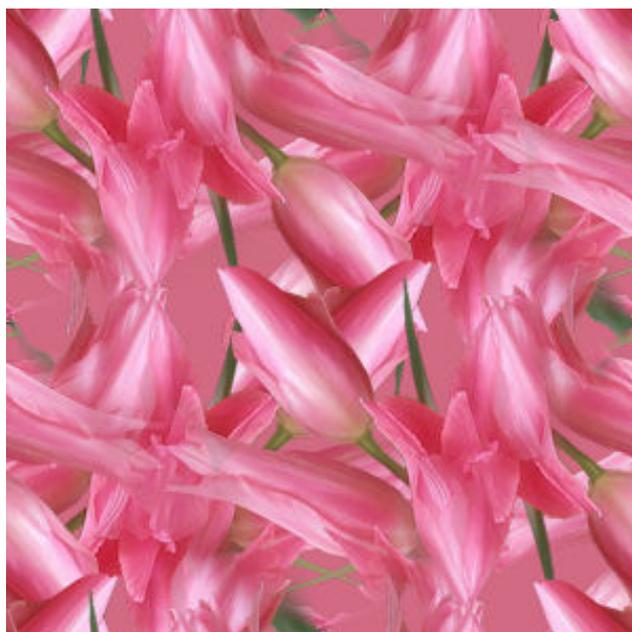
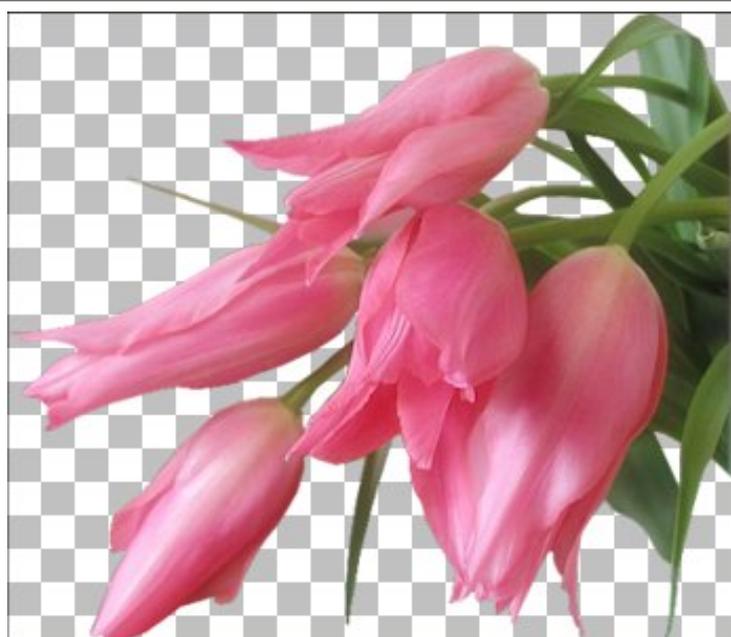


Effetto Motivo Unico



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

Il Motivo (o Tile) può essere usato per colorare sfondi, testi, selezioni.
In questo tutorial ti insegnamo a creare un Motivo usando un' immagine
con lo sfondo trasparente.

Materiale necessario:

Immagine Tulipani

[scarica](#)

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Vai su File>Nuova e apri una Nuova Immagine Dimensioni 300x300, Sfondo raster, Colore Trasparente:



Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Apri l'immagine Tulipani e vai su Modifica>Copia.

