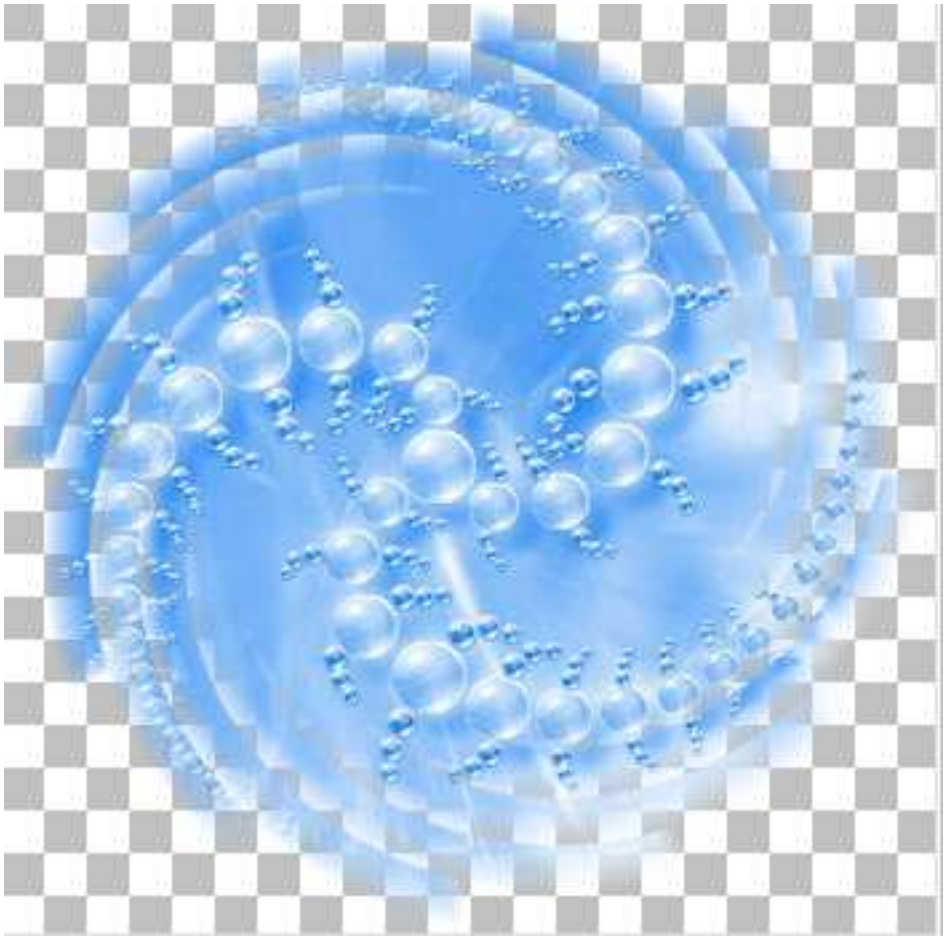
Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Apri anja1.msk, clicca sulla Tela, vai su Livelli>Nuovo livello maschera> Da immagine.
Se si apre la finestra Azioni automatiche clicca su OK.
Nella finestra Aggiungi maschera da immagine cerca anja1.msk:



e clicca su OK.

Vai su Livelli>Inverti maschera/regolazione poi su Livelli>Unisci>Unisci gruppo (non usare Unisci visibile altrimenti il il livello Maschera resta un livello a sè):



Apri Star4, vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela, vai su Modifica>Incolla> Come nuovo livello.

Prendi lo strumento Spostamento , posizionati sull'immagine e, tenendo

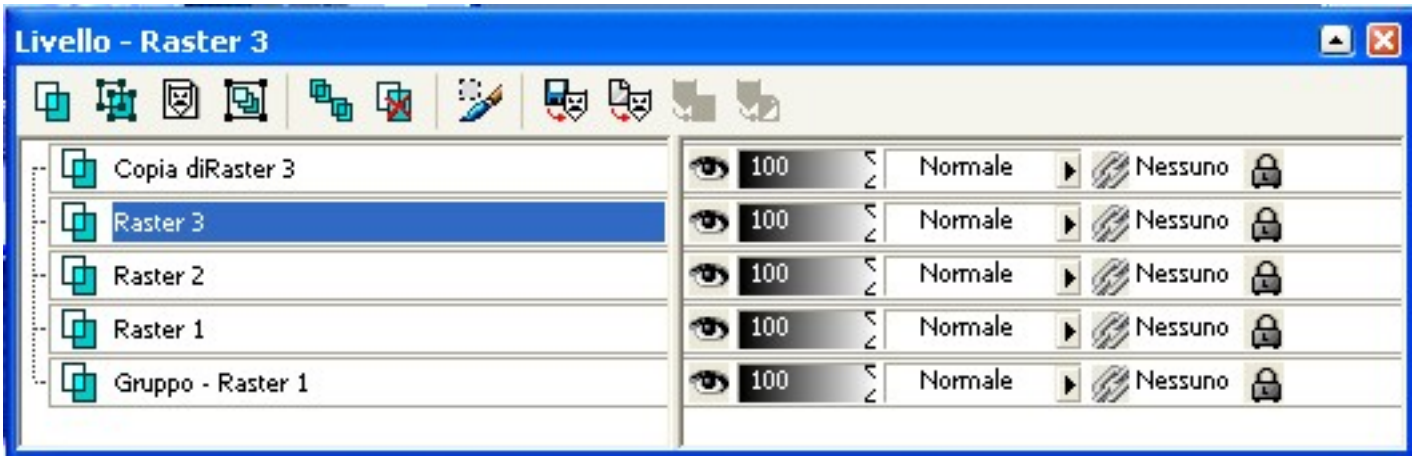
premuto il tasto sinistro del mouse, sistemala a tuo piacimento.

