

Creare un biglietto





Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX2.

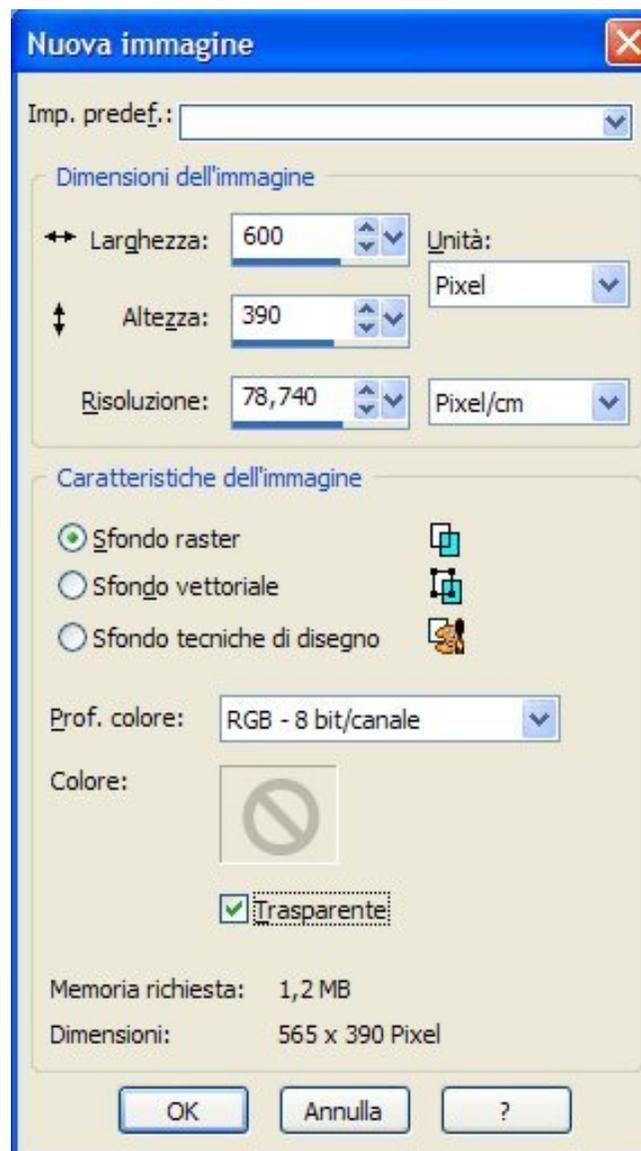
Immagine Gatti	scarica
Font Bauhaus (per l'uso vedi Utilizzare i Fonts)	scarica
Tile a righe	scarica
Coriandoli (scompatta il file e copia il contenuto nella cartella Ornamenti di PSP)	scarica

L'immagine Gatti è di R.Morehead

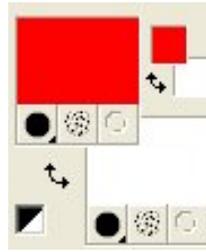
Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine come da esempio:



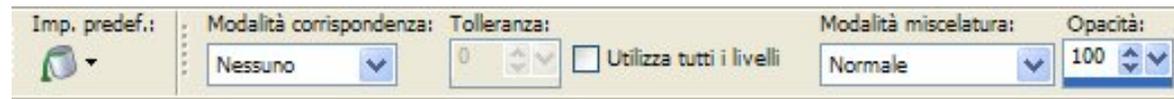
Nella finestra Materiali, se non la vedi premi F6, imposta un colore qualsiasi nella casella Proprietà primo piano (noi abbiamo scelto il rosso):



(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Digita F per attivare lo strumento Riempimento .

Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:



Posizionati sulla tela e clicca con il tasto sinistro del mouse per colorarla.

Vai su Immagine>Dimensioni tela ed imposta come segue:



Digita T per attivare lo strumento Testo  ed impostalo come segue (il valore Dimensione lo devi inserire manualmente):



