

# Creare un blinkie con uno Script



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP8, ma si può eseguire anche con PSP9, ed Animation Shop.

L'autrice del sito Suzshook ci ha dato gentilmente il permesso di usare il suo materiale:

File ss-BlinkieFinisher-03.zip

[scarica](#)

Scarica il file ss-BlinkieFinisher-03.zip

Scompatta il file e vedrai che contiene diverso materiale, tu devi salvare:

- a) il file \$sample\_blinkie.psp in una cartella
- b) il file : ss-BlinkieFinisher-03.PspScript nella cartella Script sicuri di Psp.

Altro materiale occorrente:

Immagine Ornaments3

[scarica](#)

Font A&S Christmas (per l'uso vedi [Malizia>Utilizzare i fonts](#))

[scarica](#)

Porta con te il segnaposto.  
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Con PSP apri il file apri \$sample\_blinkie.psp.

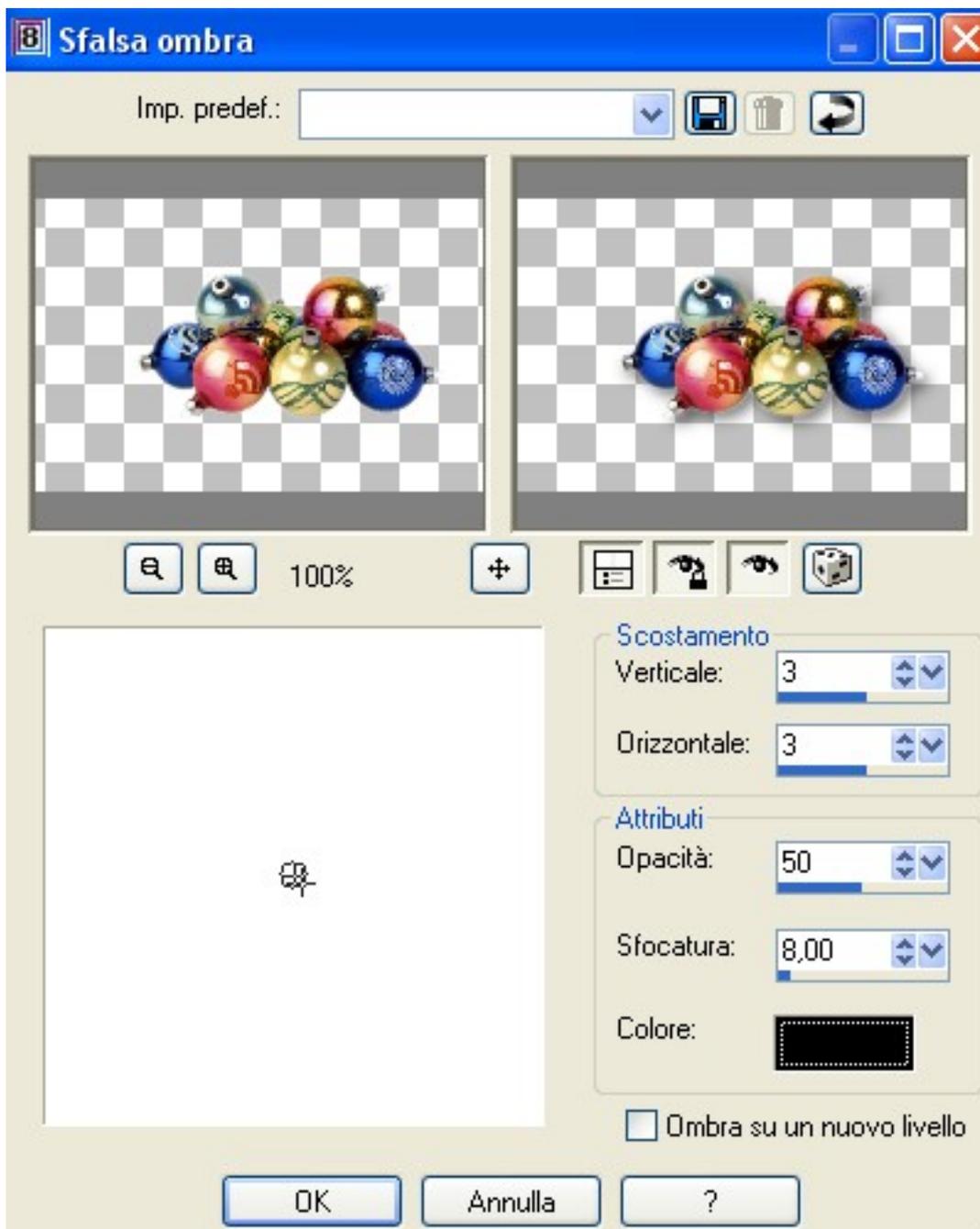
Premi F8 per far aprire la finestra Livello e vedrai che l'immagine  
è composta da 3 livelli.

