

Effetto neve



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP8 e Animation shop.

Materiale occorrente:

Paesaggio	scarica
Filtro Snowflakes (per l'uso vedi Come installare i filtri)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Apri l'immagine Paesaggio.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Vai su Livelli>Duplica e duplica due volte in modo da avere tre livelli:



Seleziona il livello Sfondo e disattiva gli altri due:



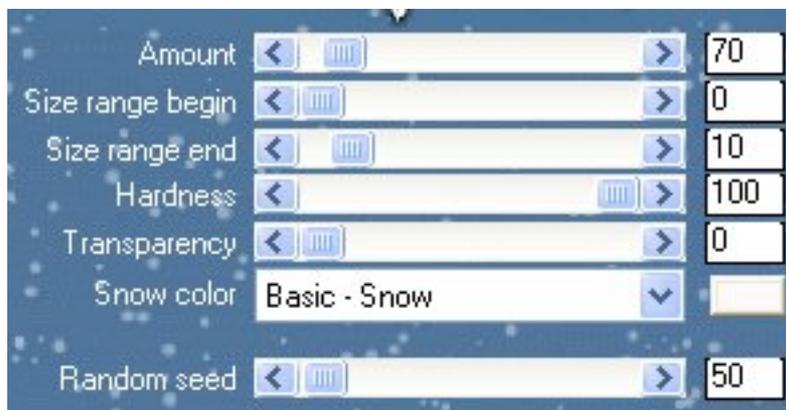
Vai su Effetti>Plug-in>VDL Adrenaline>Snowflakes e imposta come segue:



Disattiva il livello Sfondo, riattiva e seleziona la prima Copia di sfondo:



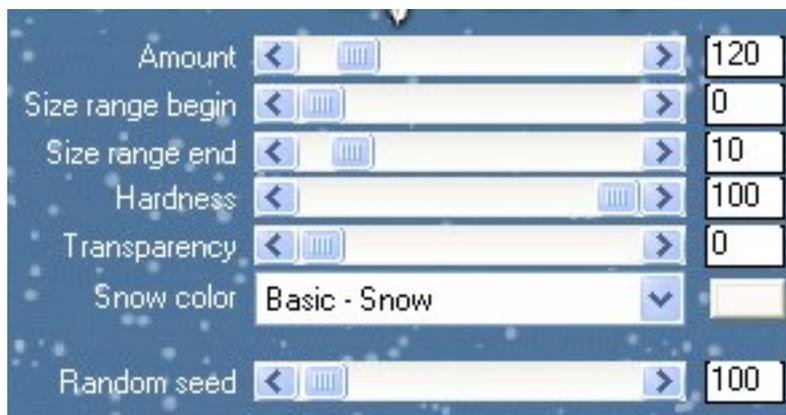
Applica di nuovo il filtro variando i settaggi come segue:



Disattiva il livello Copia di sfondo, riattiva e seleziona la seconda Copia di sfondo:



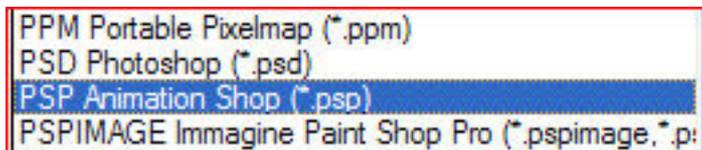
Applica di nuovo il filtro variando i settaggi come segue:



Riattiva tutti i livelli:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il lavoro con Animation shop.

Vai su Modifica>Seleziona tutto.

Vai su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra che si apre, imposta come segue:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)