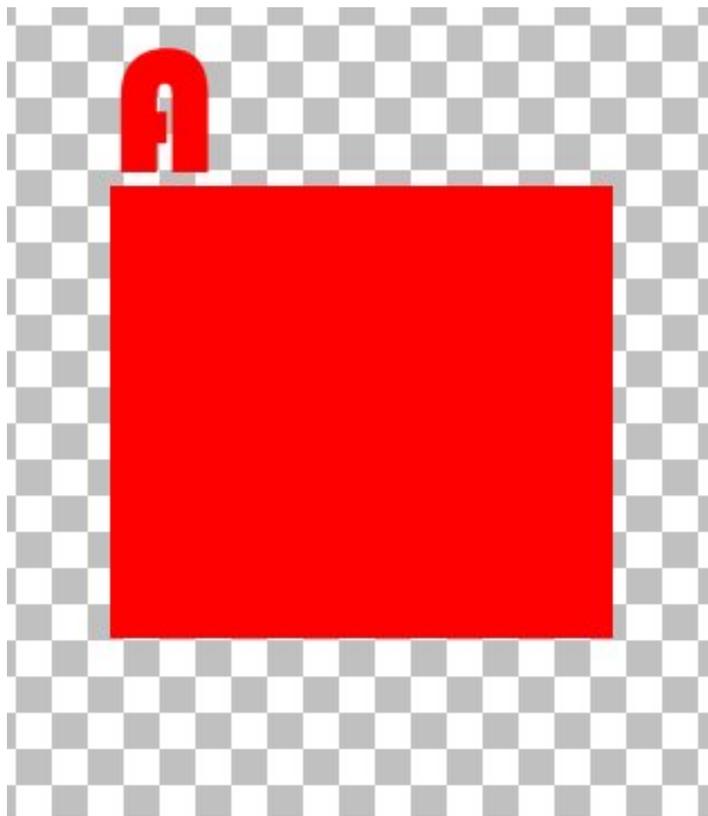
Nella finestra Materiali clicca sulla freccia Inverti materiali:



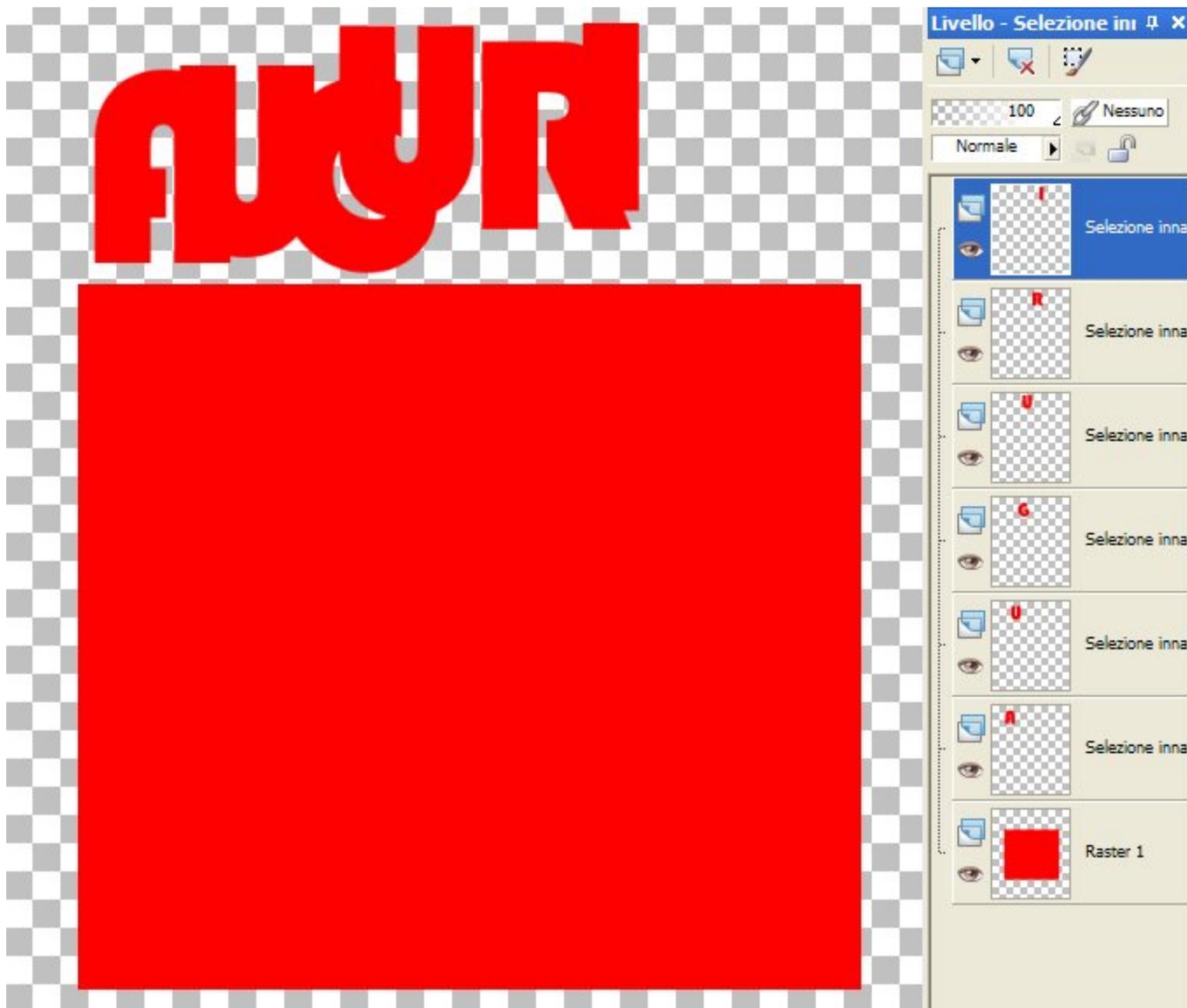
Ora dovrai inserire tutte le lettere della parola AUGURI.
Per ora la loro posizione non è importante, l'essenziale è che, essendo dello stesso colore del rettangolo, fuoriescano totalmente o parzialmente da questo in modo da poterle distinguere chiaramente.