Seleziona il livello blinkie3.

Apri l'immagine Ornaments e vai su Modifica>Copia.

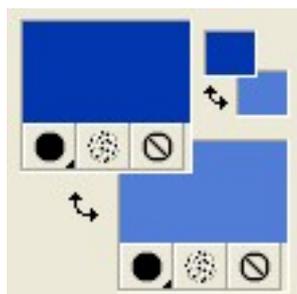
Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Come nuovo livello.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta come Proprietà primo piano il colore #0136AE e come Proprietà sfondo il colore #517DD7:



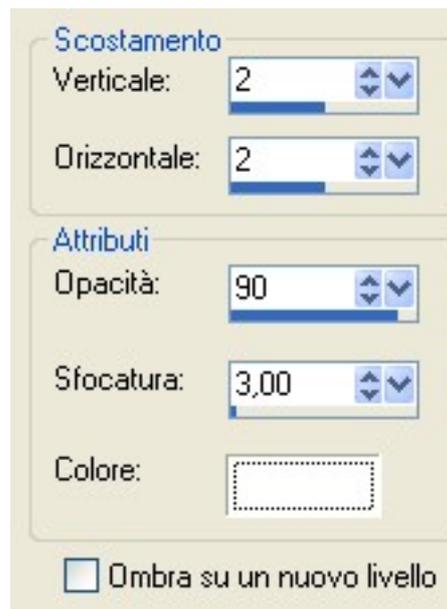
(vedi il tutorial [Impostare un colore pieno](#))

Nella barra delle opzioni Testo (se non la vedi premi F4) imposta come segue:



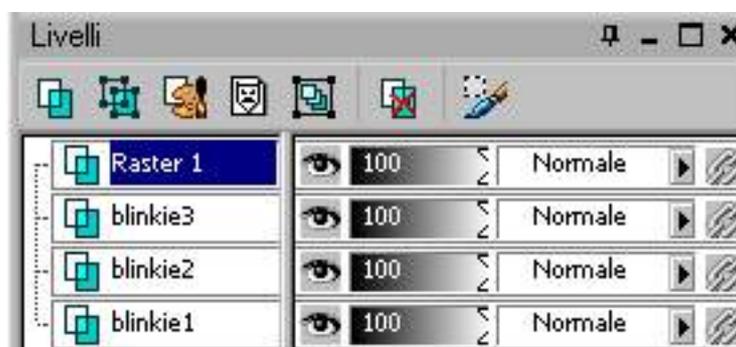
Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo inserisci il testo e clicca su Applica.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Verifica che alla fine del lavoro i livelli abbiano questa posizione:



perchè lo script deve trovare il livello che hai aggiunto, e sul quale hai lavorato, in cima ai livelli Blinkie.

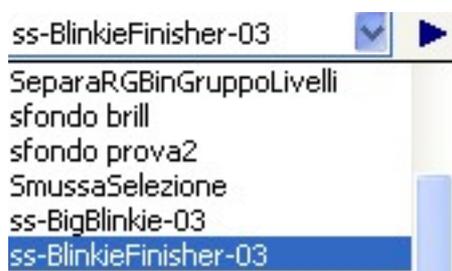
Ricorda anche che questo livello deve essere selezionato.

\*\*\* Vai su Visualizza>Barre degli strumenti>Script.

Nella barra delle opzioni Script che compare verifica che l'opzione Attiva/disattiva modalità esecuzione (1) sia impostata (deve essere contornata), poi clicca su Seleziona script (2):



nel menù che si apre clicca su ss-BlinkieFinisher-03 per impostarlo:



Clicca sul comando evidenziato per attivare l'opzione Esegue script selezionato:



e l'esecuzione dello script inizierà.

