

Animazione nel testo



Per realizzare questo lavoro abbiamo usato PSP8 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Immagine Ragno	scarica
Font Tantor (per l'uso vedi Malizia>Utilizzare i fonts)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

La prima fase del tutorial prevede la rielaborazione della gif per renderla adatta ad essere inserita nel testo.

La seconda ti insegnerà invece a preparare il testo.

La terza a fondere insieme le due immagini per ottenere l'effetto finale.

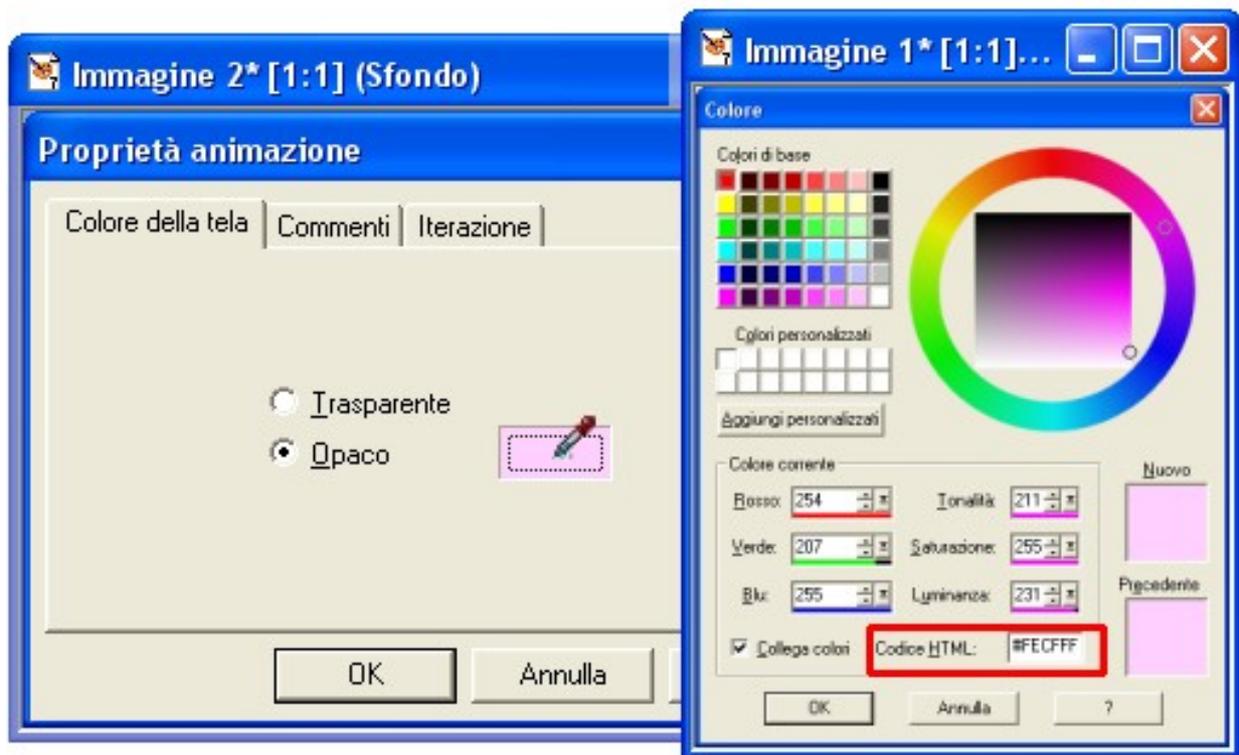
1) RIELABORAZIONE GIF

Con Animation shop apri l'immagine Ragno.

Affinchè la gif risalti meglio è opportuno che non abbia lo sfondo trasparente.

Quello della nostra gif è bianco e quindi è già adatta allo scopo.

Se invece lo sfondo della tua gif fosse trasparente vai su Animazione> Proprietà animazione e, nella relativa finestra, imposta Opaco e scegli il colore che preferisci:



Prendi nota del codice html del colore che scegli, lo dovrai reimpostare in PSP.

Segna, se diverso da 10, anche il valore della velocità dell'animazione che compare in fondo ad ogni fotogramma accanto alla lettera D:



In questo caso la velocità è 20.