Posizionati sulla tela e clicca con il tasto sinistro del mouse per far aprire la finestra Immissione testo.
Digita la prima lettera del testo poi clicca su Applica.

Vai su Selezioni>Innalza selezione a livello, poi su Selezioni>Deseleziona:



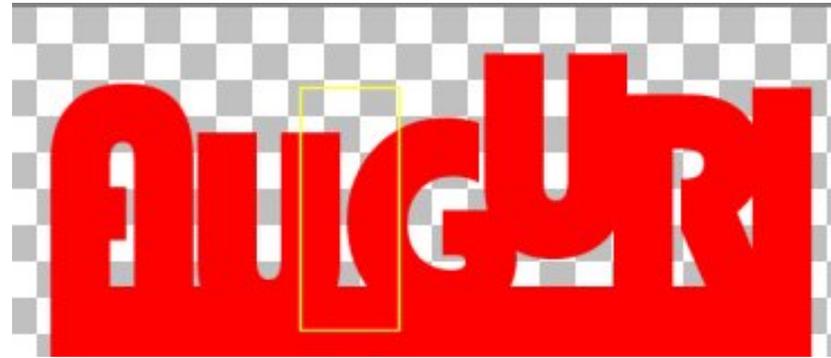
Ripeti i passaggi per applicare tutte le altre lettere.
A lavoro ultimato nella finestra Livello, se non la vedi premi F8, avrai questa situazione:



Come vedi ogni lettera è su un livello diverso, questo ti consentirà di spostarle agevolmente.

Digita M per attivare lo strumento Sposta , posizionalo sulle lettere e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse,

sistemale sino a comporre la scritta come da esempio (lascia un po' di spazio tra la U e la G):



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

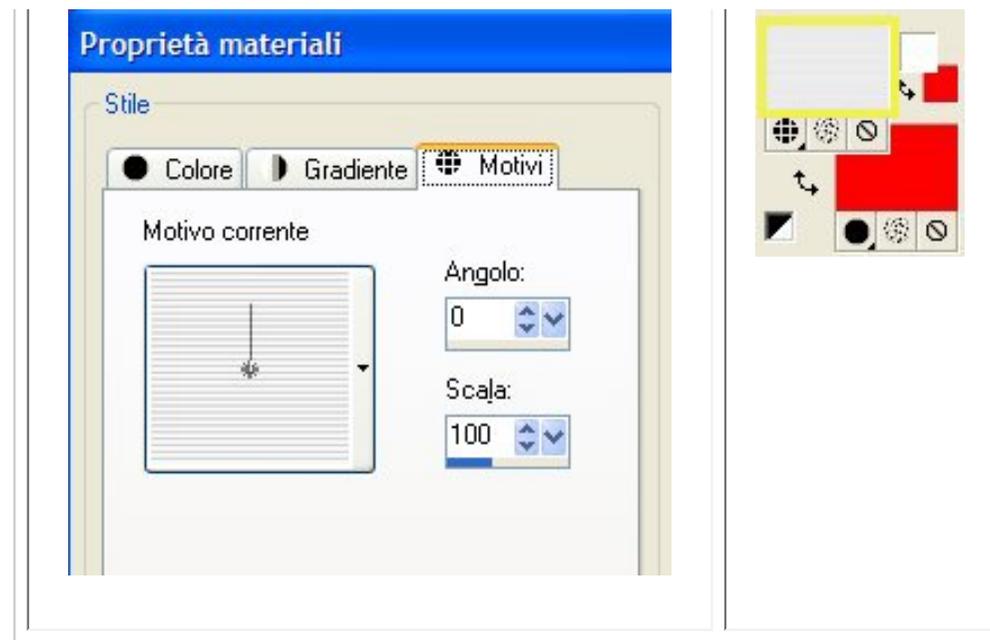
Vai su Selezioni>Seleziona tutto, poi su Selezioni>Mobile.
Vai su Selezioni>Modifica>Espandi e imposta come segue:



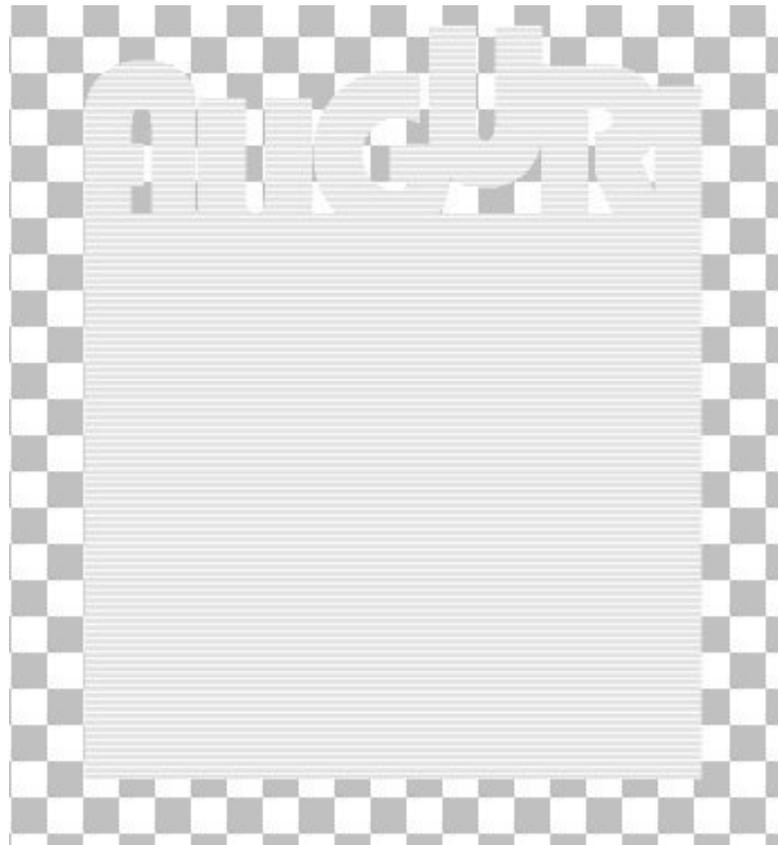
Digita F per attivare lo strumento Riempimento e mantieni le precedenti impostazioni.

Apri il Tile a righe e impostalo come Motivo nella casella Proprietà primo piano:





Clicca sul biglietto per colorarlo:



Vai su Selezioni>Seleziona tutto, poi su Selezioni>Mobile.

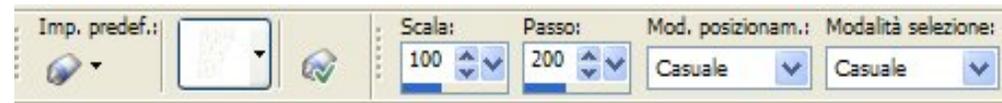
Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca Ok nella finestra che si apre.

Digita I per attivare lo strumento Ornamento .