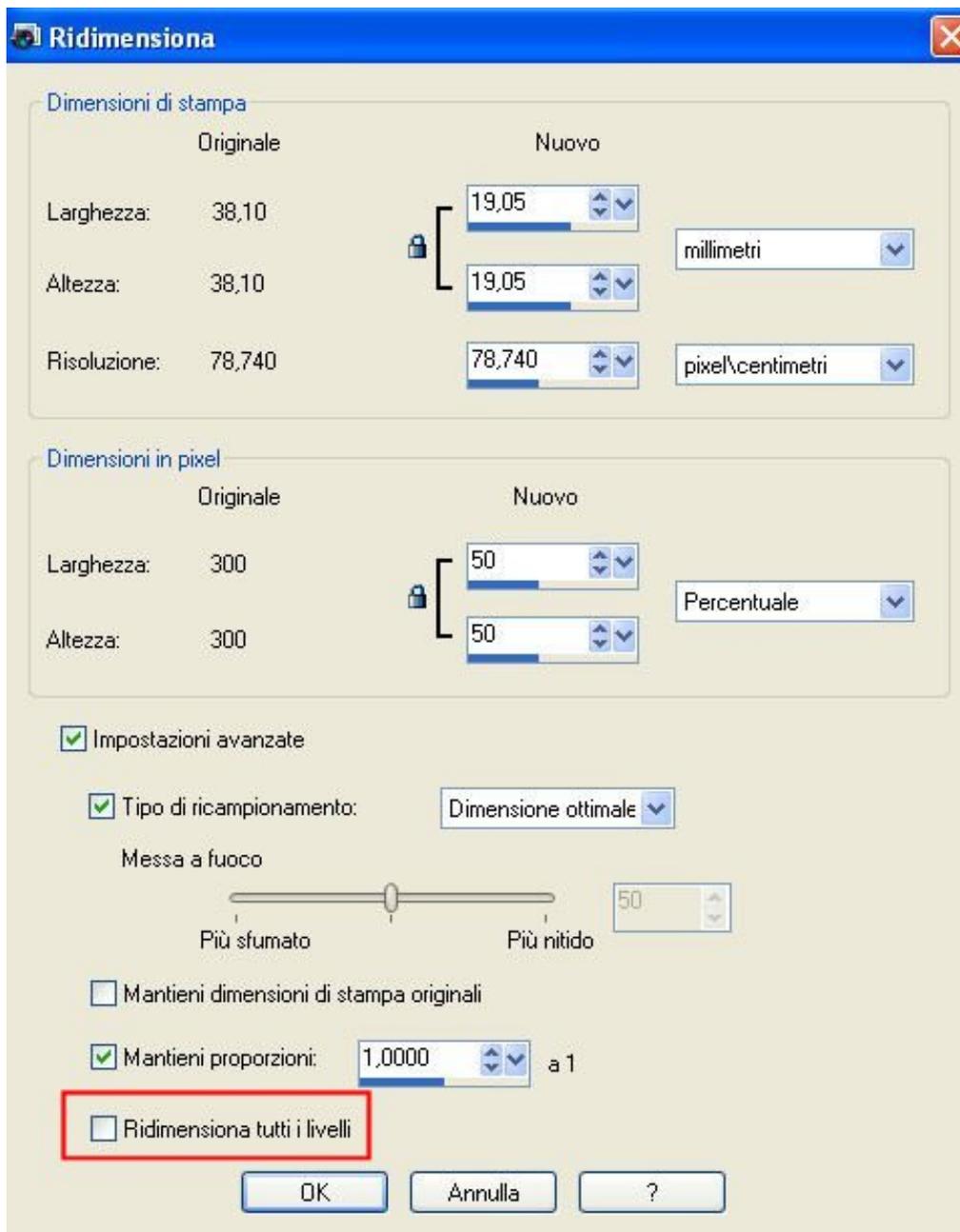
Clicca sulla tela per selezionarla:



Vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

L'immagine che stai usando è più grande della tela quindi la devi ridimensionare.

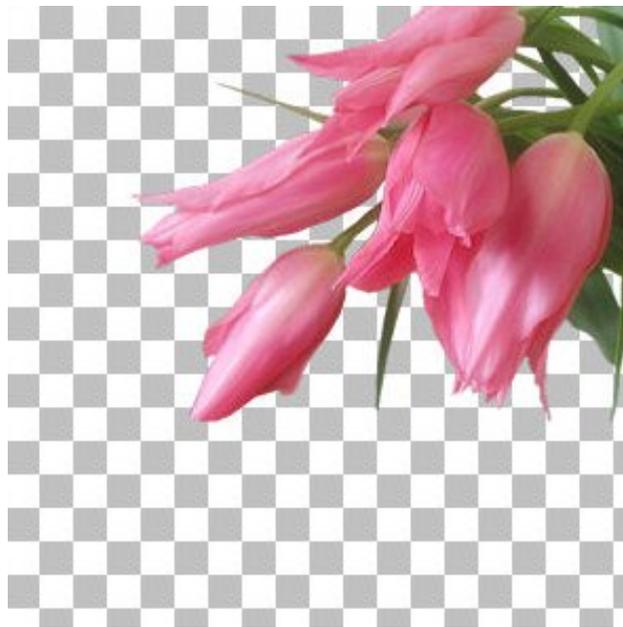
Vai su Immagine>Ridimensiona e imposta come segue (se l'immagine che usi ha dimensioni diverse dalla nostra devi trovare tu la percentuale di ridimensionamento più adatta):