Questo valore lo dovrai reimpostare quando, con Animation, riaprirai l'animazione che tra poco andremo a modificare.

Animation infatti ti proporrà un valore di base di velocità pari a 10 che non andrà bene perchè non corrispondente a quello originale della gif che è 20. Rivedremo questo passaggio quando andremo a salvare il lavoro finito, per ora annota solo il dato che ti abbiamo evidenziato.

Per poter inserire comodamente il testo occorre modificare un pochino le dimensioni della gif.

Questa operazione la dovrai fare usando PSP.

Vai quindi su Modifica>Seleziona tutto, poi clicca sull'icona evidenziata:



per esportare i fotogrammi in PSP.

PSP si aprirà automaticamente.

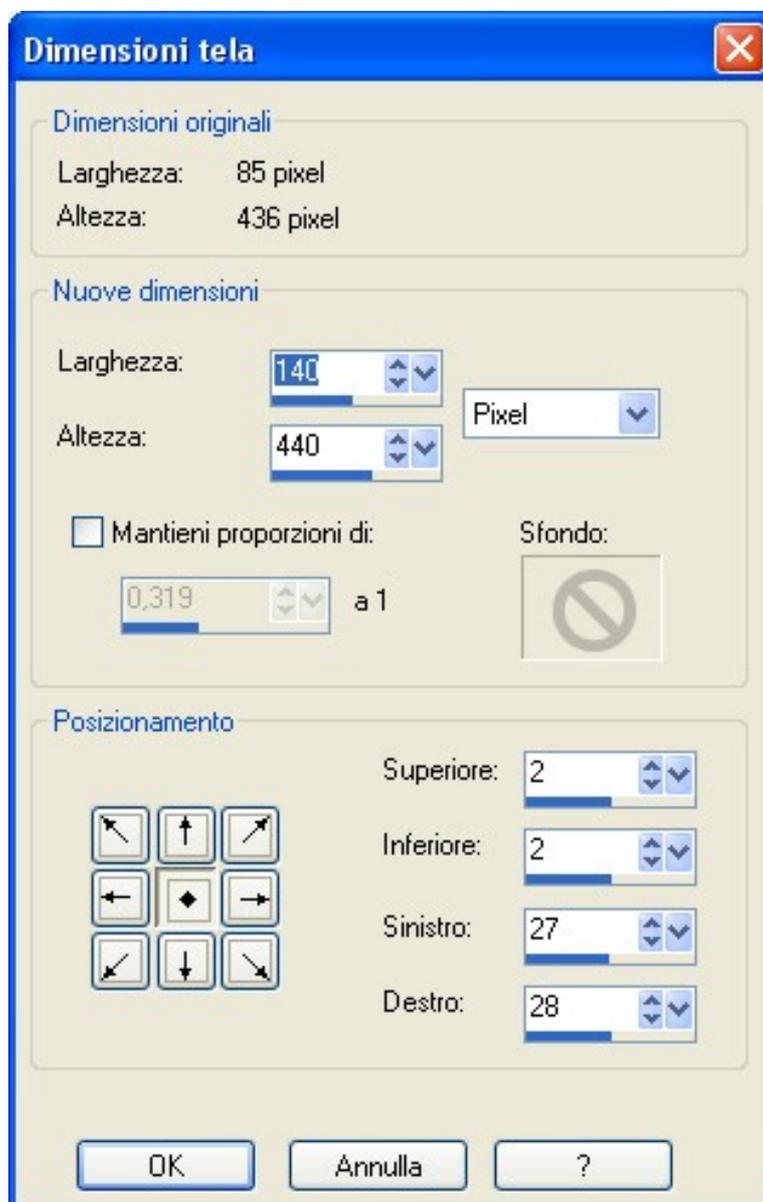
Premi F8 per far aprire la finestra Livello, compariranno tutti i livelli che compongono la gif.

Prendi nota del numero dei livelli.

Vai su immagine>Dimensioni tela.

Guarda il valore Dimensioni originali, in questo caso è 85x436.

