

Cornice con Effetto Ritaglio



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSPX.

Materiale necessario:

Immagine Cornice	scarica
Immagine biglietto piccolo (Chris tag)	scarica
Immagine Gatto	scarica
Immagine Spilla	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

PREMESSA

Per realizzare questo lavoro devi usare un' immagine in formato jpg.
Non utilizzare immagini con lo sfondo trasparente.
La cornice è di forma quadrata, se l'immagine che vuoi usare ha un formato diverso vedi la prima parte del tutorial:

[Usare uno scrapkit semplice - Elaborare una fotografia](#)



ESECUZIONE

Per poter lavorare bene e non commettere l'errore di tagliare qualche ombra in fase di salvataggio ti facciamo usare uno sfondo bianco che, al momento opportuno, eliminerai.

Vai su File>Nuova e apri una Nuova immagine 500x500, Sfondo raster, Colore Bianco.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello.

Apri l'immagine Cornice e vai su Modifica>Copia.

Clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Prendi la Bacchetta magica :



Nella barra delle Opzioni, se non la vedi premi F4, imposta come segue:

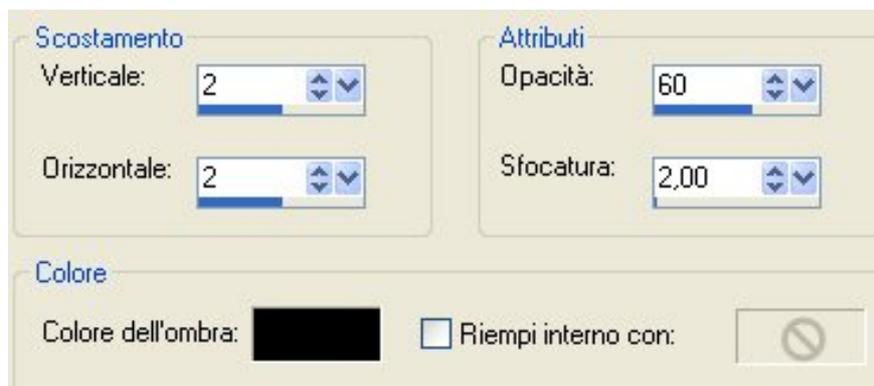


Clicca all'interno della cornice (sulla parte rossa) per selezionare.

Apri l'immagine Gatto e vai su Modifica>Copia, poi clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla nella selezione.

Mantieni la selezione mobile, vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca Ok nella finestra che si apre.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Ritaglio e imposta come segue:



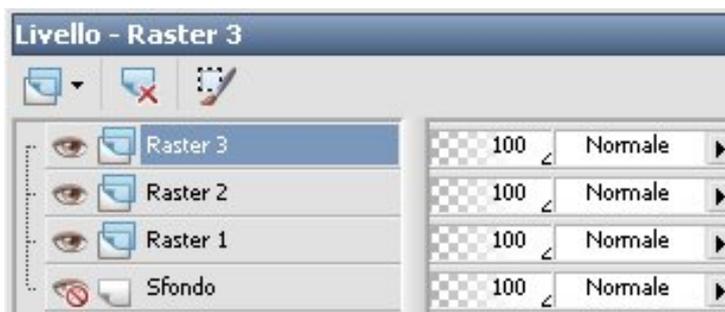
Vai su Livelli>Nuovo livello raster e clicca Ok nella finestra che si apre.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Ritaglio e applica variando solo i valori di Verticale ed Orizzontale a -2:



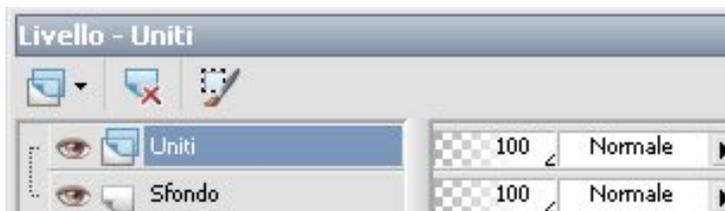
Vai su Selezione>Deseleziona.

Mantieni selezionato il Livello Raster3 e disattiva Sfondo:

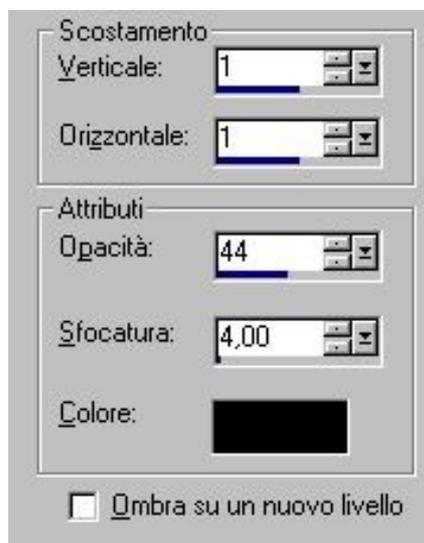


Vai su Livelli>Unisci>Unisci visibile.