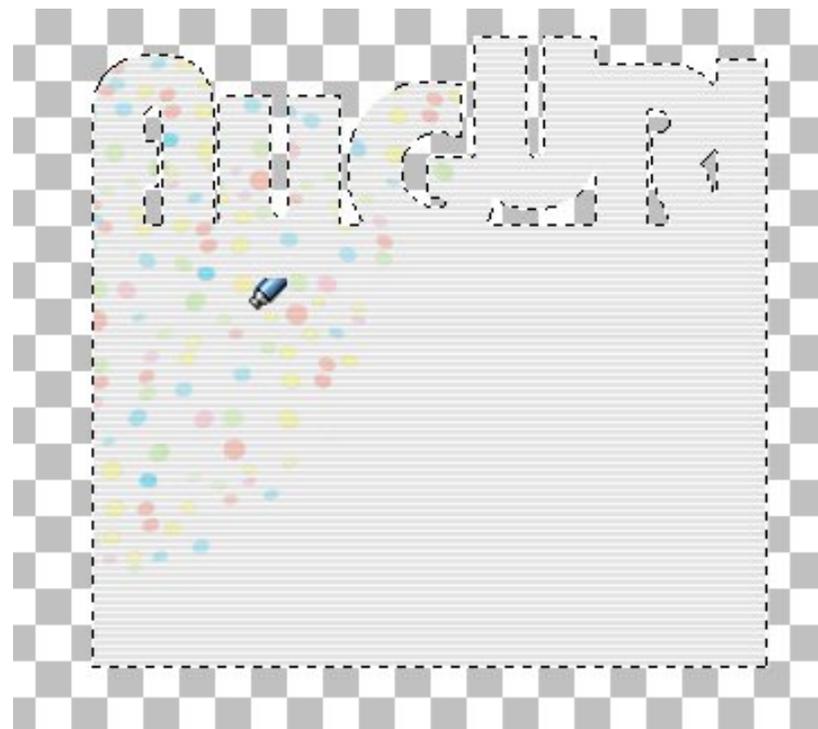
Nella barra delle Opzioni clicca sulla freccia (1) per far aprire la finestra degli ornamenti e scegli coriandoli (2):



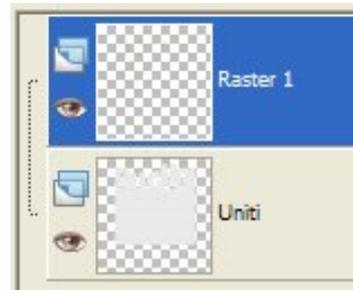
Imposta lo strumento come segue:



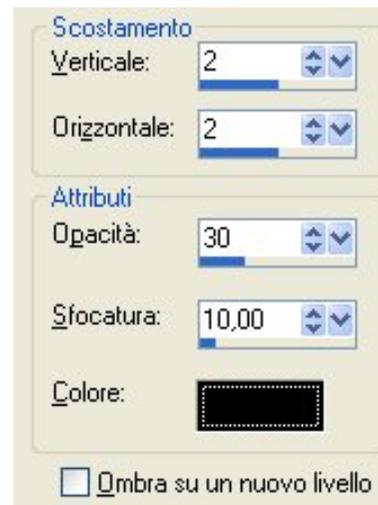
Posizionati sotto la lettera U e clicca per applicare i coriandoli:



Vai su Selezioni>Deseleziona poi seleziona il livello Raster1:

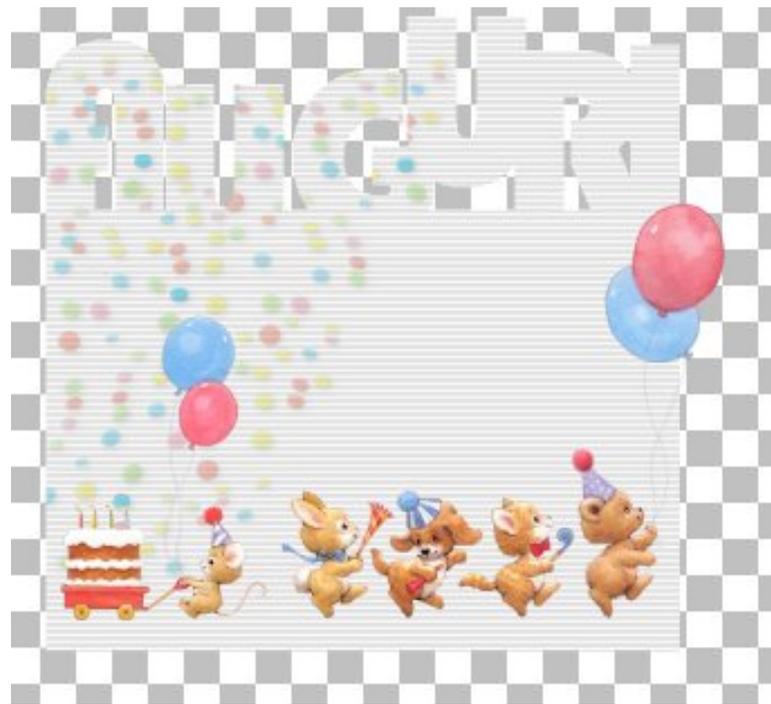


Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:

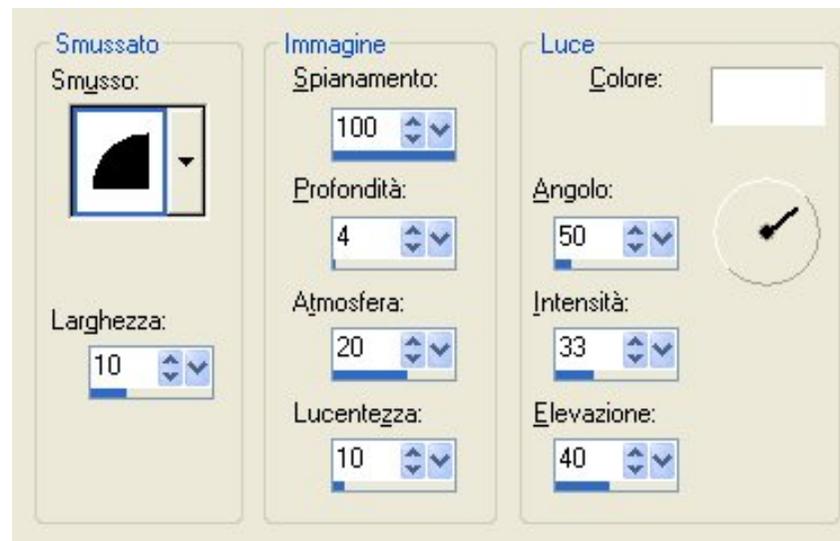


Apri l'immagine Gatti e vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Usa di nuovo lo strumento Sposta (M) per posizionare correttamente:



Vai su Effetti>Effetti 3D>Smusso a incasso e imposta come segue:



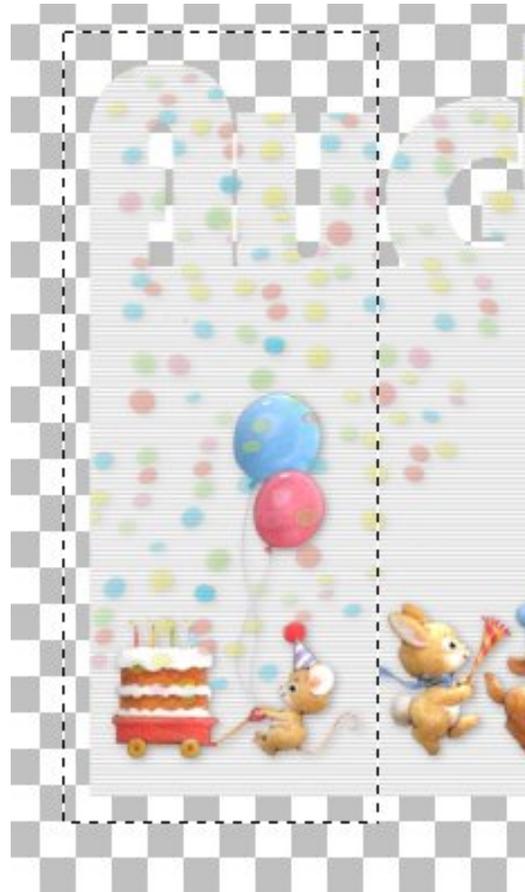
Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

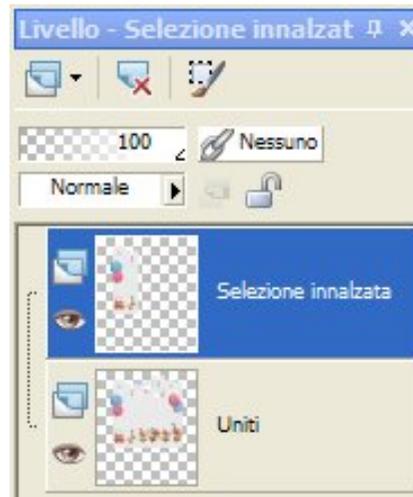
Digita S per attivare lo strumento Selezione e impostalo come segue:



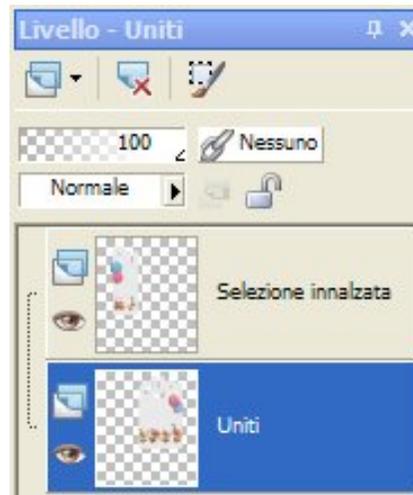
Posizionati sulla tela e, tenendo prenutto il tasto sinistro del mouse, traccia un rettangolo che contenga le prime due lettere:



Vai su Selezioni>Innalza selezione a livello:

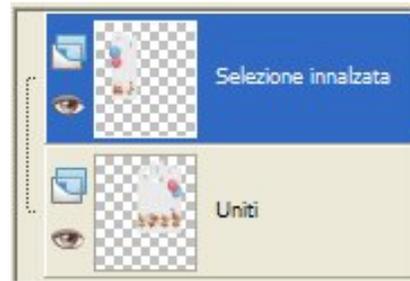


Seleziona il livello Uniti e premi il tasto CANC:



Vai su Selezioni>Deseleziona.

Seleziona il livello Selezione innalzata:



Prendi lo strumento Puntatore (o digita K per attivarlo):

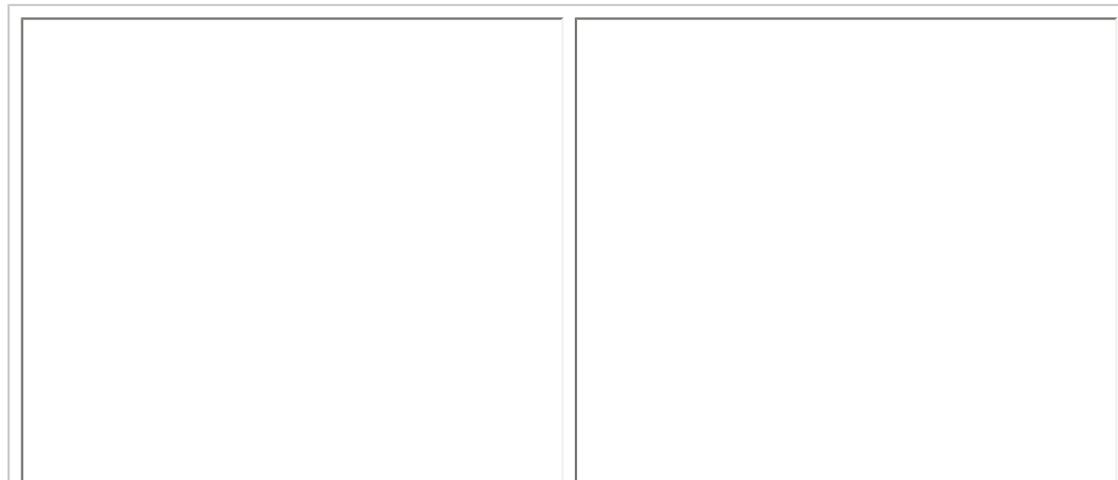


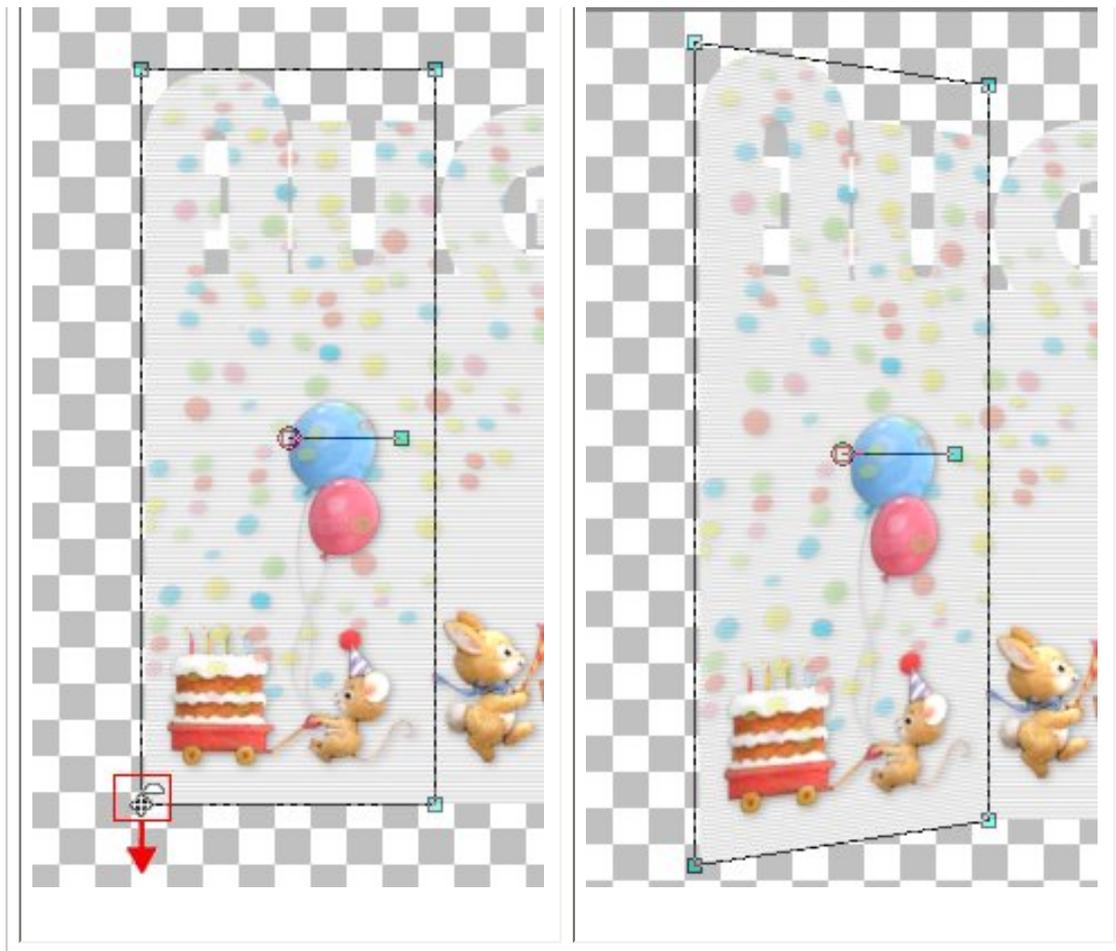
La selezione innalzata verrà contornata dai nodi.

Imposta lo strumento come segue:



Posizionati sul nodo in basso a sinistra e, quando compare il crocino, premi il tasto sinistro del mouse e trascinalo un po' in basso (automaticamente si sposterà anche il nodo in alto):





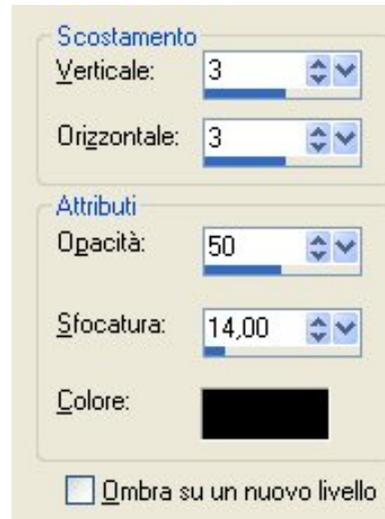