Siccome devi modificare la tela imposta la casella Nuove dimensioni come segue:



Prendi nota di queste nuove dimensioni.

Clicca sullo strumento Riempimento.

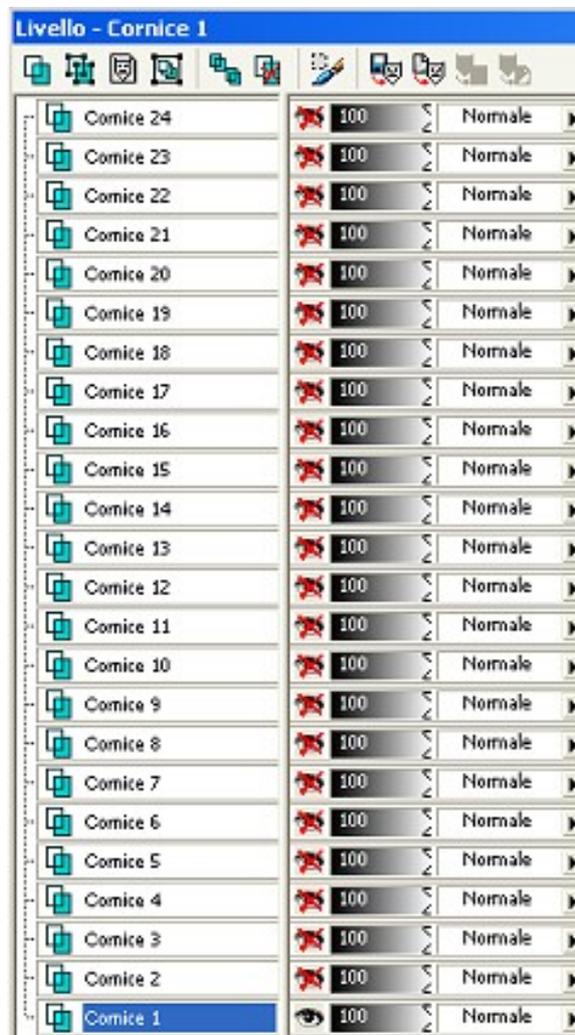
Nella finestra Materiali (se non la vedi premi F6) imposta il colore dello sfondo della gif come Proprietà primo piano.

Noi mettiamo il Bianco perchè lo sfondo della gif è di questo colore. Se tu invece hai applicato allo sfondo della gif un colore diverso, impostalo utilizzando il codice html che in precedenza hai annotato (vedi [Impostare un colore pieno](#))

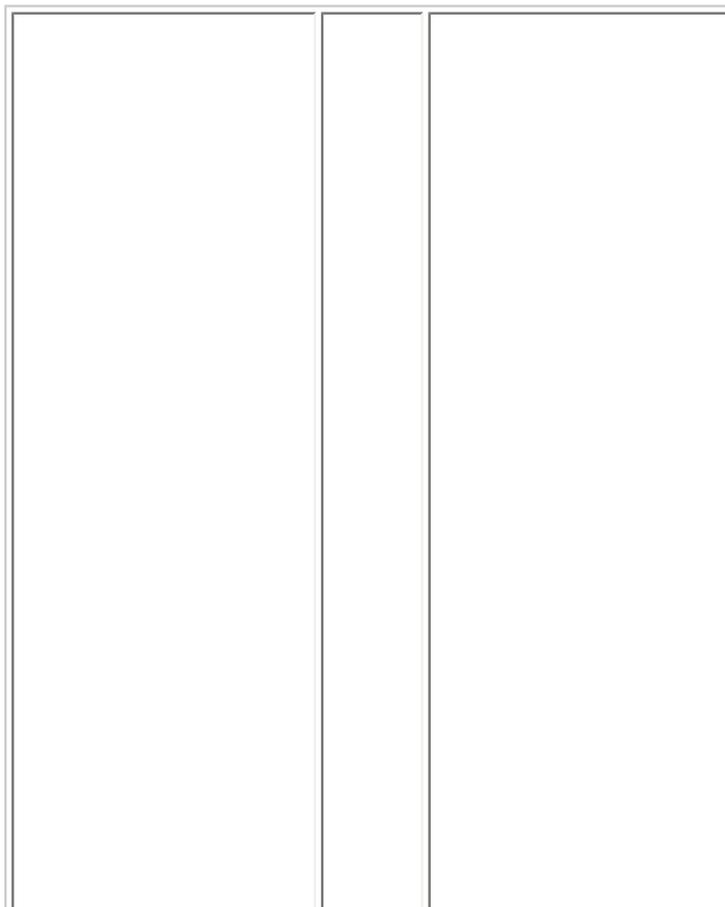
Nella barra delle Opzioni (se non la vedi premi F4) imposta come segue:

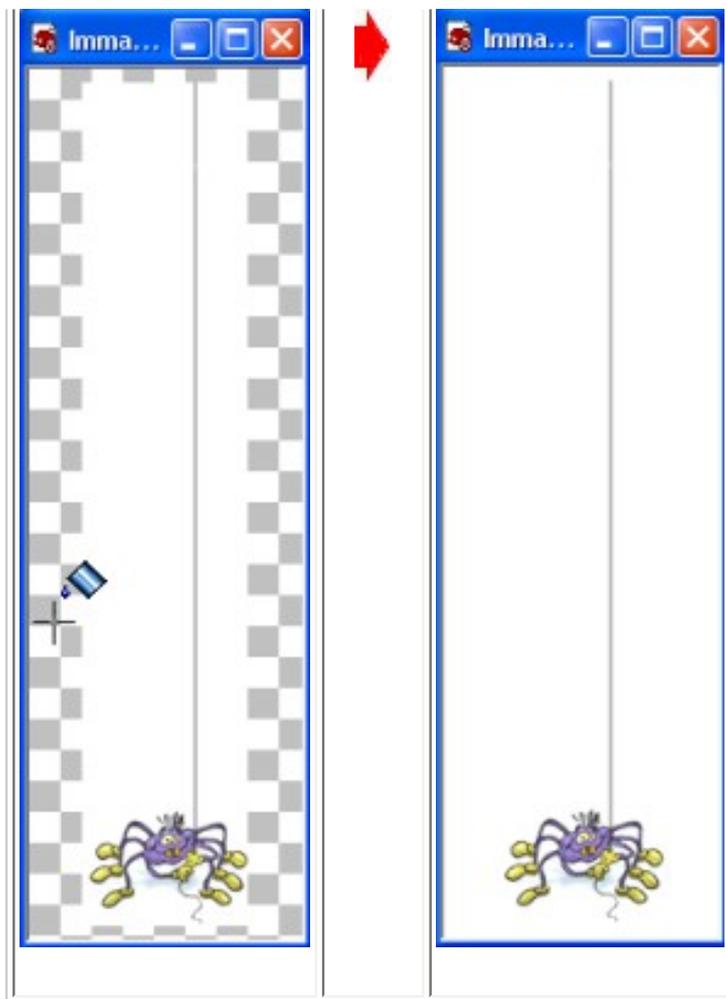


Seleziona il livello Cornice1, disattiva tutti gli altri:



e clicca nella parte trasparente per colorarla:





Disattiva il livello Cornice1, riattiva e seleziona Cornice2:

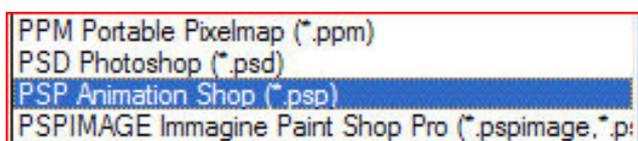


e usa di nuovo lo strumento Riempimento per colorare la parte trasparente.

Ripeti le stesse operazioni per selezionare e colorare tutti i restanti livelli.

Riattiva tutti i livelli.

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su Salva.

La tua gif è pronta e la riuserai dopo aver preparato il testo.



2) PREPARAZIONE TESTO

In PSP vai su File>Nuovo e apri una Nuova immagine, Dimensioni **140x440**, Sfondo raster, Colore Trasparente.

Le dimensioni che hai impostato sono quelle della gif dopo che l'hai ingrandita, ecco perchè ti abbiamo suggerito di annotarle.

Clicca sullo strumento Riempimento.