Mantieni il livello Uniti selezionato e riattiva il livello Sfondo:



Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e imposta come segue:



Prendi lo strumento Sposta:

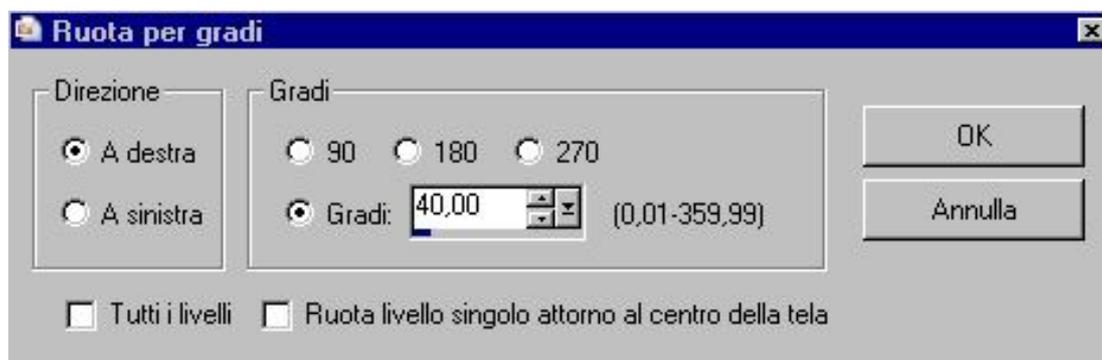


Posizionati sulla cornice e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, spostala verso il basso facendo attenzione a non avvicinarti troppo al bordo per non tagliare l'ombra:



Apri l'immagine Biglietto, vai su Modifica>Copia, clicca sulla tela e vai su Modifica>Incolla come nuovo livello.

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta come segue:



Vai su Regola>Messa a fuoco>Metti a fuoco.

Con lo strumento Sposta posiziona il biglietto in modo che il suo foro si sovrapponga a quello del biglietto.

Vai su Effetti>Effetti 3D>Sfalsa ombra e applica mantenendo le precedenti impostazioni.

Apri il tube Spilla, ripeti i passaggi per Copiare ed Incollare come nuovo livello.

Vai su Immagine>Ruota per gradi e imposta:
A sinistra > 20°

Posiziona la spilla come se tenesse insieme il biglietto e la cornice:



Prendi lo strumento Selezione a mano libera:

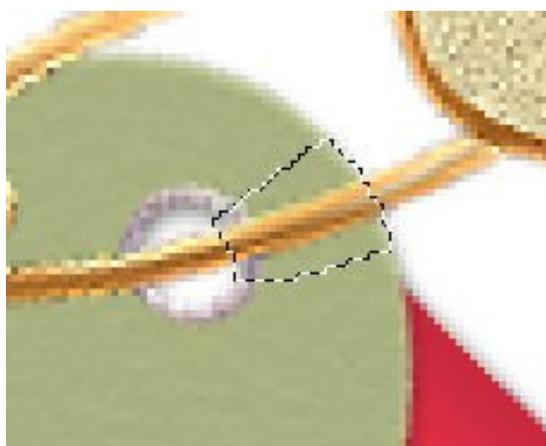


e impostalo come segue:

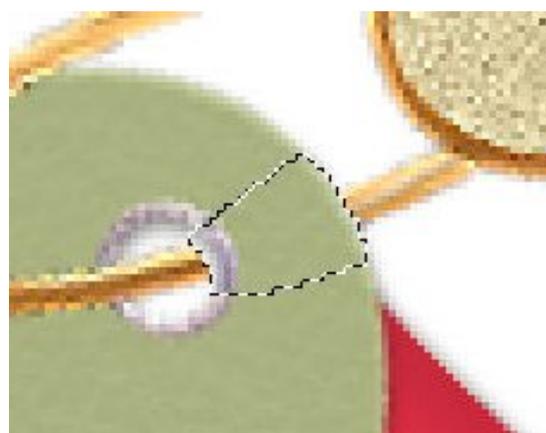


Sposta in avanti la rotellina del mouse per ingrandire bene la parte della spilla vicino al foro.

Tenendo premuto il tasto sinistro traccia una selezione come vedi nell'esempio:



Premi il tasto Canc per eliminare la parte selezionata:



Vai su Selezione>Deselezione.

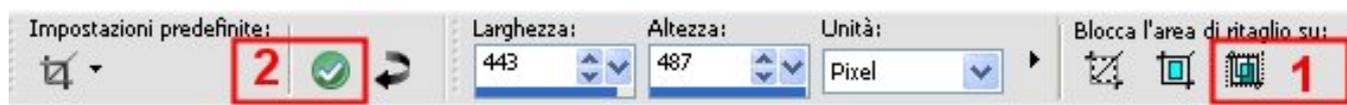
Sposta indietro la rotellina del mouse per riportare il lavoro alle dimensioni originali.

Applica di nuovo l'effetto ombra mantenendo le precedenti impostazioni.

Seleziona il livello sfondo e clicca sull'icona Elimina livello per eliminarlo:



Clicca sullo Strumento Taglierina , seleziona l'opzione Unito opaco (1) e clicca su Applica (2):



Vai su Livelli>Unisci>Unisci tutto (appiattisci) per mettere uno sfondo bianco al lavoro.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato jpg e clicca su Salva.



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)