Digita A per disattivare il Puntatore.

Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco, poi su Regola>Luminosità e contrasto>Luminosità/contrasto e imposta come segue:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



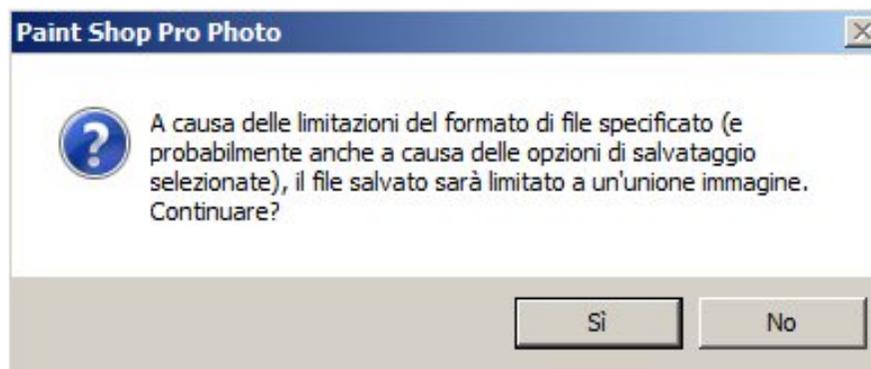
Clicca sullo strumento Taglierina .

Clicca sull'icona Blocca area di ritaglio su >Livello Opaco (1), poi su Applica (2) per ritagliare:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.

Si aprirà questa finestra, clicca su SI:



e PSP metterà automaticamente uno sfondo bianco al lavoro.

Esegui la procedura di salvataggio.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[*Indice*](#)

[*Home Page*](#)