Si aprirà solo questa finestra:



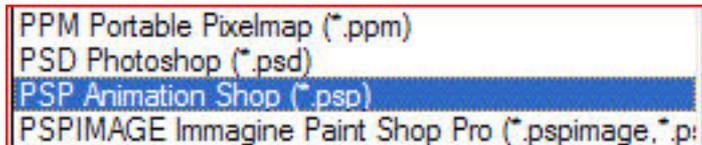
che ti chiede se il livello sul quale hai lavorato è in cima agli altri livelli.

Se tu hai seguito bene le nostre istruzioni sei in questa condizione e puoi rispondere Sì.

Lo script inizierà a lavorare e vedrai aprirsi velocemente alcune finestre, tu non fare nulla e aspetta che compaia questa videata:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

Riapri il lavoro con Animation shop.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



### **IMPORTANTE:**

Lo script che hai usato è in grado di elaborare tutte le basi blinkie animate che puoi trovare già pronte, come questa:



Ti insegnamo a lavorare su questa base per inserire un testo, un' immagine, applicare lo script e ottenere questo risultato:



Materiale occorrente:

Base Blinkie	<a href="#">scarica</a>
Immagine Stella	<a href="#">scarica</a>
Font Signature	<a href="#">scarica</a>

Con Animation Shop apri la base Blinkie e vedrai che è composta da due fotogrammi:



**ATTENZIONE:** Non è importante il numero dei fotogrammi che compongono

la base.

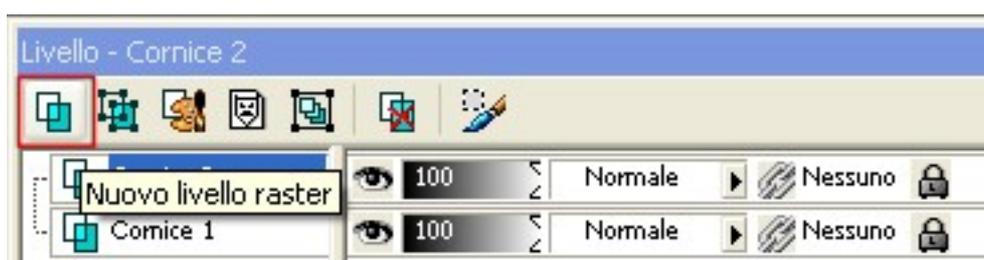
Se trovi delle basi formate da 3, 4, 5 fotogrammi e oltre, usale pure, non avrai problemi.

Vai su Modifica>Seleziona tutto, poi su File>Esporta fotogramma> Su Paint Shop Pro e Paint Shop Pro si aprirà automaticamente.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello e vedrai che i fotogrammi sono diventati 2 livelli:



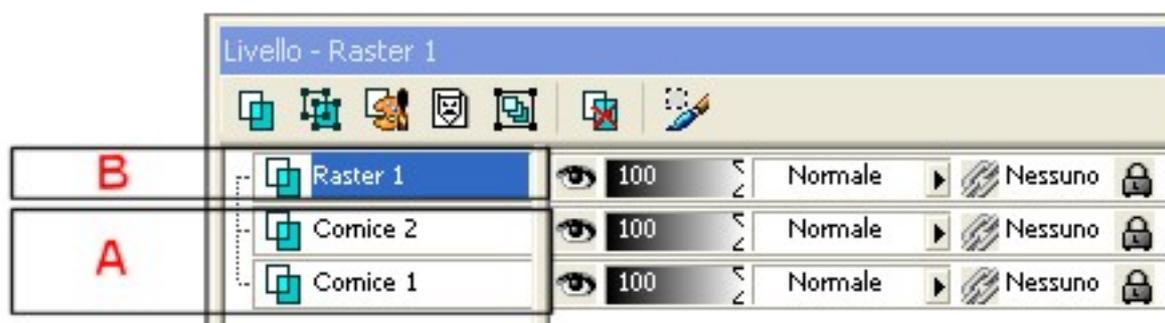
Seleziona il livello Cornice2, poi clicca sull'icona che abbiamo evidenziato per aggiungere un Nuovo livello raster:



Clicca Ok nella finestra che si apre e avrai aggiunto il livello Raster1. E' importante che tu capisca che i livelli della parte A, che sono quelli che compongono la base Blinkie (in questo caso sono due ma abbiamo già precisato che possono anche essere 3, 4, 5 e oltre)

non li devi toccare.