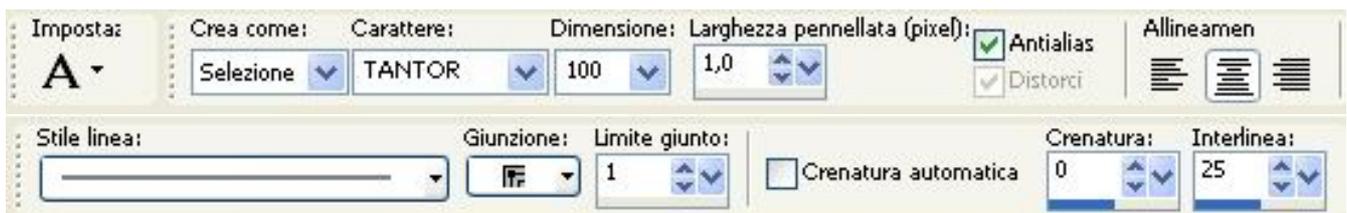
Nella finestra Materiali imposta il Bianco come Proprietà primo piano. Clicca sulla tela per colorarla.

Clicca sulla A di Testo.

Nella finestra Materiali setta come Trasparente la casella Proprietà primo piano e imposta il Bianco come Proprietà sfondo:



Nella barra delle Opzioni imposta come segue:



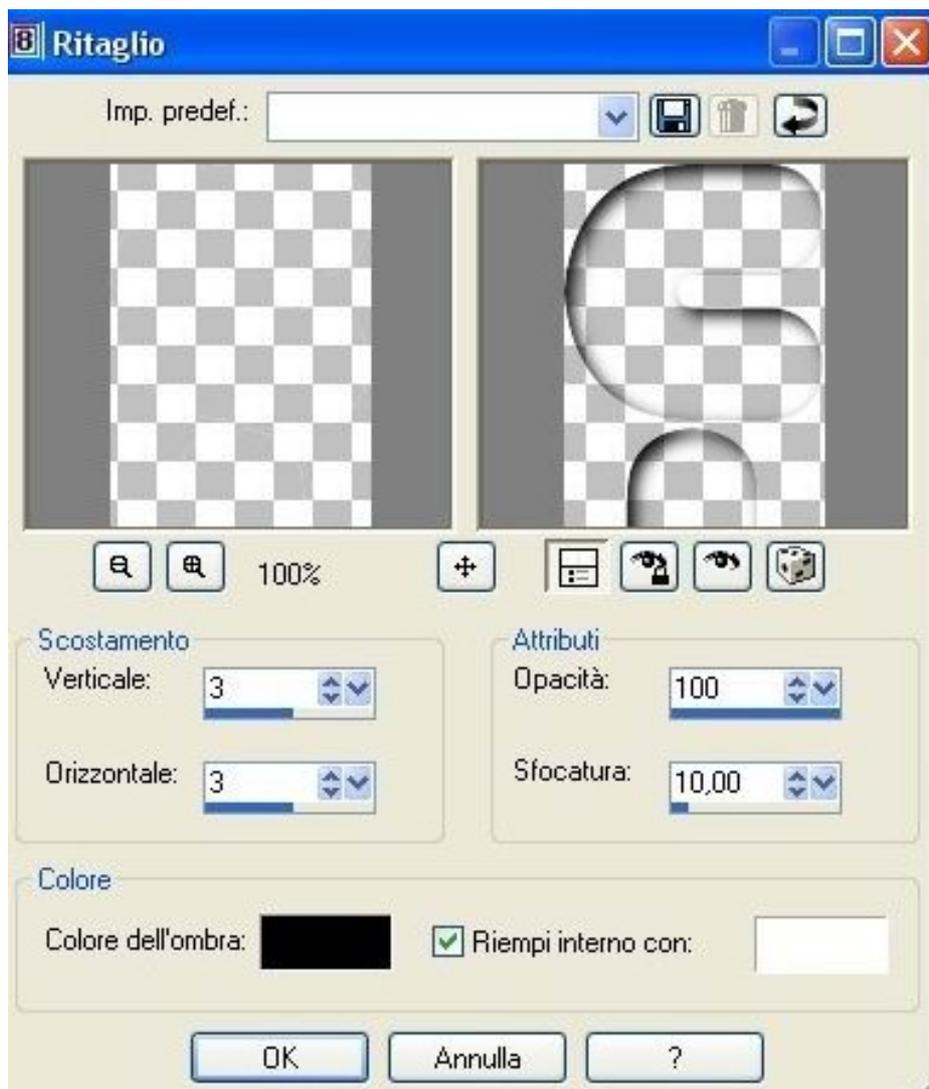
Per creare la scritta verticale digita la prima lettera poi premi il tasto Invio per andare a capo:



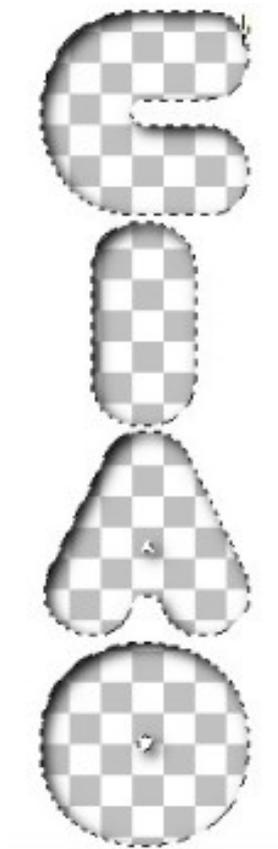
Ripeti l'operazione per inserire tutte le lettere.
La scritta deve riempire il più possibile la tela.

Clicca sullo strumento Spostamento e, tenendo premuto il tasto DESTRO del mouse, posiziona il testo al centro della tela

Premi il tasto CANC poi vai su Effetti>Effetti 3D>Ritaglio e imposta come segue:



Avrai ottenuto questo effetto:

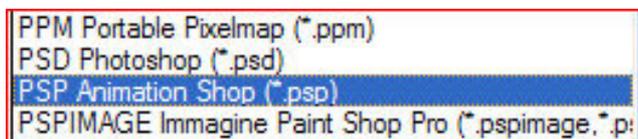


Vai su Selezione>Nessuna selezione.

Premi F8 per far aprire la finestra Livello, usa l'icona **Duplica livello** per creare tanti livelli quanti sono quelli della gif (nel nostro caso 24):



Premi F12, nella finestra **Salva** con nome nomina il file, scegli il formato **PSP Animation Shop**:



e clicca su **Salva**.



3) ESECUZIONE FINALE

Animation shop è già aperto e contiene la gif del ragno che hai modificato.

Chiudi questa immagine e apri Ragno.psp.

Come ti abbiamo anticipato se la velocità originale della tua gif è già uguale a 10 non devi fare nulla perchè questo valore è già impostato di base in Animation.

Se invece è diverso, come nel nostro caso, lo devi reimpostare manualmente andando su Modifica>Seleziona tutto, poi su Animazione>Proprietà fotogramma. Nella finestra Proprietà fotogramma inserisci la velocità originale che ti sei annotato e che è pari a 20:



(se ti interessa puoi premere F12 e salvare la tua gif per un utilizzo futuro diverso da quello del tutorial)

Apri anche Testo.psp.

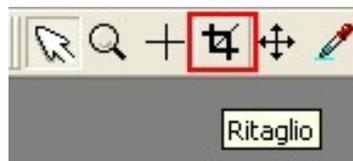
Clicca su Testo per selezionarlo, poi premi **CTRL+A** e poi **CTRL+C**.

Clicca su Ragno per selezionarlo poi premi **CTRL+A** e poi **CTRL+E**.

Il testo compare nel primo fotogramma, se necessario muovi lentamente il mouse per posizionarlo correttamente.

Clicca con il tasto sinistro del mouse per confermare e il testo comparirà in tutti i fotogrammi successivi.

Se necessario clicca sull'icona Ritaglio:



Posizionati sulla tela e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, contorna l'area da ritagliare.

Clicca su Ritaglia:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono.



Ecco alcuni lavori ottenuti seguendo questo tutorial:

AFRICA

HOBBYGRAFICO



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)