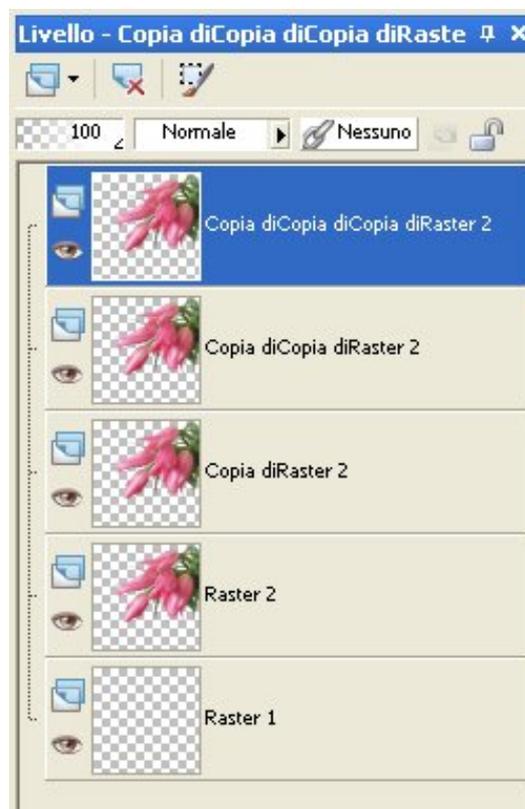
Prendi lo strumento Sposta (o digita la lettera M sulla tastiera per attivarlo):



Posizionati sull'immagine e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, spostala nell'angolo in alto a destra:

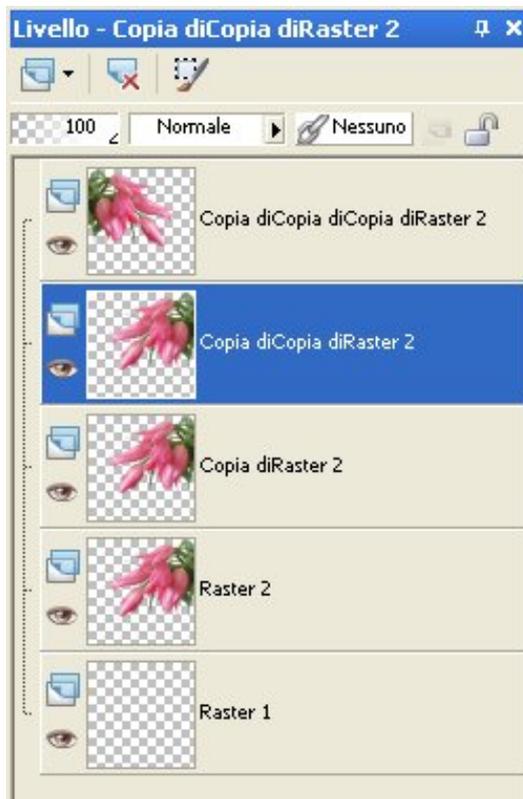


Vai su Livelli>Duplica e ripeti questa operazione per altre 2 volte in modo da avere 4 livelli:



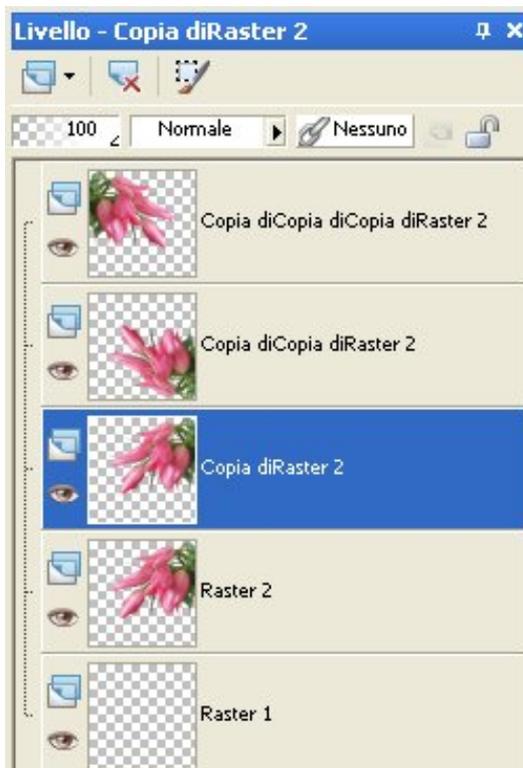
Vai su Immagine>Rifletti.