Devi lavorare solo sul livello, o i livelli, della parte B:



Apri l'immagine Stella, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla>Incolla come nuova selezione.

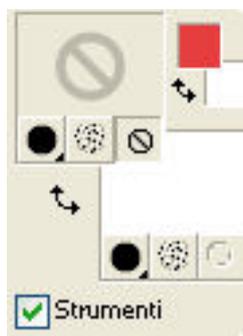
Muovendo il mouse anche la Stella si sposterà, quando l'hai posizionata correttamente clicca con il tasto sinistro per confermare.

Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Aggiungi un nuovo livello raster.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta il bianco come Proprietà sfondo:

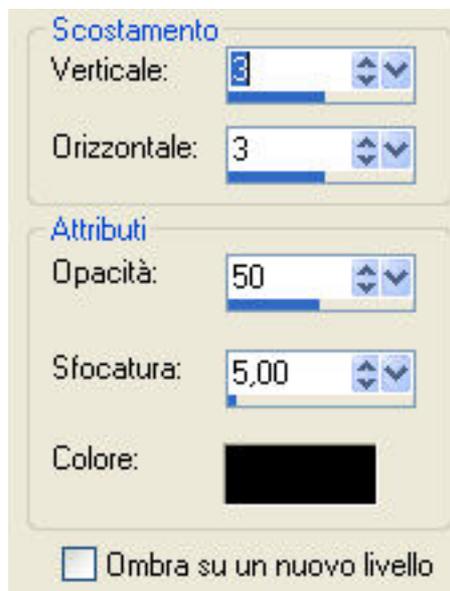


Imposta le opzioni del Testo come segue (se non le vedi premi F4):



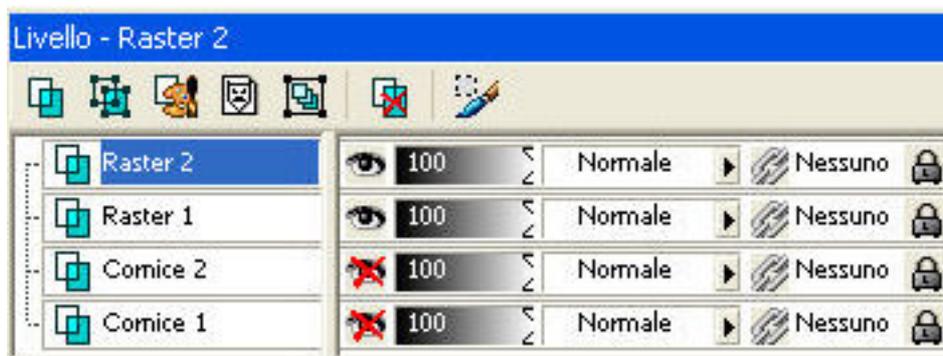
Clicca sulla tela, nella finestra Immissione testo digita il testo poi clicca su Applica e posizionalo.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Vai su Selezione>Nessuna selezione.

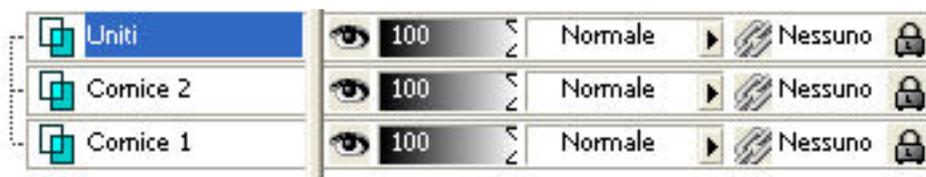
Disattiva i livelli Cornice2 e Cornice 1:



Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile poi riattiva tutti i livelli.

Ricorda che puoi lavorare con tutti i livelli che ti servono, applicare tutti gli effetti che desideri ma è condizione essenziale che alla fine tu **unisca tutti i livelli sui quali hai lavorato in modo da averne 1 solo.** Questo livello deve sempre trovarsi in cima a tutti i livelli che compongono la base glitter e deve essere selezionato.

Devi cioè trovarti in questa condizione:



Ora puoi usare lo Script seguendo tutti i passaggi della prima parte del tutorial partendo dal punto indicato con \*\*\*.



Ecco un altro simpatico lavoro che puoi realizzare seguendo questo tutorial



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)