

Aggiungi le stelline



Per eseguire questo lavoro abbiamo usato PSP7 e Animation Shop.

Materiale occorrente:

Immagine Angelo	scarica
Immagine Stella (scompatta e copia nella cartella Ornamenti)	scarica

Porta con te il segnaposto.
Ti aiuterà a seguire meglio il tutorial.



Script da [Dynamic Drive](#)

Apri l'immagine Angelo, duplicala col tasto SHIFT+D e chiudi l'originale.

Digita la lettera L sulla tastiera per far comparire la finestra Tavolozza Livello.

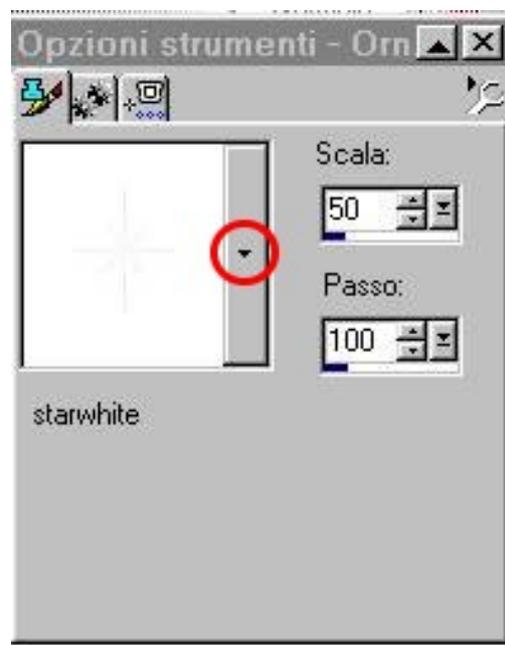
Clicca con il tasto destro del mouse sul livello Sfondo, dal menù a tendina che compare scegli Duplica, e duplicalo 2 volte.

Seleziona il livello Sfondo e disattiva (X) gli altri 2:



Seleziona lo strumento Ornamento  e digita la lettera O per far comparire la finestra Opzioni strumenti.

Clicca sulla freccia evidenziata per far aprire la finestra degli Ornamenti, cerca la Stella e imposta come segue:



Clicca una volta sul vestitino dell'angioletto per posizionare la prima stella.

Ritorna alla finestra Opzioni strumenti, cambia il valore di Scala portandolo a 25 e clicca sulla punta delle ali per posizionare 2 stelline più piccole:



Nella Tavolozza livello, seleziona e attiva la prima Copia di Sfondo e disattiva gli altri 2 livelli:



Seleziona di nuovo lo strumento Ornamento e, nella finestra Opzioni strumenti, mantieni i valori Scala 25 e Passo 100.

Clicca ai lati dell'Angioletto per inserire altre 2 stelline piccole.

Ora nella finestra Opzioni strumenti varia solo il valore di Scala a 50 e clicca in alto a sinistra per inserire 1 stellina media:



Seleziona e attiva il livello della seconda Copia di Sfondo e disattiva gli altri 2.

Seleziona di nuovo lo strumento Ornamento e, nella finestra Opzioni strumenti, mantieni i valori Scala 50 e Passo 100.

Clicca in alto a destra nell'immagine per posizionare 1 stellina media.

Ora nella finestra Opzioni strumenti varia solo il valore di Scala a 25 e clicca ai lati dell'angioletto per inserire altre 2 stelline piccole:



Riattiva tutti i livelli (togli le X).

Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il tuo file Angelo e scegli il formato psp.

Con Animation Shop riapri il file.

Vai su Modifica>Seleziona tutto, poi su Animazione>Proprietà fotogramma e, nella finestra Durata di visualizzazione, imposta il valore 20.

Clicca sullo strumento Ritaglio, poi su Opzioni:



Nella finestra che si apre scegli:
Circonda l'area opaca

Clicca su Ritaglia:



Premi F12, nella finestra Salva con nome nomina il file, scegli il formato gif e clicca su Salva.

Esegui la procedura di salvataggio accettando tutte le impostazioni delle finestre che si aprono. **

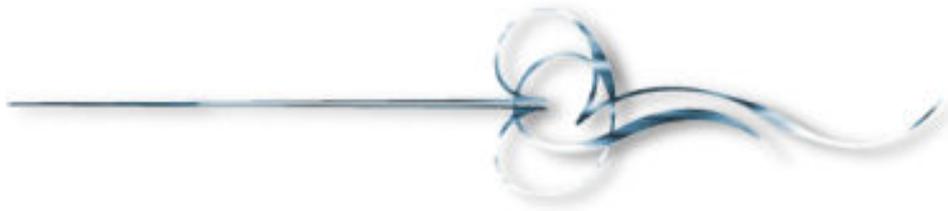


****ATTENZIONE**

Diamo di seguito la soluzione ad un problema che si presenta di frequente usando Animation Shop:

Se alla fine del salvataggio il lavoro risultasse contornato da antiestetici pixel (puntini) neri vedi :

[Evitare la comparsa dei pixel neri in Animation - Malizia 25](#)



Se incontri dei problemi puoi scrivere a



[Indice](#)

[Home Page](#)