Clicca sul livello Copia di Copia di Raster2 in modo da selezionarlo:

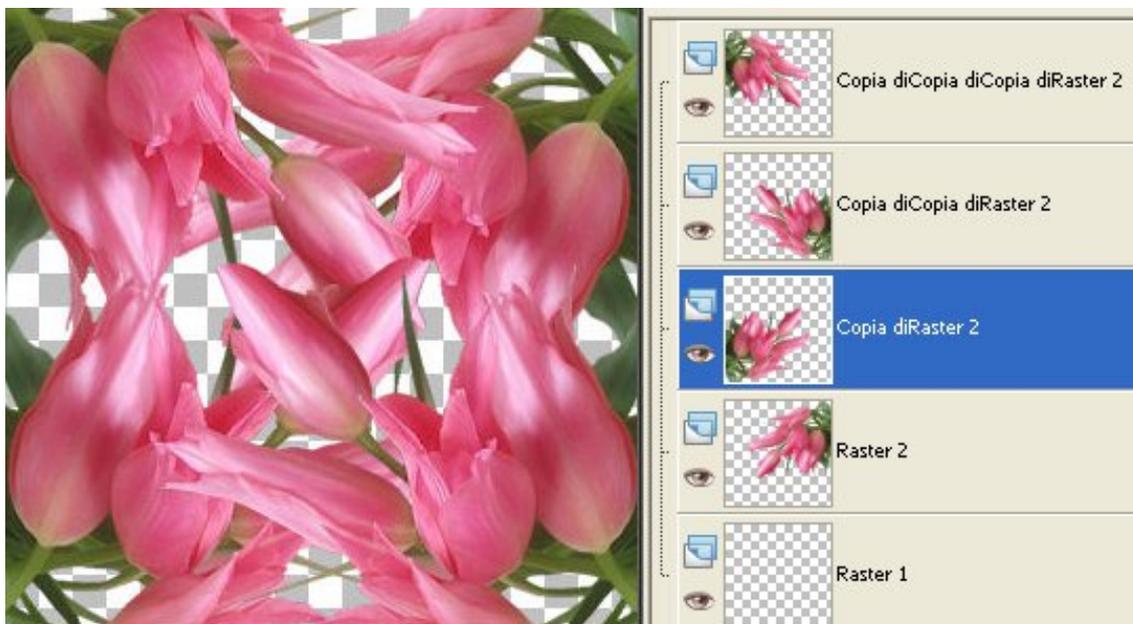


Vai su Immagine>Capovolgi.

Seleziona Copia di Raster2:

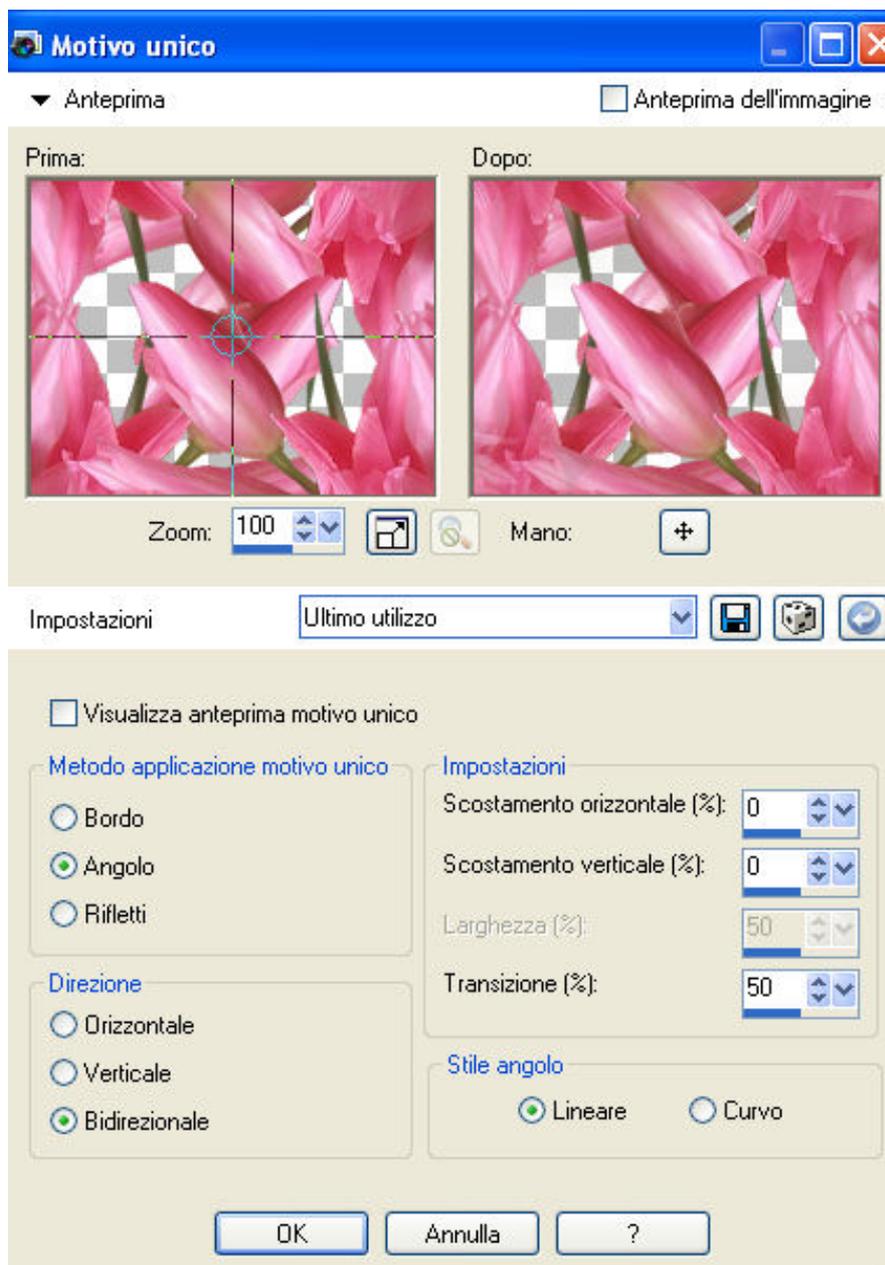


Vai su Immagine>Rifletti poi su Immagine>Capovolgi.



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

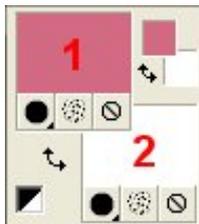
Vai su Effetti>Effetti Immagine>Motivo unico e imposta come segue:



Vai su Livelli>Nuovo livello Raster e clicca Ok nella finestra che si apre.

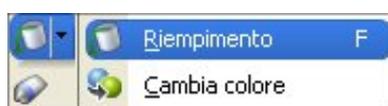
Premi F6 per far aprire la finestra Materiali e imposta come Proprietà primo piano il colore colore #D26A83 (1).

Non importa quale colore tu abbia impostato come Proprietà sfondo (2):

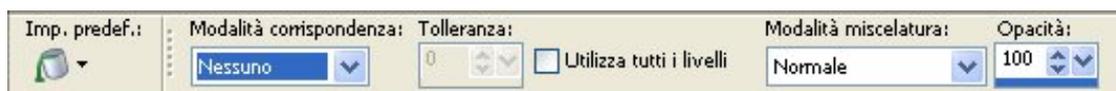


(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Prendi lo strumento Riempimento:



Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



Clicca sulla tela **con il tasto sinistro del mouse** per colorarla.

Vai su Livelli>Disponi>Porta sotto.

Vai su Livelli>Unisci tutto (appiattisci).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio.



IMPORTANTE

In molti tutorial ti verrà chiesto di usare un Motivo.

Per capire come fare leggi il tutorial:

[Impostare un motivo](#)

E' possibile ottenere un Motivo anche da un' immagine senza sfondo trasparente.

Per ottenere questo effetto vedi il tutorial:

[Creare uno sfondo con Quick Tile](#)

Puoi anche ricavare un Motivo utilizzando solo una parte di un' immagine.

Questo passaggio è spiegato nel tutorial:

[Creare un motivo](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)