Apri Star5, vai su Modifica>Copia, clicca sulla Tela, vai su Modifica>Incolla> Come nuovo livello.
Posizionala a tuo piacimento.

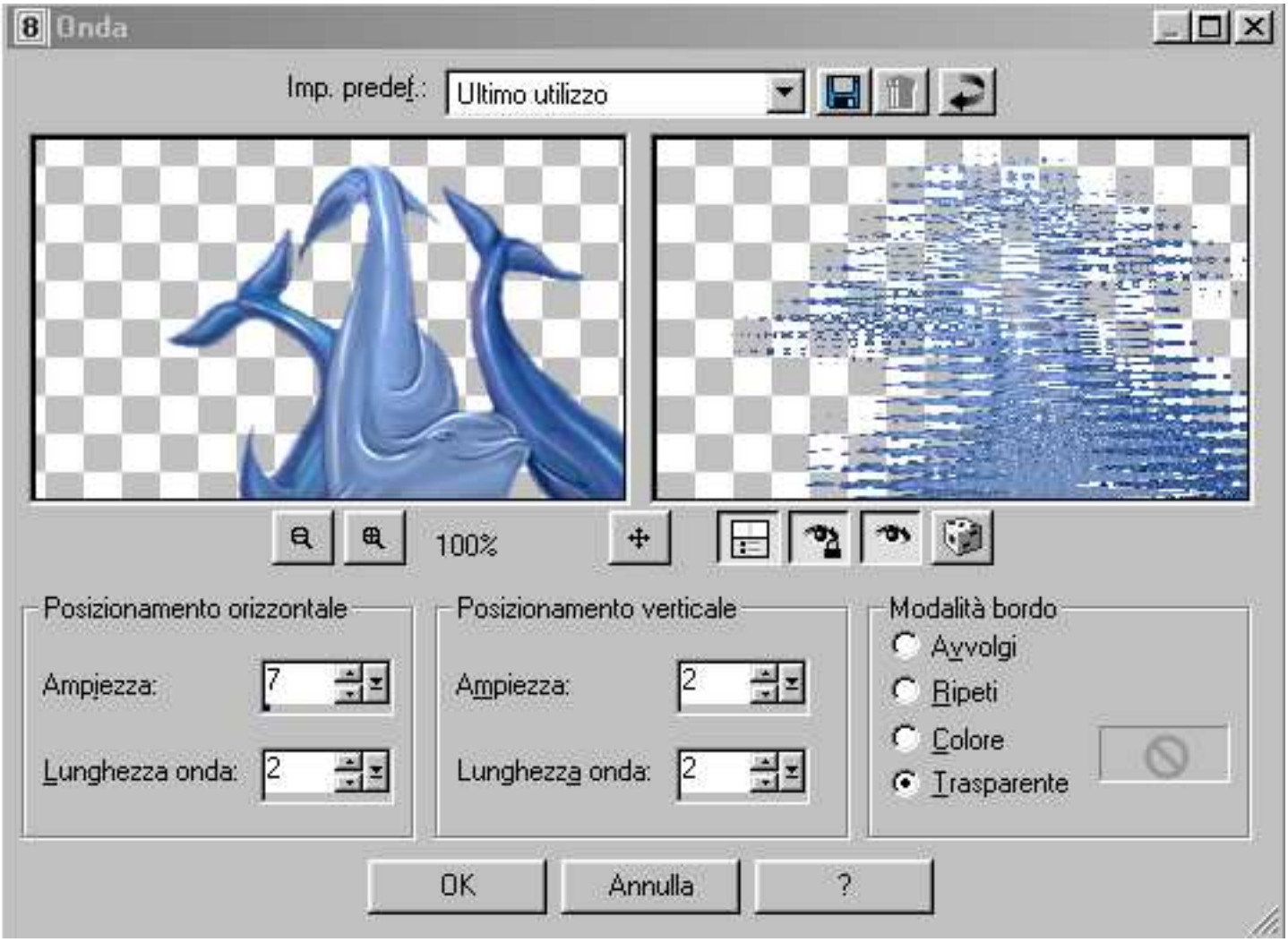
Apri l'immagine Mermaid, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela poi vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.
Posizionala a tuo piacimento.

Vai su Livelli>Duplica.

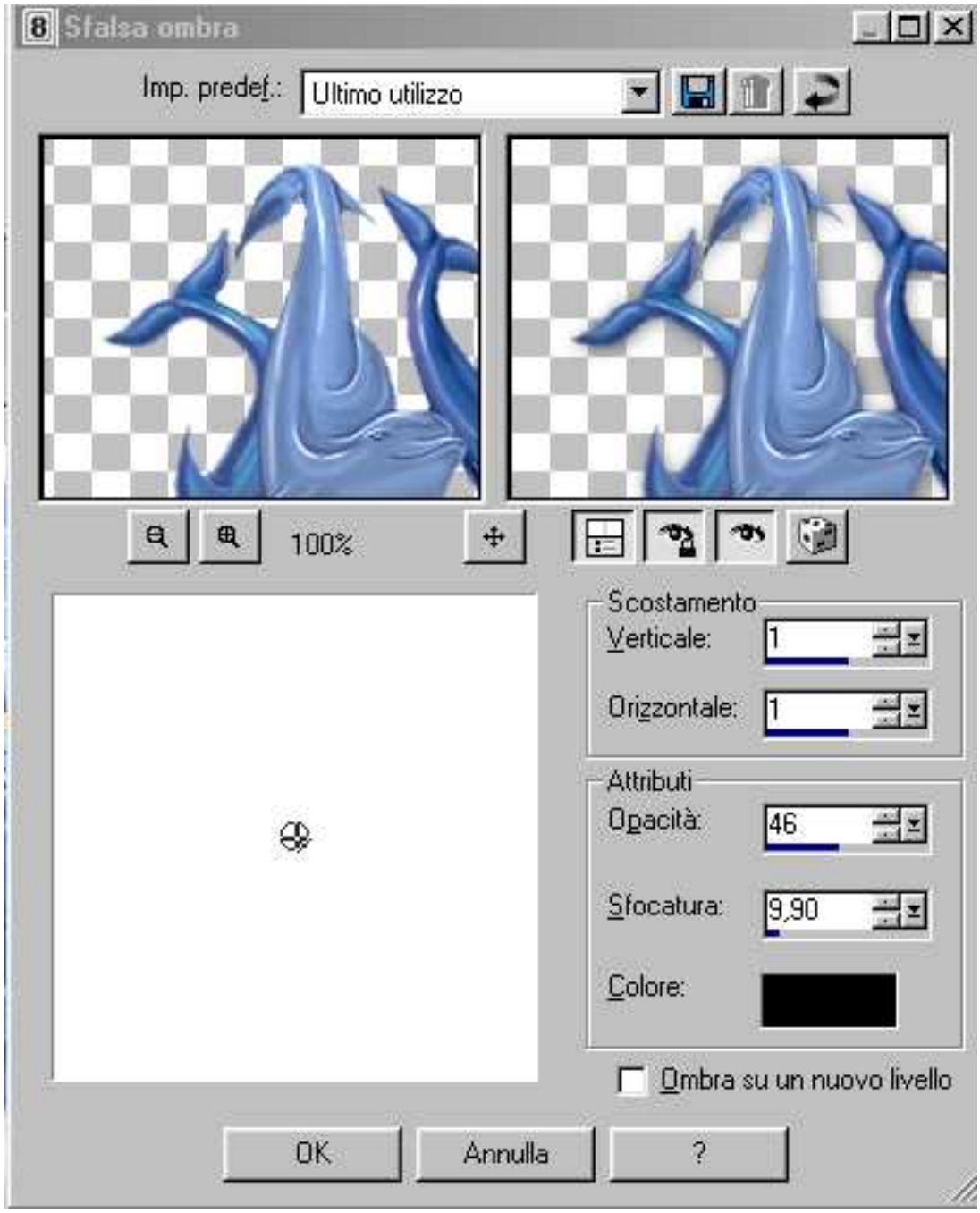
Seleziona il livello Raster 3:



Vai su Effetti>Effetti di distorsione>Onda e imposta come segue:



Seleziona la Copia di Raster3, vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra
e imposta come segue:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Se incontri dei problemi puoi scrivere a

Indice Home Page